## Uygulama Mimarisi

Uygulamamız 3 katmanlı bir mimariye sahiptir.

Gösterim katmanı: Gösterim katmanı, son kullanıcının uygulamayla etkileşim kurduğu, uygulamanın iletişim katmanı ve kullanıcı arayüzüdür. Öncelikli amacı, kullanıcıya bilgileri göstermek ve kullanıcıdan bilgileri toplamaktır. UI ve UX dizaynları projede var olan bütün .dart uzantılı dosyalar içerisinde yapılmıştır ve her sayfa ayrı ayrı düzenlenmiştir.

Uygulama katmanı: Mantık katmanı veya ara katman olarak da bilinen uygulama katmanı, uygulamanın kalbidir. Bu katmanda, gösterim katmanında toplanan bilgiler, kimi zaman veri katmanındaki diğer bilgilere göre, belli bir iş kuralları kümesiyle iş mantığı kullanılarak işlenir. Uygulama katmanı, veri katmanındaki verileri ekleyebilir, silebilir ya da değiştirebilir. Projede toplantı ve kullanıcıları ekleyen kısımlar, bildirim gönderen kısımlar, özetle veritabanıyla herhangi bir şekilde iletişim kurmamızı gerektiren kısımlar uygulama katmanına mensuptur.

Veri Katmanı: Bazen veritabanı katmanı, veri erişimi katmanı veya arka uç adı verilen veri katmanı, uygulama tarafından işlenen bilgilerin depolandığı ve yönetildiği yerdir. Bu katmana dahil olan kısım, Firebase Firestore kullanarak oluşturduğumuz veritabanıdır. Uygulama için oluşturduğumuz koleksiyonlar(admins, toplantilar vb.) ve bunların içerisindeki dokümanlar(admin e-mailleri, toplantı bilgileri vb.) bu katmana mensuptur.