

Developer: 어 양록(Yangrok Auh)

# Picture Board | 그림 그리기 웹 사이트

개발 기간 2023.04 ~ 2023.05 (약1달)

플랫폼 Web (pc전용)

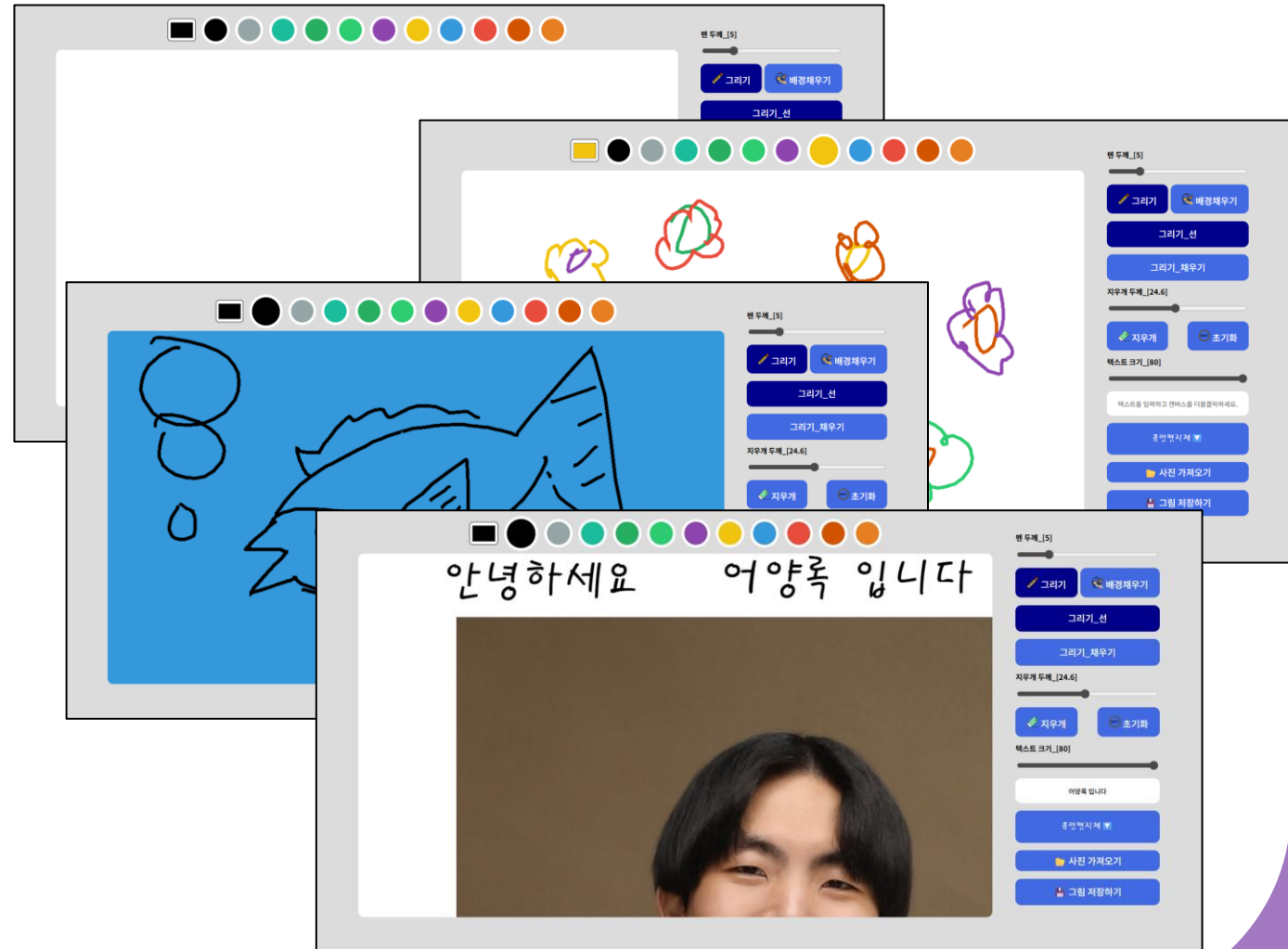
개발 인원 1명 (토이 프로젝트)

