НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО Факультет программной инженерии и компьютерной техники

Системное программное обеспечение Лабораторная работа № 3 Вариант 6

"library catalog"

Выполнил студент

Гурин Евгений Иванович

Группа № РЗЗ122

Преподаватель: Кореньков Ю. Д.

г. Санкт-Петербург

Задание:

Программа может выполняться в двух режимах: сервер или клиент. Режим определяется аргументом командной строки. Завершение программы-сервера происходит по нажатию ключевой клавиши (например, Q). При запуске в режиме клиента чрез аргументы командной строки задаётся имя пользователя и адрес сервера. Каждая книга описывается карточкой, содержащей сведения о названии, авторе, дате издания, аннотации, и наборе тэгов (таких как жанры и т.п.), количество приписанных к каталогу и количество в наличии. Каждый подключающийся пользователь может помещать книги в каталог, брать на прочтение и возвращать. Предусмотреть поиск сведений о книгах по различным критериям. Если описание книги редактируется или изменяется статус наличия, пользователям должна своевременно показываться актуальная информация по мере её изменения. Визуально любые операции редактирования осуществляются «in-place», то естьпо месту визуализации данных поля.

Ссылка на репозиторий

https://gitlab.se.ifmo.ru/guldilin/spo-lab3

Вывод

В процессе выполнения лабораторной работы я разработал клиент серверное приложение на языке си, поработал с библиотекой curses для отображения консольных интерфейсов