보행자를 위한 길찾기 애플리케이션

6조

발표자: 20146512 함지훈

CONTENTS

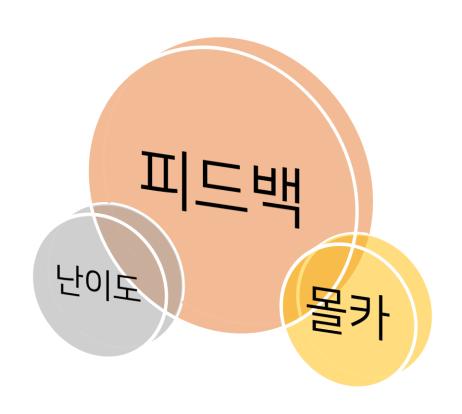






01

피드백(FeedBack)



난이도

길찾기 경로를 <mark>어떻게</mark> 처리?



APP 그대로 사용



JSON파일(DB) 활용



좌표만 얻어서 재구성

01

02

03

난이도

길찾기 경로를 <mark>어떻게</mark> 처리?



APP 그대로 사용
▶ 프로젝트 의미 <mark>상실</mark>

01



JSON파일(DB) 활용 ▶ <mark>정확하지 않은</mark> 정보

02



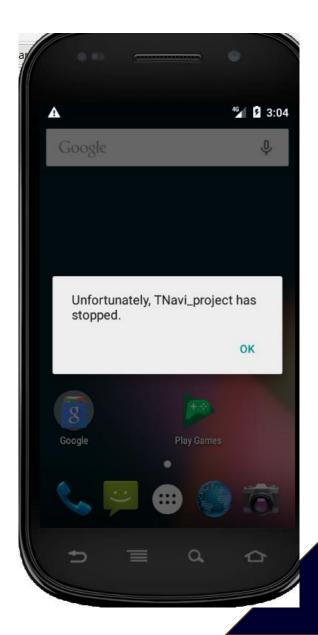
좌표만 얻어서 재구성

03

09-30 15:04:27.661 14025-14052/com.example.rltn4.tnavi_project D/SKT: Success tileLoad 09-30 15:04:27.686 14025-14051/com.example.rltn4.tnavi_project D/SKT: Success tileLoad 09-30 15:04:27.723 14025-14052/com.example.rltn4.tnavi_project D/SKT: Success tileLoad

09-30 15:04:27.990 14025-14047/com.example.rltn4.tnavi_project D/EGL_emulation: eglMakeCurrent: 0xb429c6a0: ver 2 0

```
OB OU ZOROORZIROOU ZAUUU ZOUUO/COMREKAMPIERIIHARHAYILPIVJECH IYOYSTEMRVULR (HITILVY) OTALICH ISODOETTINGEH
  09-30 23:55:21.818 24806-25003/com.example.rltn4.tnavi_project D/debug: 보행자도로 을 따라 82m 이동
      보행자도로, 82m
      우회전 후 흑석로 을 따라 20m 이동
      흑석로, 20m
      좌측 횡단보도 후 23m 이동
      . 23m
                                                                  존재하지 않는 장소
      직진 후 9m 이동
      . 9m
      이재승컴퍼니PC방 에서 횡단보도 후 보행자도로 을 따라 17m 이동
      보행자도로, 17m
      이재승컴퍼니PC방 에서 좌회전 후 흑석로 을 따라 245m 이동
      흑석로, 245m
      현충로, 4m
      횡단보도 후 보행자도로 을 따라 37m 이동
      보행자도로, 37m
      던킨도너츠 흑석역사점 에서 무회전 후 현충로 을 따라 86m 이동
  09-30 23:55:21.828 24806-25003/com.example.rltn4.tnavi_project D/debug: 현충로, 86m
■ Emulator Nexus_S_API_22 Ar 🗡 📗 com.example.rltn4.tnavi_project 🗡
                                              Debug ∨ Q-
     Process: com.example.rltn4.tnavi_project, PID: 14U25
     java.lang.NullPointerException: Attempt to invoke virtual method 'java.lang.Object java.util.ArrayList.get(int)' on a null object reference
        at com.example.rltn4.tnavi_project.MainActivity$1.run(MainActivity.java:78)
  09-30 15:04:27.652 14025-14051/com.example.rltn4.tnavi_project D/SKT: Success tileLoad
```



난이도

길찾기 경로를 **어떻게** 처리?