## 개발 환경

언어 HTML, CSS, JavaScript

관리/배포 GitHub

IDE, TOOLS Visual Studio Code



# Picture Board | 별첨

사용자 페이지 [https://guitarsakana.github.io/My\\_WebSite\\_PictureBoard/](https://guitarsakana.github.io/My_WebSite_PictureBoard/)

관리자 페이지 없음

 GitHub [https://github.com/GuitarSakana/My\\_WebSite\\_PictureBoard](https://github.com/GuitarSakana/My_WebSite_PictureBoard)

 학습 영상 <https://nomadcoders.co/courses> (그림 판)

 참조 영상 <https://www.youtube.com/watch?v=gvSHRX2gGuA> (캐치마인드 원리)

# Picture Board | 서비스 기획 및 설계 (1/1)

WBS

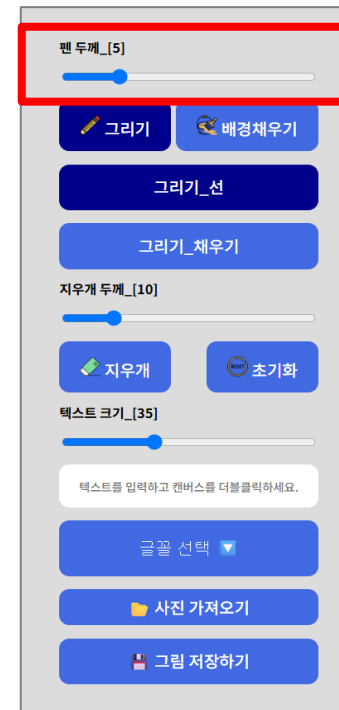
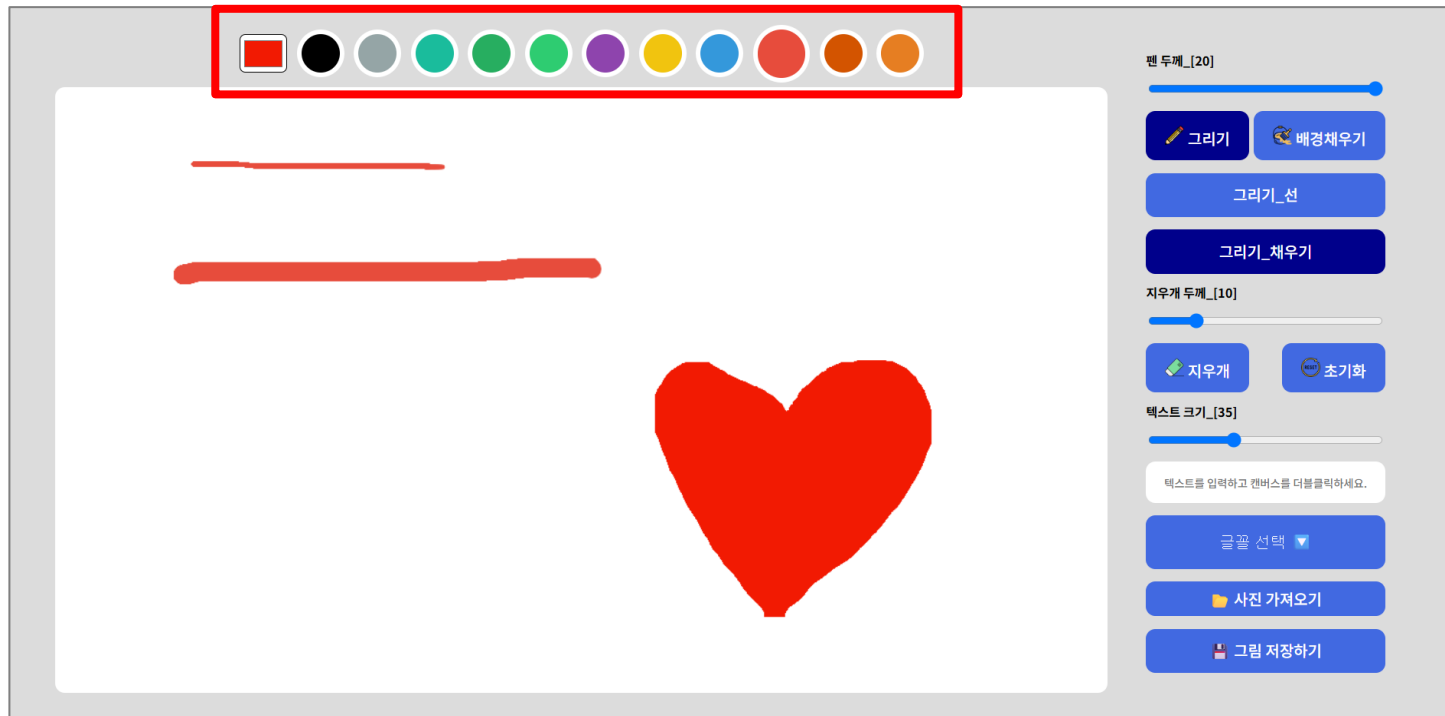
구분	활동	작업	시작일	종료일	4월				5월			
					1	2	3	4	1	2	3	4
설계	기획/준비	프로젝트 선정	2023.04.05	2023.04.05								
		메인 콘텐츠 및 기능 기획	2023.04.08	2023.04.10								
		강의 수강	2023.04.11	2023.04.19								
구현	디자인	메인 페이지 디자인	2023.04.19	2023.04.21								
		콘텐츠 컨셉 디자인	2023.04.21	2023.04.23								
	퍼블리싱	메인 페이지 퍼블리싱	2023.04.23	2023.04.26								
		예외 처리	2023.04.26	2023.04.26								
		최종 확인 및 수정	2023.04.26	2023.04.26								
	개발	그리기 기능	2023.04.27	2023.04.29								
		색칠하기 기능	2023.04.29	2023.04.30								
		사진 불러오기 기능	2023.05.01	2023.05.01								
		저장하기 기능	2023.05.02	2023.05.02								
테스트	최종 테스트	통합 테스트	2023.05.03	2023.05.03								
배포	배포	GitHub서버 배포	2023.05.06	2023.05.06								

