

Aula 18 - Filas

Implementação: Dinâmica/Encadeada

Prof. Me. Claudiney R. Tinoco

`profclaudineytinoco@gmail.com`

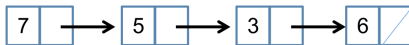
Faculdade de Computação (FACOM)
Bacharelado em Ciência da Computação (BCC)
Bacharelado em Sistemas de Informação (BSI)

Algoritmos e Estruturas de Dados 1 (AED1)
GBC024 - GSI006



Introdução

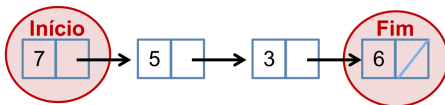
- Aloca e libera cada elemento individualmente nas operações de inserção e remoção
 - Utiliza **alocação dinâmica**





Introdução

- Aloca e libera cada elemento individualmente nas operações de inserção e remoção
 - Utiliza **alocação dinâmica**
- **Problema:** eficiência depende do **acesso rápido e direto** às extremidades da fila
 - Inserção precisa conhecer o **final da fila**
 - Remoção precisa conhecer o **início da fila**





Formas de Implementação

- Existem **2 soluções**:
 - Abordagem 1: **encadeamento simples**
 - Abordagem 2: **encadeamento circular**



Fila com Encadeamento Simples

- **Forma de representação:**
 - **Estrutura nó** não tem alteração
 - Campo ***info*** para armazenar o **valor do elemento**
 - Campo ***prox*** para apontar o próximo nó (**sucessor**)



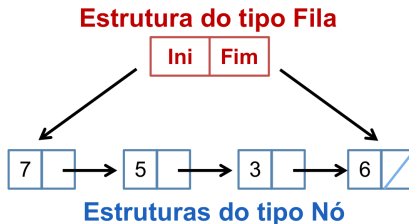
Fila com Encadeamento Simples

- **Forma de representação:**
 - **Estrutura nó** não tem alteração
 - Campo **info** para armazenar o **valor do elemento**
 - Campo **prox** para apontar o próximo nó (**sucessor**)
 - **Fila** representada como uma **estrutura composta por 2 ponteiros**:
 - Um ponteiro endereça o **1º nó da fila**
 - Outro ponteiro endereça o **último nó da fila**



Fila com Encadeamento Simples

- Forma de representação:





Fila com Encadeamento Simples

- Implementação em C (**fila de inteiros**):

fila.c

```
struct no {  
    int info;  
    struct no * prox;  
};
```

```
struct fila {  
    struct no * ini;  
    struct no * fim;  
};
```




Fila com Encadeamento Simples

- Implementação em C (**fila de inteiros**):

fila.c

```
struct no {  
    int info;  
    struct no * prox;  
};
```

```
struct fila {  
    struct no * ini;  
    struct no * fim;  
};
```

fila.h

```
typedef struct fila * Fila;
```



Fila com Encadeamento Simples

- Implementação em C (**fila de inteiros**):

fila.c

```
struct no {  
    int info;  
    struct no * prox;  
};
```

```
struct fila {  
    struct no * ini;  
    struct no * fim;  
};
```

fila.h

```
typedef struct fila * Fila;
```

O uso do * é **opcional**.

Foi mantido devido à praticidade na codificação das operações (**mantém o estilo do código**)



Fila com Encadeamento Simples

- Exemplo:

Início:



ini = NULL

fim = NULL



Fila com Encadeamento Simples

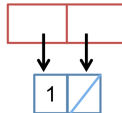
- Exemplo:

criação (início):



ini = NULL
fim = NULL

insere(1):



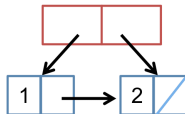
ini = end. do nó 1
fim = end. do nó 1



Fila com Encadeamento Simples

- Exemplo:

insere(2):



ini = end. do nó 1

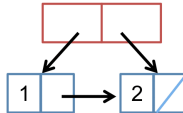
fim = end. do nó 2



Fila com Encadeamento Simples

- Exemplo:

