**Desafios - AnPax**

Lista de desafios aplicados no jogo

O jogador deve satisfazer as condições exigidas pela fase para prosseguir

**Campanha WinterWolf - Manipulação de variáveis**

**Fase 1 - Inteiros**

**Condições: A > B**

**INT A = 0**

**INT B = 0**

**Exemplo de resposta: A = 5;**

**---------------------------------------------------------------------**

**Condições: A < B**

**INT A = 5**

**INT B = 3**

**Exemplo de resposta: A = 2;**

**---------------------------------------------------------------------**

**Condições: A == C**

**INT A = 5**

**INT B = 1**

**INT C = B + 1**

**Exemplo de resposta: B = 4;**

**---------------------------------------------------------------------**

**Fase 2 - Reais**

**Condições: C == 15.5**

**FLOAT A = 0**

**FLOAT B = 10**

**FLOAT C = A + B**

**Exemplo de resposta: A = 5.5;**

**---------------------------------------------------------------------**

**Condições: B == 2.5**

**FLOAT A = 1**

**FLOAT B = A + 0.5**

**Exemplo de resposta: A = 2;**

**---------------------------------------------------------------------**

**Condições: B == 1.2**

**FLOAT A = 0**

**FLOAT B = 1 + A**

**Exemplo de resposta: A = 0.2;**

**---------------------------------------------------------------------**

**Fase 3 - Caracteres**

**Condições: C == "BOOT"**

**CHAR A = "B"**

**CHAR B = "O"**

**CHAR C = A + B**

**Exemplo de resposta: A = "BO", B = "OT";**

**---------------------------------------------------------------------**

**Condições: B == "CUSTLER"**

**CHAR A = "CUSTLER"**

**CHAR B = "TEST"**

**Exemplo de resposta: B = A;**

**---------------------------------------------------------------------**

**Condições: A == "NAME"**

**CHAR A = ""**

**CHAR B = "LISTEN"**

**Exemplo de resposta: A = "NAME";**

**---------------------------------------------------------------------**

**Fase 4 - Lógico**

**Condições: RESPOSTA == true**

**INT A = 5**

**INT B = 10**

**BOOL RESPOSTA = A > B**

**Exemplo de resposta: A = 15;**

**---------------------------------------------------------------------**

**Condições: RESPOSTA == true**

**INT A = 10**

**INT B = 15**

**INT C = A + B**

**BOOL RESPOSTA = A > C**

**Exemplo de resposta: B = -5 Pois 10 + ( -5 ) = 5;**

**---------------------------------------------------------------------**

**Condições: RESPOSTA == false**

**INT A = 5**

**INT B = 15**

**INT C = 20**

**BOOL RESPOSTA = C == A + B**

**Exemplo de resposta: C = 10;**

**---------------------------------------------------------------------**

**Campanha SaviourDuck - Estruturas de decisão**

**Fase 1 - Estrutura simples**

**Condições: C == 10**

**INT A = 0**

**INT B = 0**

**IF (A > B) {**

**C = 10**

**}**

**Exemplo de resposta: A = 5;**

**---------------------------------------------------------------------**

**Condições: C == 20**

**INT A = 5**

**INT B = 3**

**IF (A < B) {**

**C = A**

**}**

**IF (A == B) {**

**C = 20**

**}**

**Exemplo de resposta: B = 5;**

**---------------------------------------------------------------------**

**Condições: A == 10**

**INT A = 5**

**INT B = 1**

**IF (A > B) {**

**A = A \* B**

**}**

**Exemplo de resposta: B = 2;**

**---------------------------------------------------------------------**

**Fase 2 - Estrutura composta**

**Condições: C == 15.5**

**FLOAT A = 0**

**FLOAT B = 0**

**IF (A == B) {**

**C = 10**

**} ELSE {  
 C = 15.5  
}**

**Exemplo de resposta: A = 5;**

**---------------------------------------------------------------------**

**Condições: B == 2.5**

**FLOAT A = 2**

**FLOAT B = 1**

**IF (A < B) {**

**B = 2.5**

**} ELSE {  
 A = 0**

**}**

**Exemplo de resposta: A = 0;**

**---------------------------------------------------------------------**

**Condições: B == 1.2**

**FLOAT A = 0**

**FLOAT B = 1 + A**

**IF(A == 1) {**

**B = 1.2**

**} ELSE {**

**B = 10**

**}**

**Exemplo de resposta: A = 1;**

**---------------------------------------------------------------------**

**Fase 3 - Estruturas encadeadas**

**Condições: C == "BOOT"**

**CHAR A = "B"**

**CHAR B = "O"**

**CHAR C = A + B**

**IF (A == "B") {**

**IF (B == "C") {**

**C = "BOOT"**

**}**

**}**

**Exemplo de resposta: A = "B" e B = "C";**

**---------------------------------------------------------------------**

**Condições: B == "CUSTLER"**

**CHAR A = "CUSTLER"**

**CHAR B = "TEST"**

**IF (B == "TEST") {**

**A = "TEST"**

**} ELSE {**

**IF (B == "SAGE") {**

**B = "CUSTLER"**

**}**

**}**

**Exemplo de resposta: B = "SAGE";**

**---------------------------------------------------------------------**

**Condições: A == "NAME"**

**CHAR A = " "**

**CHAR B = "LISTEN"**

**IF(A == " ") {**

**IF(B == " ") {**

**IF (A == B) {**

**A = "NAME"**

**}**

**}**

**}**

**Exemplo de resposta: A = " ", B = " ";**

**---------------------------------------------------------------------**

**Fase 4 - Portas lógicas**

**Condições: RESPOSTA == true**

**INT A = 5**

**INT B = 10**

**BOOL RESPOSTA = false**

**IF (A > B) {**

**RESPOSTA == true**

**}**

**Exemplo de resposta: A = 15;**

**---------------------------------------------------------------------**

**Condições: RESPOSTA == false**

**INT A = 10**

**INT B = 15**

**INT C = A - B**

**BOOL RESPOSTA = A > C**

**IF (A == B) {**

**RESPOSTA == false**

**}**

**Exemplo de resposta: B = 10;**

**---------------------------------------------------------------------**

**Condições: RESPOSTA == true**

**INT A = 0**

**INT B = 15**

**INT C = 20**

**BOOL RESPOSTA = C > (A + B)**

**IF (RESPOSTA == false) {**

**RESPOSTA = true**

**}**

**Exemplo de resposta: A = 10;**

**---------------------------------------------------------------------**

**Campanha AppleSnake - Estruturas de repetição**

**FASE 1 - Laço For**

**Condições: A > B**

**INT A = 0**

**INT B = 0**

**FOR ( i de 1 ate 10 ) {**

**B = B + 1;**

**}**

**Exemplo de resposta: A = 15;**

**---------------------------------------------------------------------**

**Condições: A == B**

**INT A = 5**

**INT B = 0**

**INT X = 0**

**FOR ( i de 1 ate X ) {**

**B = B + 1;**

**}**

**Exemplo de resposta: X = 5;**

**---------------------------------------------------------------------**

**Condições: A< B**

**INT A = 10**

**INT B = 20**

**INT X = 0**

**FOR ( i de 1 ate X ) {**

**B = B - 2;**

**}**

**Exemplo de resposta: X = 6;**

**---------------------------------------------------------------------**

**FASE 2 - Laço While**

**Condições:**

**Exemplo de resposta: ;**

**---------------------------------------------------------------------**