

link de la presentación en youtube

Link de la página

Resumen creado por: Guiselle Tatiana Zambrano Penagos

Fecha de Creación: 26 de Enero de 2020

Tutorial Julia

Programación Básica

Programación intermedia

Programación Avanzada

Programación Paralela

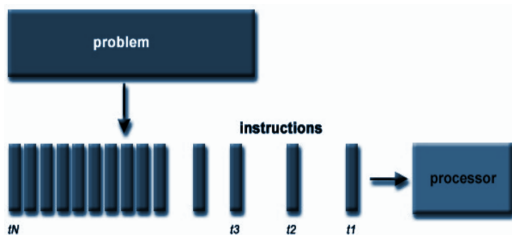
Introducción

Se distingue de la computación secuencial en que varias operaciones pueden ocurrir simultáneamente. El paralelismo se emplea en el diseño de programas eficientes en el ámbito científico, los cuales requieren una gran capacidad de procesamiento y de espacio de memoria. Otro uso es la generación de gráficas por computadora.

Surge porque es natural pensar en paralelo en ciertos procesos cotidianos.

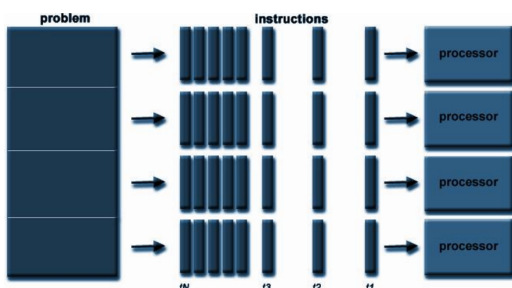
Filosofía del paradigma

- **Serializar:** Dividir un problema muy grande en tareas a las que se le asigna un número de secuencia y son atendidas una detrás de la otra por un procesador



- **Parametrizar:** Dividir un problema muy grande en problemas más pequeños que puedan ser ejecutados concurrentemente (al mismo tiempo), que a su vez son divididos en tareas más pequeñas y son ejecutadas por varios procesadores en un mismo periodo de tiempo. Los recursos pueden estar asignados de 2 formas distintas:

- Una única máquina ejecutando procesos en 4-8 núcleos distintos.
- Un número arbitrario de máquinas conectadas entre sí a través de una red.



Conceptos clave

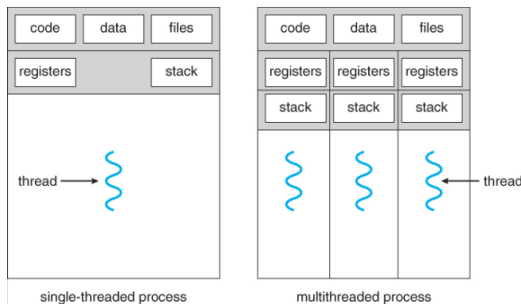
Lo fundamental en un algoritmo son:

- **Tareas:** Opera sobre los datos (modificándolos o creándolos), en la computación paralela deben ser administradas y coordinadas, se debe tener cuidado con la **dependencia** entre los datos y las de control

- **Dependencia de datos:** Una tarea no puede ser ejecutada antes de la otra.
- **Dependencia de control:** Sucede cuando hay una sentencia que evalúa una condición y otras sentencias cuya ejecución dependen del resultado de dicha evaluación.
- **Datos:** Representaciones simbólicas de un determinado atributo o variable.

Otros conceptos importantes son:

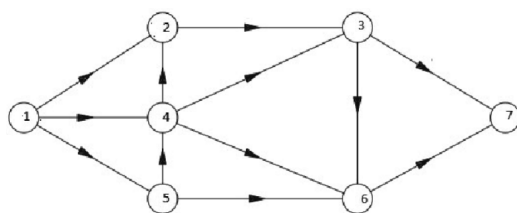
- **Hilos:** Son un proceso liviano que ayuda a la realización de un proceso más pesado, se comunican entre ellos a través una memoria global.



- **Granularidad:** Se refiere al tamaño de cada tarea y la dependencia entre ellas.
 - **Granularidad gruesa:** Pocas tareas que tienen mucho trabajo entre ellas, hay poca dependencia entre las tareas. No necesita gran sincronización.
 - **Granularidad fina:** Muchas tareas que tienen poco trabajo y hay mucha dependencia entre ellas. Necesitan gran sincronización.



- **Sincronización:** En qué momento realizo las tareas para satisfacer las dependencias.
- **Scheduling:** Si hay varios procesos que se pueden realizar inmediatamente se le deben asignar los recursos computacionales necesarios, este trabajo lo realiza el scheduling.
- **Grafo computacional y sección crítica:** El grafo computacional es un grafo que representa la secuencia de las tareas a realizar en un programa y la **sección crítica** es el **camino más largo que existe** y que debe ser recorrido a la hora de ejecutar el programa.



- **Ley de ahmdal:** Indica que tanto se puede mejorar la velocidad de ejecución de un programa, limitandolo con el porcentaje del programa que pueda ser ejecutado en paralelo.
- **Condiciones de carrera:** Sucede cuando el resultado de múltiples procesos depende del orden de su llegada y si no son correctamente sincronizados, puede producirse una corrupción de datos.

