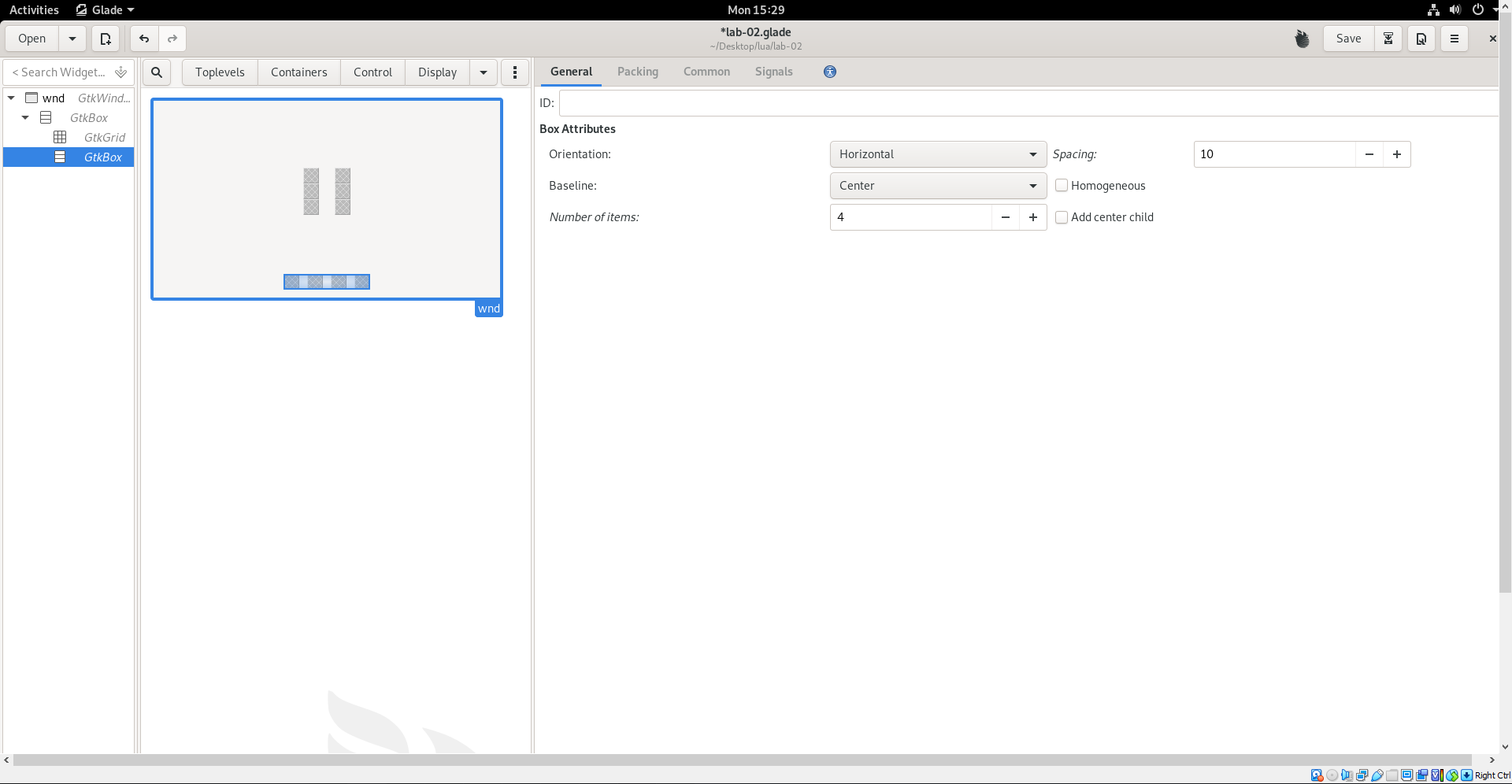
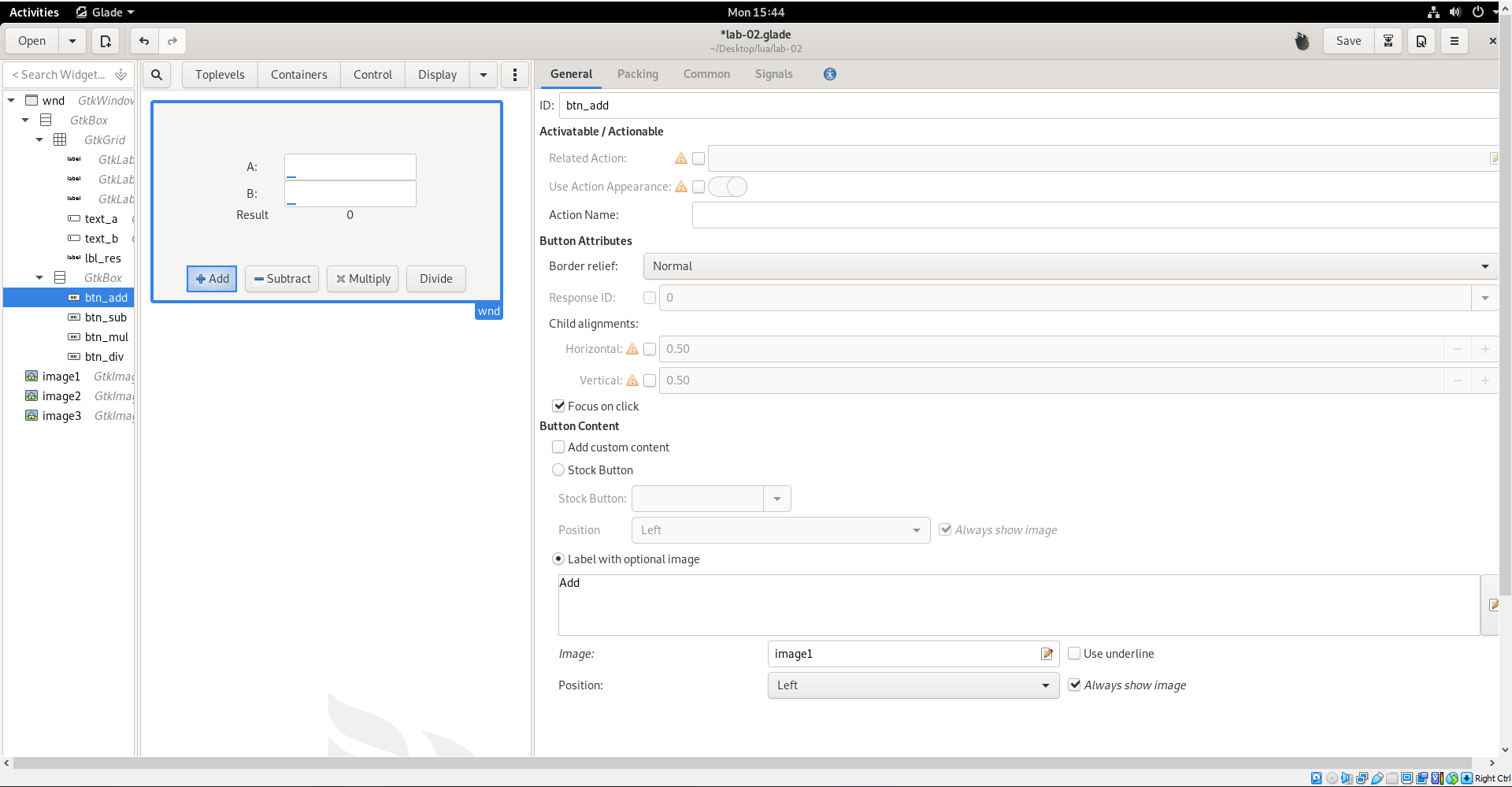
|  |  |
| --- | --- |
| Предмет | Технология разработки программного обеспечения |
| Курс | 4 |
| Работа | lab-02 |
| Дата | 01.10.2020 |
| Группа | 474 |
| Фамилия | Демчук |
| Имя | Андрей |
| Отчество | Сергеевич |

