

<b>TokenDoor</b>
-    tokenValue: int
+    TokenDoor(tokensNeeded: int)
+    getTokenValue() : tokenValue
+    deductTokens(numOfTokens: int)
+    checkItems(tokens: int)

<b>Token</b>
-    collected: Boolean
+    collect()

<b>Player</b>
-    direction: String?
-    Inventory: Item []
+    move()
+    checkInventory(requirement: Item) : Boolean
+    addItem(newItem: Item)
+    removeItem(nullItem: Item, numOfItems: int)

<b>Profile</b>
-    playererName : String
-    bestTime : Integer?
-    currentLevel : int
+    loadGame ()
+    saveGame()
+    getName()
+    saveTime()

<b>SaveGame</b>
-