

# Glosario de Términos

Mara Jess Lamarcia Lapeunete.

*Hipertexto: El nuevo concepto de documento en la cultura de la imagen.*

[Anterior](#) [Siguiente](#)

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

**ADSL:** abreviatura de *Asymmetric Digital Subscriber Line*. Se trata de un mtodo de transmisi3n de datos a travs de la lnea telefnica de cobre tradicional a velocidad alta. Los datos pueden ser descargados a distinta velocidad que son cargados, esta es la raz3n por la cual se le denomina asimtrico. Esta tecnologa es adecuada para la Web, ya que es mucho mayor la cantidad de datos que se envan del servidor a un ordenador personal, que de la inversa. Existen distintas velocidades y en diferentes pases se han implantado tecnologas como ADSL 2 y ADSL+2 que permiten un gran ancho de banda con capacidades para la transmisi3n de televis3n y vdeo de alta calidad.

**Agente:** tipo de software programado para rastrear Internet y realizar una funci3n especfica para el usuario. Tambin se denomina robot. Los tipos ms comunes de agentes son los programas llamados *spiders* y *worms* (araas y gusanos), que transitan por Internet, recolectan la informaci3n e indizan los contenidos para crear sus propias bases de datos. Existen tambin agentes inteligentes con funciones ms complejas, que son capaces de reconocer las preferencias de los usuarios para ayudarles de forma inteligente.

**Ancla/ancleja:** en un hipertexto, es el punto de partida y de destino de un enlace.

**ANSI:** *National Standards Institute*. El banco de datos para el desarrollo voluntario de estndares en los EE.UU.

**Applet:** pequeo programa hecho en lenguaje Java que se introduce en un archivo HTML.

**Archi**: pnta mlti la bsqueda de informac3n en los servidores de FTP anminos. Se basa en la arquitectura cliente/servidor y a su vez a un nombre a ambos.

**ARP: Address Resolution Protocol:** Protocolo que realiza la conversi3n de direcciones IP a direcciones de hardware de los dispositivos asociados.

**ARPANET:** abreviatura de *Advanced Research Projects Administration Network*, el sistema de red informtica del cual naci Internet. ARPANET comenz en 1969 como un experimento del Ministerio de Defensa de los EE.UU. que probaba las redes de comunicaci3n por medio de paquetes de informaci3n.

**ASCII:** *American Standard Code for Information Interchange* o C3digo americano estndar para el intercambio de informaci3n. Se trata de un conjunto de normas de codificaci3n de caracteres mediante maysculas. Por ejemplo, para escribir la letra A debemos presionar la tecla Alt y a la vez el mmer0 65. Con esta combinaci3n podemos escribir muchas letras y s3gnos que no figuran en el teclado, por ejemplo la tilde ~ se consigue tecleando Alt 126.

**ASP: Active Server Pages:** Pginas activas de servidor creadas mediante una tecnologa de pginas dinmicas que permite alterar su contenido o incluso su forma, sin necesidad de editar o escribir su c3digo. Se trata de pginas con etiquetas de lenguaje HTML normales a las de que se aaden una serie de programas.

**Avatlar:** personalidad o identidad visual que se atribuyen algunos usuarios de Internet, ya sea en algun chat, juegos, etc. Un avatlar es un fasmcil grfico que se puede utilizar en las habilitaciones de discusi3n virtual o chat rooms y que permite jugar un rol e interactuar con gente en la red. El trmino se hizo popular en la novela *Snow Crash* de Neal Stephenson.

**Ayuda:** utilidad que suele acompaar a un programa y que ofrece asistencia al usuario en la navegaci3n.

[\[Volver\]](#)

**Banner:** imagen, grfico o texto utilizado con fines publicitarios que generalmente presenta un pequeo tamao, aparece en una pgina web y habitualmente la enlaza con el sitio web del anunciante.

**Base de datos:** formato estructurado para organizar y mantener informaciones que pueden ser bien recuperados o falsos.

**Bit:** dgito binario. Unidad m3nima de almacenamiento de la informaci3n cuyo valor puede ser 0 o 1, o bien verdadero o falso.

