Universidad Rafael Landívar Faculta de Ingeniería Ingeniería de Software, sección 02. Ing. Hilda Flores

INFORME DE RESULTADOS DE PRUEBAS BETA CON USUARIOS DEL NUEVO PROTOTIPO

Grupo No. 3

Guatemala 29 de octubre del 2021

1. INTRODUCCIÓN

Con el fin de mejorar la interfaz de la aplicación de pruebas de kolb para que sea más amigable con el usuario y se facilite la comprensión del proceso y funcionalidad de esta, se diseñó un prototipo como recomendación en el cual se implementaron pruebas beta con usuarios externos para poder detectar posibles mejoras o errores en el diseño. Dichos participantes firmaron un consentimiento informado y dieron a conocer sus hallazgos en la prueba.

2. PERFIL DE LOS USUARIOS PARTICIPANTES

1. Nombre: Christian Steven Ríos Molina

Edad: 21 años

Carrera/profesión: Ingeniería Química industrial

Género: Masculino

Navegador que usa: Google Chrome (IPhone)

2. Nombres: Erick Emanuel Rivas Monzón

Edad: 21 años

Carrera/profesión: Ingeniería Química

Género: Masculino

Navegador que usa: Google Chrome (móvil)

3. Nombres: María Isabel Ochoa López

Edad: 21 años

Carrera/profesión: Ingeniería Química Industrial

Género: Femenino

Navegador que usa: Safari desde Celular IPhone

4. Nombres Apellidos: María Izabel Contreras

Edad: 21 años.

Carrera/profesión: Psicología Industrial

Género: Femenino

Navegador que usa: Google Chrome

5. **Nombres**: Claudia Dinora Mazariegos Álvarez

Edad: 55

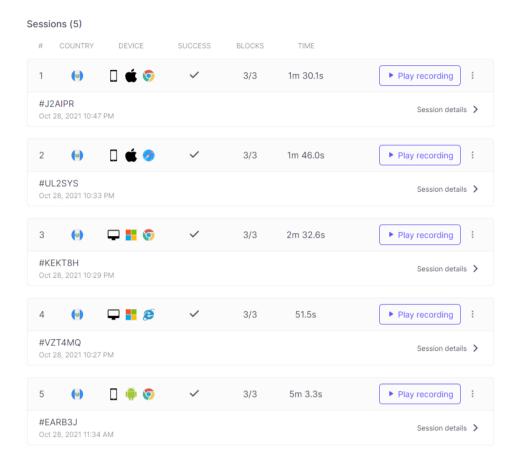
Carrera/profesión: Maestra

Género: Femenino

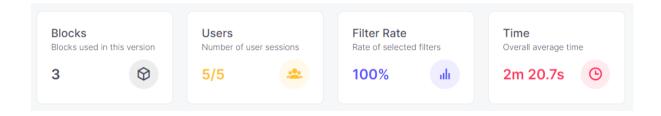
Navegador que usa: Google Edge

3. RESULTADOS

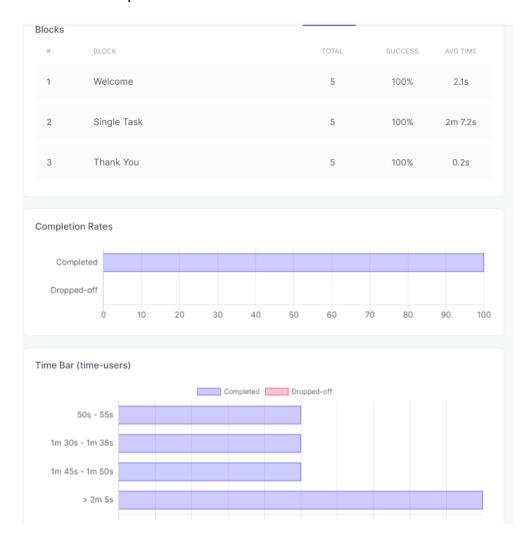
Obteniendo resultados desde Useberry:



Teniendo resultados de las pruebas, variando en tiempos debido al dispositivo usado que, sin embargo, se obtuvo un 100% de completación de los bloques



Con estadísticas de completado:



4. HALLAZGOS

- Los usuarios describen la interfaz del prototipo como amigable y comprensible ya que posee una vista más adaptable a lo que se usa comúnmente.
- Para la utilización de la app en celulares se debe adecuar correctamente las dimensiones.
- Es necesarios que los usuarios también puedan interactuar con un prototipo para móvil para expandir la parte pruebas
- En comparación al diseño original, se considera más entendible, especialmente porque los usuarios suelen saltarse los tutoriales
- Useberry suele cargar más lento en dispositivos móviles afectando el prototipo para los usuarios.
- Los usuarios tienen más facilidad de modificación de sus respuestas y mayor entendimiento teniendo ellos la opción de elegir la numeración

5. RECOMENDACIONES DE MEJORA

- Realizar pruebas del prototipo con otra plataforma para reducir errores ajenos al mismo.
- Cambiar el color del botón correcto para realizar la prueba para que sea más fácil de identificar.
- Adaptar el diseño web a un diseño proporcional para móvil.
- Tener más amplia la descripción del significado de los gráficos mostrados

6. ENLACES:

- Prueba beta con prototipo para usuarios: https://app.useberry.com/t/9P1CRHNp/
- Prototipo: https://www.figma.com/proto/5ecyYHpsnAbe3LsJUtYwrq/IS-prototype?node-id=2%3A2&starting-point-node-id=2%3A2
- Diseño y App Original: https://kolb.donaldleiva.com/