Ventajas y Desventajas

- **Ventajas**
 - Las tendencias de hardware apuntan al apoyo del paralelismo.

- Con el paralelismo podemos resolver un mayor número de problemas, que de otra manera no se podría resolver en una sola CPU.
- Podemos acelerar la ejecución de los programas en general. (obtención acelerada de resultados).

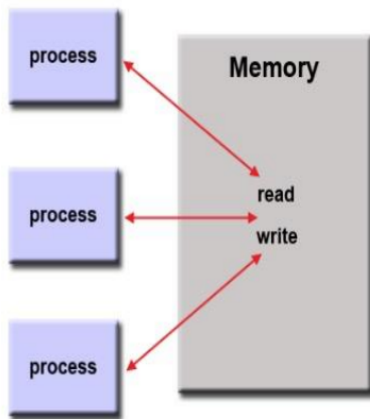
- **Desventajas**

- Mayor cantidad de unidades de procesamiento -> Mayor consumo de energía.
- Necesidad de procesos de sincronización. (Mayor dificultad a la hora de programar).

Modelos de Programación paralela

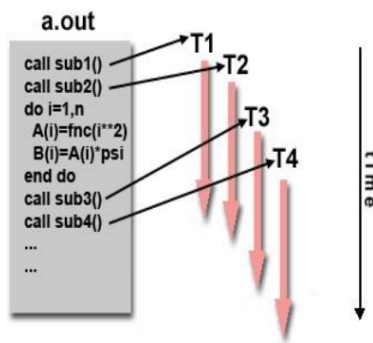
Memoria compartida

Es el modelo más sencillo. Todos los procesos tienen el mismo acceso a la memoria, no hay “dueños” de los datos. Sin embargo se hace difícil el manejo de datos locales, lo que puede llevar a producir las **condiciones de carrera**.



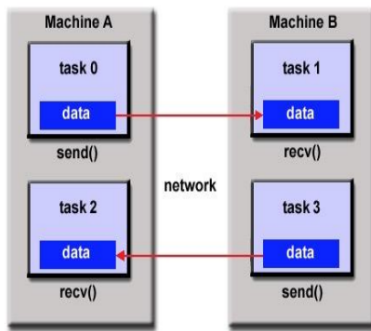
Modelo con Hilos

Se divide una tarea compleja en varias que son menos complejas, se ejecutan al mismo tiempo y luego se unen cuando ya tienen la respuesta cada una. Esto es en un mismo servidor.



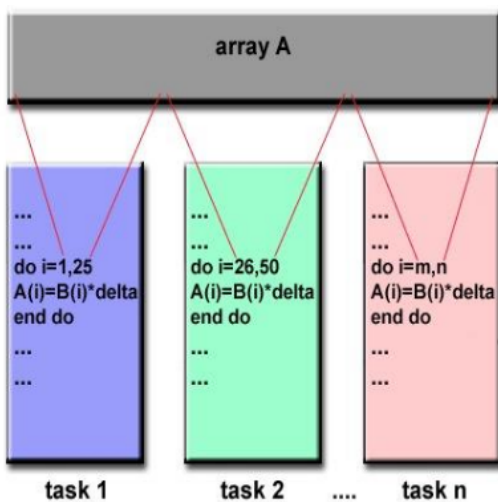
Memoria distribuida

Los procesos se pueden ubicar en una o varias máquinas. Los procesos intercambian datos por medio de las funciones `sen()` y `recive()`.



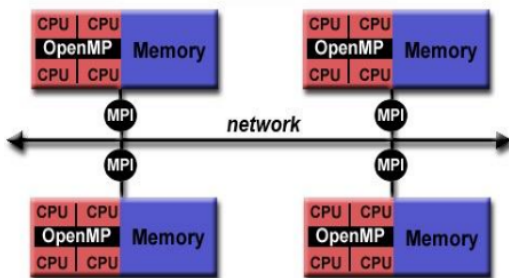
Datos paralelos

Existe una estructura de datos común, puede ser un arreglo, una matriz, etc, donde están almacenados los datos y se ejecutan los procesos en paralelo. Hacen sus tareas en diferentes particiones de la estructura, con el fin de evitar las condiciones de carrera.



Modelos Híbridos

Se fucionan cualquiera de los modelos descritos previamente. En el siguiente ejemplo se tiene un modelo de **memoria distribuida** en donde en cada servidor actúa por sí solo un **modelo con hilos**.



Patrones de control paralelos

Seriales	Paralelos
Secuencial	Fork-join
Iteración	Map
Selección	Stencil
Recursión	Scan
—	Recurrencia

Seriales	Paralelos
–	Reducción

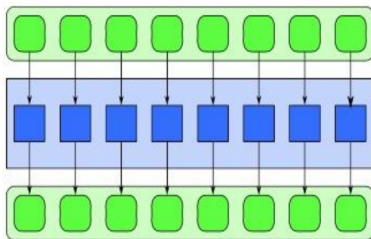
Seriales

- **Secuencial:** Una tarea detrás de la otra.
- **Iteración:** Ciclos.
- **Selección:** Condicionales.
- **Recursión:** Se especifica un proceso basado en su propia definición.