**BICI:** *Book Item and Contribution Identifier*. Un estndar que est desarrollando la NISO con el fin de identificar a los autores de obras en lnea.

**Blog:** tmbin denominado bitcora o weblog. Es un sitio web con anotaciones hechas en forma cronol3gica y escritas por una persona o un grupo de personas. Se trata de un diario o registro distribuido de notas y opiniones sobre temas de la Web, de palabras clave, de palabras clave, impresiones, pensamientos, sucesos, etc.) o grupos (hay blogs referentes a todo tipo de materias: tecnologa, literarios, polticos, sociales, informativos, etc.) y que abarcan desde aspectos muy generales hasta los sumamente especializados.

**Bot3n/bot3n:** Smbolo grfico que representa una acci3n que el usuario puede realizar de forma interactiva. (En los primeros aos del desarrollo del hipertexto se denominaban botones a los bot3nones).

**Broadcast:** direcci3n que se emplea para mandar mensajes a todos los puestos de una red.

**Browser (navegador):** programa para navegar por la World Wide Web. Aplicaci3n para visualizar todo tipo de informaci3n y navegar por el ciberespacio que cuenta con funcionalidades plenamente multimedia.

**Buscador:** servicio de localizaci3n de informaci3n en la red suministrado a travs de una pgina Web. Un buscador es un tipo de software que crea ndices de bases de datos o de sitios web en funci3n de los t3tulos de los archivos, de palabras clave, del metatexto o del texto completo de dichos archivos. El usuario conecta con un buscador y especifica la palabra o las palabras clave del t3rmino que desea buscar. El buscado a travs de la lista de resultados de un hipertexto, es decir que se pueden pulsar y acceder directamente al archivo correspondiente.

**Byte:** Conjunto de 8 bits el cual suele representar un valor asignado a un carcter.

[\[Volver\]](#)

**C-D:** Compact Disc Grabable es un CD que permite una nica escritura, es decir, permite grabar datos una sola vez. Tiene capacidad de grabar 700 MB u 80 minutos a una velocidad de 48X. Los datos grabados no pueden ser borrados.

**CD-RW:** *Compact Disc Read Only Memory* es un medio de almacenamiento ptico de slo lectura.

**CD-RW:** *Compact Disc Rewriter*. CD regrabable, esto es, que ofrece la posibilidad de grabar y borrar informaci3n.

**CERN:** el *CERN Laboratorio de F3sica de Part3culas* fue el centro donde se desarroll3 la World Wide Web, buscando construir un sistema de hipertexto e hipermedia. Actualmente la iniciativa en el desarrollo de especificaciones y tecnologa la lleva a cabo el *W3C Consortium*.

**CIP: Common Gateway Interface.** Es un interfaz para que programas externos (pasarelas) puedan funcionar bajo un servidor de informaci3n. Actualmente, los servidores de informaci3n soportados son servidores HTTP (hypertext Transfer Protocol). Se trata de una interfaz escrita en un lenguaje de programaci3n (PERL, C, C++, Visual Basic, etc.) y posteriormente ejecutada o interpretada por un servidor con la finalidad de contestar a pedidos del usuario, el cual la visualiza desde una computadora con una aplicaci3n cliente, casi siempre desde la WWW. Esta interfaz permite obtener los resultados pedidos, como los que resultan al consultar una base de datos, y est formada por ventanas, botones, men3s e iconos, entre otros elementos.

**Chat:** Abreviatura de *Internet Relay Chat*. Es un servicio basado en el modelo cliente-servidor que permite que m3ltiples usuarios en red conversen sobre un tema com3n, normalmente los temas de discusi3n dan nombre a los diferentes canales que ofrece un mismo servidor. Se trata tmbin de un protocolo mundial para conversaciones simultneas que permite comunicarse por escrito entre a travs del ordenador a varias personas en tiempo real. El servicio IRC est estructurado mediante una red de servidores, cada uno de los cuales acepta conexiones de programas (clientes), uno por cada usuario. Los trminos chat y chatter se han convertido en trminos muy comunes para describir la comunicaci3n simultnea entre usuarios en tiempo real.

