TECNICATURA UNIVERSITARIA EN PROGRAMACIÓN A DISTANCIA



# PROGRAMACIÓN II

# Trabajo Práctico 5: Relaciones UML 1 a 1

### **OBJETIVO GENERAL**

Modelar clases con relaciones 1 a 1 utilizando diagramas UML. Identificar correctamente el tipo de relación (asociación, agregación, composición, dependencia) y su dirección, y llevarlas a implementación en Java.

### MARCO TEÓRICO

Concepto	Aplicación en el proyecto
Asociación	Relación entre clases con referencia mutua o directa, puede ser uni o bidireccional
Agregación	Relación de "tiene un" donde los objetos pueden vivir independientemente
Composición	Relación fuerte de contención, el ciclo de vida del objeto contenido depende del otro
Dependencia de uso	Una clase usa otra como parámetro en un método, sin almacenarla como atributo
Dependencia de creación	Una clase crea otra en tiempo de ejecución, sin mantenerla como atributo
Asociación	Relación entre clases con referencia mutua o directa, puede ser uni o bidireccional
Agregación	Relación de "tiene un" donde los objetos pueden vivir independientemente

# Caso Práctico

Desarrollar los siguientes ejercicios en Java. Cada uno deberá incluir:

- Diagrama UML
- Tipo de relación (asociación, agregación, composición, dependencia)
- Dirección (unidireccional o bidireccional)
- Implementación de las clases con atributos y relaciones definidas

# **CONCLUSIONES ESPERADAS**

- Diferenciar claramente los tipos de relaciones entre clases (asociación, agregación, composición).
- Representar las relaciones con la dirección adecuada en diagramas UML.
- Comprender e implementar dependencias de uso y de creación.
- Aplicar relaciones 1 a 1 en el diseño e implementación de clases en Java.
- Reforzar el análisis de modelos orientados a objetos y la capacidad de abstracción.

# Ejercicios de Relaciones 1 a 1

- Pasaporte Foto Titular
  - a. Composición: Pasaporte → Foto
  - b. Asociación bidireccional: Pasaporte ↔ Titular

### Clases y atributos:

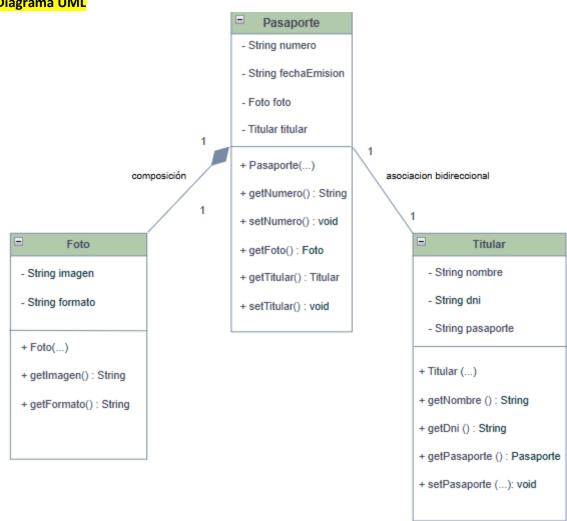
- i. Pasaporte: numero, fechaEmision
- ii. Foto: imagen, formato
- iii. Titular: nombre, dni

Ejercicio 1: Pasaporte - Foto - Titular

### **Relaciones UML**

Pasaporte (composición) → Foto

Pasaporte (asociación bidireccional)  $\longleftrightarrow$  Titular



### Implementación en Java

### Salida>

```
run:
=== EJERCICIO 1 ===
Titular: Veronica Guirin
Pasaporte: AB123456
Foto formato: JPEG
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

- 2. Celular Batería Usuario
  - a. Agregación: Celular → Batería
  - b. Asociación bidireccional: Celular ↔ Usuario

### Clases y atributos:

Celular: imei, marca, modelo
 Batería: modelo, capacidad
 Usuario: nombre, dni

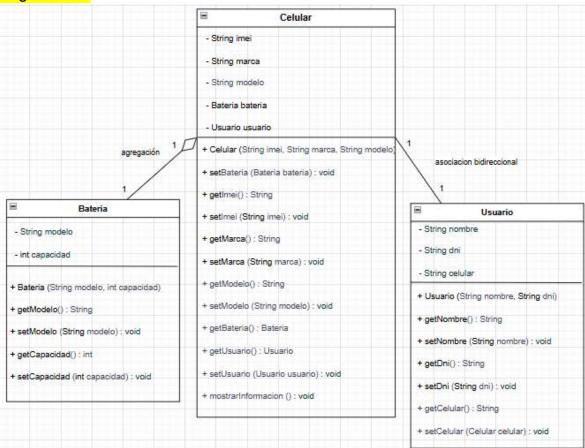
# Ejercicio 2: Celular - Batería - Usuario

### **Relaciones UML**

Celular (agregación) → Batería

Celular (asociación bidireccional) ↔ Usuario





# Implementación en Java