Paralelos

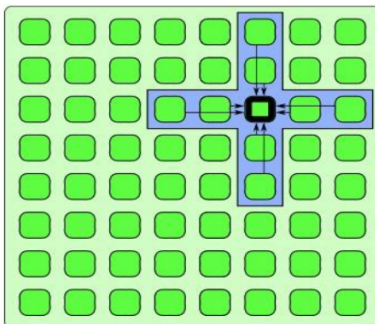
Map Se utiliza cuando se le hace una operación independiente a cada elemento de una estructura de control.

Por ejemplo, si en la unidad superior se le desea sumar 2 unidades a cada elemento, estas operaciones se pueden hacer en paralelo, dando como resultado un vector de salida representado por la unidad inferior.



Stencil Generalización del patrón **Map**, en donde el proceso no solo va a tener acceso al elemento central, sino también a sus vecinos.

Por ejemplo, si se desea replicar una matriz, con la diferencia de que el valor replicado es el resultado del elemento central mas el valor del número a su izquierda. Cada operación se puede hacer paralelamente, sin embargo se debe tener cuidado ya que la estructura no es infinita, por lo tanto se deben manejar adecuadamente las excepciones.

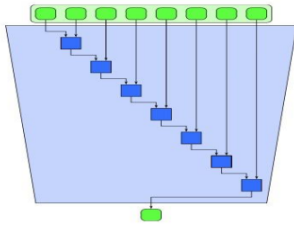


Recurrencia Ciclos donde los cuerpos de la función son independientes y están sobre una misma estructura de datos y por lo tanto se pueden paralelizar.

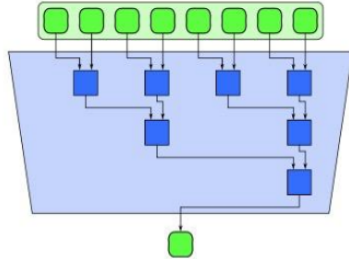
Reducción A través de una función combinatoria asociativa se convierte toda la entrada, que en este caso es un vector, a un solo elemento de salida.

En el pseudocódigo se devuelve la sumatoria de todos los elementos del vector. La **ruta crítica** es igual al tamaño del vector.

```
double my_add_reduce(
    const double a[], // input array
    size_t n          // number of elements
) {
    double r = 0.0; // initialize with the identity for addition
    for (int i = 0; i < n; ++i)
        r += a[i]; // each iteration depends on the previous one
    return r;
}
```



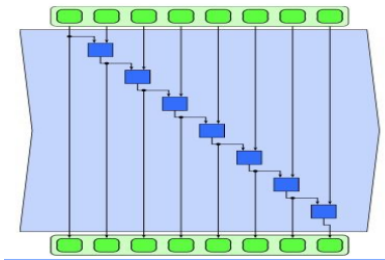
Puesto que la función es asociativa, esta se puede paralelizar, obteniendo:



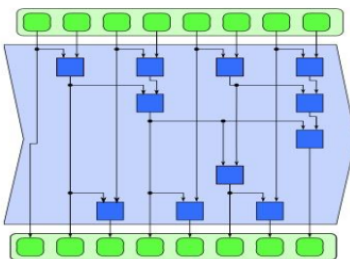
Scan Dobleces o **folds** que permiten reorganizar las operaciones y reducir el camino crítico. Hace todas las reducciones parciales de los elementos.

En el siguiente ejemplo se quiere que el vector de salida tenga la suma de el elemento actual y los elementos anteriores, se puede hacer una reducción para cada uno.

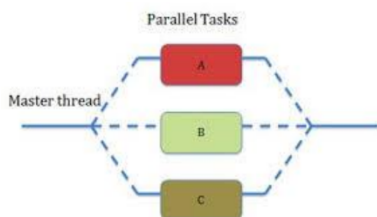
Enfoque serial:



Enfoque paralelo:



Fork/Join Una tarea **pesada** puede ser dividida en tareas independientes **sencillas** (*fork*), las cuales se combinan cuando tienen la solución a la tarea inicial (*join*).



Lenguajes de Programación

- **lenguajes:**
 - Julia
 - HPF
 - LINDA
- **bibliotecas:**
 - POSIX Threads
 - MPI *PVM
- **API**
 - **OpenMP:** Utilizada en programación **multiproceso - multihilo** de memoria compartida, el cual se fundamenta en el modelo **Fork/Join**. Trabaja principalmente en C y C++.
 - **OpenCL:** Consta de una interfaz de programación de aplicaciones y de un lenguaje de programación. Juntos permiten crear aplicaciones con paralelismo a nivel de datos y de tareas.
 - CUDA

Aplicaciones

- **Predicción del cambio climático:** En 1904 se propuso un modelo de ecuaciones diferenciales para la predicción meteorológica.
- Movimiento de placas tectónicas
- Ciencias de la computación
- Diseño de armas
- Industria y comercio: modelos financieros y económicos (con inteligencia artificial)

Top de áreas de aplicación