**Ciber (cyber):** prefijo utilizado en la comunidad Internet para denominar conceptos relacionados con las redes (cibercultura, ciberspacio, cibernauta, etc.). Su origen proviene del griego "cibemano" que significa "pilotar una nave".

**Ciberspacio:** trmino acuado por William Gibson en la novela *Neuromancer*, en 1984. Ciberspacio se utiliza ahora para describir todo la informaci3n accesible a travs de las redes de ordenadores y para referirse al mundo percibido a travs de las pantallas de ordenador. Se usa en oposici3n al trmino "mundo real".

**Cliente:** ordenador que requiere los servicios de otro ordenador. Tambin, programa que requiere los servicios de otro programa. Normalmente, el navegador es un cliente de un servidor de datos.

**Consortio W3 (W3C):** Organizaci3n apadrinada por el MIT y el CERN cuyo propsito es el establecimiento de los estndares relacionados al WWW. Fue promovida por el creador del WWW, Tim Berners-Lee.

**Copyright (Free Software):** Frmula de copyright nacida en el m3bito del software libre (free software) mediante la cual el autor de un programa lo declara como de dominio pblico, incluyendo el c3digo fuente del mismo, de forma que quien quiera puede usarlo y modificarlo. Si el programa es modificado, la persona involucrada puede ejercer sin restricci3n alguna su derecho de copia sobre el programa modificado.

**Copyright (Derecho de Copia):** Derecho que tiene cualquier autor (incluido el autor de un programa informtico), sobre todas y cada una de sus obras de forma que podr decidir en un momento de su vida el modo de distribuci3n y distribuy3n. Aunque este derecho es legalmente irrenunciable, el mismo puede ser ejercido de forma tan restrictiva o tan generosa como el autor decida. El smbolo de este derecho es ©.

**Correo electrnico (e-mail):** tmbin conocido como e-mail, abreviaci3n de electronic mail. Consiste en mensajes enviados de un usuario a otro por medio de una red. El correo electrnico tambn puede ser enviado automticamente a varias direcciones. El e-mail, o correo electrnico, es uno de los servicios ms usados en Internet y ya que permite el intercambio de mensajes entre las personas conectadas a la red de manera similar al correo tradicional. Utiliza el protocolo de comunicaci3n TCP/IP. Basicamente es un servicio que nos permite enviar mensajes a otras personas de una forma rpida, barata y cmoda. Mediante correo electrnico es posible intercambiar no slo mensajes de texto, sino tmbin todo tipo de archivos, lo que facilita el trabajo en grupo a distancia. Es uno de los medios de comunicaci3n de ms rpido crecimiento en la historia de la humanidad.

[\[Volver\]](#)

**D:**  
**Dato:** unidad m3nima que compone cualquier informaci3n.

**DejaNews:** uno de los ndices ms completos de los grupos de noticias de la WWW.

**DHTML o HTML Dinmico:** extensiones del lenguaje HTML que permiten crear pginas web ms animadas y expresivas.

**Direcci3n de Correo Electrnico (e-mail address):** Serie de caracteres, nmeros o alfanumricos, por medio de los cuales se puede enviar un mensaje al correo electrnico de un usuario dado. Dicha direcci3n es nica para cada usuario y se compone por el nombre (log in) de un usuario, armbulo de la red y el nombre del servidor de correo electrnico (socios@hipertexto.info).

**Direcci3n IP:** dato de 32 bits dividido en octetos que identifican unvocamente nodos de una Internet.

**Disco Compacto (CD):** disco ptico de 12 cm de diámetro para almacenamiento binario. Su capacidad de "formateado" es de 700/800 Mb, y era usado en principio para almacenar audio. Cuando se usaba para almacenamiento de datos genricos es llamado CD-ROM.

**Disco duro:** disco de metal cubierto con una superficie de grabaci3n magnética. Haciendo una analoga con los discos musicales, los lados planos de la placa son la superficie de grabaci3n, el brazo act3o es el brazo de acceso y la pa (aguja) es la cabeza lectora/grabadora. Los discos magnéticos pueden ser grabados, borrados y regrabados como una cinta de audio.

