



HTML5 极速游戏开发—Egret

A闪

Powered By Egret

Egret



白鷺



Egret Engine

渲染

Egret Engine渲染设计

简单 好用

Canvas

可视化元素

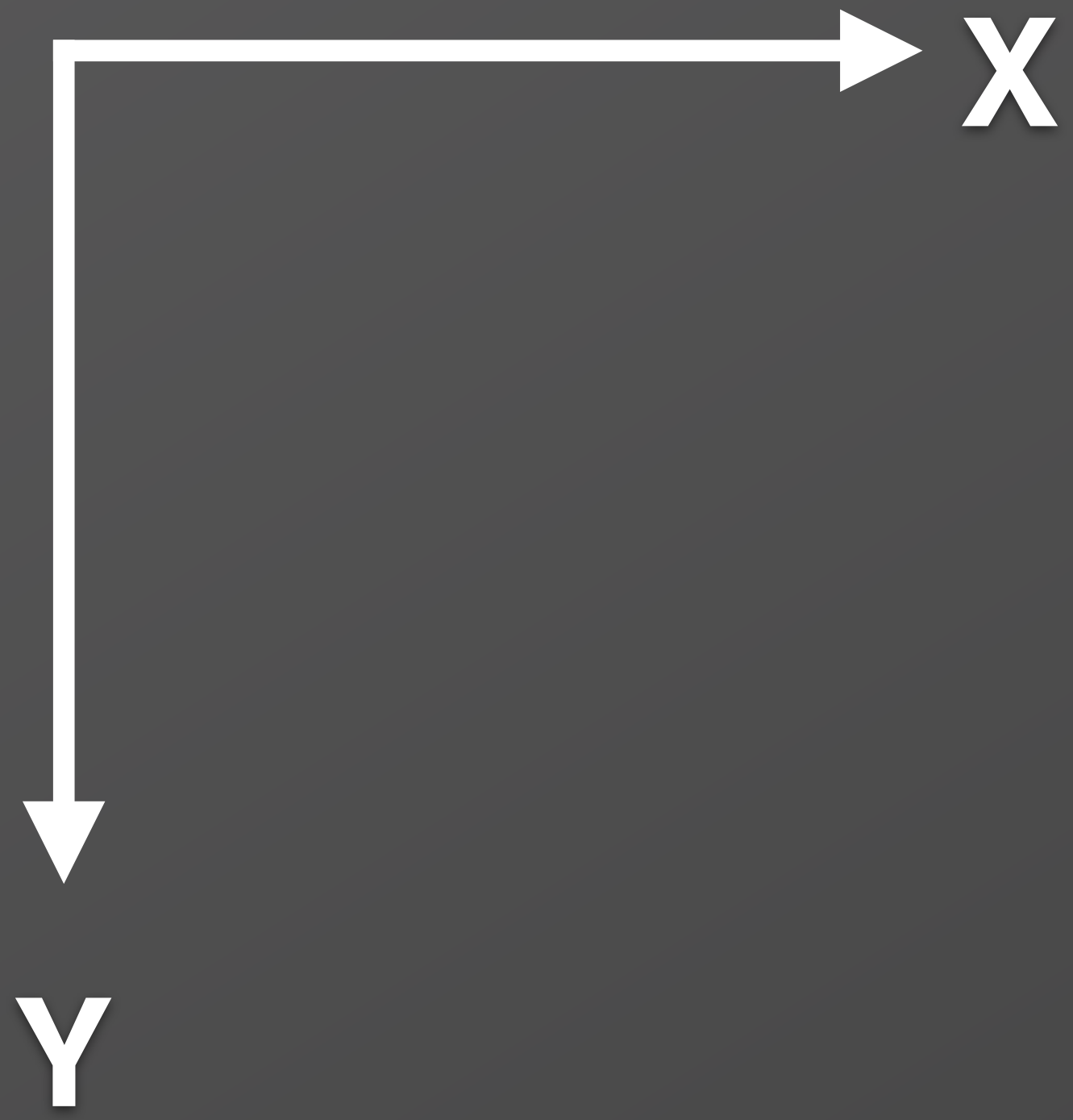
