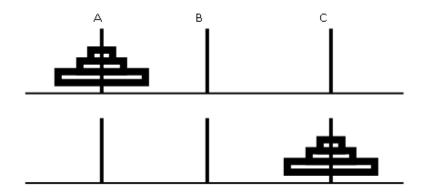
## REKURENCJA

### Algorytmy i zależności rekurencyjne

Rekurencja jest jedną z najważniejszych metod konstruowania algorytmów. Polega na tym, że rozwiązanie badanego problemu wyraża się za pomocą tego samego problemu dla danych o mniejszych rozmiarach.

## Przykład - problem wież Hanoi

Problem polega na przekładaniu krążków z patyczka A na patyczek C w taki sposób, że pojedynczo przekładane krążki mogą być odkładane bądź to bezpośrednio na podłożu, bądź też na krążek o średnicy większej. Pytanie dotyczy liczby niezbędnych ruchów (przestawień) dla piramidy o n krążkach.



#### Oznaczmy

ALG(n) - optymalny algorytm w problemie wież Hanoi dla n krążków, lr(n) - liczba ruchów w ALG(n).

#### Wówczas

k	ALG(k)	lr(k)
0		0
1	K1: przełożyć krążek na $C$ .	1
	K1: mały na B;	
2	K2: duży na C;	3
	K3: mały na C.	
	K1: mały na C;	
	K2: średni na B;	
	K3: mały na B;	
3	K4: duży na C;	7
	K5: mały na A;	
	K6: średni na C;	
	K7: mały na C.	

k		ALG(k)	lr(k)	
	K1:	3górne krążki z $A$ na $B$		
	111.	za pomocą ALG(3);	lr(3)+	
4	K2:	największy na C;	+1+	
	K3:	$3$ górne krążki z ${\cal B}$ na ${\cal C}$	+lr(3)	
	110.	za pomocą $ALG(3)$ .		
:		<b>:</b>	:	
	K1:	n-1górnych krążków z $A$ na $B$		
	IXI.	za pomocą $ALG(n-1)$ ;	lr(n-1)+	
$\mid n \mid$	K2:	największy na C;	+1+	
	K3:	$n-1$ górnych krążków z $\boldsymbol{B}$ na $\boldsymbol{C}$	+ lr(n-1)	
	110.	za pomocą $ALG(n-1)$ .		
:		<u>:</u>	:	

Ogólnie mamy zatem

$$lr(n) = 2lr(n-1) + 1$$
 z warunkiem początkowym  $lr(0) = 0$ .

Początkowe wyrazy ciągu lr(n) przedstawiają się następująco

n	0	1	2	3	4	5	6	7	8
lr(n)	0	1	3	7	15	31	63	127	255

Nietrudno odgadnąć jawną postać ciągu:  $lr(n) = 2^n - 1$ . Uzyskamy ją jednak w dalszej częsci wykładu, rozwiązując rekurencję opisującą ciąg lr(n).

## Przykład - ciąg Fibonacciego

Liczby Fibonacciego:

1	l .									10	
$F_n$	1	1	2	3	5	8	13	21	34	55	89

Definicja rekurencyjna: 
$$\begin{cases} F_1 &= F_2 = 1, \\ F_n &= F_{n-1} + F_{n-2} \text{ dla } n \geqslant 3. \end{cases}$$

Postać jawną ciągu Fibonacciego wyprowadzimy później na wykładzie.

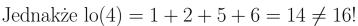
# Przykład

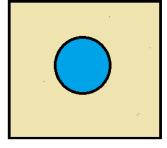
Na płaszczyźnie jest danych n okręgów. Jaka jest maksymalna liczba obszarów (lo(n)), na które dzielą one płaszczyznę? Napisać rozwiązanie w postaci zależności rekurencyjnej i w postaci jawnej.

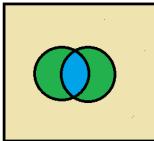
### Rozwiązanie:

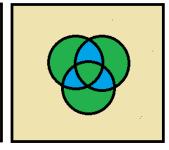
Dla początkowych wyrazów ciągu lo(n) mamy

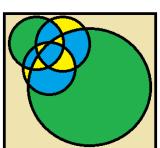
$$lo(0) = 1$$
,  $lo(1) = 2$ ,  $lo(2) = 1 + 2 + 1 = 4$  i  $lo(3) = 1 + 3 + 4 = 8$ .