**Disquete/diskette:** disco de pequeo formato que se utiliza para almacenar y transferir datos entre ordenadores personales que no estn conectados entre s.

**DNS: Domain Name System.** Servidor de dominios. Base de datos distribuida a travs de Internet. A partir de un nombre la mquina es capaz de devolver su nmro IP y viceversa.

**Domnio:** sistema de denominaci3n de hosts (servidores) en Internet el cual est formado por un conjunto de caracteres que identifica un sitio de la red accesible por un usuario. Los dominios van separados por un punto y jerarquizan estos organizados de derecha a izquierda. Comprenden una red de computadoras que comparten una caracterstica, como, como el estar en el mismo pas, en la misma organizaci3n o en el mismo departamento. Cada domnio es administrado por un servidor de dominios (DNS). Los dominios se establecen de acuerdo al uso que se le da al ordenador y al lugar donde se encuentre. Los ms comunes son .com, .edu, .net, .org y .es (para Espaa). La mayora de los pases tienen su propio dominio, y en la actualidad se estn ofreciendo muchos dominios nuevos debido a la saturaci3n de los dominios .com (utilizados por empresas).

**Domnio de Alto Nivel:** caracteres que figuran en limo lugar en una direcci3n de Internet los cuales van precedidos de un punto (.). Por ejemplo, en los dominios de alto nivel son "com", "es" e "info".

**Domnio Pblico:** espacio, informaci3n o programa a disposici3n libre de los usuarios.

**Dublin Core:** uno de los principales estndares de metadatos muy utilizado en bibliotecas y centros de documentaci3n.

**DVD:** Disco Versatil (Video Digital). Disco ptico de 12 cm de diámetro para almacenamiento binario. Su capacidad de "formateado" es de entre 4,7MB y 17GB, dependiendo el nmro de capas de que se componga. En la actualidad constituye el natural sucesor del CD para la reproducci3n de vdeo de calidad.

[\[Volver\]](#)

**E:**  
**EAD: Encoding Archival Description.** Mtodo de descripci3n de materiales para archivos.

**E-book (libro electrnico):** libro de formato digital que, en algunos casos, requiere programas especficos para su lectura. Suele aprovechar las posibilidades del hipertexto, de los enlaces y del multimedia, y puede estar disponible en la red.

**E-mail:** correo electrnico. Sistema de comunicaci3n que permite el intercambio de mensajes, archivos y cualquier otra informaci3n, entre usuarios conectados a una red de ordenadores Internet o Intranet. Slo es necesario un buz3n y una direcci3n electrnica. Utiliza el protocolo de comunicaci3n TCP/IP.

**Emoticon:** smbolo grfico que normalmente, si se mira de lado, representa un rostro humano en sus diversas expresiones, mediante el cual una persona puede mostrar su estado de nimo en un medio "frio" como es el ordenador. Se constituye por la combinaci3n de varios s3gnos de puntuaci3n que se encuentran en el teclado. El ms com3n es smiley: :) este smbolo naci de la utilizaci3n de los caracteres ASCII (American Standar Code for Information Interchange).

**En Lnea (on Line):** condici3n de estar conectado a una red.

**Enlace o link:** conexi3n entre los nodos de un hipertexto.

**Escalabilidad:** es la capacidad de un sistema informtico de adaptarse a un nmmero de usuarios cada vez mayor, sin perder calidad en los servicios. En general, se podra definir como la capacidad del sistema de cambiar su tamao o configuraci3n y/o para adaptarse a las circunstancias. Por ejemplo, una empresa que establece una red de usuarios por Internet, no solamente quiere que su sistema informtico tenga capacidad para acoger a los actuales clientes, sino tmbin a los clientes que pueda tener en el futuro y, tmbin, que pueda cambiar su configuraci3n si es necesario.

