EEEP JEOVÁ COSTA LIMA

DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS III

NOME DO PROJETO: MENUBISTRÔ

FLÁVIO DEMONTIER LIMA PINHEIRO (N° 10) GUILHERME ÂNGELO LIMA ARAÚJO (N° 16) MARINA SOUSA COSTA (N° 25)

> PROFESSOR/ORIENTADOR CARLOS RENAN MOREIRA EDUARDO ALVES ALMEIDA

1. VISÃO GERAL DO PROJETO

O MenuBistrô é um aplicativo de cardápio online desenvolvido com FlutterFlow no frontend e uma API Laravel no backend. O app permite que o cliente faça login, visualize produtos, adicione itens ao carrinho e finalize pedidos, facilitando, assim, seus pedidos.

2. FUNCIONALIDADES IMPLEMENTADAS

2.1. FUNCIONALIDADES ATUAIS

- **2.1.1.** Tela de Login
- **2.1.2.** Tela de Listagem
- **2.1.3.** Integração com API
- **2.1.4.** Banco Supabase

2.2. FUNCIONALIDADES EM ANDAMENTO

- **2.2.1.** Autenticação real
- **2.2.2.** Cadastro com validação
- **2.2.3.** Integração completa com banco

3. COMO EXECUTAR O PROJETO?

- 3.1. FlutterFlow (Frontend)
 - 3.1.1. Acesse o projeto no FlutterFlow
 - 3.1.2. Telas disponíveis
 - **3.1.2.1.** HomePage
 - **3.1.2.2.** LogineCadastro
 - **3.1.2.3.** Dashboard
 - **3.1.2.4.** Produtos
 - **3.1.2.5.** Carrinho
 - **3.1.2.6.** Item
 - **3.1.2.7.** Favoritos

3.2. API Backend

- **3.2.1.** Puxar o repositório do github pra rodar localmente (git clone https://github.com/Guizin997/Cardapio-Online.git);
- **3.2.2.** Abrir o repositório no prompt de comando (cmd, powershell ou terminal do vs code) e rodar o comando "*composer install*" para instalar as dependências que faltam;
- **3.2.3.** Criar e configurar o arquivo ".env" para conectar o projeto ao banco de dados. Lembrando de aplicar o comando "php artisan key:generate" para gerar a chave de proteção/criptografia do arquivo citado;
- **3.2.4.** Executar o comando "php artisan serve" para iniciar o servidor do projeto e, em seguida, usar, especificamente, o comando "ngrok http --url=nearly-saved-bengal.ngrok-free.app 8000" para tonar a url do projeto visível na internet (esta url gerada é a usada no flutterflow);
- **3.2.5.** Seguidos esses passos, é possível utilizar e testar o projeto no flutterflow e realizar testes de rota e do banco de dados.

4. ESTRUTURA BANCO DE DADOS (SUPABASE)

4.1. Tabela Users

- **4.1.1.** id
- **4.1.2.** userName
- **4.1.3.** password
- **4.1.4.** remember token

4.2. Tabela Favorites

- **4.2.1.** id
- **4.2.2.** user id
- **4.2.3.** product_id

4.3. Tabela Orders

- **4.3.1.** id
- **4.3.2.** user id
- **4.3.3.** product_id
- **4.3.4.** quantity
- **4.3.5.** status

5. INTEGRAÇÃO APP + API

A integração do aplicativo foi realizada utilizando três ferramentas principais: FlutterFlow, Supabase e Ngrok.

O aplicativo foi desenvolvido no FlutterFlow, uma plataforma low-code que permite criar interfaces e fluxos de navegação. O FlutterFlow se conecta ao Supabase, que funciona como backend, banco de dados em tempo real e também gerencia autenticação e permissão de acesso.

A comunicação entre o aplicativo e o Supabase acontece por meio de requisições HTTP (API REST), permitindo o adicionar, consultar, atualizar e gerenciar pedidos e adicionar aos favoritos de forma organizada.

Durante o desenvolvimento, foi utilizado o Ngrok para criar um túnel seguro que expõe a API localmente, possibilitando que o FlutterFlow se conecte ao Supabase durante os testes em ambiente local.

5.1. Endpoints

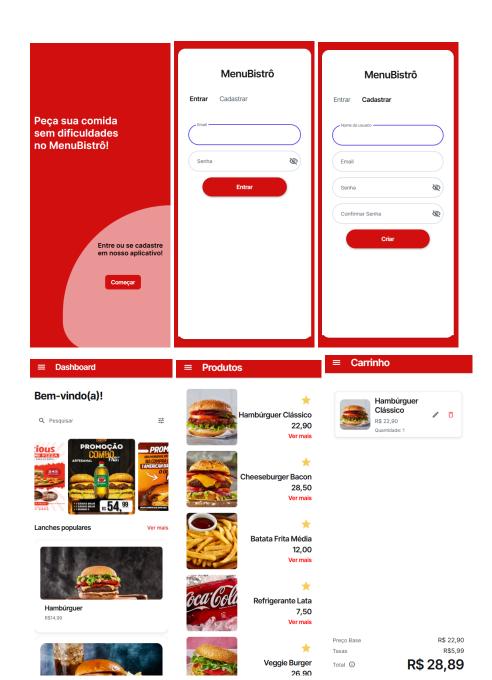
- **5.1.1.** POST /api/auth/login → autenticação de usuários.
- **5.1.2.** POST api/auth/register \rightarrow cadastro de usuários.
- **5.1.3.** GET api/readPedidos \rightarrow read dos pedidos/produtos.
- **5.1.4.** POST api/createPedidos \rightarrow cadastro dos pedidos.
- **5.1.5.** DELETE api/deletePedidos \rightarrow delete de pedidos.
- **5.1.6.** GET api/readFavorites \rightarrow read de favoritos.
- **5.1.7.** POST api/createFavorites \rightarrow create dos favoritos.
- **5.1.8.** DELETE api/deleteFavorites \rightarrow delete dos favoritos.

5.2. Segurança

Todas as requisições são feitas utilizando HTTPS para garantir a segurança dos dados em trânsito.

O sistema utiliza autenticação via JWT (JSON Web Token), que protege o acesso às rotas e garante que apenas usuários autenticados possam um tilizar os serviços.

6. PRINTS DO APP





7. EXPORTAÇÃO DE ROTAS (POSTMAN)

Arquivo JSON da coleção: menu-bistro.postman_collection.json → Armazenado no GitHub →