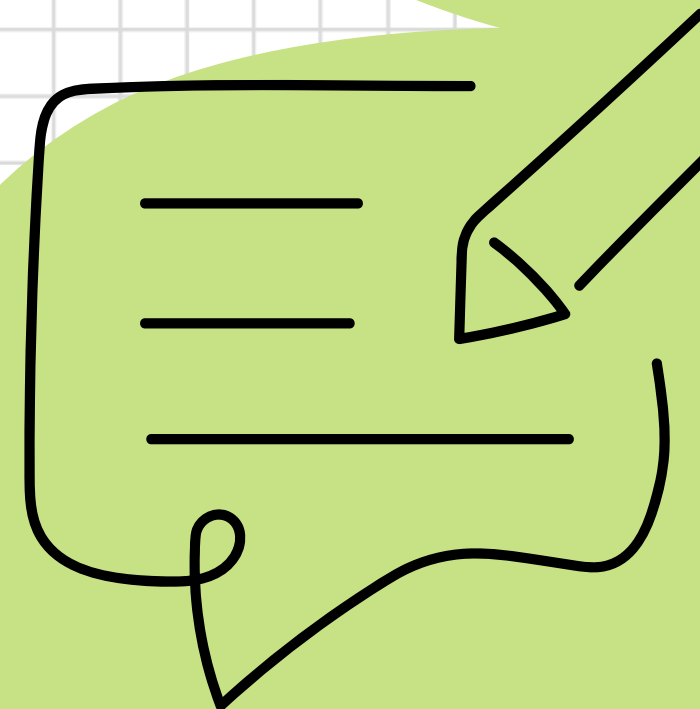
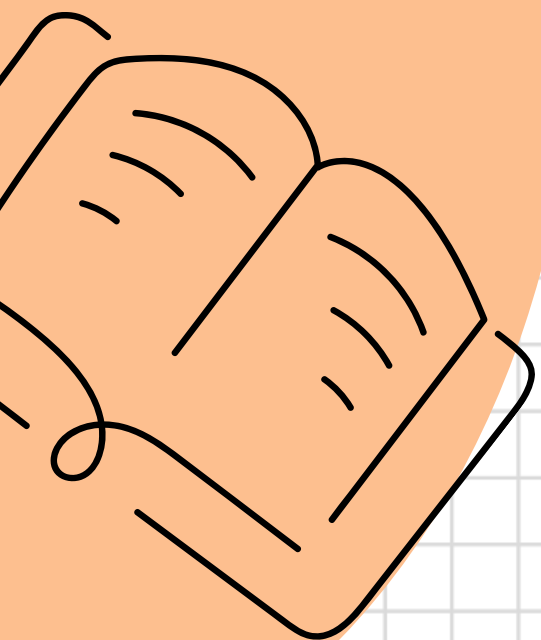


# 3D-МОДЕЛЬДЕУДІ «КӨРКЕМ ЕҢБЕК» САБАҚТАРЫҢДА ПРАКТИКАЛЫҚ ТӘЖІРИБЕГЕ ЕҢГІЗУ

Бестамақ орта мектебінің информатика пәні  
мұғалімі Кошекова Гулжайна Сандибаевна



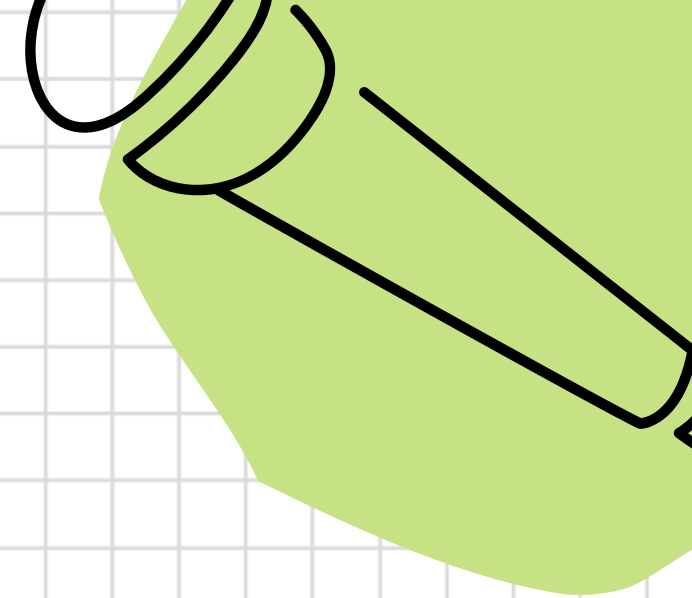
# МИНДЕТТЕРІ

1.