```
Profess | Section | Color on | Deminson | De
```

### Salida>

```
run:
=== EJERCICIO 2: CELULAR - BATERIA - USUARIO ===

1. Creando bateria...
Bateria creada: Li-ion 4000mAh

2. Creando usuario...
Usuario creado: Veronica Guirin
```

# 3. Libro - Autor - Editorial

a. Asociación unidireccional: Libro → Autor

b. Agregación: Libro → Editorial

### Clases y atributos:

i. Libro: titulo, isbn

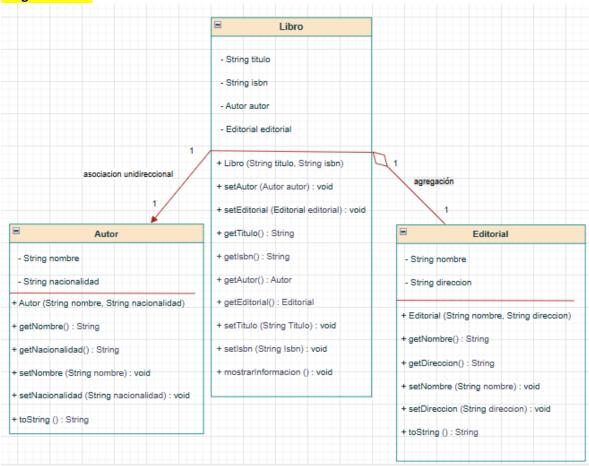
Autor: nombre, nacionalidad
 Editorial: nombre, direccion

# Ejercicio 3: Libro - Autor - Editorial

### **Relaciones UML**

Libro (asociación unidireccional) → Autor

Libro (agregación) → Editorial



### Implementación en Java

### Salida>

```
=== EJERCICIO 3: LIBRO - AUTOR - EDITORIAL ===
Relaciones: Libro ? Autor (Asociacion unidireccional)
Relaciones: Libro ? Editorial (Agregacion)

1. CREANDO AUTOR...
Autor creado: Alejandro Dolina (Argentino)

2. CREANDO EDITORIAL...
Editorial creada: Planeta - Ing. Enrique Butty 275, Cdad. Autonoma de Buenos Aires
```

- TarjetaDeCrédito Cliente Banco
  - a. Asociación bidireccional: TarjetaDeCrédito ↔ Cliente
  - b. Agregación: TarjetaDeCrédito → Banco

### Clases y atributos:

- i. TarjetaDeCrédito: numero, fechaVencimiento
- Cliente: nombre, dni
- iii. Banco: nombre, cuit

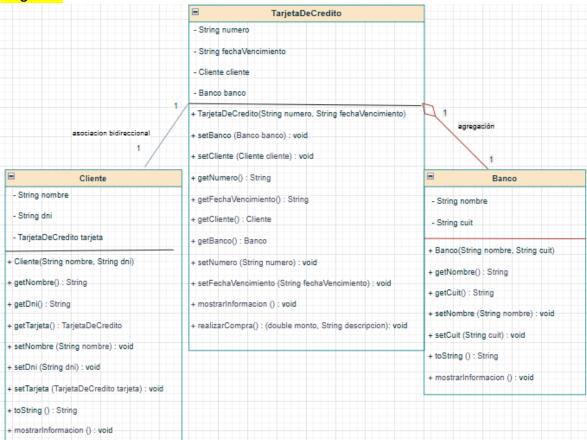
# Ejercicio 4: TarjetaDeCrédito - Cliente - Banco

### **Relaciones** UML

TarjetaDeCrédito (asociación bidireccional)  $\leftrightarrow$  Cliente

TarjetaDeCrédito (agregación) → Banco

# **Diagrama** UML



# Implementación en Java