# Picture Board | 사용자 주요 기능 (1 / 5)

## 색 선택, 그리기, 채우기, 두께 선택

- 색을 선택하여 원하는 색으로 그릴 수 있습니다.
- 보기의 색상 이외에 세부 색상을 사용자가 커스텀 할 수 있습니다.
- 커서를 따라서 그림을 그릴 수 있습니다.

- 선의 두께를 조절 할 수 있습니다.
- 그린 그림의 여백을 자동으로 채워 줍니다.

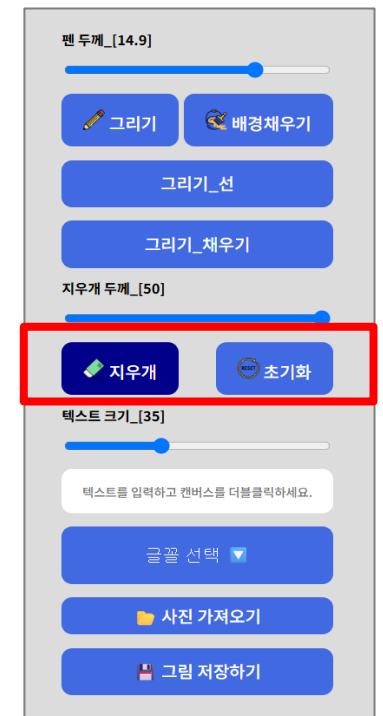
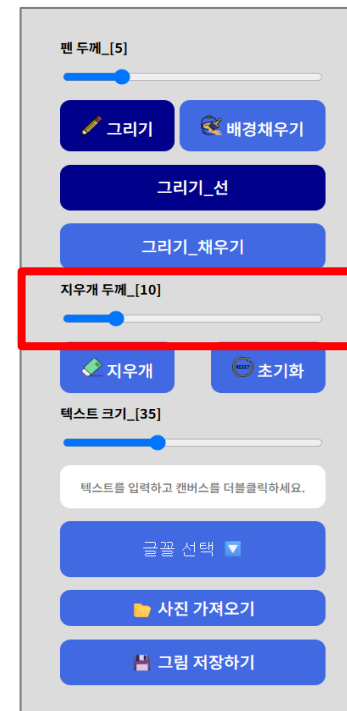
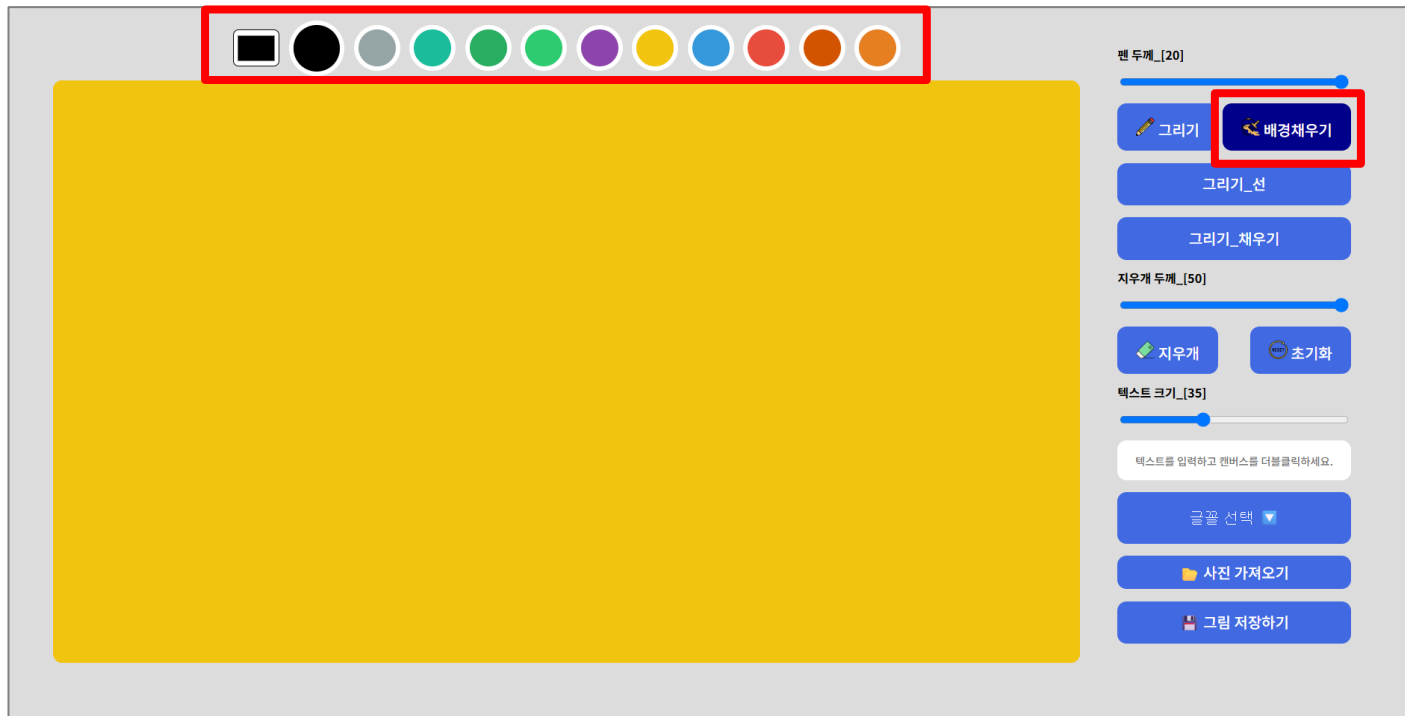


# Picture Board | 사용자 주요 기능 (2 / 5)

## 배경 채우기, 지우개, 두께 선택, 초기화

- 원하는 색으로 캔버스를 바꿀 수 있습니다.
- 그린 그림을 지울 수 있습니다.
- 지우개의 두께를 조절 할 수 있습니다.

- 초기화 버튼을 통해 캔버스를 초기화 할 수 있습니다.
- 초기화 시, 경고창이 나타나서 확인을 합니다.