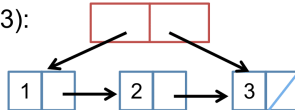
insere(2):



ini = end. do nó 1

fim = end. do nó 2

insere(3):



ini = end. do nó 1

fim = end. do nó 3

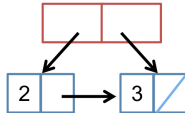


Fila com Encadeamento Simples

- Exemplo:

remove(&x):

x = 1



ini = end. do nó 2

fim = end. do nó 3

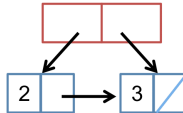


Fila com Encadeamento Simples

- Exemplo:

remove(&x):

x = 1

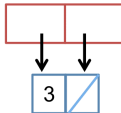


ini = end. do nó 2

fim = end. do nó 3

remove(&x):

x = 2



ini = end. do nó 3

fim = end. do nó 3



Fila com Encadeamento Simples

- Exemplo:

remove(&x):

x = 3



ini = NULL

fim = NULL

FILA VOLTA AO ESTADO DE VAZIA



Fila com Encadeamento Simples

- Operação **cria_fila()**:
 - Aloca uma estrutura fila





Fila com Encadeamento Simples

- Operação **cria_fila()**:
 - Aloca uma estrutura fila
 - *Coloca a fila no estado de vazia*
 - Inicializa os campos *ini* e *fim* com **NULL**



Fila com Encadeamento Simples

- Operação **cria_fila()**:
 - Aloca uma estrutura fila
 - *Coloca a fila no estado de vazia*
 - Inicializa os campos *ini* e *fim* com **NULL**

```
Fila cria_fila() {  
    Fila f;  
    f = (Fila) malloc(sizeof(struct fila));  
    if (f != NULL) {  
        f->ini = NULL;  
        f->fim = NULL;  
    }  
    return f;  
}
```



Fila com Encadeamento Simples

- Operação **fila_vazia()**:
 - Verifica se a fila está no estado de vazia
 - Usa um dos campos (*ini* ou *fim*) e verifica se é **NULL**

```
int fila_vazia(Fila f) {  
    if (f->ini == NULL)  
        return 1;  
    else  
        return 0;  
}
```



Fila com Encadeamento Simples

- Operação **fila_vazia()**:
 - Verifica se a fila está no estado de vazia
 - Usa um dos campos (*ini* ou *fim*) e verifica se é **NULL**

```
int fila_vazia(Fila f) {  
    if (f->ini == NULL)  
        return 1;  
    else  
        return 0;  
}
```

- Não existe operação **fila_cheia()**



Fila com Encadeamento Simples

- Operação **insere_fim()**:
 - Existem **2 cenários** possíveis:
 - Fila vazia
 - Fila com elementos



Fila com Encadeamento Simples

- Operação **insere_fim()**:
 - Existem **2 cenários** possíveis:
 - Fila vazia
 - Fila com elementos
 - Diferem em um único comando (operação)



Fila com Encadeamento Simples

- Operação **insere_fim()**:
 - Aloca uma novo nó
 - Preenche seus os campos:
 - Campo **info** recebe o valor do elemento
 - Campo **prox** recebe **NULL**
 - **Se fila vazia:**
 - Faz o **campo ini** da fila apontar para o novo nó
 - **Se fila com elementos:**
 - Faz o **último nó** da fila apontar para o novo nó
 - Faz o campo **fim** da fila apontar para o novo nó



Fila com Encadeamento Simples

- Implementação em C:

```
int insere_fim(Fila f, int elem) {  
    struct no * N;  
    N = (struct no *) malloc(sizeof(struct no));  
    if (N == NULL)  
        return 0;  
    N->info = elem; // Preenche campo info  
    N->prox = NULL; // Preenche campo prox  
    if (fila_vazia(f) == 1)  
        f->ini = N; // Se fila vazia  
    else  
        (f->fim)->prox = N; // Se fila com elementos (NÃO vazia)  
    f->fim = N; // Campo fim aponta para N  
    return 1;  
}
```



Fila com Encadeamento Simples

- Operação **remove_ini()**:
 - Existem **3 cenários** possíveis:
 - Fila vazia
 - Fila com um único elemento
 - Fila com mais de um elemento



Fila com Encadeamento Simples

- Operação **remove_ini()**:
 - Existem **3 cenários** possíveis:
 - Fila vazia
 - Fila com um único elemento
 - Fila com mais de um elemento
 - Na fila vazia não existe nenhum elemento e a operação falha



