

# PATHFINDER

## Ficha de Personagem

**PROFI CIÊNCIA**  
 Destreinado +0  
 Treinado 2+Nível  
 Especialista 4+Nível  
 Mestre 6+Nível  
 Lendário 8+Nível

- ◆ Ação Única
- ◆◆ Atividade de Duas Ações
- ◆◆◆ Atividade de Três Ações
- ◆ Ação Livre
- ◆ Reação

Nome do Personagem	Nome do Jogador
Pontos de Experiência (XP)	

Ancestralidade e Herança	Nível	
Biografia		
Classe		
Tamanho	Tendência	Traços
Divindade		
Pontos de Heroísmo		

### Atributos

FOR MODIFICADOR	FORÇA VALOR
DES MODIFICADOR	DESTREZA VALOR
CON MODIFICADOR	CONSTITUIÇÃO VALOR
INT MODIFICADOR	INTELIGÊNCIA VALOR
SAB MODIFICADOR	SABEDORIA VALOR
CAR MODIFICADOR	CARISMA VALOR

### CD de Classe

CD BASE	ATB CHAVE	PROF	TEM L	ITEM
= 10				

Veloc

Metros

TIPOS DE MOVIMENTO & ANOTAÇÕES

### Golpes Corpo a Corpo

Arma			=	FOR	PROF	TEM L	ITEM
Dano			=	OUTRO	TRAÇOS		
DADOS	FOR	<input type="checkbox"/> Cn <input type="checkbox"/> Ct <input type="checkbox"/> Pf	ESPEC				
Arma			=	FOR	PROF	TEM L	ITEM
Dano			=	OUTRO	TRAÇOS		
DADOS	FOR	<input type="checkbox"/> Cn <input type="checkbox"/> Ct <input type="checkbox"/> Pf	ESPEC				
Arma			=	FOR	PROF	TEM L	ITEM
Dano			=	OUTRO	TRAÇOS		
DADOS	FOR	<input type="checkbox"/> Cn <input type="checkbox"/> Ct <input type="checkbox"/> Pf	ESPEC				

### Golpes à Distância

Arma			=	DES	PROF	TEM L	ITEM
Dano			=	OUTRO	TRAÇOS		
DADOS	ESPECIAL	<input type="checkbox"/> Cn <input type="checkbox"/> Ct <input type="checkbox"/> Pf	ESPEC				
Arma			=	DES	PROF	TEM L	ITEM
Dano			=	OUTRO	TRAÇOS		
DADOS	ESPECIAL	<input type="checkbox"/> Cn <input type="checkbox"/> Ct <input type="checkbox"/> Pf	ESPEC				
Arma			=	DES	PROF	TEM L	ITEM
Dano			=	OUTRO	TRAÇOS		
DADOS	ESPECIAL	<input type="checkbox"/> Cn <input type="checkbox"/> Ct <input type="checkbox"/> Pf	ESPEC				

### Proficiência com Armas

SIMPLES	MARCIAL	OUTRA	OUTRA	TEM L
<input type="checkbox"/>				

**Classe de Armadura**  
 CA = 10 OU SEM ARMADURA  
 TEM L LEVE TEM L MÉDIA TEM L PESADA  
 Escudo + DUREZA PV MÁX LO PV ATUAIS  
**Jogadas de Salvamento**  
 FORTITUDENREFLEXOSVONTADE  
 CON PROF DES PROF SAB PROF  
 ITEM TEM L ITEM TEM L ITEM TEM L  
 ANOTAÇÕES

**Pontos de Vida**  
 MÁX ATUAIS TEMPORÁRIOS  
 FERIDO MORRENDO  
**RESISTÊNCIAS E IMUNIDADES**  
**CONDIÇÕES**  
**Percepção**  
 SAB PROF TEM L ITEM  
 SENTIDOS

**Perícias**  
 ACROBATISMO DES PROF TEM L ITEM ARMADURA  
 ARCANISMO INT PROF TEM L ITEM  
 ATLETISMO FOR PROF TEM L ITEM ARMADURA  
 DIPLOMACIA CAR PROF TEM L ITEM  
 DISSIMULAÇÃO CAR PROF TEM L ITEM  
 FURTIVIDADE DES PROF TEM L ITEM ARMADURA  
 INTIMIDAÇÃO CAR PROF TEM L ITEM  
 LADROAGEM DES PROF TEM L ITEM ARMADURA  
 MANUFATURA INT PROF TEM L ITEM  
 MEDICINA SAB PROF TEM L ITEM  
 NATUREZA SAB PROF TEM L ITEM  
 OCULTISMO INT PROF TEM L ITEM  
 PERFORMANCE CAR PROF TEM L ITEM  
 RELIGIÃO SAB PROF TEM L ITEM  
 SABER INT PROF TEM L ITEM  
 SABER INT PROF TEM L ITEM  
 SOCIEDADE INT PROF TEM L ITEM  
 SOBREVIVÊNCIA SAB PROF TEM L ITEM  
**Idiomas**