**Ethnetet:** tecnologa de red para conectar ordenadores en una red local.

**Extensibilidad:** se suele usar en programaci3n para definir la facultad de flexibilidad para el cambio que posee un programa para soportar nuevas funcionalidades cuando se produzcan cambios o se incorporen nuevos elementos, sin que se alteren los elementos o bases existentes (o alterando mínimamente los existentes). En un hipertexto es la cualidad que permite ir de lo secuencial a la reticular, de la lnea a la red con ramificaciones no jerárquicas ni lineales, sino asociativas y multilineales horizontales.

**Extranet:** interconexi3n entre dos o ms organizaciones a travs de sistemas basados en la tecnologa Internet. Web privada accesible externamente mediante claves de acceso.

[\[Volver\]](#)

**F:**  
**FAQ:** Siglas de *Frequently Asked Questions*, preguntas frecuentemente formuladas. Las FAQs son documentos en lnea que listan y responden a las preguntas ms frecuentes de un tema en concreto. Suelen estar a disposici3n de los nuevos visitantes de un sitio, lista de distribuci3n, etc. de manera que las lean y eviten as de hacer preguntas que ya han sido contestadas.

**Flash:** tecnologa creada por Macromedia, que permite el diseo y la creaci3n de animaciones utilizando menos ancho de banda que otros formatos, como AVI o MPEG.

**FTP: File Transfer Protocol.** Protocolo de transferencia de archivos que permite transferir ficheros sobre Internet entre una mquina local y otra remota.

**Foros de discusi3n:** servicio automatizado de mensajes, a menudo modificado por un propietario, en el cual los suscriptores reciben mensajes dejados por otros suscriptores sobre un tema dado. Los mensajes se envan en lnea. Los foros son similares a las listas de distribuci3n, ya que se organizan en grupos de discusi3n sobre determinados temas, pero el debate se desarrolla en lnea y sobre la Web y son accesibles directamente con el navegador sin necesidad de programas especiales para su lectura y navegaci3n. Existen foros de discusi3n de los temas ms variados e inauditos, de esta forma se constituyen espacios de debate para el intercambio de ideas que, en algunos casos, llegan a constituir una valiosa fuente de informaci3n sobre temas especficos.

[\[Volver\]](#)

**G:**  
**Gateway:** puerta de enlace entre dos o ms redes.

**GOPHER:** sistema de bsqueda de informaci3n en Internet a base de men3s, que permite navegar por directorios FTP y bases de datos.

**GIF (Graphics Interchange Format):** *Graphics Interchange Format*. Formato de archivo grfico que utiliza un formato de compres3n desarrollado por CompuServe en 1987. Los archivos de formato GIF se transmiten a travs de la red y se ejecutan en el navegador. Es el formato ms utilizado en la World Wide Web.

**GIF animado:** la versi3n GIF89a permite grficos animados al almacenar varios archivos con formato GIF de manera que un navegador puede desplegar cada una de las imgenes en orden. Muy utilizado en los banners.

**GNU:** La Fundaci3n para el Software Libre (Free Software Foundation-FSF) se dedica a eliminar las restricciones de uso, copia, modificaci3n y distribuci3n del software. Promueve el desarrollo y uso del software libre y ofrece un sistema de software libre llamado GNU.

**GOPHER:** sistema de entrega de informaci3n distribuido, ya casi no se utiliza en la red.

**Grupos de noticias o foro de discusi3n:** en ingl3s *news o newsgroups*, son grupos electrnicos de discusi3n ordenados por contenidos, donde los usuarios pueden compartir informaci3n y opiniones sobre temas especficos al enviar y responder mensajes a un servidor de noticias que los distribuye a los otros participantes. En Internet hay miles de grupos de discusi3n que tratan sobre m3ltiples temas. Hay que suscribirse a un grupo de discusi3n para poder participar en l o seguir los comentarios que en l se hacen. La suscripci3n es gratuita.

**1.024 bytes (GB):** unidad de medida de la capacidad de memoria y de dispositivos o soportes de almacenamiento informtico (disquete, disco duro, CD-ROM, DVD, etc.). Un GB corresponde a 1,024 milloes de bytes.

