



## Mapa - 3

Úvod: Úkolem je doplnit ozokód tak, aby Ozobot dorazil do cíle a dosáhl co nejkratšího možného času a získal co nejvyšší počet kladných bodů. K dispozici máme neomezené množství ozokódu, který lze do mapy doplnit. Ozokód lze doplňovat pouze na místa tomu určená.

Cílem této mapy je naučit se orientovat v Ozokódu, umět číst již zapsaný Ozokód a zapisovat Ozokód do mapy. Dále také zvolit optimální možnou trasu a zapsat co možná nejefektivnější kód pro získání nejnižšího času a maximálního počtu bodů. Žák musí zvolit jeden ze dvou možných startů, každý má určité výhody či nevýhody. Trasu je potřeba dobře rozmyslet a efektivně rozmístit Ozokód.