Pokażemy, że ciąg lo(n) spełnia rekurencję

$$lo(n) = lo(n-1) + 2n - 2.$$

Załóżmy, że danych jest n-1 okręgów dzielących płaszczyznę na maksymalnie  $\log(n-1)$  obszarów. Niech n-ty okrąg C będzie położony tak, aby wszystkie n okręgów dzieliły płaszczyznę na maksymalną liczbę obszarów, tj. na  $\log(n)$  obszarów. Wtedy wszystkie okręgi przecinają się parami, w szczególności okrąg C przecina każdy z wcześniejszych n-1 okręgów w dwóch punktach. Wszystkie te 2(n-1)=2n-2 punkty dzielą C na 2n-2 łuków. Każdy taki łuk rozcina dokładnie jeden z  $\log(n-1)$  uprzednio wyznaczonych obszarów. Innymi słowy liczba obszarów zwiększa się o 2n-2, c.b.d.o.

Zauważmy, że powyższy argument działa, gdy dodajemy okrąg C do przynajmniej jednego okręgu, czyli gdy  $n-1\geqslant 1$ . Zatem ciąg lo(n) spełnia rekurencję

$$\begin{cases} lo(1) = 2, \\ lo(n) = lo(n-1) + 2n - 2 dla \ n \ge 2. \end{cases}$$

Aby znaleźć jawną postać ciągu lo(n), wystarczy przypomnieć sobie wzór na sumę postępu arytmetycznego, wykonując poniższe rachunki:

$$lo(n) - lo(1) = (lo(n) - lo(n-1)) + \dots + (lo(2) - lo(1)) = 
= 2((n-1) + \dots + 2 + 1) = 2 \cdot \frac{(n-1)((n-1)+1)}{2}.$$

Zatem dla n okręgów maksymalna liczba obszarów jest równa

$$lo(n) = lo(1) + (n-1)n = n^2 - n + 2.$$

### Rozwiązywanie równań rekurencyjnych

Ciągi spotykane w matematyce są często definiowane w sposób rekurencyjny (zależność rekurencyjna), a nie za pomocą wzoru algebraicznego np. (ciąg Fibonacciego). Istnieje wiele metod wyznaczania jawnych wzorów algebraicznych na wyrazy takich ciągów, tj. rozwiązywania równań rekurencyjnych.

### Metoda podstawiania

## Przykład - problem wież Hanoi c.d.

Należy znaleźć postać jawną ciągu lr(n) zdefiniowanego rekurencją

$$\begin{cases} lr(0) = 0, \\ lr(n) = 2lr(n-1) + 1 dla \ n \ge 1. \end{cases}$$

Metoda podstawiania polega ona na tym, że wielkość stojącą po prawej stronie zależności rekurencyjnej wyrażamy przez tę samą zależność. Zatem dla n-1 otrzymujemy:

$$lr(n-1) = 2lr(n-2) + 1,$$

co podstawiamy do wzoru opisującego zależność rekurencyjną.

Takie podstawianie kontynuujemy aż do otrzymania lr(0):

gdzie w ostatniej równości korzystamy ze wzoru  $a_1 \cdot \frac{1-q^n}{1-q}$  na sumę postępu geometrycznego o pierwszym wyrazie  $a_1 = 1$  i ilorazie  $q = \frac{a_{i+1}}{a_i} = 2$ .

Dla pewności jawną postać ciągu lr(n) sprawdzamy dla kilku wyrazów:

n	lr(n)	$2^{n}-1$
0	0	$2^0 - 1 = 0$
1	$2 \cdot 0 + 1 = 1$	$2^1 - 1 = 1$
2	$2 \cdot 1 + 1 = 3$	$2^2 - 1 = 3$
3	$2 \cdot 3 + 1 = 7$	$2^3 - 1 = 7$
4	$2 \cdot 7 + 1 = 15$	$2^4 - 1 = 15$
5	$2 \cdot 15 + 1 = 31$	$2^5 - 1 = 31$

### Równanie $s_n = as_{n-1} + bs_{n-2}$

Dane jest równanie rekurencyjne

$$s_n = as_{n-1} + bs_{n-2}$$

z wartościami początkowymi  $s_0$  i  $s_1$  oraz ustalonymi liczbami a i b.