位置

旋转

拉伸

斜切

位置



3*3矩阵

位置 **x y width height**

拉伸 **scaleX scaleY**

旋转 **rotation**

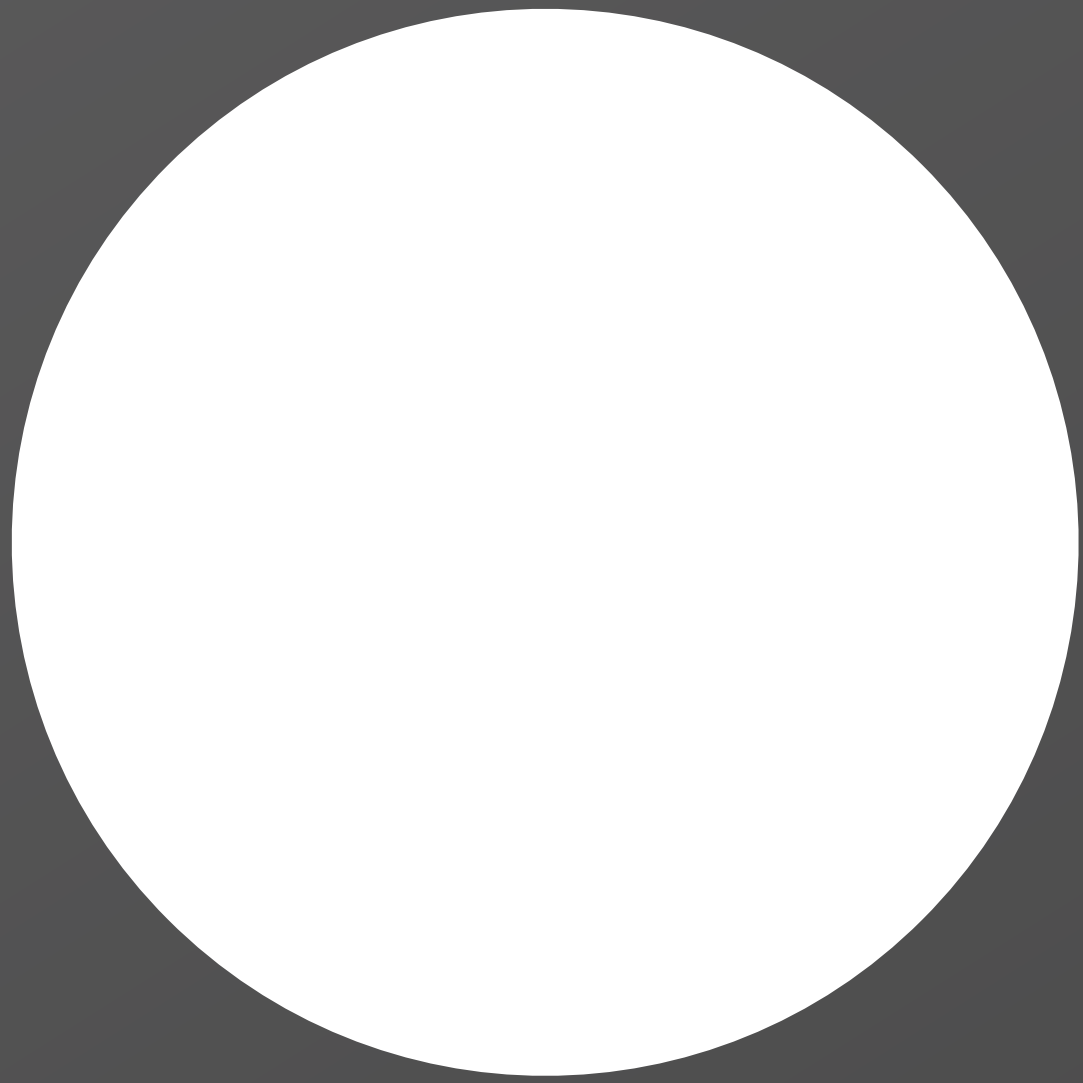