Fila com Encadeamento Simples

- Operação **remove_ini()**:
 - Existem **3 cenários** possíveis:
 - Fila vazia
 - Fila com um único elemento
 - Fila com mais de um elemento
 - Na fila vazia não existe nenhum elemento e a operação falha
 - Demais cenários diferem por um comando
 - Fila com um elemento **executa um comando extra**



Fila com Encadeamento Simples

- Operação **remove_ini()**:
 - Cria um ponteiro **auxiliar** que recebe o endereço do 1º nó da fila (***aux = f->ini***)



Fila com Encadeamento Simples

- Operação **remove_ini()**:
 - Cria um ponteiro **auxiliar** que recebe o endereço do 1º nó da fila (**$aux = f \rightarrow ini$**)
 - Faz campo **ini** da fila apontar o **sucessor** do nó endereçado por **aux** (**$f \rightarrow ini = aux \rightarrow prox$**)



Fila com Encadeamento Simples

- Operação **remove_ini()**:
 - Cria um ponteiro **auxiliar** que recebe o endereço do 1º nó da fila (**$aux = f \rightarrow ini$**)
 - Faz campo **ini** da fila apontar o **sucessor** do nó endereçado por **aux** (**$f \rightarrow ini = aux \rightarrow prox$**)
 - Se fila com um único elemento:
 - Faz campo **fim** apontar para **NULL** (**$f \rightarrow fim = NULL$**)



Fila com Encadeamento Simples

- Operação **remove_ini()**:
 - Cria um ponteiro **auxiliar** que recebe o endereço do 1º nó da fila (**$aux = f \rightarrow ini$**)
 - Faz campo **ini** da fila apontar o **sucessor** do nó endereçado por **aux** (**$f \rightarrow ini = aux \rightarrow prox$**)
 - Se fila com um único elemento:
 - Faz campo **fim** apontar para **NULL** (**$f \rightarrow fim = NULL$**)
 - Retorna o valor do nó removido (**$*e = aux \rightarrow info$**)



Fila com Encadeamento Simples

- Operação **remove_ini()**:
 - Cria um ponteiro **auxiliar** que recebe o endereço do 1º nó da fila (**$aux = f \rightarrow ini$**)
 - Faz campo **ini** da fila apontar o **sucessor** do nó endereçado por **aux** (**$f \rightarrow ini = aux \rightarrow prox$**)
 - Se fila com um único elemento:
 - Faz campo **fim** apontar para **NULL** (**$f \rightarrow fim = NULL$**)
 - Retorna o valor do nó removido (**$*e = aux \rightarrow info$**)
 - Libera a memória usada pelo nó removido



Fila com Encadeamento Simples

- Implementação em C:

```
int remove_ini(Fila f, int *elem) {  
    if (fila_vazia(f) == 1)  
        return 0;  
    struct no * aux = f->ini; // Aux aponta para o 1º nó  
    *elem = aux->info; // Retorna valor do elemento  
  
    // Verifica se a fila tem um único nó  
    if (f->ini == f->fim)  
        f->fim = NULL;  
  
    f->ini = aux->prox; // Retira 1º nó da fila  
    free(aux); // Libera a memória alocada  
    return 1;  
}
```



Fila com Encadeamento Circular

- Adota a **MESMA** forma de representação usada em **lista linear circular**



Fila com Encadeamento Circular

- Adota a **MESMA** forma de representação usada em **lista linear circular**
 - **Estrutura nó** formada por:
 - Campo **info** para armazenar o **valor do elemento**
 - Campo **prox** para apontar o próximo nó (**sucessor**)



Fila com Encadeamento Circular

- Adota a **MESMA** forma de representação usada em **lista linear circular**
 - **Estrutura nó** formada por:
 - Campo **info** para armazenar o **valor do elemento**
 - Campo **prox** para apontar o próximo nó (**sucessor**)
 - **Fila é um ponteiro** para o **último nó da fila**
 - **Último nó** aponta para o **1o nó** da fila



Fila com Encadeamento Circular

- Implementação em C (**fila de inteiros**):

fila.c

```
struct no {  
    int info;  
    struct no * prox;  
};
```

fila.h

```
typedef struct no * Fila;
```



Fila com Encadeamento Circular

- **Exemplos:**

Fila vazia:

