## Práctica 4.1 Git inicial

Apertura: Friday, 26 de January de 2024, 16:31

Cierre: Tuesday, 6 de February de 2024, 23:59

Realizar las siguientes tareas con git y GitHub:

1. Crear un nuevo usuario en GitHub. Se recomienda registarse como estudiante.

Crear un repositorio público para un nuevo proyecto en GitHub.

3. Iniciar sesión en GitHub desde el terminal mediante el comando "gh".

4. En un directorio en el que vayas a trabajar, clona el repositorio que has creado en GitHub.

5. Crea el archivo .gitignore y configúralo para ignorar los archivos .class

6. Si en el repositorio de GitHub no has creado el archivo readme md, crealo manualmente y edítalo siguiendo la sintaxis de la documentación

6. Crea dentro del proyecto un archivo llamado Principal.java con un programa que muestra un "Hola mundo".

7. Guarda los cambios y súbelos a la rama principal "Main".

8. Comprueba en GitHub que los cambios se han subido.

9. A partir de la rama Main, crea otra rama llamada "Practica4\_1" y cámbiate a dicha rama de trabajo.

10. En la rama "Practica4 1" modifica el archivo Principal.java añadiendo un método que te indique la fecha y hora actual. Además, actualiza el readme,md con la información que consideres relevante acerca de la funcionalidad que has implementado.

11. Guarda los cambios y súbelos a la rama "Practica4\_1". Comprueba en GitHub que tienes ambas ramas y que la rama "Practica4\_1" es diferente a la rama "Main".

- 12. Cambiate a la rama Main, mezcla el contenido de la rama "Practica4 1" en la rama Main. Después, sube la rama Main al repositorio.
- 13. Comprueba en GitHub que la rama Main ha quedado actualizada con los cambios que tenía la rama "Practica4 1".
- elementos como valor tenga el número. Pide al usuario la información de cada elemento del array y devuelve dicho array. En el programa principal, 'email". Después, en el programa Principal.java crea un método que reciba un número cualquiera, para crear un array de tipo Usuario con tantos 14. Crea otra rama llamada "Practica4\_1B", en la que debes crear una clase llamada Usuario con tres atributos públicos "nombre", "apellidos" e recoge el array y muestra el contenido de cada Usuario del array. Además, actualiza el readme.md con la información que consideres relevante acerca de la funcionalidad que has implementado.
- 15. Guarda los cambios y súbelos a la rama "Practica4\_1B". Después, comprueba en GitHub que los cambios se han subido correctamente.
- 16. Cámbiate a la rama Main, mezcla los cambios de la rama "Practica4\_1B" en la rama Main y sube los cambios al repositorio.

Cuando termines todos los pasos, crea un archivo .txt, escribe dentro la URL pública de tu usuario en GitHub y entrega el archivo .txt

## Estado de la entrega

Estado de la entrega	Esta tarea no requiere que usted envíe nada de forma online
Estado de la calificación	Sin calificar
Tiempo restante	7 días 5 horas
Última modificación	
Comentarios de la entrega	Comentarios ( <u>0</u> )