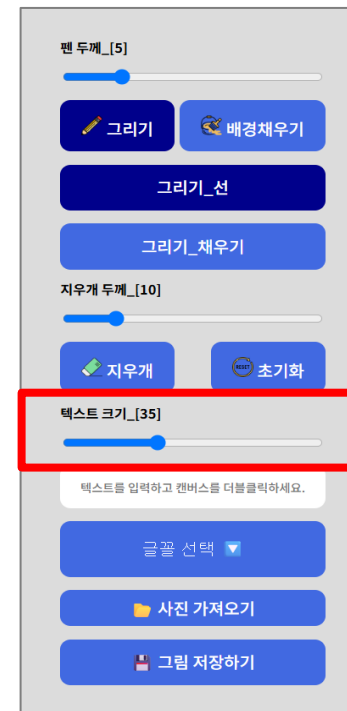
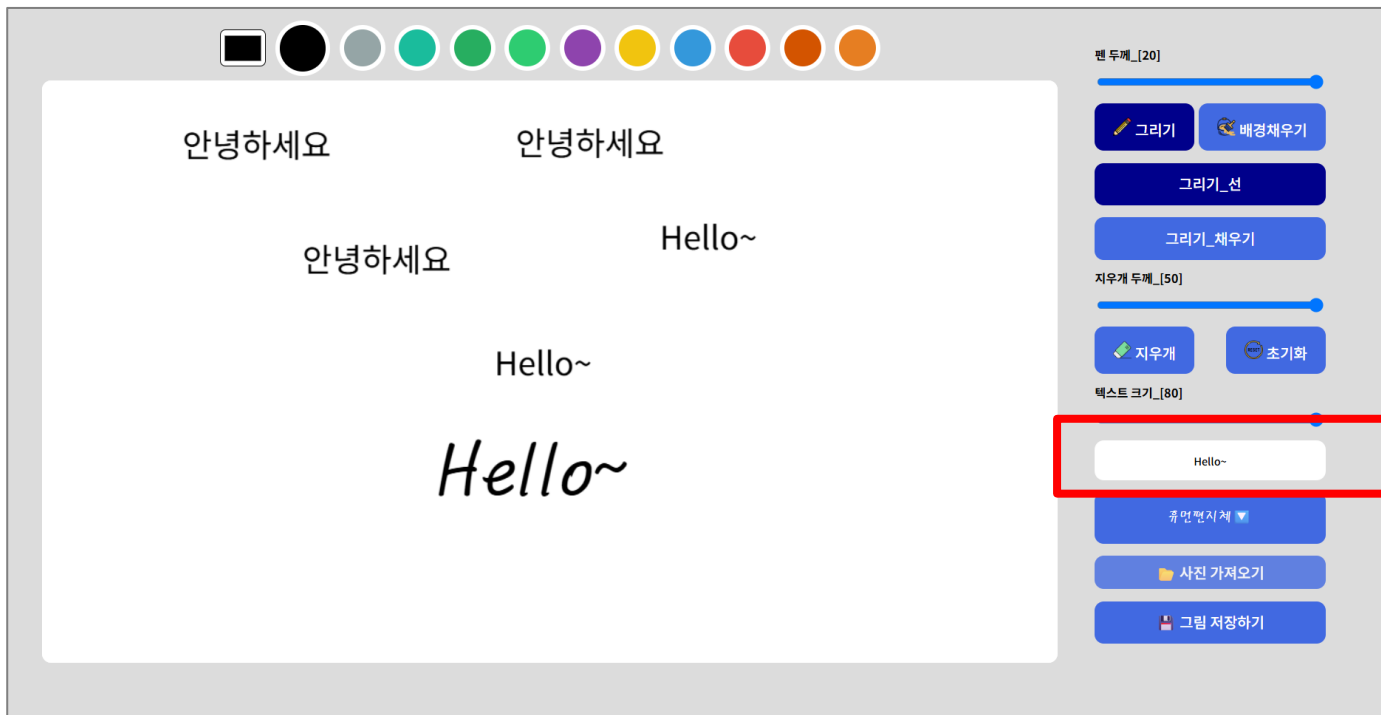


# Picture Board | 사용자 주요 기능 (3/5)

## 텍스트 입력, 텍스트 크기 조절, 글꼴 선택

- 텍스트 입력창에 원하는 텍스트를 입력할 수 있습니다.
- 입력한 텍스트를 캔버스에 더블클릭을 통해서 반영 할 수 있습니다.
- 그리기 모드일때만 반영 할 수 있습니다.

