



NOVA SCHOOL OF
SCIENCE & TECHNOLOGY

Interação Pessoa-Máquina

2022/2023

Kitchen Assistant

Stage 4: Functional prototype



Authors:

58340, António Ferreira
57488, Francisco Gouveia
57470, Guilherme Pereira
65031, Tomás Coutinho

Lab class Nº 1

Group Nº 4

Professor:

Teresa Romão

Novembro, 2022

Prototype URL

GitHub: <https://github.com/AntonioFerreira1/KitchenAssistant>

Startup instructions

Para a realização do nosso protótipo computacional utilizamos o Android Studio com o uso da linguagem Kotlin. Para correr a nossa aplicação basta entrar no link do GitHub disponibilizado em cima, e fazer download do “app-debug.apk” para o vosso telemóvel (tem de ter sistema operativo Android).



Para a aplicação estar corretamente a funcionar, o telemóvel não pode estar em Dark Mode.

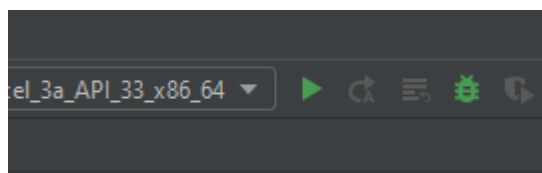
Se optar por utilizar o IDE, terá de fazer download do Android Studio:

https://developer.android.com/studio?gclid=Cj0KCQiA-JacBhC0ARIsAlxybyNWU7VDA5sjlccb8uVy8QMDd64PhI-2oB8UmO_twAeiS92A4o3QEU8aApRJEALw_wcB&gclidsrc=aw.ds

Para realizar a instalação basta ir seleccionando as opções default até o processo se encontrar concluído.

Faça download do zip lá no GitHub e extraia-o. Para abrir, basta ir a File -> Open e seleccionar a pasta.

Para correr basta carregar no botão de play verde do canto superior direito e esperar até o emulador arrancar.



Dentro da aplicação, para voltar atrás numa determinada página, basta manter premido o botão esquerdo do rato e arrastar o cursor para a direita.

Prototype Notes

- Como mencionado anteriormente o telefone não pode estar em Dark Mode. Se tiver alguns dos textos ficam pouco visíveis.
- Não é necessário introduzir dados de login/signup.
- O filtro de pesquisa do homepage ainda não funciona neste protótipo.
- A nível de receitas ainda se encontra bastante limitando, ocorrendo repetições das mesmas.
- Não é possível editar o perfil pessoal.

Bugs/Erros:

- Ao adicionar Produtos não existentes na nossa base de dados a aplicação crasha. Para efeito de teste é possível adicionar produtos como Butter ou Chicken Breast(ou qualquer produto que seja auto-completado).
- Existe um bug neste momento que ao remover 3 produtos a aplicação crasha. Para efeitos de teste apenas removam no máximo 2.
- No perfil a secção “Produtos” leva nos erroneamente para a secção das receitas em vez de os produtos.

Briefing

O projeto trata-se de uma aplicação móvel que servirá como assistente de cozinha. Trata duas principais funções: gestão de stocks e sugestões de receitas. Para a gestão de stocks vai conter um menu com todos os alimentos armazenados e possibilidade de editar estes produtos. Em relação à sugestão de receitas a app vai ter uma base de dados contendo várias receitas podendo procurar e filtrar receitas. A aplicação vai também possibilitar guardar algumas receitas.

Scenarios

- Cenário 1: Aprender uma nova receita

O João decidiu ir almoçar à casa da sua avó. Ambos estavam indecisos no que haveriam de fazer para o almoço, queriam comer algo diferente do que estavam habituados. Então o João entrou com o seu username e password na aplicação, sendo esta a única maneira de desbloquear as funcionalidades da APP e decidiram procurar uma receita que fosse popular, e optaram por escolher fazer um Butter Chicken. Seguiram a receita passo a passo e após terminarem, ficaram deliciados com a mesma, passando a ser a refeição preferida dos dois.

- Cenário 2: Validar Stocks

A Francisca foi às compras buscar novos produtos para a sua despensa. Para confirmar quantos artigos tinha em casa, entrou na aplicação e conferiu o seu stock. Com isto, reparou que lhe faltava aveia e pescada que lhe eram indispensáveis para a sua alimentação.

A caminho do supermercado, a Joana ia a comer uma sandes. Para ficar atualizada em relação ao número de produtos presentes na sua casa, entrou de novo na APP e removeu uma unidade à quantidade de pães que tinha na sua lista de produtos.

Francisca ficou muito satisfeita, pois sabia que podia contar sempre com a APP para a manter atualizada, de uma forma muito rápida e prática, em relação à quantidade de produtos que tinha em sua casa, sem ter a necessidade de estar presente na mesma.

- Cenário 3: Preparar o almoço

O João decidiu fazer uma Lasanha para o seu almoço. Como já não se lembrava de alguns alimentos necessários e de certos procedimentos, entrou na aplicação com o seu utilizador e password pois era a única maneira de aceder às funcionalidades da APP, e procurou pela sua receita, que acabou por encontrá-la após 6 segundos de utilização. Deste modo, ao procurar pela sua receita de Lasanha, encontrou também a receita de Guacamole que a sua mãe lhe tinha ensinado. Assim decidiu fazer como entrada o Guacamole e de refeição principal a Lasanha.

O João ficou muito satisfeito com a APP pois graças à mesma, terá sempre acesso às suas receitas favoritas.