



Mapa - 3

Úvod: Úkolem je doplnit všechny chybějící části trasy tak, aby Ozobot vždy dorazil do cíle (není potřeba využít všechny zakreslené trasy). Ozobot, pokud nedostane příkaz, se na křižovatce rozhoduje náhodně, nikdy nevíme kudy se vydá, proto je potřeba vyřešit mapu tak aby vždy dorazil do cíle. .

Cílem této mapy je naučit se orientovat v Ozokódu, umět číst již zapsaný Ozokód a zapisovat trasu tak aby Ozobot vykonal co my chceme.