



UNIVERSIDAD NACIONAL DE COLOMBIA

Ingenio

Grupo 7

Valeria Huepa Ducuara
Juan José Peña Becerra
Carlos Daniel Rincón Mora
Guiselle Tatiana Zambrano Penagos

Sebastian David Moreno Bernal

Universidad Nacional de Colombia
Facultad de Ingeniería
Departamento de Ingeniería de Sistemas e Industrial
Ingeniería de Sistemas
Ingeniería de Software II
Bogotá, Colombia
2020

Índice

1. Descripción General	1
1.1. Descripción del Problema	1
1.2. Descripción del Producto	1
1.3. Descripción de los Roles de Usuario	1
1.4. Restricciones Generales	2
1.5. Supuestos y Dependencias	2
2. Descripción del Equipo de Desarrollo	2
2.1. Roles del equipo	2
2.2. Recursos del equipo	2
2.3. Disposición del equipo	3
3. Historias de Usuario	3
4. Mockups	3
5. Modelo Entidad Relación	4
6. Modelo de Base de Datos	5
7. Estimación de Costos	5
8. Análisis de riesgos	5

1. Descripción General

1.1. Descripción del Problema

Dada la existencia de una necesidad de tener una plataforma online, adicionalmente no existen muchos canales de información para personas interesadas en el campo de la Ingeniería que quieran mantenerse informadas diariamente por medio de informes, artículos y noticias de parte de una fuente confiable y en constante actualización, esto es porque los canales existentes no se mantienen en continuo mantenimiento o no son de agrado para el público en mención. Así mismo, hoy en día circulan noticias falsas por redes sociales, y en otros medios de comunicación quitando la certeza y veracidad de la información. Se desea una plataforma más personal, en donde las personas del campo de la Ingeniería pueden conocerse e interactuar entre ellas, para obtener conocimiento en diversas áreas en común de interés para cada uno, además de comentar a los demás usuario su opinión de cierto tema.

1.2. Descripción del Producto

El software a realizar pretende tener un vínculo con el público interesado en temas actuales de Ingeniería (Stakeholders), y desea brindarle información de primera mano, así como artículos (científicos, de opinión y periodísticos) de gran interés para el mundo actual, con autores de renombre en la industria de Ingeniería. Así mismo, podrán registrarse para recibir notificaciones cada que algún artículo de su posible interés sea publicado. Recibirán notificaciones de sus autores preferidos, para mantenerse actualizados con el trabajo de reconocidos ingenieros.

Se desea realizar una plataforma más personal, que las que existen actualmente, en la cual los usuarios puedan conocer a otras personas con intereses similares en el campo de la Ingeniería, además de conocer, seguir y comentar el trabajo de otros ingenieros.

Foros, notificaciones..

La metodología a trabajar es Scrum.El manejo del código de software se maneja por medio de un sistema de versionamiento central (VCS) tipo Git, usando la herramienta GitHub.

Fechas de las avance del proyecto será de forma semanal y los reportes de avances internos, reuniones, serán de tipo diario.

1.3. Descripción de los Roles de Usuario

- Administrador
- Autor
- Usuario
- Visitante

1.4. Restricciones Generales

1.5. Supuestos y Dependencias

2. Descripción del Equipo de Desarrollo

2.1. Roles del equipo

Rol	Nombre
Scrum Master	Guiselle Tatiana Zambrano Penagos
Front End	Valeria Huepa Ducuara Carlos Daniel Rincon Mora
Back End	Juan José Peña Becerra Guiselle Tatiana Zambrano Penagos

Tabla 1: Roles del equipo

2.2. Recursos del equipo

Nombre	Marca	Sistema Operativo	Procesador	RAM	Capacidad
Valeria Huepa	Asus	Windows 10 Home x64	Intel(R) Core(TM) i5-4210U CPU	12GB	HDD 240GB
Juan Peña	Asus	Windows 10 Home x64	Intel(R) Core(TM) i5-6198DU CPU @ 2.30 GHz	8GB	HDD 240GB
Carlos Rincon	Asus	Windows 10 Home x64	Intel(R) Core(TM) i7-3537U CPU @ 2.00GHz	8GB	SSD 128GB
Tatiana Zambrano	Lenovo	Kali Linux x64	AMD A8 - 7410 2.2 GHz	4GB	HDD 500GB

Tabla 2: Recursos del equipo

2.3. Disposición del equipo

3. Historias de Usuario

Nombre			
ID	1	Rol	
Prioridad		Riesgo en Desarrollo	
Puntos Esfuerzo		Iteración Asignada	
Programadores asignados	Pepito Perez Juanita Alcachofa		
Descripción	Como Quiero Con el fin de		
Validación			

Tabla 3: Nombre de la historia

4. Mockups



Figura 1: Descripción

5. Modelo Entidad Relación



UNIVERSIDAD NACIONAL DE COLOMBIA

Figura 2: Descripción

6. Modelo de Base de Datos

7. Estimación de Costos

Concepto	Valor
Holi	\$10'000.000
Holi	\$10'000.000
Total	\$10'000.000

8. Análisis de riesgos

Referencias

[1] Description <https://github.com>