



NOVA SCHOOL OF
SCIENCE & TECHNOLOGY

Interação Pessoa-Máquina

2022/2023

Kitchen Assistant

Stage 3: First prototype



Authors:

58340, António Ferreira
57488, Francisco Gouveia
57470, Guilherme Pereira
65031, Tomás Coutinho

Lab class Nº 1

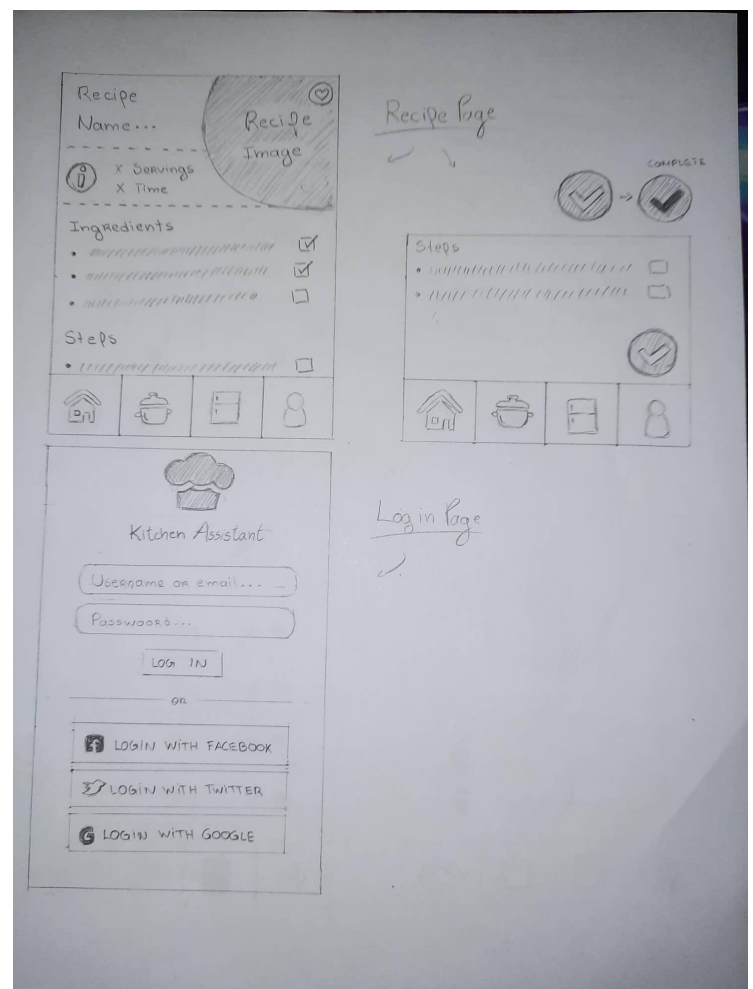
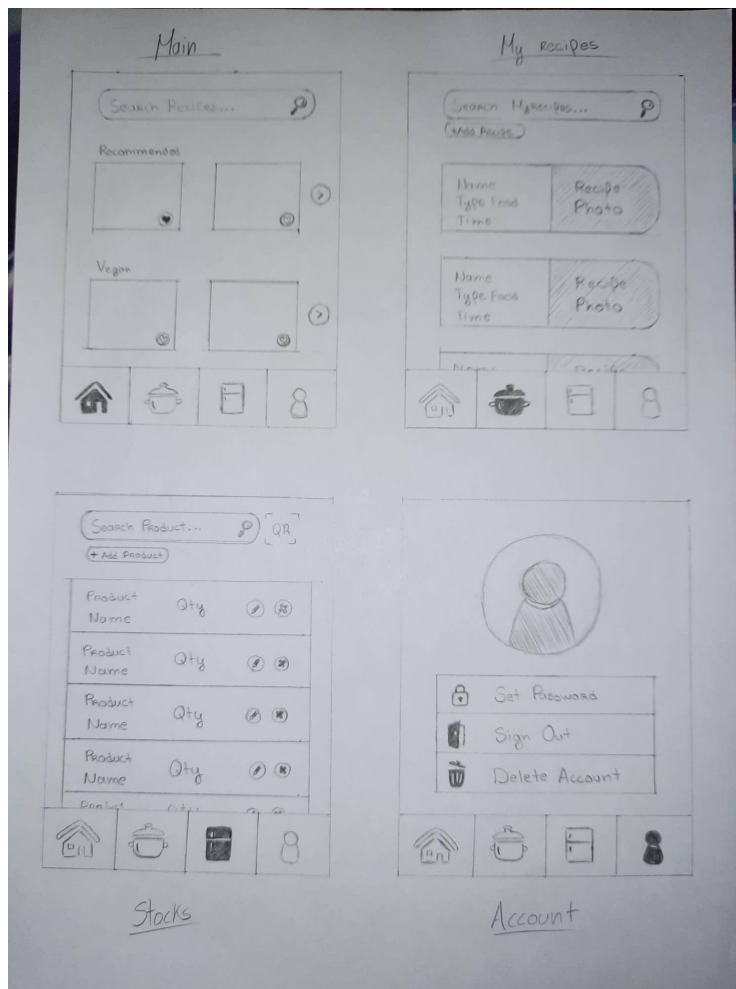
Group Nº 4

