

Имя		Имя персонажа
Класс		Мировоззрение
Титул		Уровень опыта

OLD-SCHOOL ESSENTIALS

БЛАНК ПЕРСОНАЖА

ХАРАКТЕРИСТИКИ

СИЛ		Ближ. атаки/урон, вышибание дверей
ИНТ		Языки, грамотность
МДР		Испытания заклинанием
ЛВК		Дист. атаки, КБ, Инициатива
ВЫН		Пункты здоровья
ХАР		Реакции, Спутники, Лояльность

ИСПЫТАНИЯ

С		Смертью, ядом
Ж		Жезлом, устройством
П		Параличом, окаменением
Д		Дыханием
З		Заклинанием, скипетром, посохом
±		Мод. МДР к испытаниям заклинанием

Проверки хар-ик: Меньше или равно на 1d20 Испытания: Большие или равно на 1d20

Портрет персонажа, символ, описание

СРАЖЕНИЕ

ПЗ		Пункты здоровья
КБ		Класс брони
Атака		Бонус атаки

Макс		Максимальные пункты здоровья
±		Мод. ВЫН к пунктам здоровья
Без		КБ без доспехов: 10 + мод. ЛВК
±		Мод. ЛВК к КБ
Ближ		Мод. СИЛ к атакам ближнего боя/урону
Дист		Мод. ЛВК к дистанционным атакам

СТОЛКНОВЕНИЕ

Иниц		Мод. ЛВК к инициативе (опционально)
±		Мод. ХАР к проверкам реакции

ИССЛЕДОВАНИЕ

ПР	-к-6	Прислушивание (1-к-6 или от класса)
ВД	-к-6	Вышибание дверей (зависит от СИЛ)
ПС	-к-6	Поиск секрет. дверей (1-к-6 или от класса)
ПЛ	-к-6	Поиск ловушек (1-к-6 или от класса)

УМЕНИЯ, НАВЫКИ И ОРУЖИЕ

ДВИЖЕНИЕ

ПТ		Путешествие: мили/день
ИС		Исследование: футы/ход
СТ		Столкновение: футы/раунд

ЯЗЫКИ

Грамотность ☐

СНАРЯЖЕНИЕ

ОРУЖИЕ И ДОСПЕХИ

ВОЛШЕБНЫЕ ПРЕДМЕТЫ

СОКРОВИЩА

ЗАМЕТКИ

Заклинания, транспорт,
спутники, места, слухи

МОНЕТЫ

ПМ

ЗМ

ЭМ

СМ

ММ

НАГРУЗКА

СОКР

Вес сокровищ и монет

СНАР

Вес оружия, доспехов и снаряжения

+

Общий вес (макс=1,600 монет)

ПО

Пункты опыта

След

Пункты опыта для следующего уровня

%

Модификатор ПО от основной хар-ки