```
Project x | Files | Services | Chertsjava x | TejetaDeCreditijava x | Eminajava x | Mainfjercockjava x |

| Source Pockages | Chimic | Humbry | Services | Chimic | C
```

### Salida>

```
run:
=== EJERCICIO 4: TARJETA DE CREDITO - CLIENTE - BANCO ===
Relaciones: TarjetaDeCredito <-> Cliente (Asociacion bidireccional)
Relaciones: TarjetaDeCredito -> Banco (Agregacion)

1. CREANDO BANCO...
Banco creado: Banco Nacional (CUIT: 30-12345678-9)
BANCO: Banco Nacional
CUIT: 30-12345678-9
```

- Computadora PlacaMadre Propietario
  - a. Composición: Computadora → PlacaMadre
  - b. Asociación bidireccional: Computadora ↔ Propietario

# Clases y atributos:

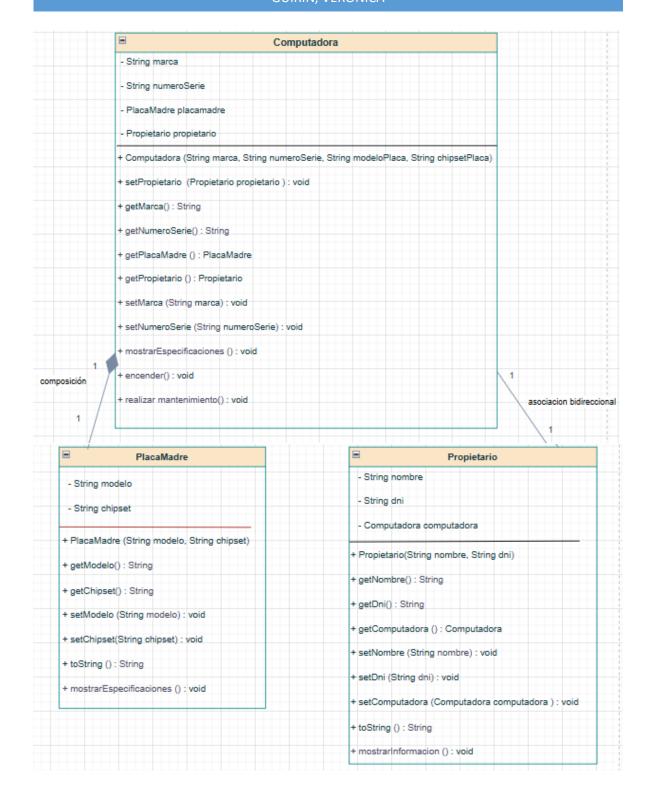
- i. Computadora: marca, numeroSerie
   ii. PlacaMadre: modelo, chipset
- iii. Propietario: nombre, dni

# **Ejercicio 5: Computadora - PlacaMadre - Propietario**

# **Relaciones** UML

Computadora (composición) → PlacaMadre

Computadora (asociación bidireccional) ↔ Propietario



### Implementación en Java

```
| Computation |
```

### Salida>

```
13. DEMOSTRANDO COMPOSICION:

Intentando acceder a la placa madre solo desde la computadora:

computadora.getPlacaMadre(): ASUS Prime (Intel Z590)