- 텍스트의 크기를 조절할 수 있습니다.
- 텍스트의 글꼴을 선택 할 수 있습니다.

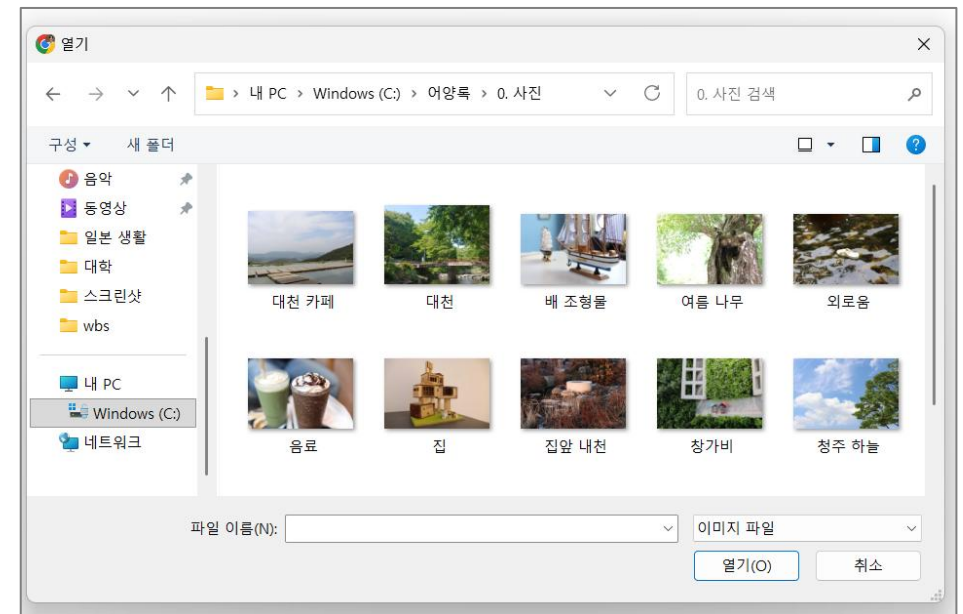
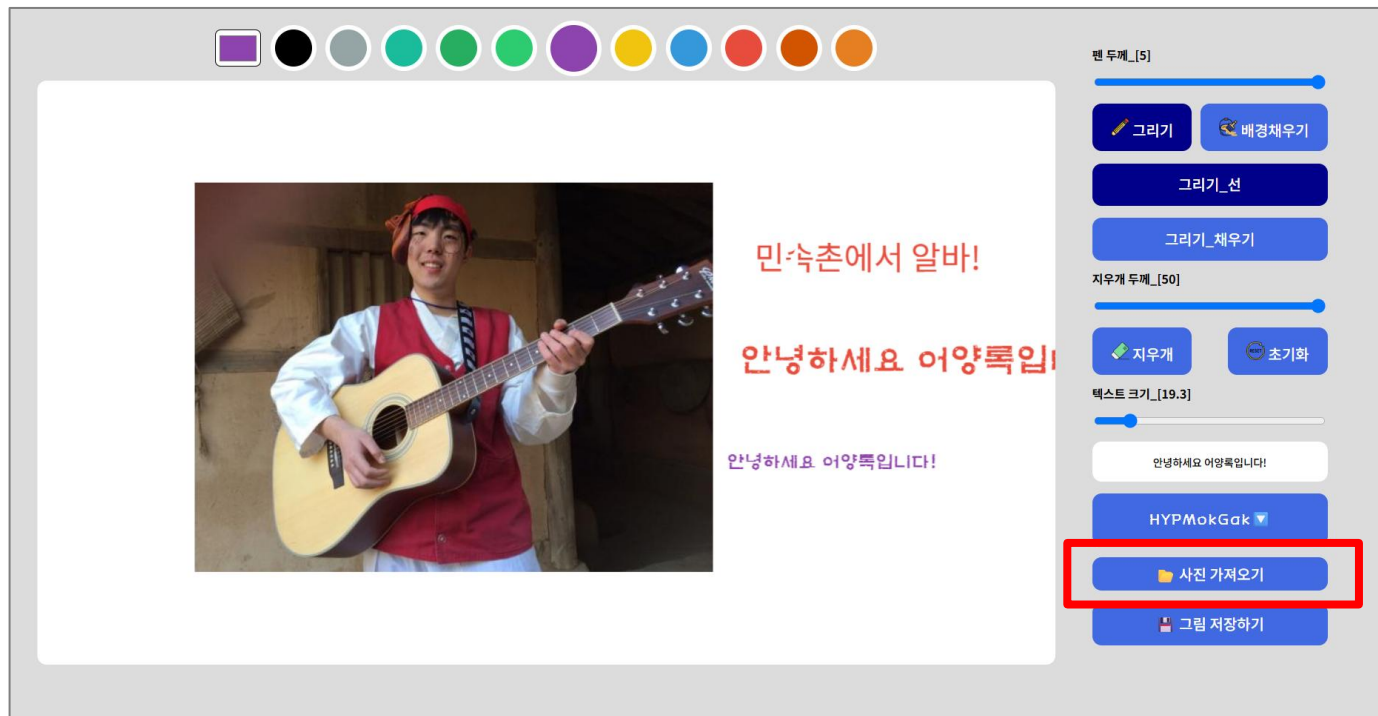


