

**Ревью технической
документации
Проект: «Коворкинг Life»**

**Автор: Долотбек кызы Гулиза
Дата: 13.08.2025**

| | |
|--|-----------|
| Введение | 2 |
| Методология | 2 |
| Таблица с проблемами и рекомендациями | 2 |
| Приложение А — Скриншоты экранов. | 5 |
| Общие выводы | 9 |
| Рекомендации по доработке | 10 |

Введение

В рамках работы была проведена экспертная оценка технической документации мобильного приложения «Коворкинг Life» с целью выявления проблемных зон и предоставления рекомендаций по их устранению.

Методология

Ревью проводилось по следующим критериям:

- Полнота и структурированность документации
- Ясность и однозначность требований
- Соответствие архитектуры описанным технологиям
- Описание пользовательских сценариев
- Проработка нефункциональных требований
- UX/UI и адаптивность интерфейса
- Тестируемость требований
- Учет ошибок и offline-сценариев

Таблица с проблемами и рекомендациями

| Экран | Проблема / Замечание | Приоритет | Рекомендаци я | Фото |
|----------|---|-----------|---|-------------------|
| Загрузка | Не описано, что делать при долгой загрузке или отсутствии интернета | Критично | Добавить сценарий обработки ошибок (retry, 1 сообщение пользователю) | См. Прил. А, рис. |
| Загрузка | Не указано, что именно отражает progress bar | Умеренно | Уточнить, что отображает индикатор | |

| Экран | Проблема / Замечание (реальный процесс или анимация) | Приоритет | Рекомендаци я | Фото |
|-----------------|--|------------------|--|--------------------------|
| Загрузка | Не описан переход на следующий экран | Критично | Указать, какой экран загружается после загрузки | |
| Онбординг | Экран 1 и экран 3 имеют одинаковый дизайн | Умеренно | Изменить или объединить, чтобы избежать дублирования | См. Прил. А, рис. 2-5 |
| Онбординг | Не описано, можно ли пропустить онбординг | Критично | Добавить кнопку «Пропустить» и описать поведение | |
| Онбординг | Нет индикатора прогресса (точки, полоска) | Минорно | Добавить описание навигации | |
| Авторизаци я | Несоответствие описания (код из SMS) и дизайна (пароль) | Критично | Уточнить метод авторизации | См. Прил. А, рис. 6 |
| Авторизация | Нет требований по безопасности (ограничение попыток, срок действия кода) | Критично | Добавить меры защиты | |
| Авторизация | Не описан сценарий кнопки «Забыли пароль» | Умеренно | Уточнить процесс восстановлени я доступа | |
| Регистрация | Форма содержит 5 полей — риск низкой конверсии | Умеренно | Рассмотреть упрощение формы или соцсети | См. Прил. А, рис. 7 |
| Регистрация | Нет требований к паролю (длина, символы) | Критично | Добавить правила сложности | |

| Экран | Проблема / Замечание | Приоритет | Рекомендаци я | Фото |
|-----------------------|--|-----------|--|------------------------|
| Регистрация | Не описана валидация email и телефона | Критично | пароля Уточнить проверку формата | |
| Регистрация | Не описан сценарий для просроченного диплинка | Умеренно | Добавить обработку просроченной ссылки | |
| Регистрация | Текст уведомления может восприниматься агрессивно | Минорно | Сделать формулировку мягче и добавить опцию отключения напоминаний | |
| Главная | Формула «Лучший коворкинг» некорректна | Критично | Пересмотреть алгоритм | См. Прил. А, рис. 8 |
| | Нет сценария при отсутствии данных | Умеренно | Добавить пустое состояние | |
| | Нет лимита на описание | Минорно | Ограничить символы | |
| | Нет обработки ошибок JSON | Критично | Добавить обработку | |
| Список коворкингов | Нет сценария при пустом списке | Умеренно | Добавить сообщение/оп исание | См. Прил. А, рис. 9 |
| | Нет пагинации/подгрузк и | | | |
| | Не описана сортировка при равных | Минорно | Уточнить логику | |