No hay forma de crear una PlacaMadre independiente

Esto demuestra la relacion de COMPOSICION fuerte

14. CAMBIANDO PROPIETARIO:

Nuevo propietario: Laurita Fernandez

Computadora ahora pertenece a: Laurita Fernandez

Propietario anterior ahora tiene: Dell

=== EJERCICIO 5 COMPLETADO EXITOSAMENTE ===

BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

6. Reserva - Cliente - Mesa

a. Asociación unidireccional: Reserva → Cliente

b. Agregación: Reserva → Mesa

### Clases y atributos:

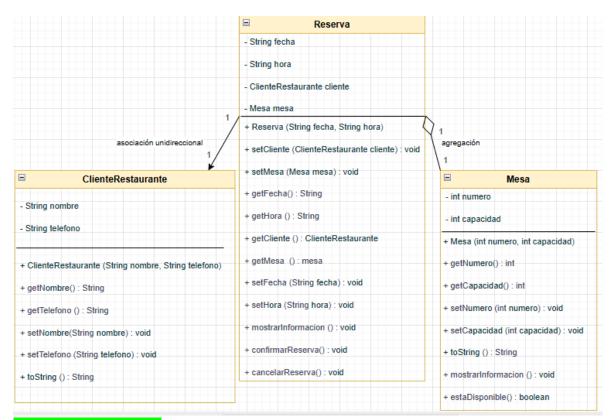
Reserva: fecha, hora
 Cliente: nombre, telefono
 Mesa: numero, capacidad

# Ejercicio 6: Reserva - Cliente - Mesa

### **Relaciones** UML

Reserva (asociación unidireccional) → Cliente

Reserva (agregación) → Mesa



### Implementación en Java



```
=== EJERCICIO 6: RESERVA - CLIENTE - MESA ===
Relaciones: Reserva -> Cliente (Asociacion unidireccional)
Relaciones: Reserva -> Mesa (Agregacion)

1. CREANDO CLIENTE...
Cliente creado: Veronica Guirin (Tel: 1155667788)
CLIENTE:
   Nombre: Veronica Guirin
   Telefono: 1155667788
---
2. CREANDO MESA...
Mesa creada: Mesa #5 (4 personas)
MESA:
   Numero: 5
   Capacidad: 4 personas
---
3. CREANDO RESERVA...
Reserva creada: 2023-11-15 a las 20:30
```

- 7. Vehículo Motor Conductor
  - a. Agregación: Vehículo → Motor
  - b. Asociación bidireccional: Vehículo ↔ Conductor

### Clases y atributos:

- i. Vehículo: patente, modelo
   ii. Motor: tipo, numeroSerie
- iii. Conductor: nombre, licencia

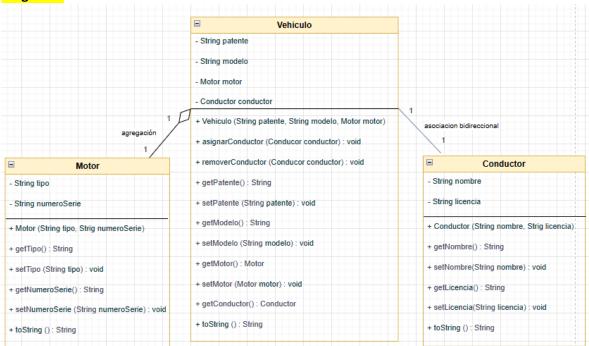
# Ejercicio 7: Vehículo - Motor - Conductor

# **Relaciones** UML

Vehículo (agregación) → Motor

Vehículo (asociación bidireccional) ↔ Conductor

# **Diagrama** UML



### Implementación en Java

### >Salida

```
=== SISTEMA DE VEHICULOS ===
Vehiculo 1:
Vehiculo: Toyota Corolla - Patente: ABC123
Motor Nafta 1.6 (Serie: MTR-2024-001)
Conductor: Veronica Guirin - Licencia: B12345678
Vehiculo 2:
Vehiculo: Ford Ranger - Patente: XYZ789
Motor Diesel 2.0 (Serie: MTR-2024-002)
Conductor: Clara Martinez - Licencia: B87654321
=== MOTOR INDEPENDIENTE ===
Motor creado independientemente: Motor Electrico (Serie: MTR-E-001)
=== CAMBIO DE CONDUCTOR ===
Despues de remover conductor:
Vehiculo: Toyota Corolla - Patente: ABC123
Motor Nafta 1.6 (Serie: MTR-2024-001)
Conductor: Sin conductor asignado
```

- Documento FirmaDigital Usuario
  - a. Composición: Documento → FirmaDigital
  - b. Agregación: FirmaDigital → Usuario

### Clases y atributos:

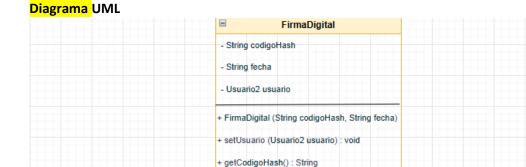
- i. Documento: titulo, contenido
   ii. FirmaDigital: codigoHash, fecha
- iii. Usuario: nombre, email