**Google:** el buscador de Internet ms popular. Introduce pginas web en su base de datos por medio de robots o *crawlers*. <http://www.google.com>

[\[Volver\]](#)

**H:**  
**Hardware (maquinaria):** componentes f3sicos de una computadora o de una red, a diferencia de los programas (*software*) o elementos lgicos que los hacen funcionar.

**Herramientas de bsqueda:** programas o aplicaciones que permiten a los usuarios definir criterios o palabras relacionadas con una informaci3n requerida y que ofrecen los resultados de forma automtica.

**Herramientas de navegaci3n:** programas o aplicaciones que ofrecen a los usuarios visitas guiadas y otras opciones para moverse, explorar y navegar por un hipertexto.

**Hipertexto:** Modelo terico de organizaci3n de la informaci3n de forma multisecuencial. Tambin se denomina hipertexto al programa informtico o herramienta de software que permite leer y escribir hipertextos (sistema de gesti3n de hipertextos). Documento digital en el que la informaci3n se estructura en una red de nodos y enlaces y que permite acceder a la informaci3n no necesariamente de forma secuencial (hipertexto dinámico). En documentaci3n un hipertexto es un sistema de organizaci3n y presentaci3n de documentos en un medio informtico, que se basa en la tecnologa de documentos o fragmentos documentales digitales (textuales o grficos) a otros fragmentos o documentos (en cualquier morfolog3a digital: texto, imagen, audio, vdeo, datos, programas informticos, y otras aplicaciones capaces de generar un contenido dinámico), lo que permite acceder a la informaci3n no necesariamente de forma secuencial. El hipertexto por excelencia es la World Wide Web.

**Hipermidia:** Hipertexto + Multimedia. Hipertexto e hipermidia se suelen usar como s3nimos, pero la hipermidia, adems de texto incluye grficos, audio, vdeo, etc. Son hipermedias las pginas web que integran informaci3n en distintas morfolog3as: texto, grficos, sonidos y vdeo, etc.

**Hipervnculo, vnculo o enlace:** vnculo existente en un documento hipertexto que apunta o enlaza a otro documento que puede ser o no otro documento hipertexto.

**Hoja de Estilo en Cascada (CSS):** conjunto de instrucciones HTML que definen la apariencia de uno o ms elementos de la p3gina de pginas web con el objetivo de uniformizar su diseo.

**Home page:** o index o pgina principal. Es la pgina inicial o punto de partida de un documento o sitio Web.

**Host:** un ordenador en una red. En Internet se usa *host* para indicar a una mquina conectada a la red (con una nica direcci3n IP). Host es el ordenador anfitri3n o servidor y *guest*, el ordenador huésped o cliente.

**Hosting:** servicio que prestan algunas empresas para alojar sitios web por medio de sus servidores.

**HTML: HyperText Markup Language.** Lengua de definici3n de marcas de hipertexto. Lenguaje que permite definir documentos de hipertexto a base de ciertas etiquetas que marcan partes de un texto cualquiera dndoles una estructura y/o jerarqu3a. Lenguaje utilizado en las pginas de la WWW.

**href: HyperText reference.** Enlace a otro objeto en c3digo HTML.

**HTML: HyperText Markup Language** es el lenguaje de marcas de hipertexto usado para construir documentos hipertextuales y que permite enlazar unos documentos a otros en la Web.

**HTTP: Hyper Transfer Protocol.** Protocolo base de la Web y que ofrece un conjunto de instrucciones para que los servidores y navegadores funcionen. Es el lenguaje usado para escribir documentos para servidores World Wide Web. Es una aplicaci3n de la ISO Standard 8879-1986.

**Hosted (Guest):** pol3tica basada utilizada comumente para obtener archivos de dominio pblico de un ordenador llamado *host* (anfitri3n), el cual es el servidor donde se encuentran dichos archivos.

[\[Volver\]](#)

**I:**  
**Icono:** pequea imagen, normalmente un smbolo, utilizado para representar grficamente un programa, un archivo o una funci3n en la pantalla del ordenador, para facilitar su localizaci3n. (En los primeros aos del desarrollo del hipertexto se denominaban botones a los iconos interactivos).