Professor:

Teresa Romão

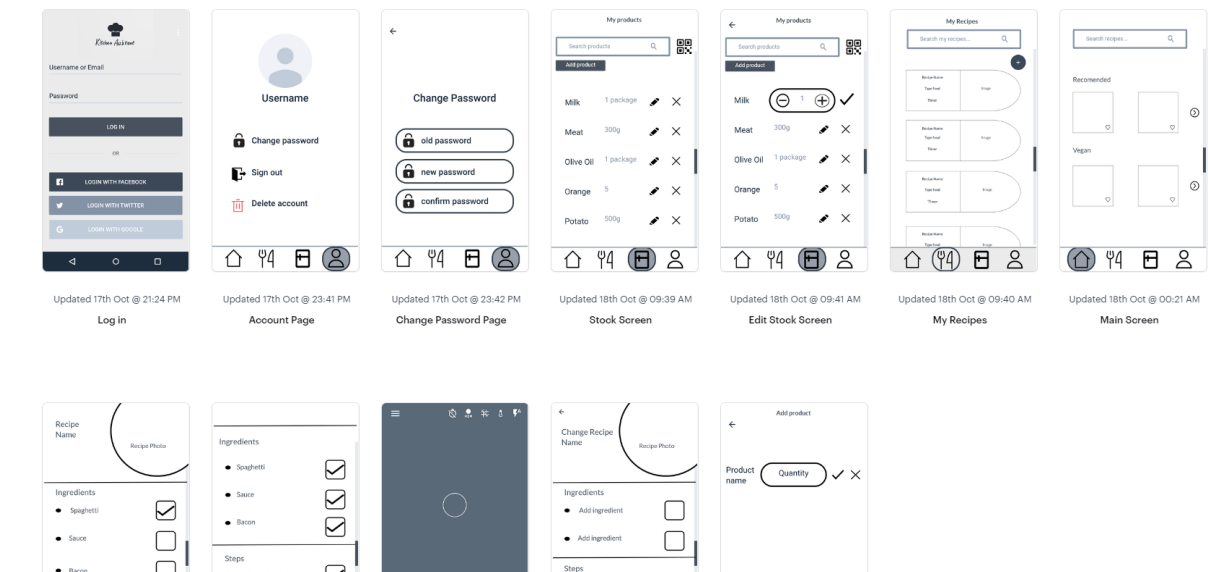
Outubro, 2022

Sketches

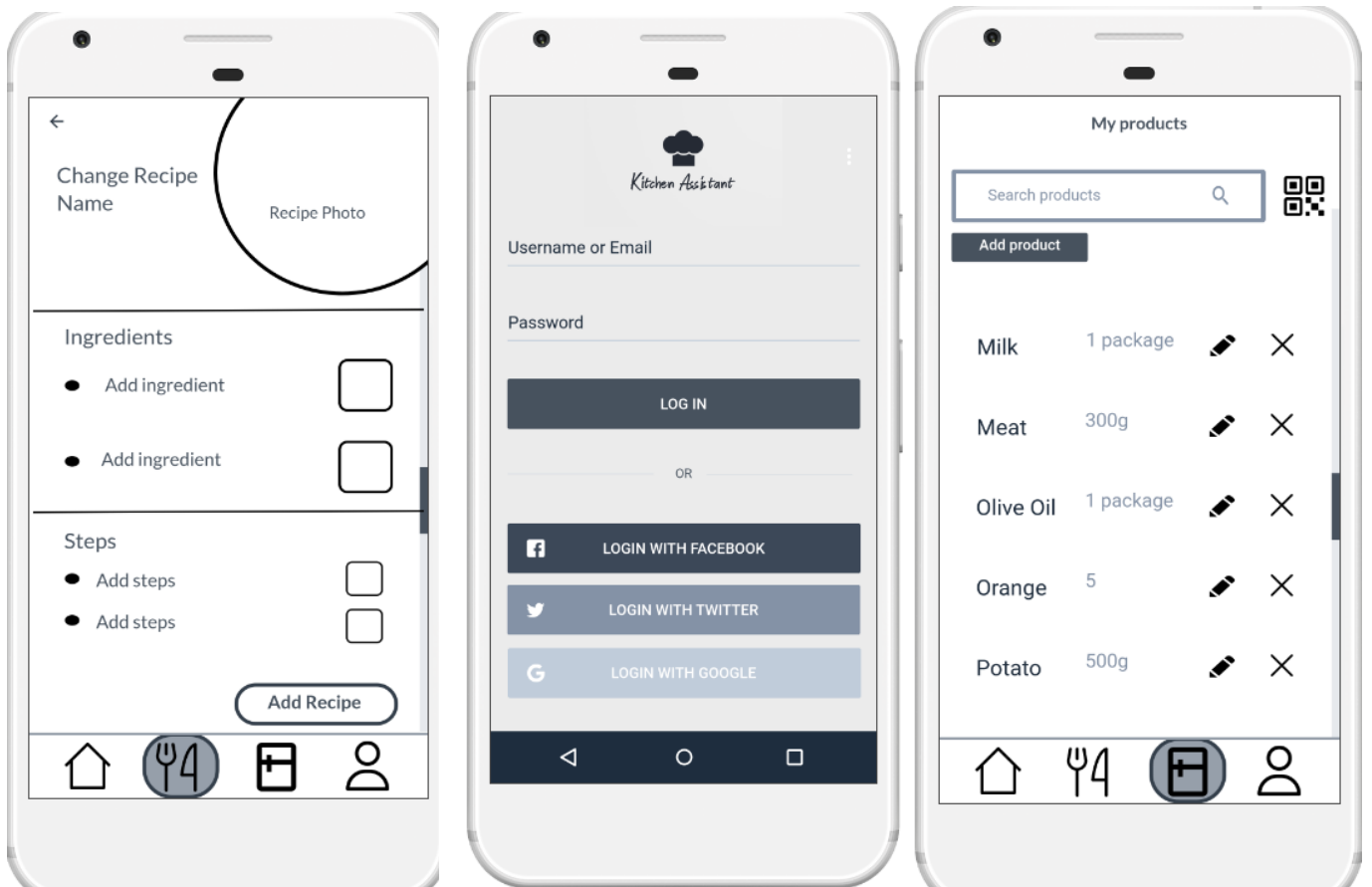


Protótipo

Overall :



Some individual photos:



Briefing

O projeto trata-se de uma aplicação móvel que servirá como assistente de cozinha. Trata duas principais funções: gestão de stocks e sugestões de receitas. Para a gestão de stocks vai conter um menu com todos os alimentos armazenados e possibilidade de editar estes produtos, existe também a possibilidade de atualizar as quantidades lendo o código QR de uma fatura. Em relação à sugestão de receitas a app vai ter uma base de dados contendo várias receitas podendo procurar, filtrar e até receber sugestões de receitas conforme os stocks existentes. A aplicação vai também possibilitar adicionar e guardar algumas receitas.