APP 그대로 사용
▶ 프로젝트 의미 <mark>상실</mark>

01



JSON파일(DB) 활용 ▶ <mark>정확하지 않은</mark> 정보

02



난이도



좌표만 얻어서 재구성

03

경로위에 존재하는 좌표 값 밖에 없다 보니,

API에서 당연히 제공받을 길 찾기 기능 대부분 구현 필요

경로표시 및 세부경로내용 구현 필요



사전에 관련된 법규사항을 어플리케이션 시작화면에 고지하는 방법(효과 미미)

몰래카메라의 실질적 피해

사진, 동영상 파일의 유출 및 유포로 인한 사생활 및 초상권 침해

캡처금지, 녹화금지(앱 권한제한)



02

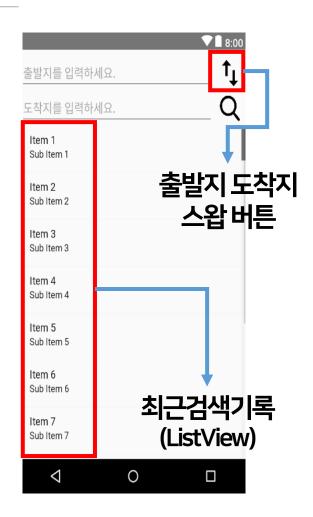
진행 현황

: 완료

: 진행중

		9	월		10월					11월				12월		
									• • •							
주차	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
제안서 제출																
안드로이드 GUI 제작																
길찾기 기능 구현																
길안내 메시지 구현																
장소 검색 기능 구현															최	
목적지 팔로잉 구현															종	
카메라 위에 화살표 알림 구현				Н	Н		중	중						최	리	기
안드로이드 센서 적용 구현							간	간						종	포	말
AR을 이용한 건물 정보 출력 구현							데 모	고 사						데 모	트	고 사
중앙대학교 데이터베이스 구축							_	'						_	제	
음성 안내 서비스 구현															출	
중간 데모 준비																
추가 기능 구현					П											
테스트 및 디버깅																
최종 데모 준비																
최종 보고서 준비																

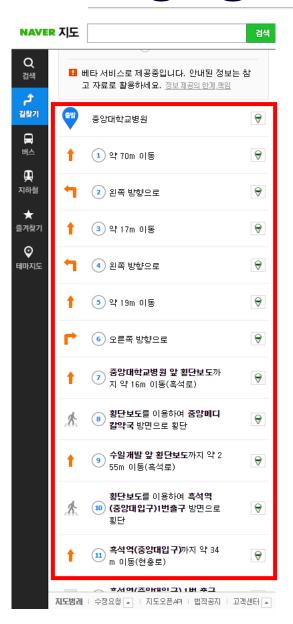






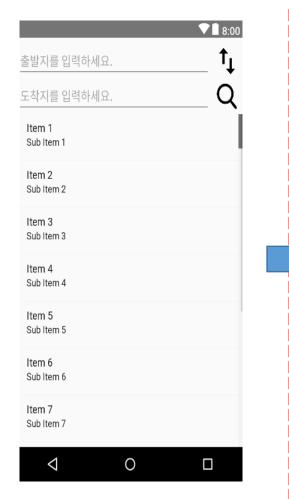
검색 엑티비티

길찾기 엑티비티





네이버 지도에 있는 세부내용처럼 데이터를 생성!



검색 엑티비티 _{구현완료} (초기화면)



출발지/도착지 입력



입력값과 연관된 결과리스트 출력 ____

圖 ₩ 顧 ₪ ... 178% 🖬 오후 10:18

중앙대학교

서울대학교



구글 "TTS"
"Text To Speech"

"100m 직진 후 좌회전입니다." 라는

문장(Text)을 입력하면,





음성(Speech) 으로 변화 03

Q & A

지금까지 내용들 중 질문 있으신가요?

Thank you

자료출처:

https://www.businessinsider.com/google-showcases-augmented-reality-navigation-on-google-maps-2018-5

https://flaticon.com

https://map.naver.com

https://code.tutsplus.com/tutorials/android-sdk-using-the-text-to-speech-engine--mobile-8540