Отчёт

1. Для начала создаем рабочее окно GtkWindow и добавляем в него Containers GtkBox. Далее добавим в верний слот Containers GtkGrid а в нижний GtkBox. Сделаем настройки для gtkBox изменим количество слотов для кнопок в дочернем GtkBox до 4 шт, и количество колонок в GtkGrid на 2 шт.

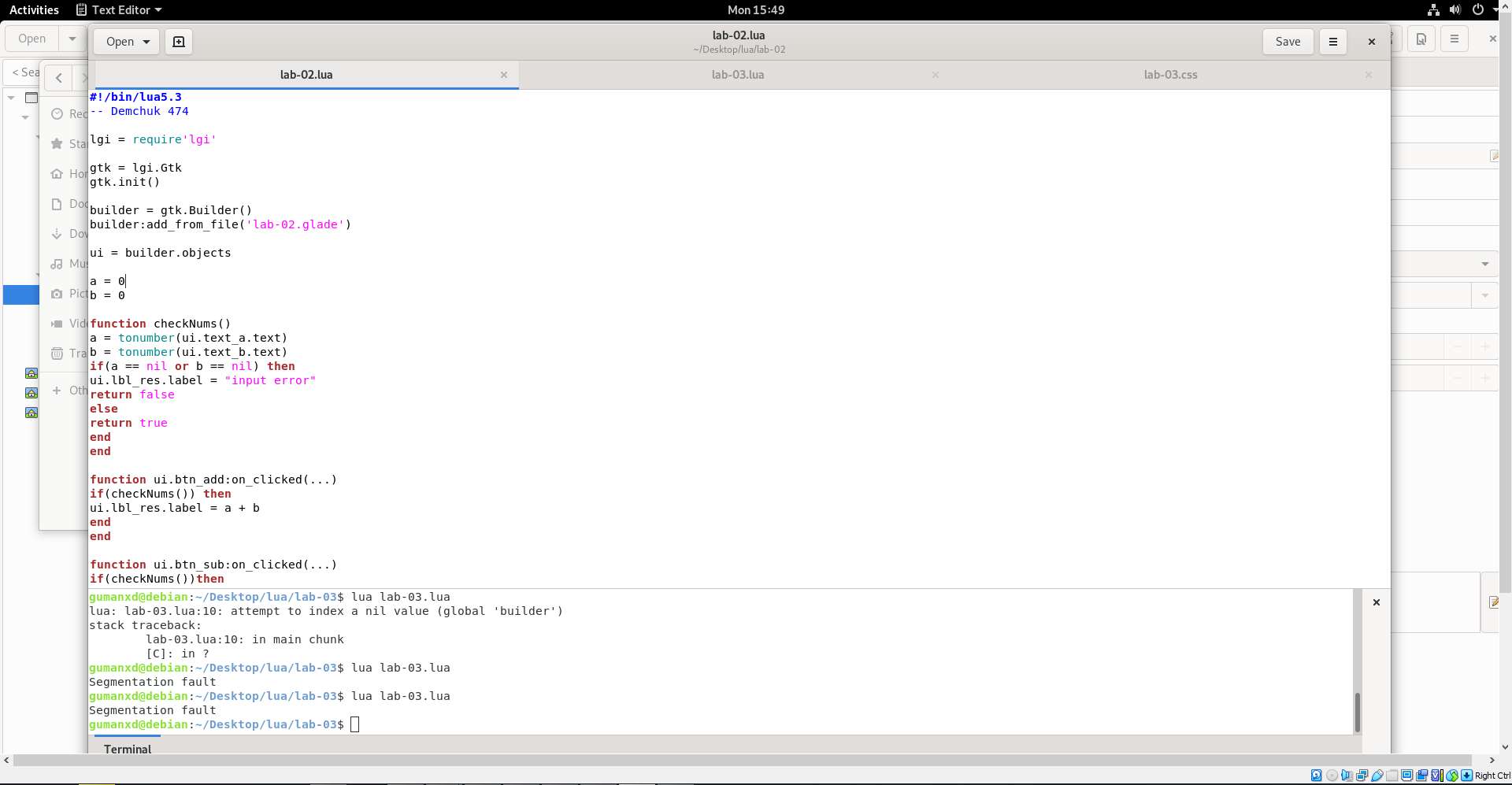
  
Рисунок 1 - Создание gtkbox и gtkgrid

2. Добавим основные компоненты на готовые GtkGrid и GtkBox. В GtkGrid добавляем GtkLabel и GtkBox а в GtkBox 3 GtkButton.