**IETF: Internet Engineering Task Force.** La rama de desarrollo e ingenier3a de protocolo de Internet.

**IFLA: International Federation of Library Associations and Institutions.**

**Imagen interactiva:** cualquier imagen que contiene instrucciones de manera que al ser pulsada se inicia algun tipo de acci3n o de resultado. En una pgina web, una imagen interactiva es cualquier imagen que tenga un URL o ms de un URL incrustado o escondido tras ella. Si se incrusta ms de un URL, en una imagen es necesario construir una imagen grfica.

**Imagen sensible:** una imagen sensible es un imagen dividida en regiones o "hotspots", que al ser pulsadas, llaman a una pgina web que est enlazada con una regi3n en concreto de la imagen. Tambin se le llama mapa sensible.

**Interactividad:** cualidad que permite un intercambio activo entre el ordenador o el software y la persona que lo est utilizando.

**Interfaz (Interface):** zona de contacto o conexi3n entre dos componentes de hardware; entre dos aplicaciones, o entre un usuario y una aplicaci3n. Apariencia externa de una aplicaci3n informtica.

**Interfaz grfica:** conjunto de elementos materiales y sensoriales que hacen posible la interacci3n entre la persona y el ordenador o entre la persona y un sistema operativo, otras aplicaciones o aplicaciones.

**Interfaz Grfica de Usuario (GUI):** componente de una aplicaci3n informtica que el usuario visualiza y a travs de la cual opera con ella. Est formada por ventanas, botones, men3s e iconos, entre otros elementos.

**Interfaz de Usuario Basada en Web (WUI):** Interfaz grfica de usuario con la apariencia tpica de una pgina web.

**Interfaz para Programas de Aplicaci3n (API):** conjunto de convenciones de programaci3n que definen como se solicita un servicio desde un programa.

**Internet:** en minsculas, es un grupo de redes conectadas juntas.

**Internet:** con mayculas, es la Red de Redes. Conex3n global de redes a travs del mundo.

**Internet2:** proyecto que trata de crear una nueva Internet de mayores y mejores prestaciones en el m3bito de las universidades norteamericanas y que se han unido otros pases y diferentes empresas del sector informtico y de las telecomunicaciones.

**Internet Explorer (IE):** programa navegador o visualizador del WWW desarrollado por Microsoft.

**Intranet:** red interna o privada de ordenadores de una empresa, instituci3n, grupo de personas, etc.

**IP: Internet Protocol.** Base del conjunto de protocolos que forman Internet y que permite que los paquetes de informaci3n sean direccionados y enrutados.

**IRC: Internet Relay Chat** es una red mundial de gente que puede conversar en la red en tiempo real.

**IRTF: Internet Research Task Force.** Grupo de Tareas e Investigaci3n sobre Internet. Organismo de la Sociedad Internet compuesto por diversos grupos que trabajan sobre temas relacionados con los protocolos, la arquitectura y las aplicaciones de Internet. Lo forman personas indigenas o de representantes de empresas u otros grupos.

**ISBN: International Standard Book Number.** Nmero Internacional Estndar para Libros que sirve para su identificaci3n.

**ISP: Internet Service Provider:** Organizaci3n que provee la conexi3n de ordenadores a Internet, ya sea por lneas dedicadas o por lneas comutadas. Es una entidad, habitualmente de naturaleza pblica, que dar acceso a Internet a personas fsicas y/o jur3dicas, ofreciendo un servicio de acceso a Internet y a los servicios (responde de pginas web, consulta de disco e implantaci3n de bases e intranets, etc.). Los factores que se deben considerar para elegir un proveedor de Internet son: a) Ancho de Banda vnculo ofrecido por el proveedor para transmitir datos, b) Tipo de conexi3n (directa o conmutada), c) Costo por hora, mes o ao (tanto de la conexi3n como del registro del correo electrnico en un servidor), d) Numero de usuarios por lnea disponible, e) Seguridad (Confianza en la tica del proveedor para no usar los datos de los usuarios).

**ISO: International Organization for Standardization.** Organizaci3n Internacional para la Estandarizaci3n.

**ISSN: International Standard Serial Number.** Nmero Internacional Estndar para Publicaciones Peri3dicas que sirve para su identificaci3n.

