



Guillaume Branche

Etudiant en troisième année à Télécom SudParis, école d'ingénieurs du numérique
Spécialisation Jeux Vidéos, Collaborations et Interactions numériques

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

RedStamp SRL, Lissone (Italie) — Stage ingénieur international

JUIN 2021 À AOÛT 2021

Conception d'application de gestion des stocks et interface machine. Projets menés à deux pour M. Toneatti, PDG et ingénieur R&D

Easy Global Market, Sophia-Antipolis — Stage ingénieur

JUIN 2020 À AOÛT 2020

Conception, réalisation et installation d'un lombricomposteur connecté. Projet mené en autonomie sous la tutelle de M. Orazi, ingénieur R&D

FORMATION

Télécom SudParis, membre de l'Institut Polytechnique de Paris (ancien Institut National des Télécommunications), Evry

2019 À AUJOURD'HUI

Formation d'ingénieur généraliste dans les domaines du numérique

Cours suivis : Génie Logiciel, Développement C++, Interactions Humains/Systèmes, Systèmes interagissant en réseau, Développement Mobile, Intelligence artificielle...

Classe Préparatoire aux Grandes Ecoles, Lycée du Parc à Lyon

2017 À 2019

Filière Mathématiques - Physique, spécialité informatique

Baccalauréat Série Scientifique

2017

PROJETS

Syncom Projet de fin d'études : conception d'un jeu de combat tactiques basé sur les émotions et relations entre personnages - Game designer, programmeur et compositeur

Conception d'une application en RV de visite du campus du Gépôle d'Evry - Projet de groupe dans le cadre de la deuxième année

Unijam 2020 Conception d'un jeu vidéo en 48h - Game designer, graphiste et compositeur

Création d'une médiathèque au Sénégal Chef de projet humanitaire dans le cadre de la première année

Application Android de gestion d'inventaire pour le Club Jeux

CONTACT

6 rue Eugène Delacroix

91000 Evry

(+33) 06 28 78 18 33

Portfolio : <https://guit0u.github.io/guillaume.branche@telecom-sudparis.eu>
www.linkedin.com/in/guillaume-branche/

COMPÉTENCES

C++, C#, Kotlin, Java, Python, Langages web, SQL

Gestion de projet (MOOC GdP, SPOC Santé et Sécurité au travail, cours de GdP en troisième année)

LOGICIELS ET OUTILS

Visual Studio, suite JetBrains, Unity, Godot, Git, Blender, Trello, Miro

Systèmes d'exploitation : Windows, Ubuntu

LANGUES

Français - Langue maternelle

Anglais - Courant parlé, lu, écrit

Italien, Japonais, Allemand - Notions

EXPÉRIENCE ASSOCIATIVE

Bureau des Arts de TSP

Relations Artistiques - En charge des partenariats avec divers instituts culturels (Comédie Française, Opéra de Massy, Théâtre Mogador...), organisation de sorties culturelles pour les adhérents du BDA

Relations Internes - Animation, cohésion d'équipe et médiation au sein du BDA

CENTRES D'INTÉRÊT

Musique - Chef de l'orchestre de TSP - Accompanateur en chorale - Fanfare - Musicien

Cinéma et Animation - Réalisation d'un court métrage dans le cadre d'un cours de deuxième année à TSP

Ecriture et Théâtre - Premier prix du concours d'éloquence du Lycée du Parc

Jeux et Création de jeux - Vice-président du Club Jeux et club de Création de jeux de TSP

Sports - Escalade, Escrime, Volley