

```
2
3  #include <stdio.h>
4
5  int main(){
6  int n1,n2;
7  printf("Inserisci il primo numero \n");
8  scanf("%d",&n1);
9  printf("Inserisci il secondo numero \n");
10 scanf("%d",&n2);
11 printf("%d * %d = %d",n1,n2,n1*n2);
12 return 0;
13 }
```

Ho creato un programma che chiede in input con la funzione scanf() 2 numeri e restituisce in output la moltiplicazione tra 2 numeri con printf(), entrambe sono state importate dalle librerie stdio.h.

Ho usato soltanto numeri interi indicati con int nella dichiarazione e con il simbolo %d.

```

2
3  #include <stdio.h>
4
5  int main(){
6      int n1,n2;
7      float m;
8      printf("Inserisci il primo numero \n");
9      scanf("%d",&n1);
10     printf("Inserisci il secondo numero \n");
11     scanf("%d",&n2);
12     m=(n2+n1);
13     m=m/2;
14     printf("La media tra %d e %d = %f",n1,n2,m);
15     return 0;
16 }

```

In questo programma faccio la media tra 2 numeri presi in input e restituisce in output il risultato. Ho usato anche una variabile float per la media in modo da poter avere numeri reali.

```

alber@LAPTOP-N61CBN48 UCRT64 /c/Users/alber/OneDrive/Desktop/c1
$ ./S2_L3_2.exe
Inserisci il primo numero
10
Inserisci il secondo numero
9
La media tra 10 e 9 = 9.500000
alber@LAPTOP-N61CBN48 UCRT64 /c/Users/alber/OneDrive/Desktop/c1
$ g++ S2_L3.c -o S2_L3

alber@LAPTOP-N61CBN48 UCRT64 /c/Users/alber/OneDrive/Desktop/c1
$ ./S2_L3.exe
Inserisci il primo numero
10
Inserisci il secondo numero
2
10 * 2 = 20

```

Qui ho eseguito prima il programma della media e dopo quello della moltiplicazione.