斜切 **skewX skewY**

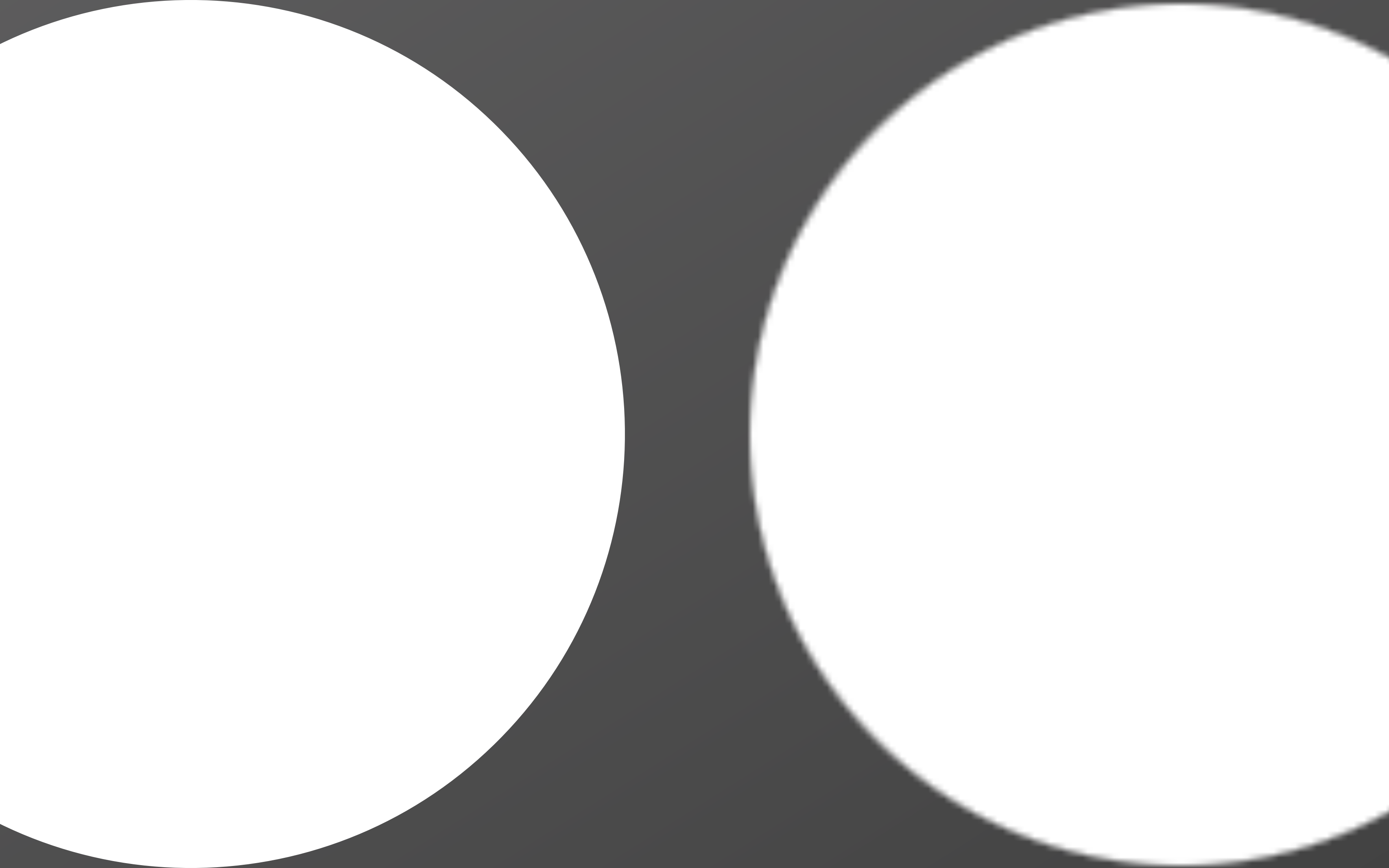
DisplayObject

矢量图 位图 文本

矢量图







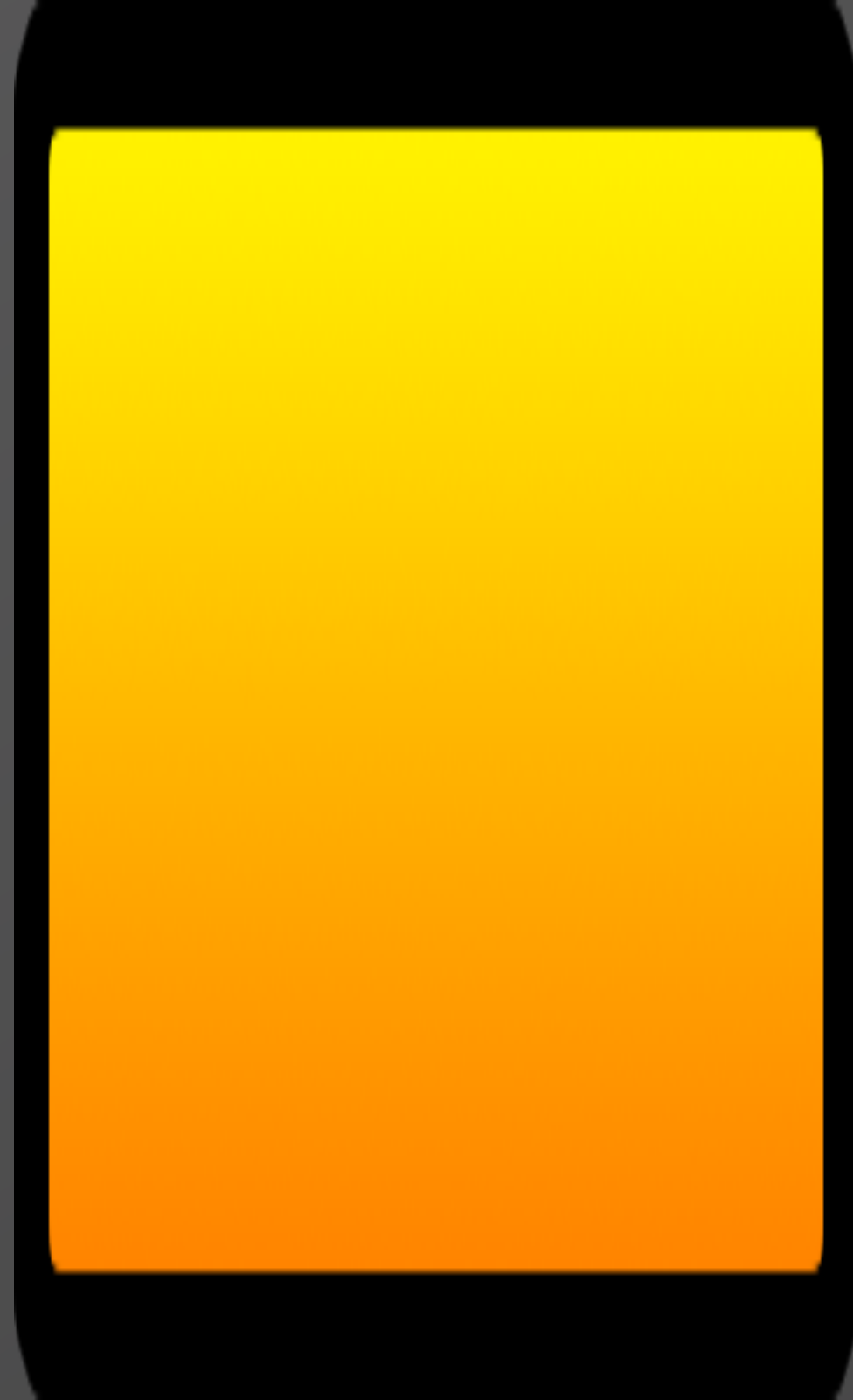