STEAM (ғылым, технология, инженерия, арт және математика) оқытуға назар аудара отырып, 3D модельдеуді көркем еңбек сабақтарына біріктіру оқушыларға шығармашылық пен техникалық дағдыларды біріктіретін жан-жақты білім беру тәжірибесін ұсынады.

2.

3D модельдеу дизайнды зерттеудің инновациялық әдісін ұсына отырып, «Көркем еңбек» сабақтарында жаңа бағдар жасау мүмкіндігіне ие болады.



## Мақсаты

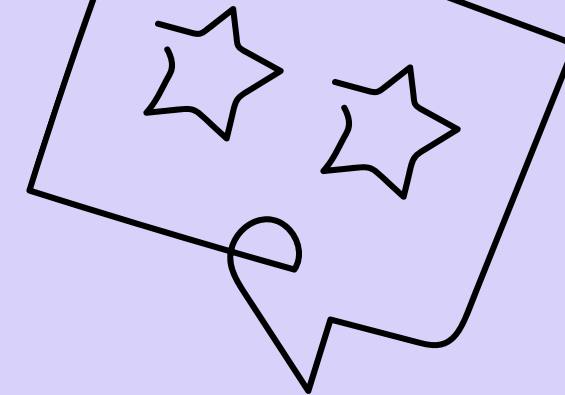
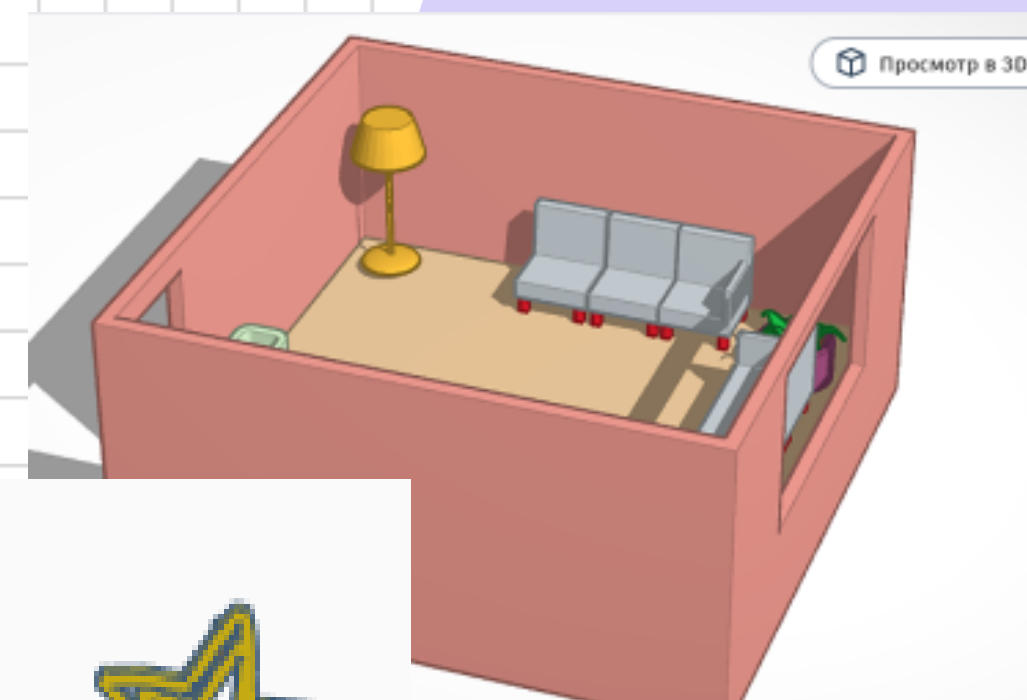
