## **Teoria dos Grafos**

Grafos, segunda parte: Grafos Eulerianos e o Algoritmo de Dijkstra

Leon Ferreira Bellini

RA 22218002-8

e
Guilherme Ormond Sampaio

RA 22218007-7

# 1 Introdução

Desde a elaboração do primeiro relatório, conteúdo relevante foi acrescentado ao nosso repertório, como caminhos, trilhas e passeios por um grafo, árvores, grafos conexos e grafos isomorfos, contudo, os objetos em foco são os grafos Eulerianos e o algoritmo de Dijsktra, o qual propõe uma resolução para o problema do caminho de peso mínimo.

#### 2 Conceitos Eulerianos

Muitos dos teoremas inicialmente denotados por **Leonard Paul Euler** se utilizam dos conceitos relacionados a passeios e suas derivações, como o **Tour de Euler**, este sendo diretamente ligado ao **grafo de Euler** e por fim, **percurso pré-Euleriano**. Serão explicados a seguir:

#### 2.1 O Tour ou cadeia de Euler

Passeios de uma forma geral, podem ser abertos ou fechados, tours são caminhos fechados os quais incluem toda aresta do grafo em questão, já o **Tour de Euler** requere que a aresta apareça apenas uma vez no passeio fechado.

#### 2.2 Grafo Euleriano

Um grafo  $\mathbf{G} = (V, E)$  é euleriano se apresenta um ciclo (caminho fechado) que contenha todas as arestas deste  $\mathbf{G}$ . A presença de um tour de euler também configura um grafo como euleriano. Outro importante fato a se notar é o que grafos eulerianos não possuem graus ímpares e a presença de uma trilha de euler não o torna um grau euleriano se este possuir grau (s) ímpar (es).

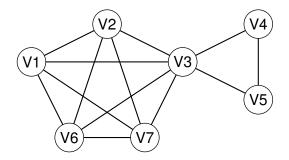


Figura 1: Exemplo de grafo Euleriano, note que todos os vértices têm índice par

### 2.3 O percurso pré-euleriano

Desta vez relacionado à quantidade de arestas,  $\acute{e}$  o percurso que passa em todas arestas do grafo G.

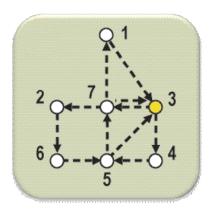


Figura 2: Grafo de sequência 3-7-1-3-4-5-3-7-2-6-5-7-3 se configura como pré euleriano – Grafos: Conceitos, algoritmos e aplicações (2014)

# 3 O algoritmo de Dijkstra

Um grafo  $\mathbf{G} = (V, E)$  é ponderado quando pesos são dados a cada aresta. Também chamados de custos, o intuito é definir a partir de valores numéricos a disponibilidade, tempo, dificuldade, etc. de viajar de uma aresta para outra. Será necessário, primeiro, introduzir o conceito de **Grafos Ponderados**.

## 3.1 Grafos ponderados

São grafos que possuem pesos associados aos seus vértices ou arestas, tais pesos podem demonstrar certo valor relevante para a realização de um passeio ou percurso.

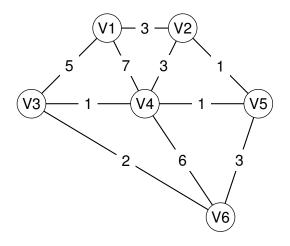


Figura 3: Exemplo de ponderação de grafo

### 3.2 O algoritmo

NA figura 3, vamos considerar a necessidade de se transportar do vértice V1 para o vértice V4. Partindo somente da análise da quantidade de arestas o caminho V1V4 seria, de fato, o mais rápido; porém, se levarmos em consideração os pesos, não seria o mais otimizado, visto que esse mesmo vértice tem peso 7. Sendo assim, o caminho com menor peso seria V1V2V5V4, com peso 5.

Esse problema é conhecido como problema do custo mínimo, ou problema do peso mínimo, e o Algoritmo de Dijkstra trata exatamente da resolução desse problema.

Teorizado pelo holandês Edsger Dijkstra, teria o objetivo de resolver problemas relacionados ao caminho mais curto num grafo simples direcionado ou não. Deve ser aplicado em grafos que contenham arestas de peso não negativo, porém, é possível adicionar um valor único que deixe todas arestas positivas.

### 4 Conclusão

Ambos os temas abordados neste relatório são de extrema importância para a estruturação de dados e técnicas relacionadas, tendo o algoritmo de Dijkstra como destaque. Sua utilidade varia desde a aplicação em algoritmos ainda mais extensos para redes sociais até engenharia de tráfego e algoritmos que tenham a função de determinar o caminho mais curto de uma rede de estradas. Apesar disso, o procedimento ainda apresenta uma ineficiência quanto a grafos não direcionados ou grafos que possuam *dead ends*.

# 5 Referências bibliográficas

GOLDBARG, Marco e Elizabeth. **Grafos: Conceitos, algoritmos e aplicações.**1.ed.-São Paulo: Elsevier,2012.

Dijkstra Algorithm. Direção de Computerphile. Inglaterra: Setor de Ciência da computação da Universidade de Nottingham, 2017. Disponível em: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=GazC3A4OQTE">https://www.youtube.com/watch?v=GazC3A4OQTE</a>. Acesso em 18 mai. 2019.

Grafos Eulerianos. Universidade Federal de Santa Catarina. Disponível em: <a href="http://www.inf.ufsc.br/grafos/temas/euleriano/euleriano.htm">http://www.inf.ufsc.br/grafos/temas/euleriano/euleriano.htm</a>. Acesso em 18 mai. 2019.