### Ejercicio 8: Documento - FirmaDigital - Usuario

### **Relaciones** UML

Documento (composición) → FirmaDigital

FirmaDigital (agregación) → Usuario



+ setCodigoHash(String codigoHash): void
+ getFecha(): FirmaDigital
+ setFecha(String fecha): void

+ getUsuario() : Usuario2

+ toString (): String + verificarFirma(): void

- String titulo
- String contenido
- FirmaDigital firmadigital

+ Documento (String titulo, String contenido, String codigoHash, String FechaFirma)
+ asignarFirmante(Usuario2 usuario): void
+ getTitulo(): String
+ setTitulo (String titulo): void

+ getContenido() : String + setContenido (String contenido) : void

+ mostrarDocumento(): void + verificarIntegridad(): void

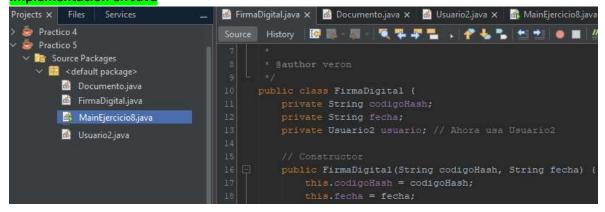
+ getFirmaDigital(): FirmaDigital

composición

# Usuario2 - String nombre - String email + Usuario2 (String nombre, String email) + getNombre (): String + setNombre (String nombre : void + getEmail (): String + setEmail (String email) : void + toString (): String + mostrarInformacion(): void

agregación

### Implementación en Java



### >Salida

```
=== SISTEMA DE DOCUMENTOS CON FIRMA DIGITAL ===

1. Creando usuarios...
USUARIO: David Martinez
Email: david.martinez@empresa.com
USUARIO: Veronica Lopez
Email: veronica.lopez@empresa.com

2. Creando documentos (composicion)...
Documentos creados con firma digital incorporada (composicion)
```

- 9. CitaMédica Paciente Profesional
  - a. Asociación unidireccional: CitaMédica → Paciente,
  - b. Asociación unidirecciona: CitaMédica → Profesional

# Clases y atributos:

- i. CitaMédica: fecha, hora
   ii. Paciente: nombre, obraSocial
- iii. Profesional: nombre, especialidad

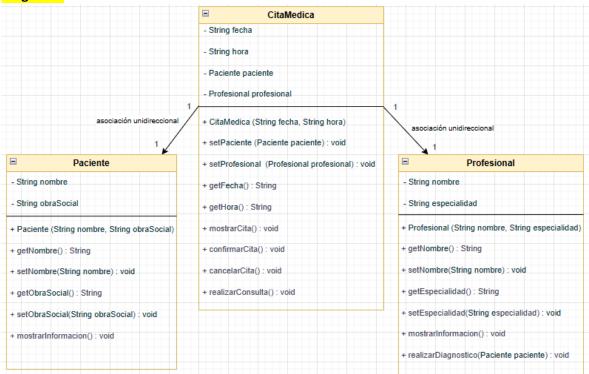
### Ejercicio 9: CitaMédica - Paciente - Profesional

# **Relaciones** UML

CitaMédica (asociación unidireccional) → Paciente

CitaMédica (asociación unidireccional) → Profesional

### **Diagrama** UML



### Implementación en Java

```
Professors | Paciente | Paciente | Professoral | Professor
```

```
--- SISTEMA DE CITAS MEDICAS ---

1. CREANDO PACIENTES...
PACIENTE: Veronica Guirin
Obra Social: OSDE
PACIENTE: Clara Rodriguez
Obra Social: Swiss Medical
PACIENTE: David Fernandez
Obra Social: Galeno
```

# 10. CuentaBancaria - ClaveSeguridad - Titular

- a. Composición: CuentaBancaria → ClaveSeguridad
- b. Asociación bidireccional: CuentaBancaria ↔ Titular