放大不失真
性能低下

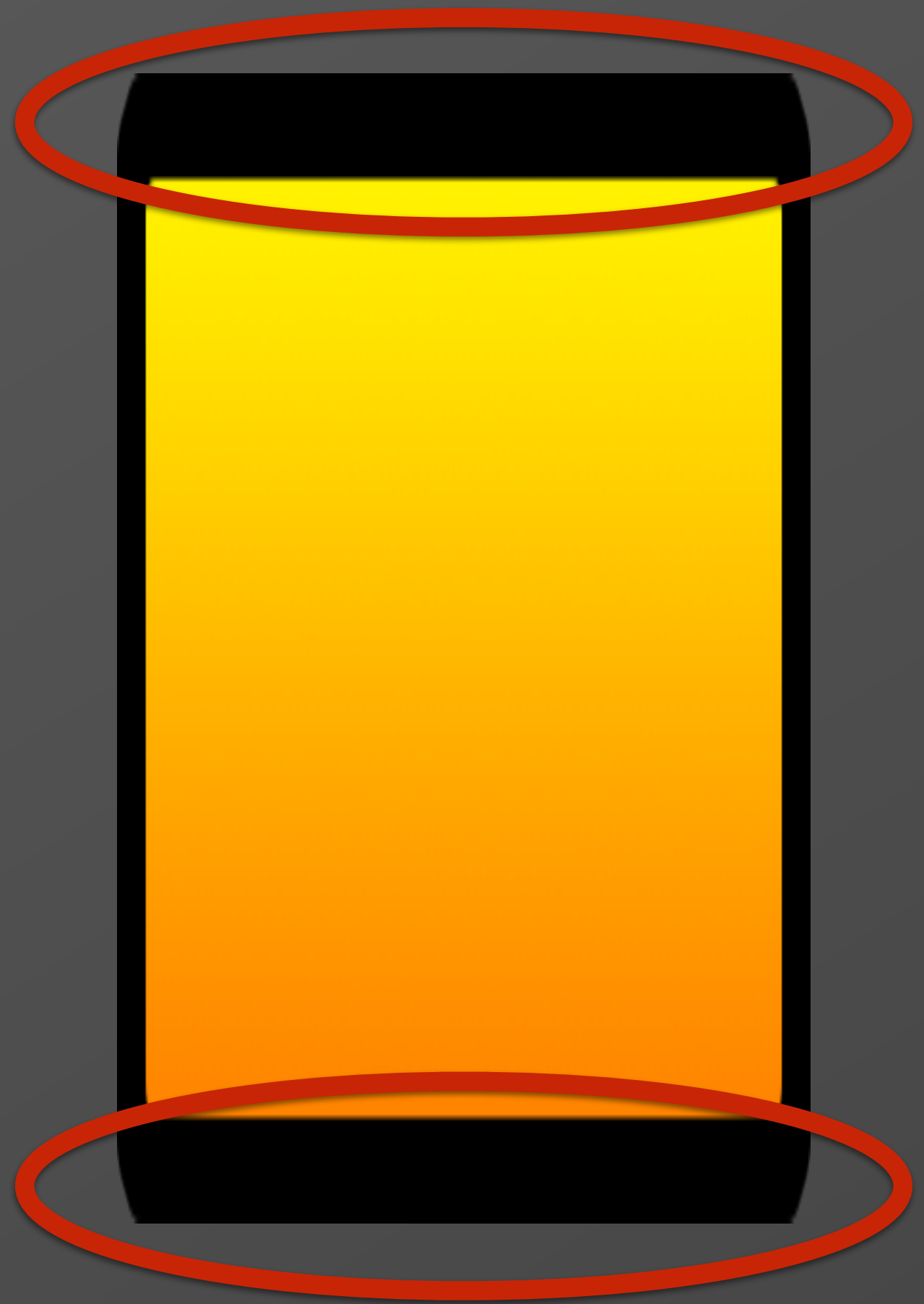
性能高
体积大

Shape Bitmap

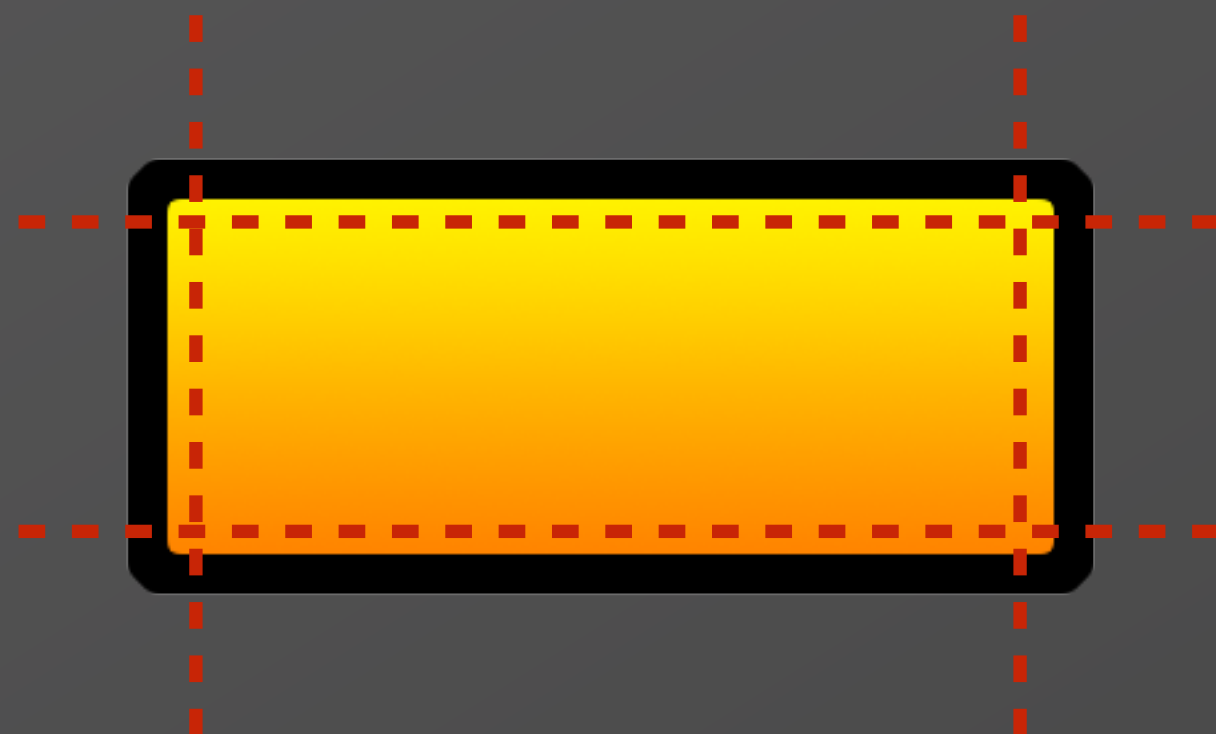
圆角矩形的位图拉伸







