

## Exercício para Avaliação: Sistema de Voluntariado

Projeto em Grupo (máximo 5 pessoas)

Data de Início: 15/05/2024 às 19h30

Limite de Entrega: ~~09/06/2024 às 23h59~~ 26/05/2024 às 23h59

### Enunciado

Em resposta à recente tragédia que assolou o estado do Rio Grande do Sul, deixando centenas de famílias desabrigadas e em situação de vulnerabilidade, estamos solicitando a criação de um sistema de gestão para auxiliar na coordenação e distribuição de assistência humanitária.

O sistema terá como principal objetivo facilitar o gerenciamento eficiente de doações, voluntários e instituições de caridade envolvidas na prestação de auxílio às vítimas. Para isso, solicitamos a implementação das seguintes classes:

Doador:

Atributos:

- Nome
- CPF
- Endereço
- Contato
- Histórico de doações

Métodos:

Getters e setters para os atributos

Outros métodos necessários para manipulação dos dados

InstituicaoCaridade:

Atributos:

- Nome
- CNPJ
- Endereço
- Contato
- Área de atuação
- Voluntários (vetor de Voluntário)
- Histórico de doações recebidas (vetor de Doação)

Métodos:

Getters e setters para os atributos

Métodos para manipulação dos voluntários associados à instituição

Outros métodos necessários para manipulação dos dados

Voluntario:

Atributos:

- Nome
- CPF
- Endereço
- Contato
- Disponibilidade de horário
- Habilidades ou áreas de interesse

Métodos:

Getters e setters para os atributos  
Outros métodos necessários para manipulação dos dados

Doacao:

Atributos:

- Doador (referência para a classe Doador)
- Instituição beneficiada (referência para a classe InstituicaoCaridade)
- Valor ou tipo de doação
- Data da doação

Métodos:

Getters e setters para os atributos  
Outros métodos necessários para manipulação dos dados

O sistema deve ser implementado em Java e ~~incluir também as classes de teste unitário utilizando JUnit para garantir o correto funcionamento das classes desenvolvidas,~~ além de uma classe principal que demonstre a usabilidade do sistema.

**Entregáveis:**

- **Documentação (5 pontos)**
  - Diagrama de Classes
  - Javadocs
  - ReadME contendo descrição da solução desenvolvida e integrantes do grupo
- **Código (5 pontos)**
  - Código fonte desenvolvido
  - Classe Main para inicializar o sistema
  - ~~- Implementação de testes unitários com cobertura mínima de 80%~~
  - Abstração dos conceitos de Orientação à Objeto
- ~~- **Apresentação (3 pontos)**
  - ~~- Apresentação do código e do diagrama desenvolvido em video (máximo 15 minutos de duração)~~
  - ~~- Coerência da apresentação~~
  - Domínio da solução desenvolvida~~