Developer: 어 양록(Yangrok Auh)

# Picture Board | 사용자 주요 기능 (4/5)

## 사진 가져오기

- 내 컴퓨터에 있는 사진 파일을 캔버스에 가져올 수 있습니다.



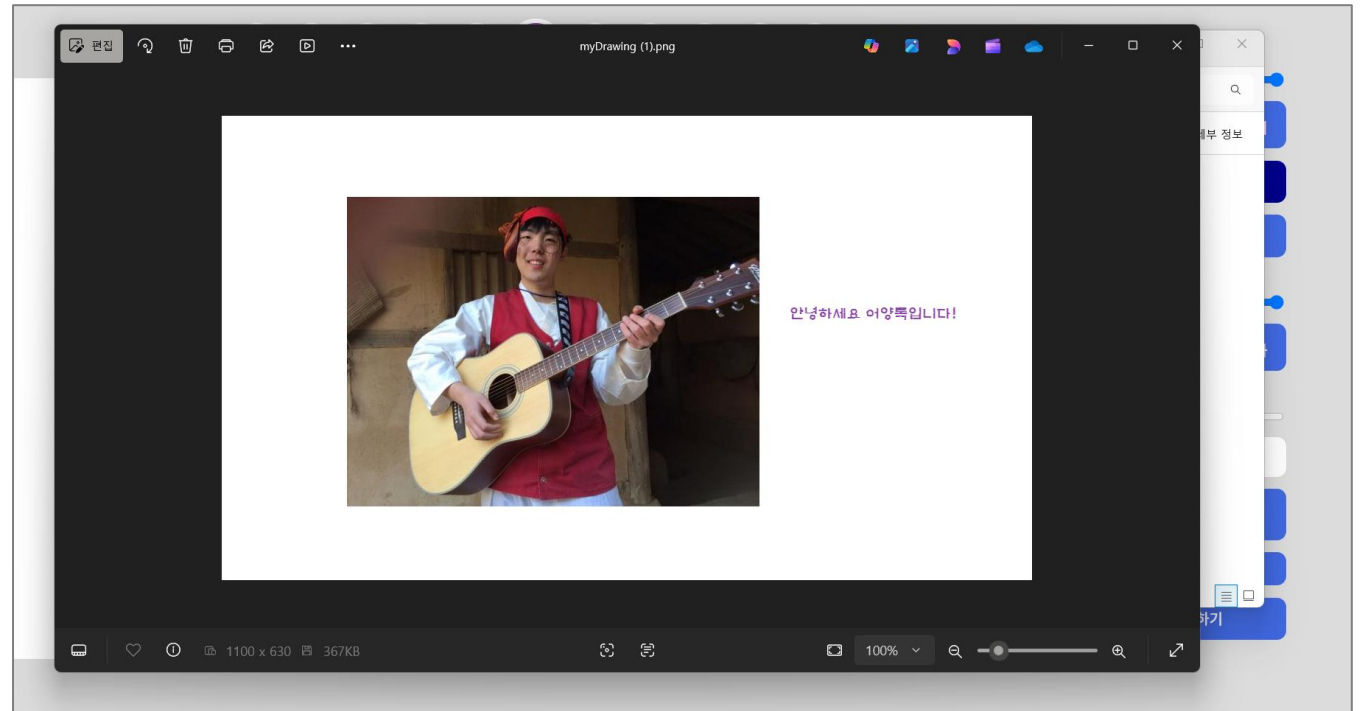
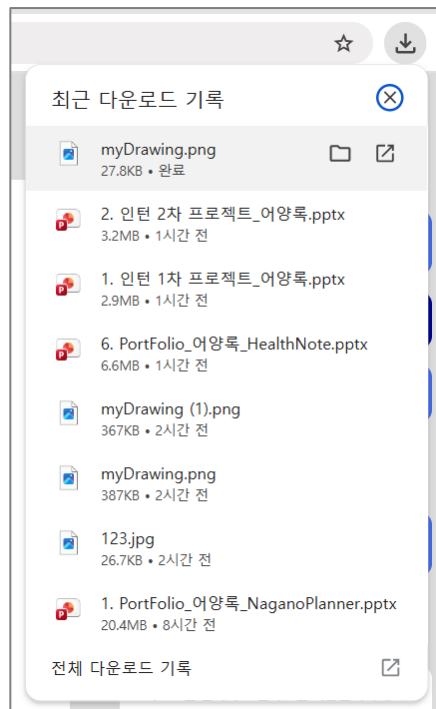
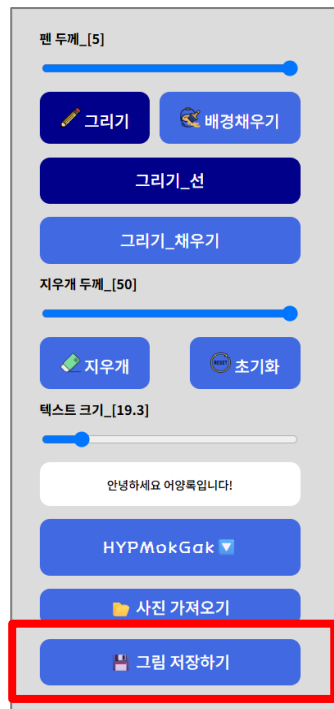
Developer: 어 앙록(Yangrok Auh)