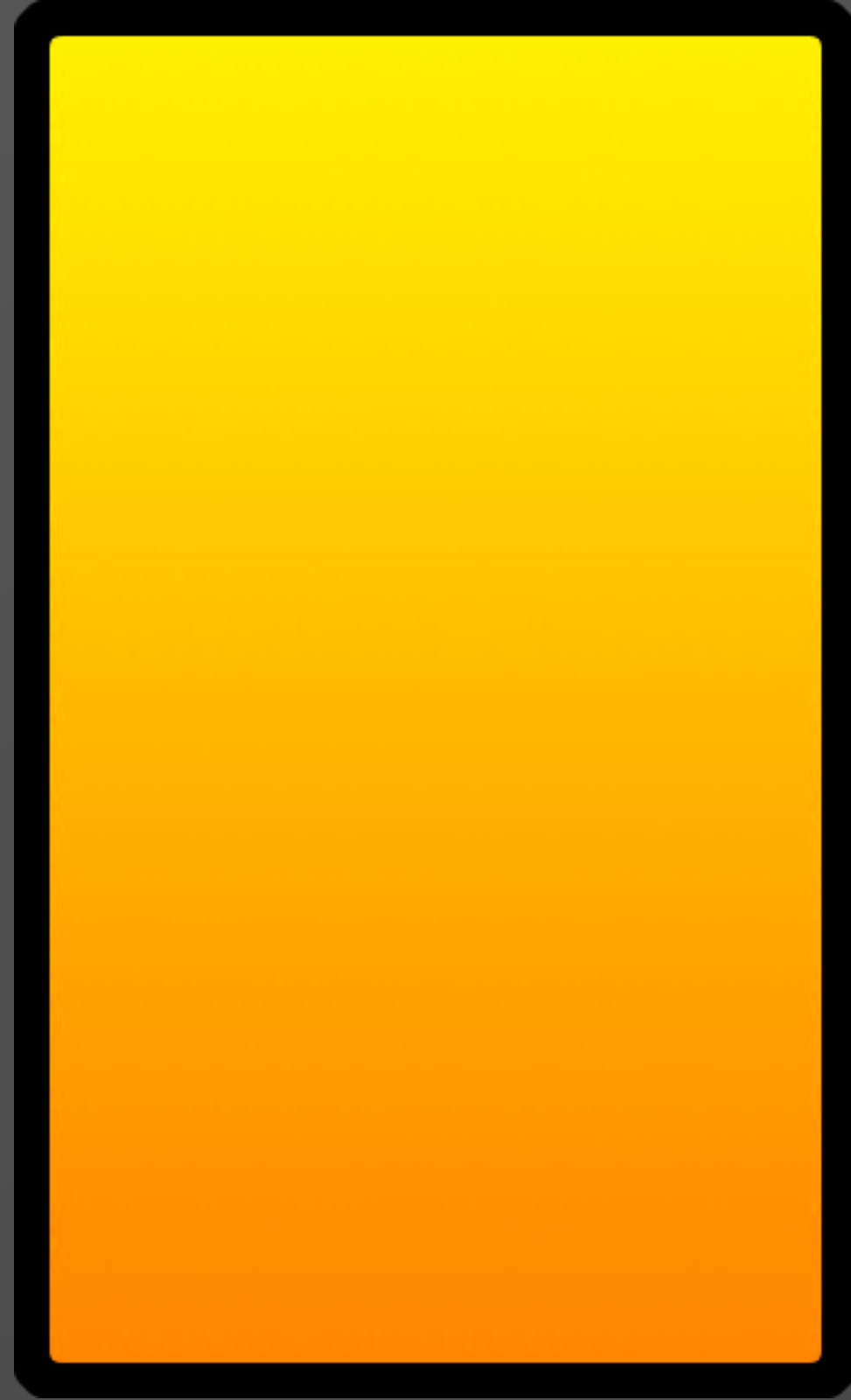
九宫格

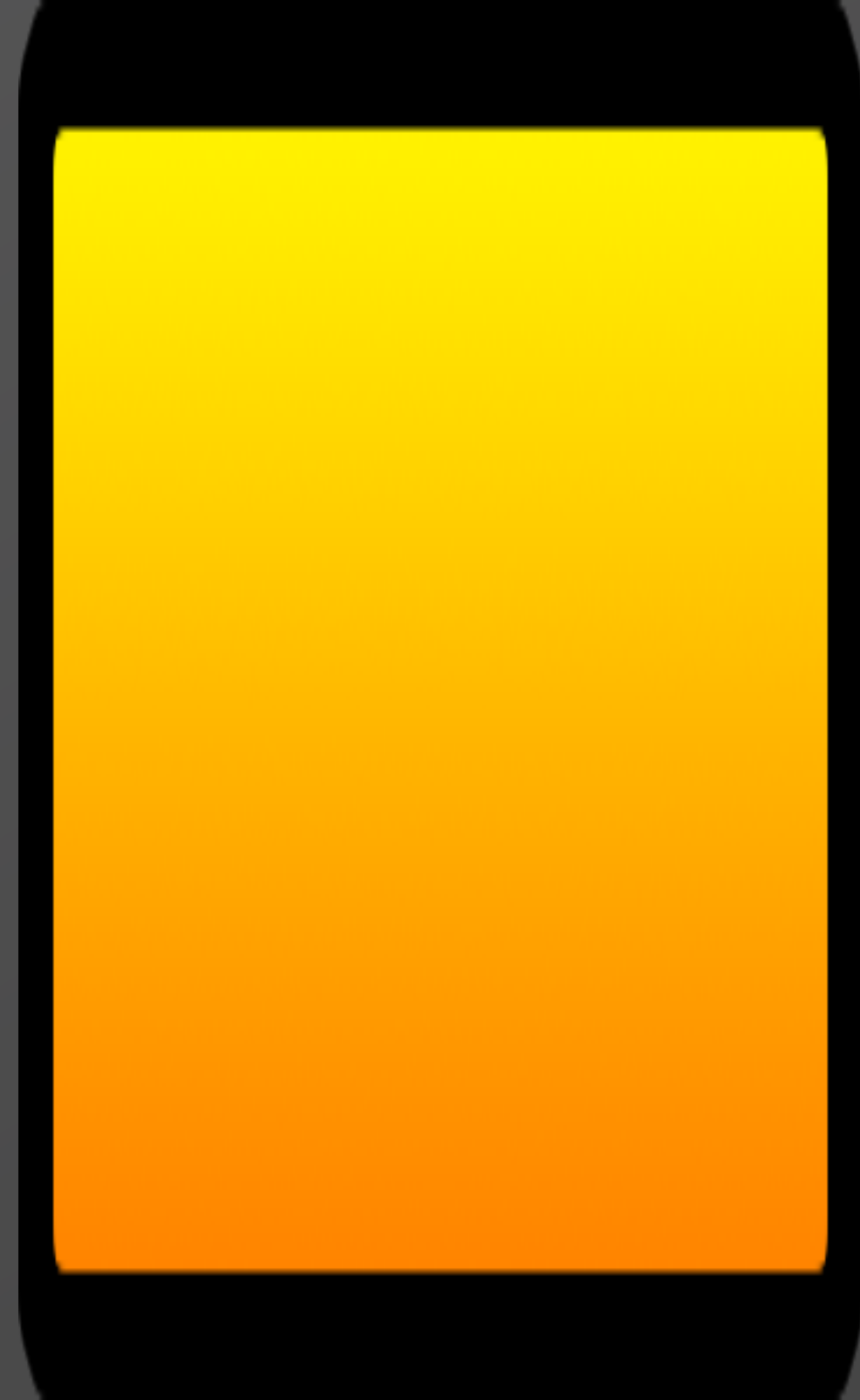
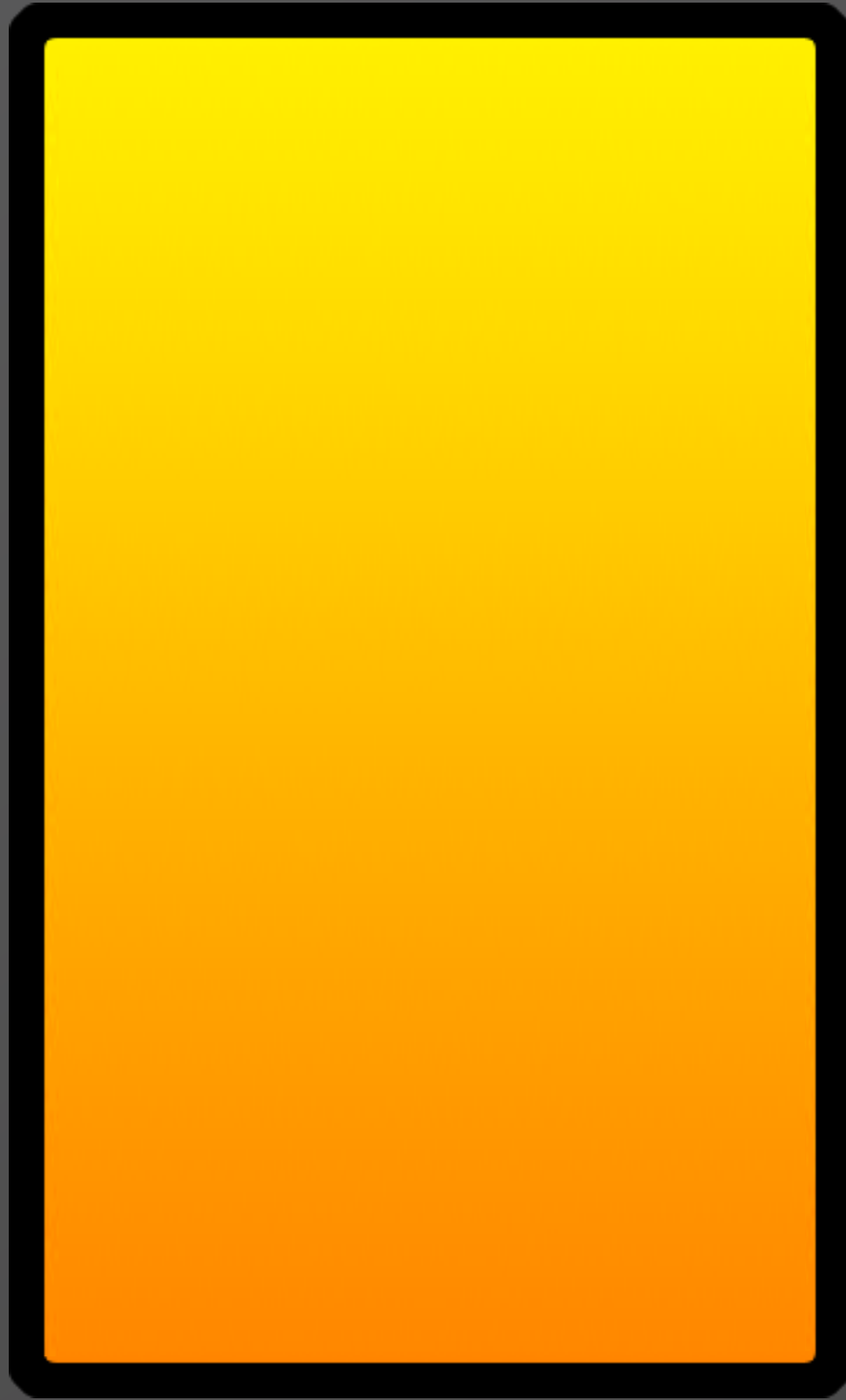