## Habilidades e Talentos de Ancestralidade

ESPECIAL 1º

HERANÇA 1º

TALENTO 1º

TALENTO 5º

TALENTO 9º

TALENTO 13º

TALENTO 17º

## Talentos de Perícias

BIOGRAFIA

2º

4º

6º

8º

10º

12º

14º

16º

18º

20º

## Talentos Gerais

3º

7º

11º

15º

19º

## Habilidades e Talentos de Classe

CARACTERÍSTICA 1º

CARACTERÍSTICA 1º

TALENTO 1º

TALENTO 2º

CARACTERÍSTICA 3º

TALENTO 4º

CARACTERÍSTICA 5º

TALENTO 6º

CARACTERÍSTICA 7º

TALENTO 8º

CARACTERÍSTICA 9º

TALENTO 10º

CARACTERÍSTICA 11º

TALENTO 12º

CARACTERÍSTICA 13º

TALENTO 14º

CARACTERÍSTICA 15º

TALENTO 16º

CARACTERÍSTICA 17º

TALENTO 18º

CARACTERÍSTICA 19º

TALENTO 20º

## Talentos Bônus

## Inventário

### ITENS VESTIDOS

INVESTIDO  
(MÁX 10)

VOLUME

### ITENS PREPARADOS

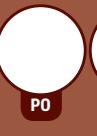
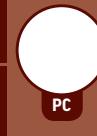
VOLUME

### OUTROS ITENS

VOLUME



ATRAVANCADO	BASE	FOR
	= 5	
MÁXIMO	BASE	FOR
	= 10	



# Rascunho do Personagem

ETNIA	NACIONALIDADE	LOCAL DE NASCIMENTO	IDADE	GÊNERO E PRONOMES	ALTURA	PESO
APARÊNCIA						
Personalidade						
ATITUDE						
CREENÇAS						
GOSTOS				DESGOSTOS		
BORDÔES						

## Anotações de Campanha

ANOTAÇÕES	ALIADOS
	INIMIGOS
	ORGANIZAÇÕES

## Ações e Atividades

NAME	AÇÕES	TRAÇOS	PÁGINA	NAME	AÇÕES	TRAÇOS	PÁGINA
Descrição				Descrição			
NAME	AÇÕES	TRAÇOS	PÁGINA	NAME	AÇÕES	TRAÇOS	PÁGINA
Descrição				Descrição			
NAME	AÇÕES	TRAÇOS	PÁGINA	NAME	AÇÕES	TRAÇOS	PÁGINA
Descrição				Descrição			

## Ações Livres e Reações

NAME	<input type="checkbox"/> AÇÃO LIVRE <input type="checkbox"/> REAÇÃO	TRAÇOS	PÁGINA	NAME	<input type="checkbox"/> AÇÃO LIVRE <input type="checkbox"/> REAÇÃO	TRAÇOS	PÁGINA
ACIONAMENTO				ACIONAMENTO			
Descrição				Descrição			
NAME	<input type="checkbox"/> AÇÃO LIVRE <input type="checkbox"/> REAÇÃO	TRAÇOS	PÁGINA	NAME	<input type="checkbox"/> AÇÃO LIVRE <input type="checkbox"/> REAÇÃO	TRAÇOS	PÁGINA
ACIONAMENTO				ACIONAMENTO			
Descrição				Descrição			

## Ataque de Magia

**ATB CHAVE** = **PROF** **T E M L**

CD de Magia

## Tradições Mágicas



ARCANAS

OCULTISTAS

PRIMAIS

DIVINAS

**PREPARADAS** **ESPONTÂNEAS**

Espaços de Magia por Dia

TRUQUE  
NÍVEI

1

1

1

10

1

1

104

1

100

100

#### **ESPAÇOS DE MAGIA ESPONTÂNEA REMANESCENTES**

## Truques Mágicos

# Magias Inatas

		FREQ
		AÇÕES
	<input checked="" type="checkbox"/>	S
	<input checked="" type="checkbox"/>	V
	FREQ	
		AÇÕES
	<input checked="" type="checkbox"/>	S
	<input checked="" type="checkbox"/>	V

# Magias de Foco

PONTOS DE FOCO	ATUAIS	MÁXIMO
		AÇÕES
		M S V
		AÇÕES
		M S V
		AÇÕES
		M S V
		AÇÕES
		M S V