# Clases y atributos:

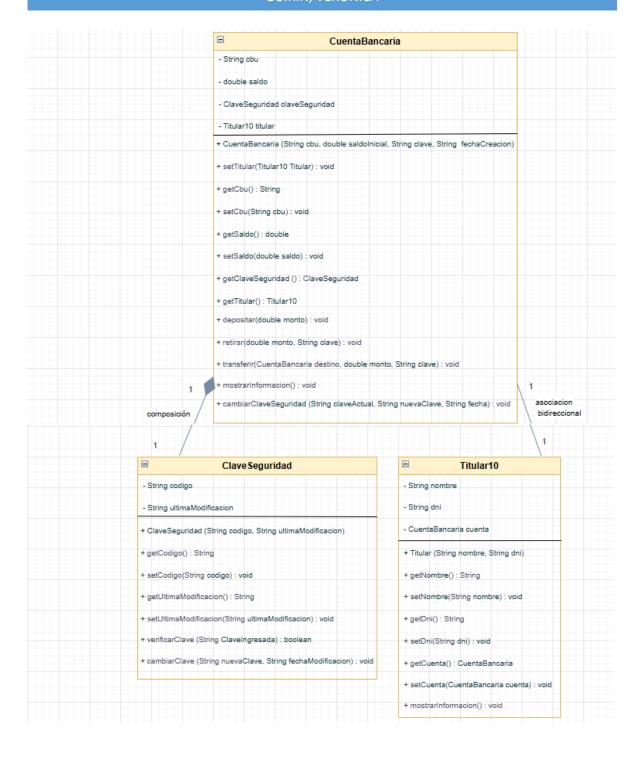
- CuentaBancaria: cbu, saldo
- ii. ClaveSeguridad: codigo, ultimaModificacion
- iii. Titular: nombre, dni.

# Ejercicio 10: CuentaBancaria - ClaveSeguridad - Titular

# **Relaciones** UML

CuentaBancaria (composición)  $\rightarrow$  ClaveSeguridad

CuentaBancaria (asociación bidireccional)  $\longleftrightarrow$  Titular



### Implementación en Java

```
Project X First Services

| Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Counts Services | Co
```

### >Salida

```
run:
==== SISTEMA BANCARIO ====

1. CREANDO TITULARES...

TITULAR: Ana Martinez
   DNI: 12345678A
   Sin cuenta asociada

TITULAR: Carlos Lopez
   DNI: 87654321B
   Sin cuenta asociada

2. CREANDO CUENTAS BANCARIAS (composicion)...

Cuentas creadas con clave de seguridad incorporada (composicion)
   CUENTA BANCARIA:
   CBU: 1234567890123456789012
   Saldo: $50000.0
   ClaveSeguridad[***34] - Mod: 2024-01-15
   Sin titular asignado
```

### **DEPENDENCIA DE USO**

La clase usa otra como parámetro de un método, pero no la guarda como atributo.

# Ejercicios de Dependencia de Uso

- Reproductor Canción Artista
  - a. Asociación unidireccional: Canción → Artista
  - b. Dependencia de uso: Reproductor.reproducir(Cancion)

### Clases y atributos:

- Canción: titulo.
- ii. Artista: nombre, genero.
- iii. Reproductor->método: void reproducir(Cancion cancion)

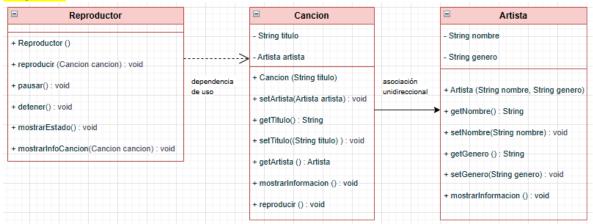
# Ejercicio 11: Reproductor - Canción - Artista

# **Relaciones** UML

Canción (asociación unidireccional) → Artista

Reproductor (dependencia de uso): Reproductor.reproducir(Canción)

# **Diagrama** UML



# Implementación en Java

```
Projects x Fire Services

Projects x | Projects | Proje
```

# Impuesto - Contribuyente - Calculadora

- a. Asociación unidireccional: Impuesto → Contribuyente
- b. Dependencia de uso: Calculadora.calcular(Impuesto)

### Clases y atributos:

- Impuesto: monto.
- ii. Contribuyente: nombre, cuil.
- Calculadora->método: void calcular(Impuesto impuesto)

# Ejercicio 12: Impuesto - Contribuyente - Calculadora

### **Relaciones** UML

Impuesto (asociación unidireccional) → Contribuyente

Calculadora (dependencia de uso): Calculadora.calcular(Impuesto)

# **Diagrama** UML



# Implementación en Java

```
Projects X Fine Services

| Contribuyers | Contribuyers | Calculators |
```

### >Salida

# **DEPENDENCIA DE CREACIÓN**

La clase crea otra dentro de un método, pero no la conserva como atributo..