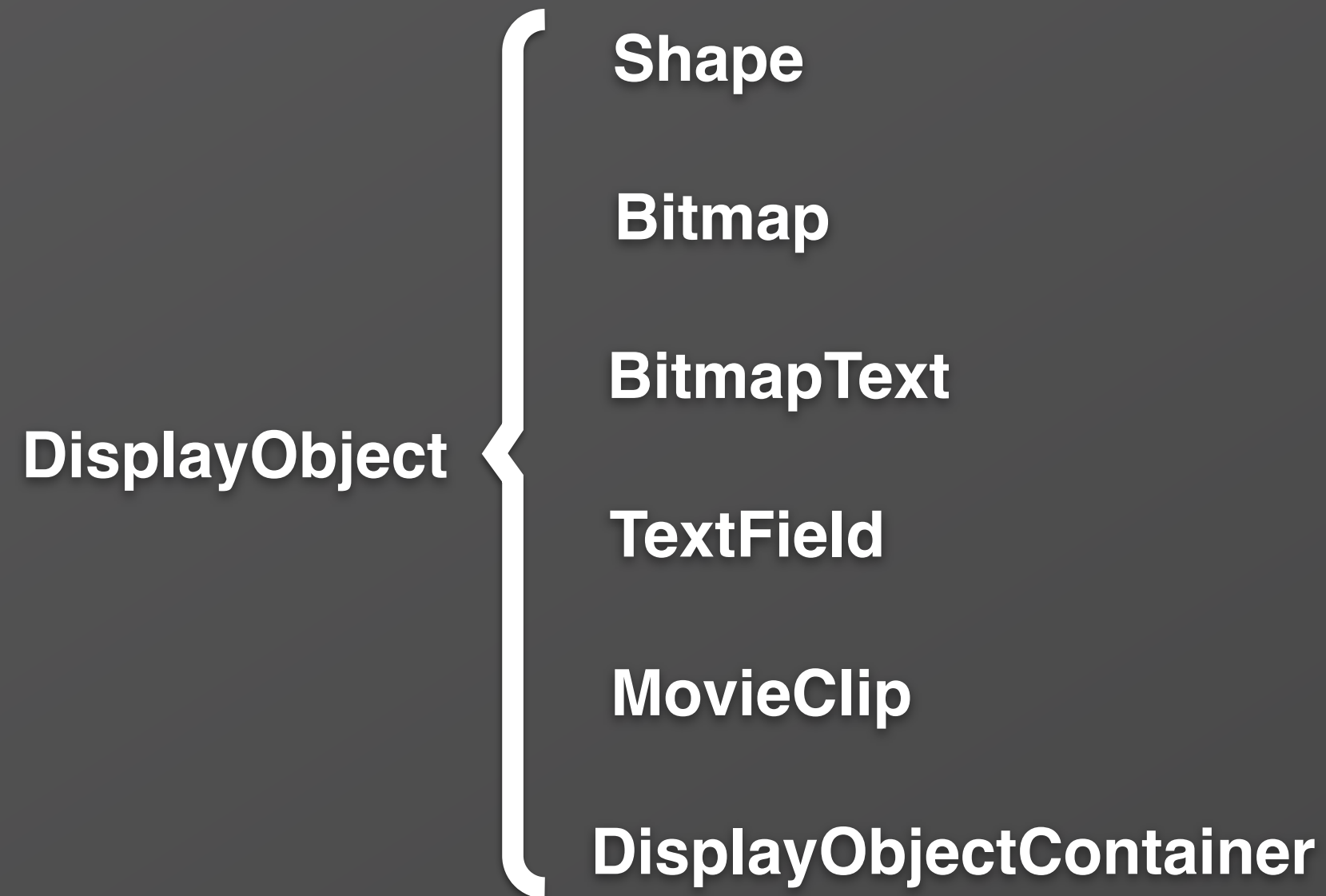








显示 隐藏 嵌套



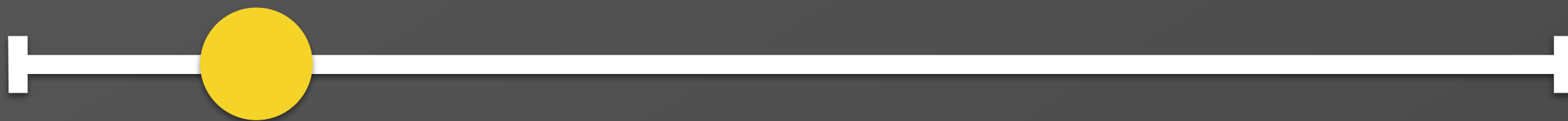
显示列表

DisplayList



DisplayObject

DisplayList



addChild



DisplayList



DisplayList



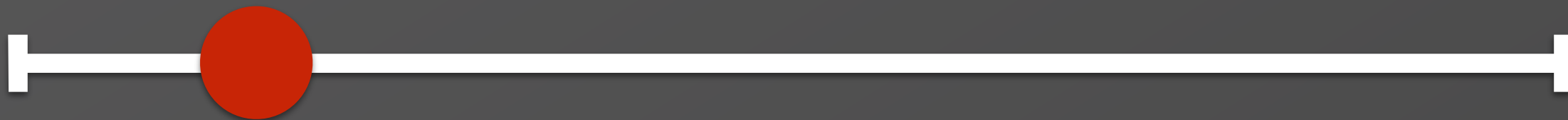
removeChild

addChild
removeChild

DisplayList



DisplayList