Cenários

- Cenário 1: O João aprende uma receita

O João esteve em casa da sua avó e a mesma ensinou-lhe a fazer a sua receita favorita de arroz doce. Este, adorou tanto a sobremesa que queria guardá-la para podê-la realizar mais tarde. Então o João entrou com o seu username e password na aplicação, sendo esta a única maneira de desbloquear as funcionalidades da APP e guardou a receita da avó, colocando todas as informações necessárias para a poder realizar sempre que quiser e nunca perder a famosa receita da mesma.

- Cenário 2: A Francisca foi ao supermercado

A Francisca foi às compras buscar novos produtos para a sua despensa. Para confirmar quantos artigos tinha em casa, entrou na aplicação com o seu utilizador e password e conferiu o seu stock. Com isto, reparou que lhe faltavam certos alimentos que lhe eram indispensáveis para a sua alimentação.

Após 20 minutos de espera na fila, a Francisca finalmente conseguiu pagar as suas compras. Em seguida a ter realizado o pagamento, recebeu então o talão das mesmas. Foi aí que surgiu um outro problema. Ela já tinha visto através da aplicação a quantidade de produtos que tinha na sua despensa, mas agora acabou por comprar mais e as informações que tinha estavam desatualizadas. Devido ao elevado número de alimentos que ela comprou, adicionar produto a produto na APP iria ser um grande problema. Posto esta situação, ela pegou no talão das compras que tinha acabado de receber, e através da APP, leu o código QR do talão e automaticamente

adicionou todos os artigos que tinham sido comprados. A Joana ficou logo mais aliviada, pois sabia que podia contar sempre com a APP para a manter atualizada, de uma forma muito rápida e prática, em relação ao número de produtos presentes na sua casa.

- Cenário 3: O João e o arroz doce

O João decidiu realizar a famosa receita de arroz doce da sua avó. Como já não se lembrava de alguns alimentos necessários e de certos procedimentos, entrou na aplicação com o seu utilizador e password pois era a única maneira de aceder às funcionalidades da APP, e procurou pela receita, que acabou por encontrá-la após 10 segundos de utilização. À medida que a ia realizando, ia gastando produtos que tinha na sua despensa. Foi então que se apercebeu que o seu stock virtual iria ficar desatualizado. Indignado com a situação e sem saber o que fazer, João, após concluir o arroz doce, seleciona a única opção que lhe aparecia no ecrã da aplicação. Passado um curto período de tempo, surge-lhe então um grande sorriso no rosto. Não é que assim que concluiu a receita, o número de produtos foi automaticamente atualizado, sem se ter de preocupar, como por exemplo, com quantos ovos ainda lhe restavam, ou se ainda havia açúcar em sua casa.

Conclusões das Observações

Das observações feitas pelos nossos colegas obtivemos feedback positivo e conseguimos ainda retirar alguns pontos a melhorar.

Do ponto de vista estético, consideraram a nossa aplicação intuitiva e interessante, mas referiram a ausência de cores mais apelativas (Algo que não nos focamos tanto nesta fase, por ser o primeiro protótipo).

Relativamente às funcionalidades, sugeriram-nos permitir ao utilizador partilhar receitas com outros utilizadores (amigos, familiares, etc...). Esta funcionalidade é algo que também já tínhamos considerado e visto que do ponto de vista de um utilizador também pareceu uma feature interessante, estamos inclinados a desenvolvê-la no próximo protótipo.

Finalmente, em relação aos cenários, os nossos colegas consideraram-nos simples de seguir, realizando-os com facilidade. Tivemos apenas uma pequena nota de que o cenário 3 encontrava-se um pouco confuso. Sentimos por isso que devemos melhorar as páginas "My Recipes" e "Home", visto que ambas apresentam receitas ao utilizador e podem induzi-lo a erro.