# Ejercicios de Dependencia de Creación

- 13. GeneradorQR Usuario CódigoQR
  - a. Asociación unidireccional: CódigoQR → Usuario
  - b. Dependencia de creación: GeneradorQR.generar(String, Usuario)

### Clases y atributos:

- CodigoQR: valor.
- Usuario: nombre, email.
- iii. GeneradorQR->método: void generar(String valor, Usuario usuario)

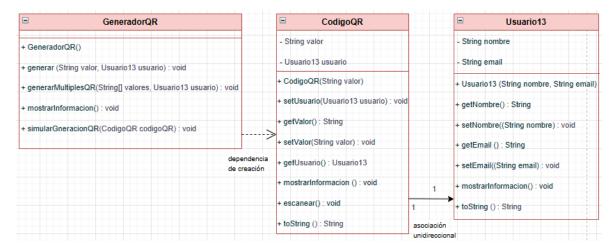
# Ejercicio 13: GeneradorQR - Usuario - CódigoQR

### **Relaciones** UML

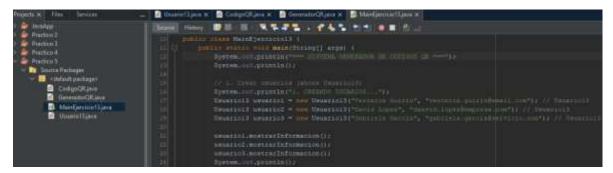
CódigoQR (asociación unidireccional) → Usuario

GeneradorQR (dependencia de creación): GeneradorQR.generar(String, Usuario)

### **Diagrama** UML



### Implementación en Java



# 14. EditorVideo - Proyecto - Render

- a. Asociación unidireccional: Render → Proyecto
- b. Dependencia de creación: EditorVideo.exportar(String, Proyecto)
- c. Clases y atributos:
  - i. Render: formato.
  - ii. Proyecto: nombre, duracionMin.
  - EditorVideo->método: void exportar(String formato, Proyecto proyecto)

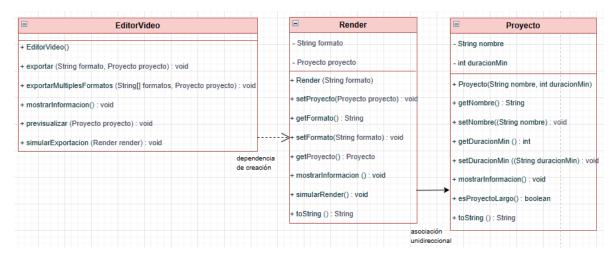
### Ejercicio 14: EditorVideo - Proyecto - Render

### **Relaciones** UML

Render (asociación unidireccional) → Proyecto

EditorVideo (dependencia de creación): EditorVideo.exportar(String, Proyecto)

# **Diagrama** UML



### Implementación en Java

```
12. EXPORTACION ADICIONAL MISMO PROYECTO:
_____
EXPORTANDO PROYECTO
CONFIGURACION DE EXPORTACION:
RENDER: Formato WEBM-HD
   Proyecto: Documental Naturaleza
   Duracion: 45 min
Preparando exportacion...
Procesando video...
Aplicando formato: WEBM-HD
INICIANDO RENDER...
  Formato: WEBM-HD
  Proyecto: Documental Naturaleza
  Duracion: 45 min
   Tiempo estimado: 27 min
   Progreso: 10%
   Progreso: 20%
   Progreso: 30%
   Progreso: 40%
   Progreso: 50%
   Progreso: 60%
   Progreso: 70%
   Progreso: 80%
   Progreso: 90%
   Progreso: 100%
   Render completado exitosamente
Nota: El render fue creado y usado localmente
  pero no se almacena en el EditorVideo
```