### Przypadek a = 0 lub b = 0

• Jeśli b = 0, to  $s_n = as_{n-1}$  dla  $n \ge 1$ . Wówczas

$$s_1 = as_0, \ s_2 = as_1 = a^2s_0, \dots, \ s_n = a^ns_0.$$

• Jeśli a = 0, to  $s_n = bs_{n-2}$  dla  $n \ge 2$ . Wówczas

$$s_2 = bs_0, \ s_4 = bs_2 = b^2s_0, \ \dots, \ s_{2n} = b^ns_0;$$

$$s_3 = bs_1$$
,  $s_5 = bs_3 = b^2s_1$ , ...,  $s_{2n+1} = b^ns_1$ .

**Przykład (i)**  $s_n = 3s_{n-1} z s_0 = 5.$ 

Mamy a = 3 i b = 0, wiệc  $s_n = 5 \cdot 3^n$  dla  $n \ge 0$ .

**Przykład (ii)**  $s_n = 3s_{n-2} z s_0 = 5 i s_1 = 2.$ 

Mamy 
$$a = 0$$
 i  $b = 3$ , wiệc  $\begin{cases} s_{2n} = 5 \cdot 3^n \text{ dla } n \ge 0, \\ s_{2n+1} = 2 \cdot 3^n \text{ dla } n \ge 0. \end{cases}$ 

# Przypadek $a \neq 0$ i $b \neq 0$

W tym przypadku zależność rekurencyjna  $s_n = as_{n-1} + bs_{n-2}$  ma równanie charakterystyczne postaci

$$x^2 - ax - b = 0.$$

Wynika to z przypuszczenia, że  $s_n = c \cdot r^n$  dla pewnej stałej c. Stąd  $r^n = ar^{n-1} + br^{n-2}$ . Dzieląc przez  $r^{n-2}$ , otrzymujemy

$$r^2 = ar + b = 0,$$

czyli r jest pierwiastkiem równania  $x^2 - ax - b = 0$ .

• Jeśli równanie  $x^2 - ax - b = 0$  ma dwa różne pierwiastki  $r_1$  i  $r_2$ , to  $s_n = Ar_1^n + Br_2^n$  dla pewnych stałych A i B, które można wyznaczyć z warunków brzegowych

$$\begin{cases} Ar_1^0 + Br_2^0 = s_0 \\ Ar_1^1 + Br_2^1 = s_1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} A + B = s_0 \\ Ar_1 + Br_2 = s_1. \end{cases}$$

• Jeśli równanie  $x^2 - ax - b = 0$  ma dwa jedno rozwiązanie  $r = r_1 = r_2$ , to  $s_n = (A + Bn)r^n$  dla pewnych stałych A i B, które można wyznaczyć z warunków brzegowych

$$\begin{cases} (A+B\cdot 0)r^0 = s_0 \\ (A+B\cdot 1)r^1 = s_1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} A = s_0 \\ (A+B)r = s_1. \end{cases}$$

Przykład (i) 
$$\begin{cases} a_0 = a_1 = 3, \\ a_n = a_{n-1} + 2a_{n-2} \text{ dla } n \ge 2. \end{cases}$$

Mamy a=1 i b=2. Równanie charakterystyczne ma postać

$$x^2 - x - 2 = 0.$$

Ponieważ 
$$\Delta = 1 - 4 \cdot (-2) = 9$$
,  $x_1 = \frac{1-3}{2} = -1$ ,  $x_2 = \frac{1+3}{2} = 2$ , to

$$a_n = A \cdot 2^n + B \cdot (-1)^n = 2 \cdot 2^n + (-1)^n = 2^{n+1} + (-1)^n$$

gdyż

$$\begin{cases} A \cdot 2^0 + B \cdot (-1)^0 = 3 \\ A \cdot 2^1 + B \cdot (-1)^1 = 3 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} A + B = 3 \\ 2A - B = 3 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} A = 2 \\ B = 1. \end{cases}$$