DisplayList



DisplayObjectContainer

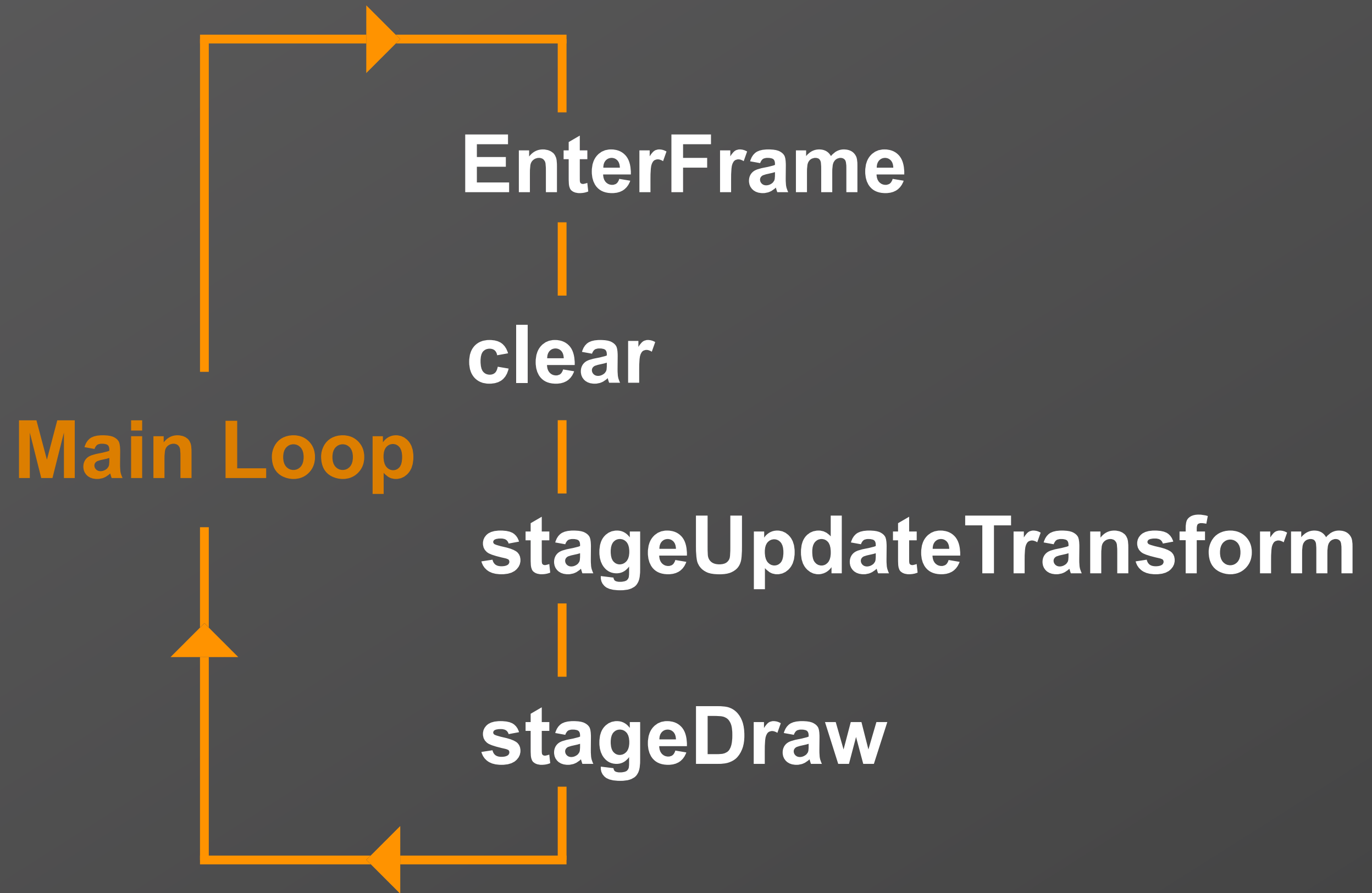
根容器

Stage = Canvas

有且只有一个
由引擎自动创建
随游戏生命周期存在



Main Loop



文本

我是一个文本

我是一个文本

我是一个文本

语言

支持HTML5
OOP面向对象

TypeScript

支持ECMA-Script6标准

面向对象编程

兼容JavaScript

支持大量第三方JS库

微软出品，值得信赖

Demo

优化

cacheBitmap

忍者村

建筑_功能