$F \longrightarrow \text{NULL}$



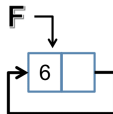
Fila com Encadeamento Circular

- **Exemplos:**

Fila vazia:

$F \longrightarrow \text{NULL}$

Fila com um único elemento:





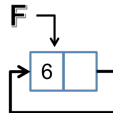
Fila com Encadeamento Circular

- Exemplos:**

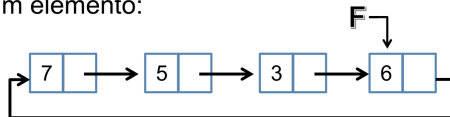
Fila vazia:

$F \longrightarrow \text{NULL}$

Fila com um único elemento:



Fila com + de um elemento:





Fila com Encadeamento Circular

- Operações **também são IDÊNTICAS** àquelas apresentadas em lista circular





Fila com Encadeamento Circular

- Operações **também são IDÊNTICAS** àquelas apresentadas em lista circular

```
Fila cria_fila() {  
    return NULL;  
}
```



Fila com Encadeamento Circular

- Operações **também são IDÊNTICAS** àquelas apresentadas em lista circular

```
Fila cria_fila() {  
    return NULL;  
}
```

```
int fila_vazia (Fila f) {  
    if (f == NULL)  
        return 1;  
    else  
        return 0;  
}
```



Fila com Encadeamento Circular

- Operação **insere_fim()**:

*int insere_fim (Fila *f, int elem) {*

// Aloca um novo nó e preenche campo info

Lista N = (Fila) malloc(sizeof(struct no));

if (N == NULL) { return 0; } // Falha: nó não alocado

N->info = elem; // Insere o conteúdo (valor do elem)

// Trata fila vazia

*if (fila_vazia(*f) == 1) {*

N->prox = N; // Faz o novo nó apontar para ele mesmo

**f = N; // Faz a fila apontar para o novo nó (último nó)*

}

...



Fila com Encadeamento Circular

- Operação **insere_fim()**:

```
int insere_fim (Fila *f, int elem) {
```

```
...
```

```
// Trata fila com elementos (1 ou +)
```

```
else {
```

```
    N->prox = (*f)->prox; // Faz o novo nó apontar o 1º nó
```

```
    (*f)->prox = N; // Faz o último nó apontar para o novo nó
```

```
    *f = N; // Faz a fila apontar para o novo nó (último nó)
```

```
}
```

```
return 1;
```

```
}
```



Fila com Encadeamento Circular

- Operação **remove_ini()**:

```
int remove_ini (Fila *f, int *elem) {  
    // Trata fila vazia  
    if (fila_vazia(*f) == 1)  
        return 0;  
    Fila aux = (*f)->prox; // Faz aux apontar para 1º nó  
    *elem = aux->info; // Retorna valor do nó a ser removido  
    if (*f == (*f)->prox) // Trata fila com 1 único nó  
        *f = NULL;  
    else // Trata fila com + de 1 elemento  
        (*f)->prox = aux->prox;  
    free(aux);  
    return 1;  
}
```




Referências

✓ Básica

- CELES, W., CERQUEIRA, R. e RANGEL, J. L. *“Introdução a estruturas de dados”*. Campus Elsevier, 2004.
- TENENBAUM, A. M., LANGSAM, Y. e AUGENSTEIN, M.J. *“Estrutura de Dados Usando C”*. Makron Books.

✓ Extra

- BACKES, André. *“Programação Descomplicada Linguagem C”*. Projeto de extensão que disponibiliza vídeo-aulas de C e Estruturas de Dados. Disponível em: <https://www.youtube.com/user/progdescomplicada>. Acessado em: 25/04/2022.

✓ Baseado nos materiais dos seguintes professores:

- Prof. André Backes (UFU)
- Prof. Bruno Travençolo (UFU)
- Prof. Luiz Gustavo de Almeida Martins (UFU)

Dúvidas?

Prof. Me. Claudiney R. Tinoco
profclaudineytinoco@gmail.com

Faculdade de Computação (FACOM)
Universidade Federal de Uberlândia (UFU)