

## Interface Design examples

- Bom exemplo

Este exemplo pertence à aplicação móvel **MBWay**, uma aplicação bancária que permite agilizar processos de pagamentos, transferências, levantamentos de dinheiro etc.



1 - Menu inicial da app MBWay

### Objetivo:

Permitir ao utilizador a realização das principais ações necessárias no menor espaço de tempo possível.

### Aspetos positivos:

1. Design simplista, com uma escolha de cores de alto contraste de modo a facilitar a leitura.
2. Menu inicial da aplicação com acesso às principais funcionalidades de modo a acelerar o uso da aplicação.
3. Existem ainda outras funcionalidades como ver o histórico de cartões e participar em sorteios, que dado o seu carácter secundário no contexto da aplicação são relegadas para a barra inferior com menor destaque.

- Mau exemplo

Este exemplo centra-se na aplicação móvel **Windguru**, trata-se de uma aplicação meteorológica que permite obter dados detalhados sobre a situação climatérica de uma dada localização.



### Objetivo:

Apresentar os dados climatéricos de uma dada localização.

### Aspetos Negativos:

1. É apresentada demasiada informação criando uma
2. É de difícil compreensão o que é que cada linha na tabela se refere.
3. Botões relativos a outras visualizações da informação são demasiado pequenos e não se encontram delimitados.
4. É apresentada informação desnecessária, como por exemplo a estação meteorológica onde foi obtida a informação.

2 - Exemplo de informação meteorológica dado pela app Windguru