铁匠铺



棋社



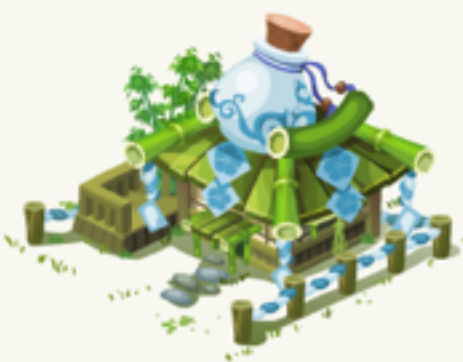
拉面馆



装备铺



招募馆



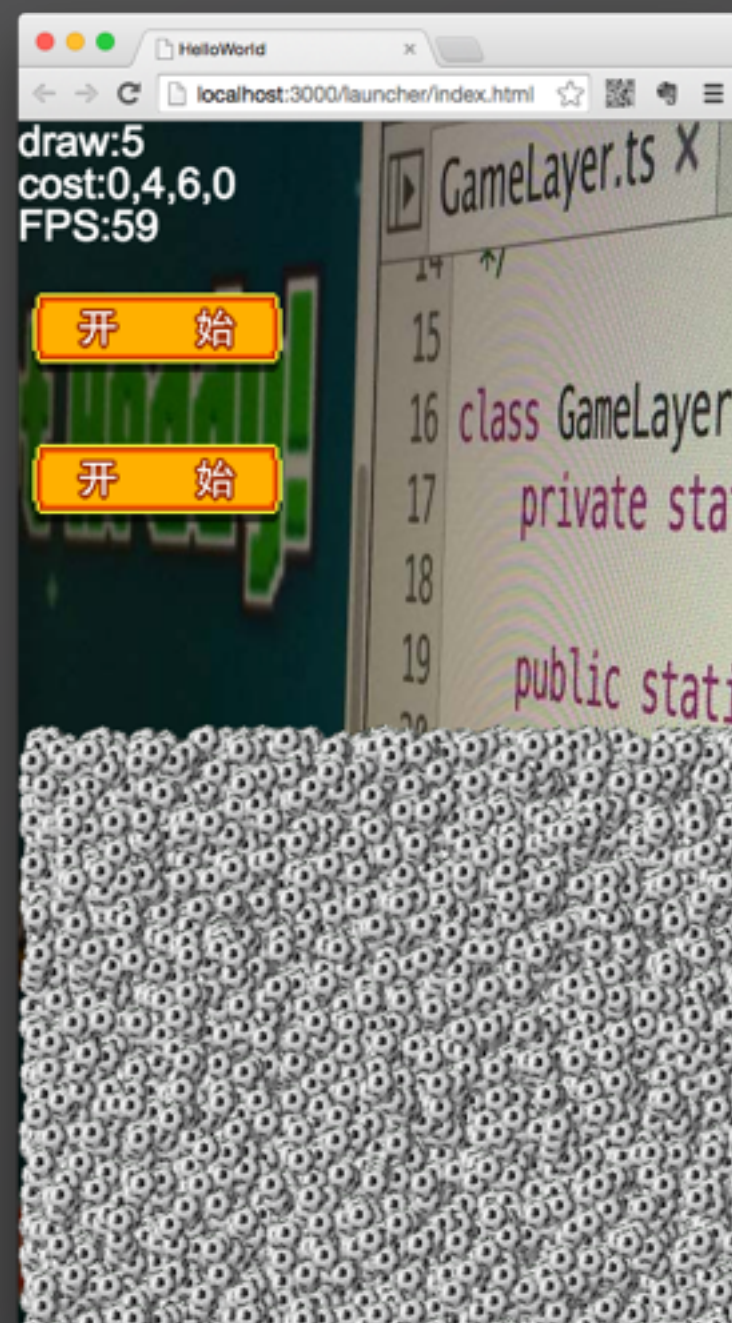
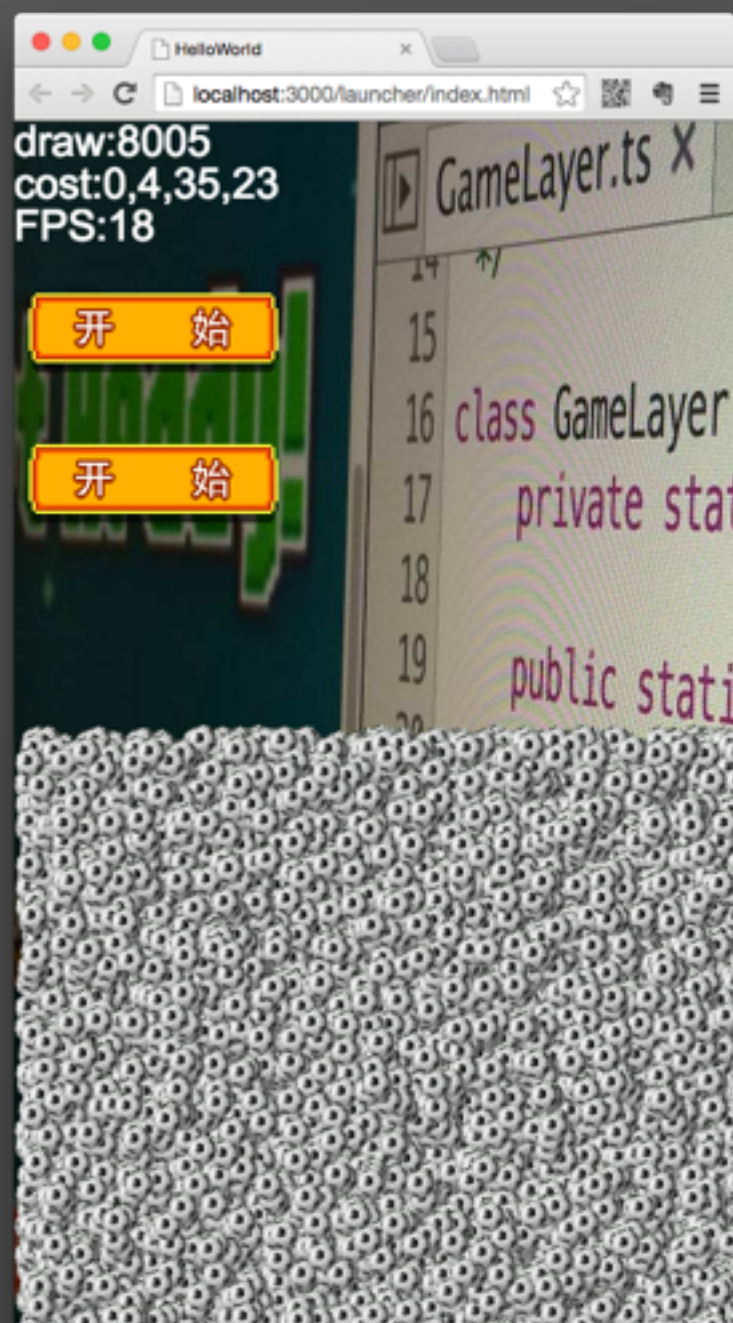
医馆



盐泉池

脏矩形

DEMO





正常渲染



脏矩形

更多...

GUI 网络系统

粒子系统

3D

DragonBones

资源系统

动画系统

原生打包工具

音频系统

WebSocket

www.egret-labs.org



Thanks

A闪