[\[Volver\]](#)

**J:**  
**Java:** lenguaje de programaci3n de alto nivel orientado a objetos, desarrollado por Sun Microsystems y que corre sobre diversas plataformas.

**JavaScript:** Lenguaje desarrollado por Netscape Communications para aadir interactividad a las pginas Web. Tiene mermas potencialidad que Java, pero con l se puede trabajar en todas las plataformas y navegadores.

**JPEG, JPD:** los datos de una imagen pueden ser grabados en diferentes formatos. El Jpg es, sin duda, el formato ms popular. Su gran ventaja es ser un formato comprimido, lo que le permite ocupar poquismo espacio en la memoria de la cmara o ser enviados con rapidez por Internet. Si la compres3n es muy alta la degradaci3n en la calidad de la imagen se hace evidente a simple vista. Si la compres3n es baja solo se apreciar con grandes ampliaciones. Adems, cada vez que se guarda la imagen se reprocesa y re-comprime, con la consiguiente acumulaci3n de degradaciones. A pesar de todo es el formato ms utilizado.

[\[Volver\]](#)

**K:**  
**Keyword (clave de bsqueda, palabra clave):** trmino para buscar informaci3n dentro de un buscador o para registrar una pgina web en un buscador.

**Keyboard:** teclado de medida de capacidad de informaci3n de mil bytes, aunque actualmente equivale a1024 (dos elevado a la 10) bytes.

**Knowbot (robot de conocimiento):** sistema de recuperaci3n semiautomatizada de la informaci3n existente en la red.

[\[Volver\]](#)

**L:**  
**LCD (Liquid Crystal Display):** Monitor de Cristal Lquido. Los cristales lquidos se activan por campos elctricos para producir la imagen del monitor.

**Linux:** vers3n de libre distribuci3n del sistema operativo UNIX que no tiene c3digo propietario y se distribuye libremente bajo licencia pblica GNU. El kernel fue escrito por *Linus Torvalds* y otros voluntarios de distintos lugares del mundo. Muchos de los programas que corren sobre Linux son de uso libre.

**Lista de correo o Lista de distribuci3n:** listado de direcciones electrnicas utilizado para distribuir mensajes a un grupo de personas y generalmente se utiliza para discutir acerca de un determinado tema. Una lista de distribuci3n puede ser abierta o cerrada y puede tener o no un moderador. Si es abierta significa que cualquiera puede suscribirse a ella; si tiene un moderador los mensajes enviados a la lista por cualquier suscriptor pasan primero por aquel, quien decidir a distribuirlos o no a los dem3s suscriptores. Una lista de distribuci3n es una manera de tener una discusi3n de grupo por medio del correo electrnico y pasar an3nimos a un gran nmero de personas. Cada vez que un miembro de la lista enva una pgina a la conversaci3n, sta es distribuida por correo electrnico a todos los dem3s miembros. Todo este trfico es administrado por programas llamados administradores de listas de distribuci3n (MLMs). Los dos programas ms utilizados son *Listserv* y *Mailjormado*.

**Listserv (Servidor de Listas):** programa que permite la creaci3n y distribuci3n de listas de correo de forma que la comunicaci3n con el programa es va correo electrnico. La ventaja de Listserv frente a Majordomo se basa en que conociendo el nombre de un servidor Listserv es posible obtener copia de todas las listas de correo de todo el mundo. La comunicaci3n con Listserv se basa en enviar en el cuerpo del mensaje (no en el subject) la instrucci3n *desase*. El servidor mas conocido es [listserv@listserv.net](mailto:listserv@listserv.net)

[\[Volver\]](#)

**M:**  
**Macintosh:** serie de computadoras de Apple Computer cuyo sistema operativo fue el primero totalmente grfico y basado en ventanas. El entorno es intuitivo, eliminando el teclado de los comandos del sistema de forma que a todos los objetos se le asigna una representaci3n grfica (iconos).

**Mapa:** representaci3n grfica de la estructura de un hipertexto para la orientaci3n