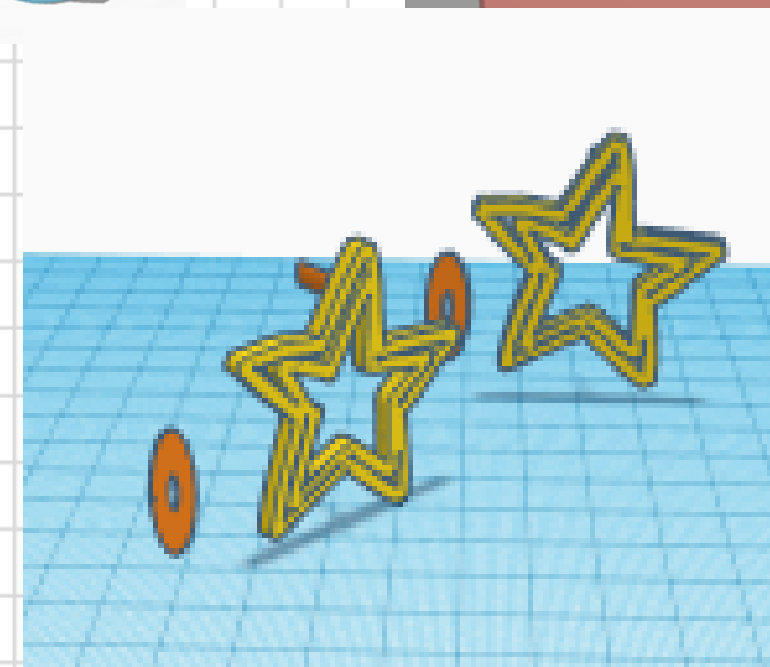
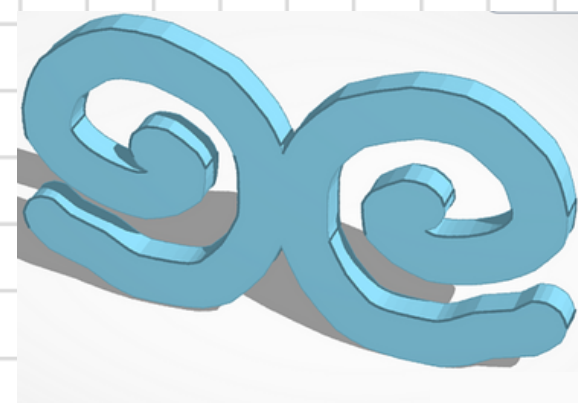
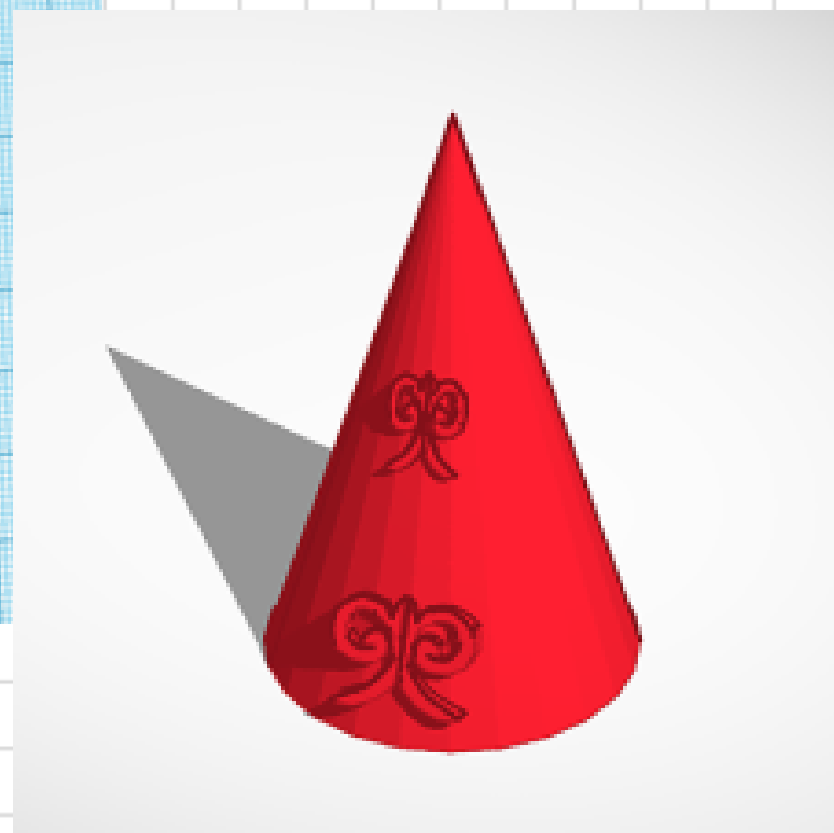
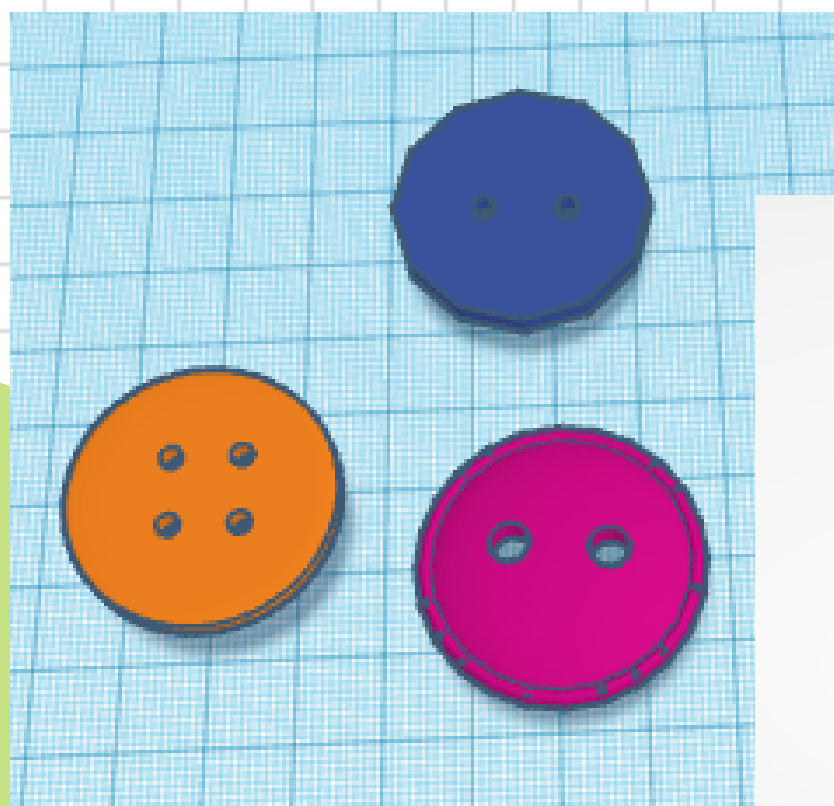
- Шығармашылықты ілгерілету
- Техникалық дағдыларды дамыту,
- Сыни тұрғыдан ойлауды дамыту.

## Артықшылықтары:

- Пәнаралық оқыту
- ХХІ ғасыр дағдыларын дамыту
- Жеке оқыту
- Болашақ мамандық таңдауға бағыт беру

## ПРАКТИКАЛЫҚ ЖҰМЫС

TinkerCAD – бұл қазір CAD жүйелері әлеміндегі ең танымал компания – Autodesk иелігіндегі онлайн сервис. Tinkercad көпке қарапайым ретінде белгілі және 3D модельдеуді үйренуге арналған тегін орта. Оның көмегімен сіз өзіңіздің үлгілеріңізді оңай жасап, оларды 3D басып шығаруға жібере аласыз



# КҮТІЛЕТІН НӘТИЖЕ

- көркем еңбек сабақтарына 3D модельдеуді енгізу оқушылардың креативті ойлау, жаңаша көзқарас пен дағдыларын қалыптастырады.
- Алған білімдерін күнделікті өмірде қолдана отырып, болашақ мамандық таңдауға бағыт- бағдар береді.