# Picture Board | 사용자 주요 기능 (5/5)

## 그림 저장하기

- 내가 그린 그림을 컴퓨터에 저장할 수 있습니다.
- myDrawing이라는 파일 이름으로 다운로드 폴더에 저장됩니다.

- 그림 파일은 png파일 형식으로 저장 됩니다.





# Picture Board | 프로젝트 이슈

## 주요 이슈

1. 그리기 기능 구현에 필요한 다양한 이벤트 함수에 대한 지식 부족 이슈
2. 그리기 기능과 지우기 기능에서의 예외 처리 이슈
3. 사진 불러오는 기능 구현의 이해 부족으로 구현의 어려움 이슈
4. 캔버스 디자인이 해상도에 따라서 달라지는 이슈

## 해결 및 공부

1. 그린다는 행위에 필요한 중간 과정들과 그 과정들을 하나하나 구현하기 위한 지식을 강의를 통해 알게 되었고 해결하였다.
2. 그리기 기능과 지우기 기능의 관련 함수들에 분기를 통해서 관련된 값들만 활성화 되도록 예외 처리를 해주었다.
3. ChatGpt와 YouTube강의 등을 통해서 구현하였다.  
createObjectURL()메소드를 사용하여 url을 통해 이미지를 불러오는 방식을 선택하여 사용하였다.  
-> 인코딩이 필요 없어 빠르고 사용이 간단하다.
4. 반응형 웹에 대한 공부가 필요하다고 느꼈다.  
이후에 캐치마인드 게임으로 발전 시키려고 하는데 다양한 환경에서 서비스를 제공하기 위해서 필요하다고 생각했다.