**Tópicos de Android**

Configuração de ambiente

* Ambiente de desenvolvimento (IDE)

Menu principal

* + Botões
  + Imagem de fundo do menu principal

Manipulação das cartas

* + Painel de cartas (onde as cartas ficam posicionadas para o jogador escolher)
  + Movimento de arrastar das cartas (imagem)
  + Posicionamento das cartas (imagem)

Jogabilidade

* + Contador de tempo das fases
  + Desafios predefinidos
  + Algoritmo para conferir a lógica utilizada pelo jogador
  + Sistema de conquistas