Algoritmos Elementares de Ordenação

```
algoritmo "Bolha"
var
    numeros: vetor[1..20] de inteiro
    cont, aux: inteiro
    troca: logico
inicio
// Seção de Comandos
   cont <- 1
   enquanto cont <= 20 faca</pre>
             leia(numeros[cont])
             cont <- cont + 1
   fimenquanto
   repita
          troca <- falso
          cont <- 1
          enquanto cont < 20 faca</pre>
                    se numeros[cont] > numeros[cont + 1] entao
                       aux <- numeros[cont]</pre>
                       numeros[cont] <- numeros[cont + 1]</pre>
                       numeros[cont + 1] <- aux</pre>
                       troca <- verdadeiro
                    fimse
                    cont <- cont + 1
          fimenquanto
   ate troca = falso
   cont <- 1
   enquanto cont <= 20 faca</pre>
             escreval(numeros[cont])
             cont <- cont + 1</pre>
   fimenquanto
fimalgoritmo
```

```
algoritmo "SelecaoDireta"
var
    numeros: vetor[1..20] de inteiro
    cont1, cont2, menor, aux: inteiro
inicio
// Seção de Comandos
   cont1 <- 1
   enquanto cont1 <= 20 faca</pre>
             leia(numeros[cont1])
             cont1 <- cont1 + 1</pre>
   fimenquanto
   cont1 <- 1
   enquanto cont1 <= 20 faca</pre>
          menor <- cont1
          cont2 < - cont1 + 1
          enquanto cont2 <= 20 faca</pre>
                    se numeros[cont2] < numeros[menor] entao</pre>
                       menor <- cont2
                    fimse
                    cont2 < - cont2 + 1
          fimenquanto
          aux <- numeros[cont1]</pre>
          numeros[cont1] <- numeros[menor]</pre>
          numeros[menor] <- aux</pre>
          cont1 < - cont1 + 1
   fimenquanto
   cont1 <- 1
   enquanto cont1 <= 20 faca</pre>
             escreval(numeros[cont1])
             cont1 <- cont1 + 1</pre>
   fimenquanto
fimalgoritmo
```

```
algoritmo "InsercaoDireta"
  var
       numeros: vetor[1..20] de inteiro
       cont, pivo, aux: inteiro
   inicio
   // Seção de Comandos
      cont <- 1
      enquanto cont <= 20 faca</pre>
                leia(numeros[cont])
                cont <- cont + 1</pre>
      fimenquanto
      pivo <- 2
      enquanto pivo <= 20 faca</pre>
                aux <- numeros[pivo]</pre>
                cont <- pivo - 1
                enquanto numeros[cont] > aux faca
                          numeros[cont + 1] <- numeros[cont]</pre>
                          cont <- cont - 1
                          se cont < 1 entao</pre>
                               interrompa
                          fimse
                fimenquanto
                numeros[cont + 1] <- aux</pre>
                pivo <- pivo + 1
      fimenquanto
      cont <- 1
      enquanto cont <= 20 faca</pre>
                escreval(numeros[cont])
                cont <- cont + 1</pre>
      fimenquanto
fimalgoritmo
```

Algoritmos de Pesquisa

fimalgoritmo

```
algoritmo "PesquisaSequencial"
var
   c, v: inteiro
   A : vetor [1..10] de inteiro
inicio
// Seção de Comandos
   c <- 1
   enquanto c <= 10 faca</pre>
            A[c] <- c * 10
            c <- c + 1
   fimenquanto
   c <- 1
   enquanto c \le 10 faca
            escreva(A[c])
            c <- c + 1
   fimenquanto
   escreva("Informe o valor a pesquisar:")
   leia(v)
   c <- 1
   enquanto (c <= 10) faca</pre>
            se A[c] = v entao
               interrompa
            fimse
            c < -c + 1
   fimenquanto
   se c > 10 entao
      escreva("Valor nao encontrado no vetor")
      escreva ("Valor encontrado no elemento ", c)
   fimse
```

```
algoritmo "PesquisaBinaria"
  c, v, x, i, d: inteiro
  A : vetor [1..10] de inteiro
inicio
   (*** Assuma que nesta parte inicial estão as instruções que
  preenchem o vetor A com valores inteiros em ordem crescente
  escreva("Informe o valor a pesquisar:")
  leia(v)
  i <- 1
  d <- 10
   repita
         x < - (i + d) \setminus 2
         se v < A[x] entao</pre>
            d < -x - 1
         senao
            i < -x + 1
         fimse
   ate (v = A[x]) ou (i > d)
   se v = A[x] entao
      escreva("Valor encontrado no elemento ", x)
   senao
      escreva("Valor nao encontrado no vetor")
   fimse
fimalgoritmo
```