





3ª Lista de Exercícios Linguagem de Programação I

| Turma | Data de Entrega |
|-------------|-----------------|
| LP- Noturno | 17/06/2018 |

Natureza do Trabalho: em dupla

- → Entregar a lista através do e-mail <u>palomar.cris@gmail.com</u> até às 23:59 do dia 17/06. Enviar apenas os programas fonte (.c). Os nomes dos arquivos fontes deverão ter no máximo 8 caracteres (além da extensão) e não poderão conter caracteres especiais ou acentuação.
- → Cada programa deverá conter um comentário com o Ra e nome do(s) aluno(s).
- → Não serão aceitas listas entregues fora do prazo determinado
- → Informar se compilado no Cygwin ou CodeBlocks
- → A lista merecerá uma nota de 0 a 10, sendo o critério de avaliação definido pelo professor.
- → Exercícios que sejam considerados como fruto de algum tipo de fraude por parte da equipe (como cópia total ou parcial, por exemplo) atribuirão nota zero na atividade para TODOS os envolvidos.
- → IDENTAR todos os programas.

EXERCÍCIOS

1. Crie um programa que leia um arquivo texto contendo informações de faturas. O programa deverá validar o arquivo, segundo critérios pré-determinados, gerar uma listagem dos erros e mostrar em tela as faturas que estão com os dados corretos. Ao final, o programa deverá exibir a soma de faturas por fornecedor.

Layout do arquivo:

| Campo | Posição | Observação |
|-------------------|---------|-----------------------------------|
| Código Fatura | 1 a 4 | 4 dígitos |
| Código do Produto | 5 a 7 | 3 dígitos |
| Nome do Produto | 8 a 40 | 33 dígitos |
| Quantidade | 41 a 44 | 4 dígitos |
| Valor Unitário | 45 a 54 | 10 dígitos, sendo os dois últimos |
| | | correspondentes aos centavos. |
| Frete | 55 a 64 | 10 dígitos, sendo os dois últimos |
| | | correspondentes aos centavos. |
| Fornecedor | 65 a 68 | 4 dígitos |







- a) (2,5) Criar uma função para leitura e validação: ler o arquivo fatura.txt (de acordo com o layout acima). Os registros corretos serão inseridos numa matriz de struct. Os registros inválidos serão armazenados no arquivo texto "ErroFatura.txt.
- → Considera-se registro inválido aquele cujo fornecedor ou valor unitário seja igual a zero. Se num mesmo registro, o valor e a quantidade forem iguais a zero, gerar duas linhas no arquivo de erro, uma para cada erro. No arquivo de erro deve ser copiada a linha inteira (no mesmo formato que foi lido) e ao final acrescenta-se o texto "QUANTIDADE DEVE SER MAIOR QUE ZERO" ou "FORNECEDOR DEVE SER INFORMADO"-> A cada execução do programa, o arquivo de erro deverá ser reinicializado.

Abaixo, segue exemplo do arquivo de erro:

| 1234100MOCHILA | 00000000010000000010000000 | FORNECEDOR I | DEVE SER | INFORMADO |
|----------------|------------------------------|--------------|----------|----------------|
| 1234100MOCHILA | 00000000010000000010000000 | QUANTIDADE I | DEVE SER | MAIOR QUE ZERO |
| 1234101CADERNO | 00000000011000000010001002 | QUANTIDADE I | DEVE SER | MAIOR QUE ZERO |
| 1111100MOCHILA | 00000000015800000010001003 | QUANTIDADE I | DEVE SER | MAIOR QUE ZERO |
| 1234100MOCHILA | 0013000000100000000010000000 | FORNECEDOR I | DEVE SER | INFORMADO |

b) (1,0) Criar uma função que exiba em tela as faturas corretas através da matriz de struct, em ordem de número de fatura.

| Fatura | Produto | Qtde Ur | nitario | Frete | Total Fornecedor |
|--------|---------------------|---------|---------|-------|------------------|
| | | | | | |
| 1111 | 103 SULFITE 100 FLS | 8 | 16.70 | 10.00 | 143.60 1003 |
| 1111 | 105 GIZ DE CERA | 10 | 18.00 | 10.00 | 190.00 1003 |
| 1112 | 100 MOCHILA | 9 | 17.00 | 10.00 | 163.00 1003 |
| 1234 | 102 LAPISEIRA | 5 | 13.00 | 10.00 | 75.00 1002 |
| 1234 | 103 SULFITE 100 FLS | 6 | 14.90 | 10.00 | 99.40 1003 |
| 1235 | 100 MOCHILA | 4 | 12.00 | 10.00 | 58.00 1001 |
| 4455 | 100 MOCHILA | 11 | 19.00 | 10.00 | 219.00 1001 |
| 4455 | 105 GIZ DE CERA | 12 | 20.00 | 10.00 | 250.00 1001 |
| | | | | | |

- c) (1,5) Criar uma função que exiba o fornecedor e a soma do total de seus respectivos produtos nas faturas.
- ⇒ Deverá ser utilizada a função SUBSTRING criada anteriormente em aula para "quebrar" a linha lida do arquivo e separá-la de acordo com o layout do arquivo.







2. (2,5) Neste problema sua tarefa será ler vários números e em seguida dizer quantas vezes cada número aparece na entrada de dados, ou seja, deve-se escrever cada um dos valores distintos que aparecem na entrada por ordem crescente de valor. UTILIZAR PESQUISA BINÁRIA

Entrada

A entrada contém apenas 1 caso de teste. A primeira linha de entrada contem um único inteiro N, que indica a quantidade de valores que serão lidos para X ($1 \le X \le 2000$) logo em seguida. Com certeza cada número não aparecerá mais do que 20 vezes na entrada de dados.

Saída

Imprima a saída de acordo com o exemplo fornecido abaixo, indicando quantas vezes cada um deles aparece na entrada por ordem crescente de valor.

| Exemplo de Entrada | | Exemplo de Saída | | | | |
|--------------------|-----|-------------------|---|---------|--|--|
| 7 | 4 | aparece | 1 | vez(es) | | |
| 8 | 8 | aparece | 2 | vez(es) | | |
| 10 | 10 | aparece | 3 | vez(es) | | |
| 8 | 260 | aparece 1 vez(es) | | | | |
| 260 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |
| 10 | | | | | | |

3. (2,5) Verifique se uma palavra é palíndromo usando recursividade (Ex. aba, abcba, xyzzyx). Para isto crie uma função que retorne o número 1 se a palavra recebida for palíndromo e 0 senão for. O programa deve solicitar várias palavras para análise até que a string FIM seja digitada.