

## Tipos de Machine Learning

Dependiendo de cómo sean los datos de los que dispongamos para entrenar al sistema, podemos aplicar un tipo de aprendizaje u otro. A continuación se enumeran y explican los tipos de aprendizaje más comunes:

**1.- Aprendizaje supervisado:** Tipo de aprendizaje en el que se tiene la información completa de los datos de entrenamiento; es decir, los datos de entrada y la salida de los mismos. Es el tipo de aprendizaje que mejores resultado ofrece ya que es el que más información tiene.

**2.- Aprendizaje no supervisado:** Tipo de aprendizaje en el que únicamente se disponen de los datos de entrada y tiene como objetivo el obtener información sobre la estructura del dominio de salida.

**3.- Aprendizaje semi-supervisado:** Es un tipo de aprendizaje híbrido entre el aprendizaje supervisado y no supervisado.

**4.- Aprendizaje Adaptativo:** Tipo de aprendizaje en el que se parte de un modelo previo cuyos parámetros se modifican o adaptan usando los nuevos datos de entrenamiento.

**5.- Aprendizaje on-line:** En este tipo de aprendizaje no hay una distinción concreta entre la fase de test y de entrenamiento. El sistema aprende (normalmente desde cero) mediante el propio proceso de predicción en el que hay una supervisión humana que consiste en validar o corregir cada salida en función de la entrada.

**6.- Aprendizaje por refuerzo:** Tipo de aprendizaje híbrido entre el aprendizaje on-line y aprendizaje semi-supervisado en el que la supervisión es incompleta; normalmente una información del tipo {sí,no}, {0,1}, {premio,castigo}. Es un tipo de aprendizaje que se basa en el “argumentum ad baculum”, utilizado normalmente en la educación de los animales.