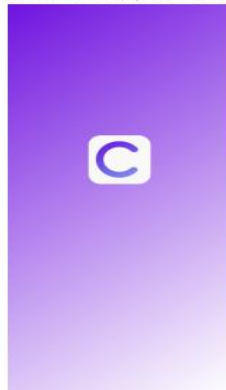
Приложение А — Скриншоты экранов

● Рис. 1 — Экран загрузки

- Экран загрузки
 - Появляется при запуске приложения




- Процесс загрузки отображается с помощью Progress Bar

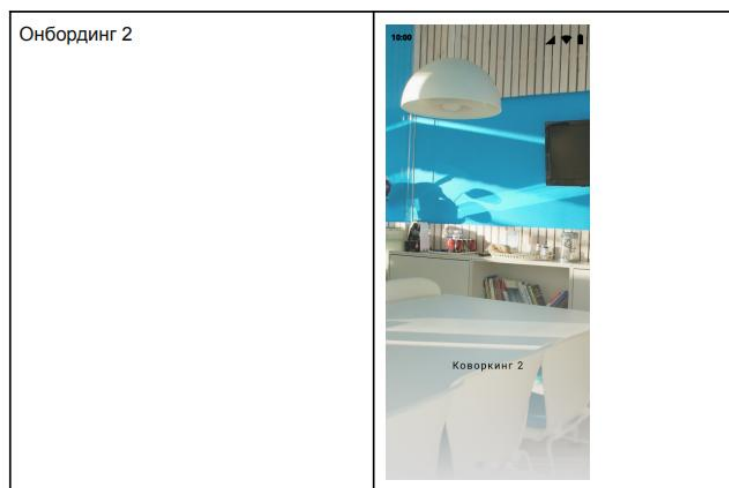


● Рис. 2 — Онбординг 1

- Отображается если пользователь не авторизован в приложении.

| Название экрана | Дизайн |
|-----------------|--|
| Онбординг 1 |  |

● Рис. 3 — Онбординг 2



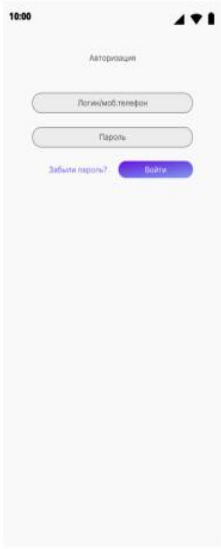
- Рис. 4 — Онбординг 3



- Рис. 5 — Онбординг 4



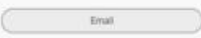







- Рис. 6 — Экран авторизации

| | |
|-------------------|--|
| Экран авторизации |  |
|-------------------|--|



Активат
Чтобы акт


● Рис. 7 — Экран регистрации

| Функционал | Картинка |
|-------------------------------|--|
| Общий дизайн экрана |  |
| Логин |  |
| Email |  |
| Моб. телефон |  |
| Пароль |  |
| Повторить пароль |  |
| Кнопка "Уже зарегистрирован?" |  |
| Кнопка "Войти" |  |

Акти
Чтобы
"Пара

● Рис. 8 — Главный экран

| Раздел | Функционал | Картинка |
|------------------|--|--|
| Новости | Отображаем 2 последних новости для пользователя. При тапе на новости происходит открытие окна с новостью. |  |
| Лучший коворкинг | <ul style="list-style-type: none"> - Градация определяется по формуле: место в рейтинге = рейтинг/количество отзывов(формула выводит не самый лучший коворкинг) - в список попадают 3 коворкинга с наилучшим результатом |  |

| | | |
|---------------------------|--|---|
| Кнопка "Перейти в список" | При тапе на кнопку происходит редирект на экран "Список коворкингов" |  |
| Описание | Настраиваемый текст. Берем из JSON |  |

● Рис. 9 — Список коворкингов



Общие выводы

Здесь подытоживаешь:

- Основные проблемы: неполные сценарии ошибок, некорректная логика алгоритмов (например, "лучший коворкинг"), дублирование экранов, неописанные переходы.
- Риски: снижение удобства пользования, ошибки в работе приложения, уязвимости безопасности.

- Приоритеты: сначала устранить критичные (безопасность, ошибки сценариев), затем UX-улучшения.

Рекомендации по доработке

- Уточнить логику всех переходов между экранами.
- Описать сценарии для ошибок и пустых состояний.
- Пересмотреть алгоритм выбора «Лучшего коворкинга».
- Добавить требования к безопасности (валидация, лимит попыток входа).
- Сократить и оптимизировать онбординг и регистрацию.

Ссылки

- Полный документ с фото и макетами : [..\Downloads\Публичное задание - документация к проекту приложения аренды коворкингов _Коворкинг Life_.pdf](#)