

Estudo sobre LDR(Light Dependent Resistor)

Teoria geral:

Também conhecido como fotoresistor, esse componente varia sua resistência de acordo com a quantidade de luz nele incidido.

Montagem:

o LDR não possui polaridade, logo sua orientação não é relevante para seu funcionamento.

Precisa ser ligado em uma das portas ANALOG IN, portas essas que se encontram no canto inferior direito do Arduíno

Programação:

Primeiro devemos declarar a variável que representa sua porta de entrada, esse processo deve ser feito da seguinte maneira:

const int (nome variável(nesse exemplo usaremos Port)) = A(número da porta) ;

em seguida podemos declarar uma variável que armazenara os dados coletados pelo LDR, para declarar esse variável podemos usar o seguinte código:

int (nome variável(usaremos Value));

void loop(){

Value = analogRead(Port);

}

dessa forma a variável Value armazena o valor retornado pela função analogRead().

Esse valor será maior no escuro e menor no claro.