## Introducción a los Sistemas Inteligentes - ISI

- Periodo: 2020-1Grupo: 2
- Profesor: Jonatan Gomez Perdomo
- Apuntes tomados por: Guiselle Tatiana Zambrano Penagos

## Temas del curso

**Fecha:** 2020-03-02

- 1. Busqueda
  - Agente inteligente.
  - ¿Qué son las persepciones?
  - ¿Qué son las acciones?
  - ¿Cuándo se concidera que un agente es inteligente?
  - ¿Cuáles son los tipos de inteligencia artificial que hay?
  - Agentes basados en objetivos.
  - Agentes reflejo.
  - Agentes con estado interno.
  - Agentes con objetivo.
  - Agentes que aprenden. (No es el enfoque del curso).
- 2. Juegos (¿?)
  - Algoritmos minimax
  - La poda alfa-beta
- 3. Inteligencia Dura
- 4. Inteligencia Suave
  - Algoritmos genéticos.
  - Redes neuronales.
  - Arboles de desición.
  - Inicio al aprendizaje maquinal y mineria de datos (data science).
- 5. Lógica
  - Inteligencia artificial basado en sistemas expertos (en la lógica matemática).
    - Inferencia matemática.
    - Prolog.

Ejercio Hacer el pseudocódigo de un árbol n-ario.

```
Tree T;
new Queue Q;
Q.add(T.root);
while(Q.isntEmpty){
    current = Q.pull;
    print(current);
    Q.add(current.children); ***
    Q.pop;
}
```