Weryfikacja numeryczna:

n	$a_n$	$2^{n+1} + (-1)^n$
0	3	$2^1 + (-1)^0 = 3$
1	3	$2^2 + (-1)^1 = 3$
2	$3 + 2 \cdot 3 = 9$	$2^3 + (-1)^2 = 9$
3	$9 + 2 \cdot 3 = 15$	$2^4 + (-1)^3 = 15$

Przykład (ii) 
$$\begin{cases} s_0 = 1, \\ s_1 = 8, \\ s_n = 4s_{n-1} - 4s_{n-2} \text{ dla } n \geqslant 2. \end{cases}$$

Mamy a=4 i b=-4. Równanie charakterystyczne ma postać

$$x^2 - 4x + 4 = 0.$$

Ponieważ 
$$\Delta = 4^2 - 4 \cdot 4 = 0, r_1 = r_2 = \frac{4}{2} = 2$$
, to

$$s_n = (A + Bn) \cdot 2^n = (1 + 3n) \cdot 2^n = (3n + 1)2^n,$$

gdyż

$$\left\{ \begin{array}{ll} (A+B\cdot 0)2^0 & = & 1 \\ (A+B\cdot 1)2^1 & = & 8 \end{array} \right. \Rightarrow \left. \left\{ \begin{array}{ll} A & = & 1 \\ 2(A+B) & = & 8. \end{array} \right. \right. \Rightarrow \left. \left\{ \begin{array}{ll} A & = & 1 \\ B & = & 3. \end{array} \right. \right.$$

Weryfikacja numeryczna:

n	$s_n$	$(3n+1)2^n$
0	1	$(3 \cdot 0 + 1)2^0 = 1$
1	8	$(3 \cdot 1 + 1)2^1 = 8$
2	$4 \cdot 8 - 4 \cdot 1 = 28$	$(3 \cdot 2 + 1)2^2 = 28$
3	$4 \cdot 28 - 4 \cdot 8 = 80$	$(3 \cdot 3 + 1)2^3 = 80$

## Postać jawna ciągu Fibonacciego

$$\begin{cases} F_0 = 0, F_1 = 1, \\ F_n = F_{n-1} + F_{n-2} \text{ dla } n \ge 2. \end{cases}$$

Mamy a=b=1. Równanie charakterystyczne o postaci

$$x^2 - x - 1 = 0.$$

posiada dwa pierwiastki

$$x_1 = \frac{1+\sqrt{5}}{2}$$
 oraz  $x_2 = \frac{1-\sqrt{5}}{2}$ .

Rozwiązanie rekurencji ma postać  $F_n = A \cdot x_1^n + B \cdot x_2^n$  dla stałych A i B wyznaczanych następująco:

$$\begin{cases} A \cdot x_1^0 + B \cdot x_2^0 &= 0 \\ A \cdot x_1^1 + B \cdot x_2^1 &= 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} A + B &= 0 \\ A(1 + \sqrt{5}) + B(1 - \sqrt{5}) &= 2 \end{cases} \Rightarrow$$

$$\begin{cases} A+B &= 0 \\ (A+B)+(A-B)\sqrt{5} &= 2 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} A+B &= 0 \\ A-B &= \frac{2}{\sqrt{5}} \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} A &= \frac{1}{\sqrt{5}} \\ B &= -\frac{1}{\sqrt{5}}. \end{cases}$$

Ostatecznie

$$F_n = \frac{1}{\sqrt{5}} \left( \left( \frac{1 + \sqrt{5}}{2} \right)^n - \left( \frac{1 - \sqrt{5}}{2} \right)^n \right).$$

#### Liczby Catalana

					4			7	8
$c_n$	1	1	2	5	14	42	132	429	1430

Definicja rekurencyjna:

$$\begin{cases} c_0 = 1, \\ c_n = c_0 \cdot c_{n-1} + c_1 \cdot c_{n-2} + \dots + c_{n-1} c_0 \text{ dla } n \geqslant 1. \end{cases}$$

Postać jawna

$$c_n = \frac{1}{n+1} \binom{2n}{n}.$$