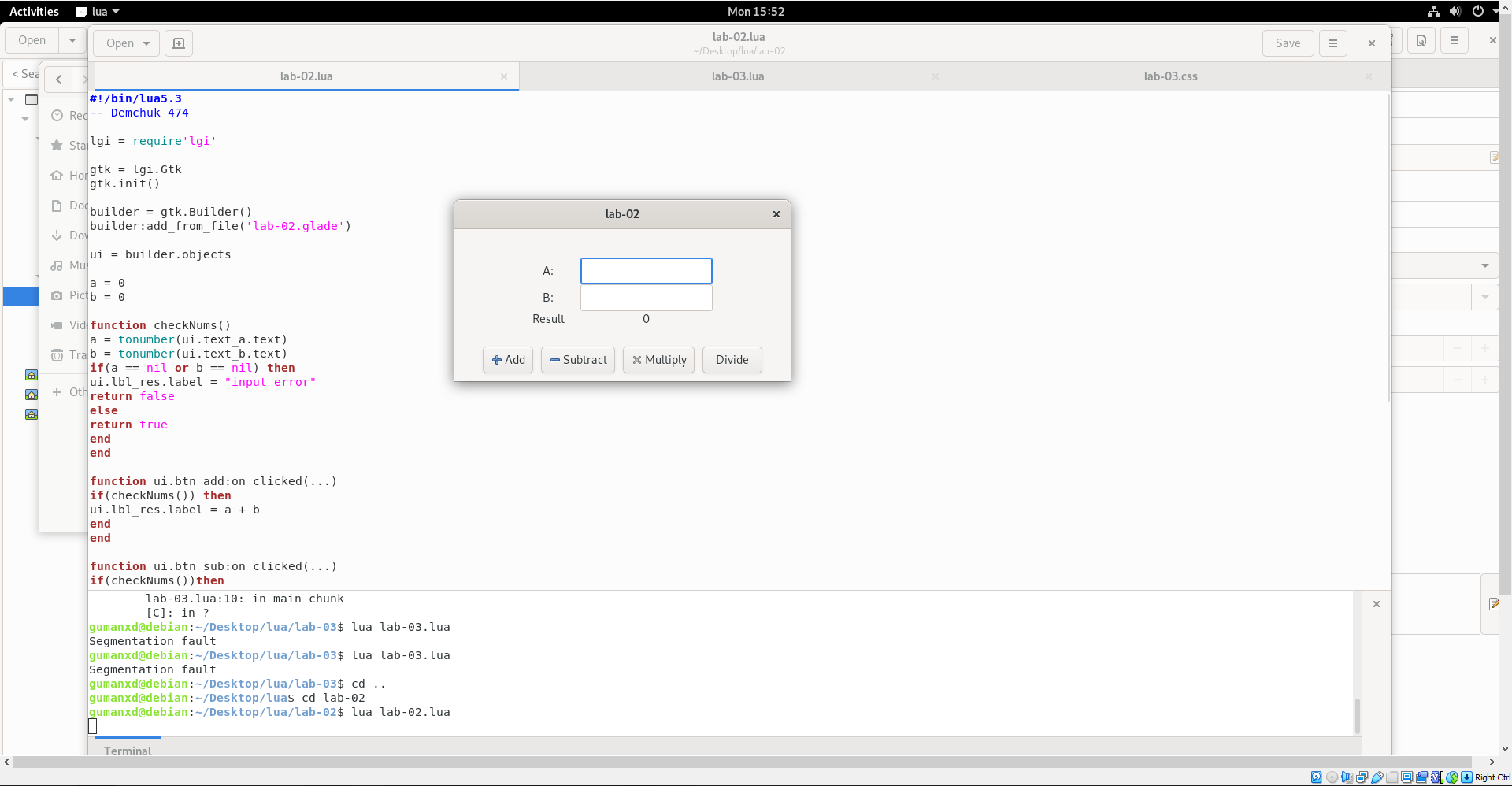
  
Рисунок 2 – Добавление компонентов на gtkgrid и gtkbox

3. Создадим файл lab-02.lua после чего напишем основные функции для обрабоки событий нажатия на кнопки.

Сохраним этот файл с именем lab-02.lua и запустим через терминал.

  
Рисунок 3 - Запуск кода

4. Увидим результат – выведенное окно.

  
Рисунок 4 - Результат выполнения программы