

# **Rapport de projet Android**

## **Master 1 Informatique**

### **Restaurant**

Auteurs : Célia SAIDANI & Luxon JEAN-PIERRE

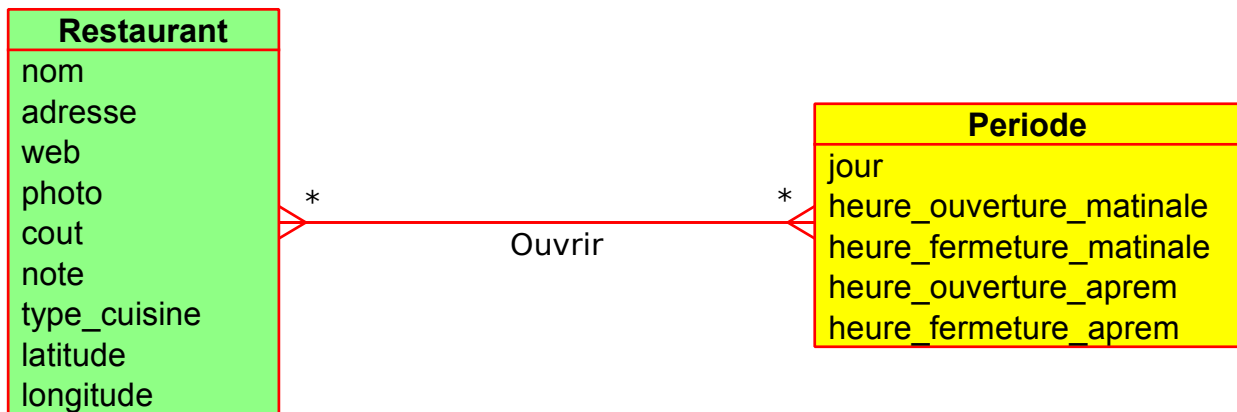
# Sommaire

I Architecture de l'application.....	3
1 Base de données.....	3
2 Diagramme de classe.....	4
a ) Fournisseur de contenu.....	4
b )Diagramme de classe de l'application.....	5
II Fonctionnalités.....	7
1 Fonctionnalités réalisées.....	7
2 Fonctionnalités manquantes.....	8
III Bugs et limites de l'application.....	9
1 Bugs.....	9
2 Limites.....	10

# I Architecture de l'application

## 1) Base de données

*TODO MCD + tables*



Le Restaurant possède un nom, une adresse, un site web, et divers éléments le caractérisant, ainsi que des périodes d'ouverture. Pour une période donnée, on peut connaître le jour où le/les restaurant(s) lui est/sont associée(s).

### Schéma relationnel :

*Restaurant (nom, adresse, web, photo, cout, note, type\_cuisine, latitude, longitude)*

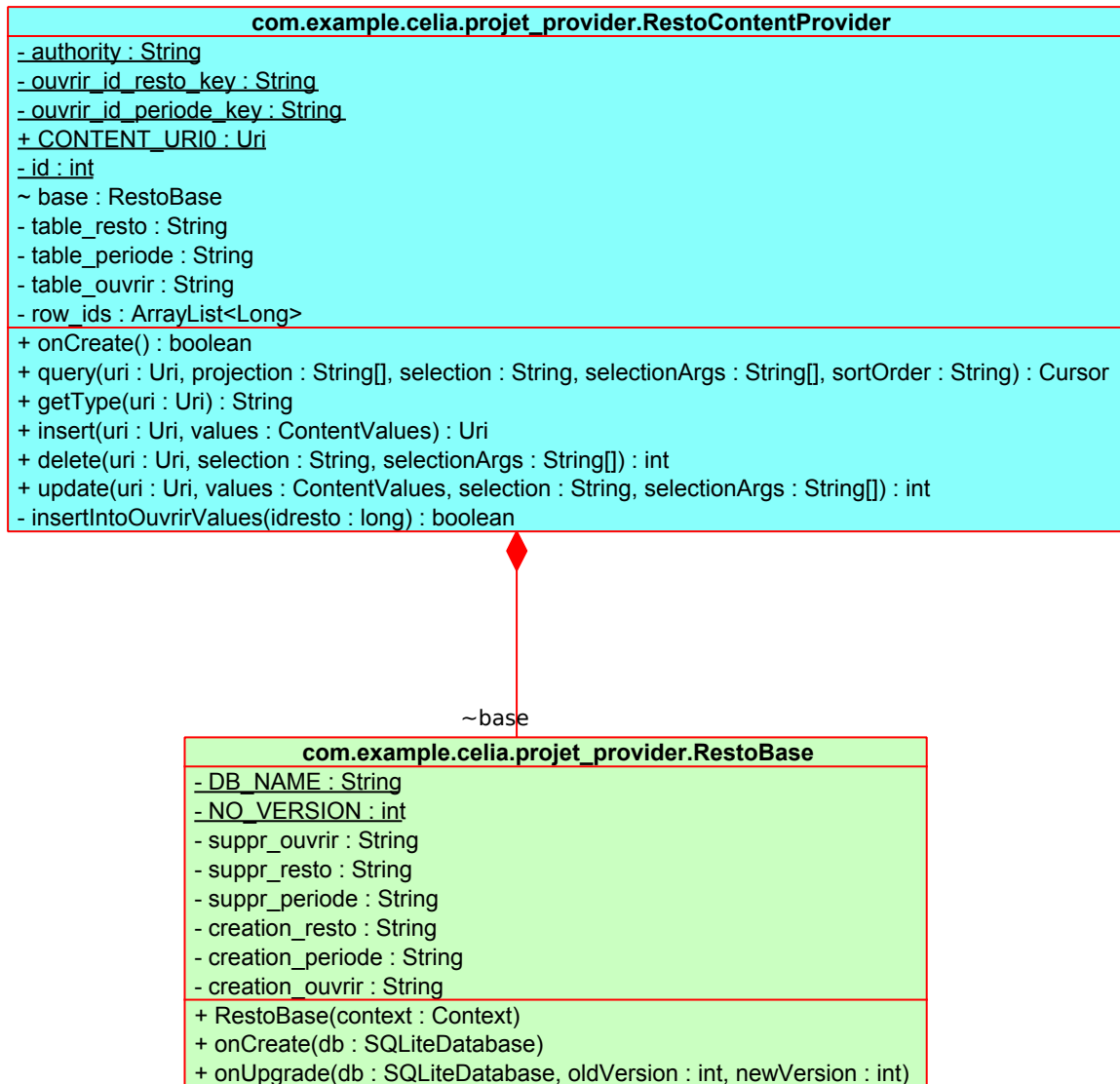
*Periode (jour, heure\_ouverture\_matinale, heure\_fermeture\_matinale, heure\_ouverture\_aprem, heure\_fermeture\_aprem)*

*Ouvrir (idresto, idperiode)*

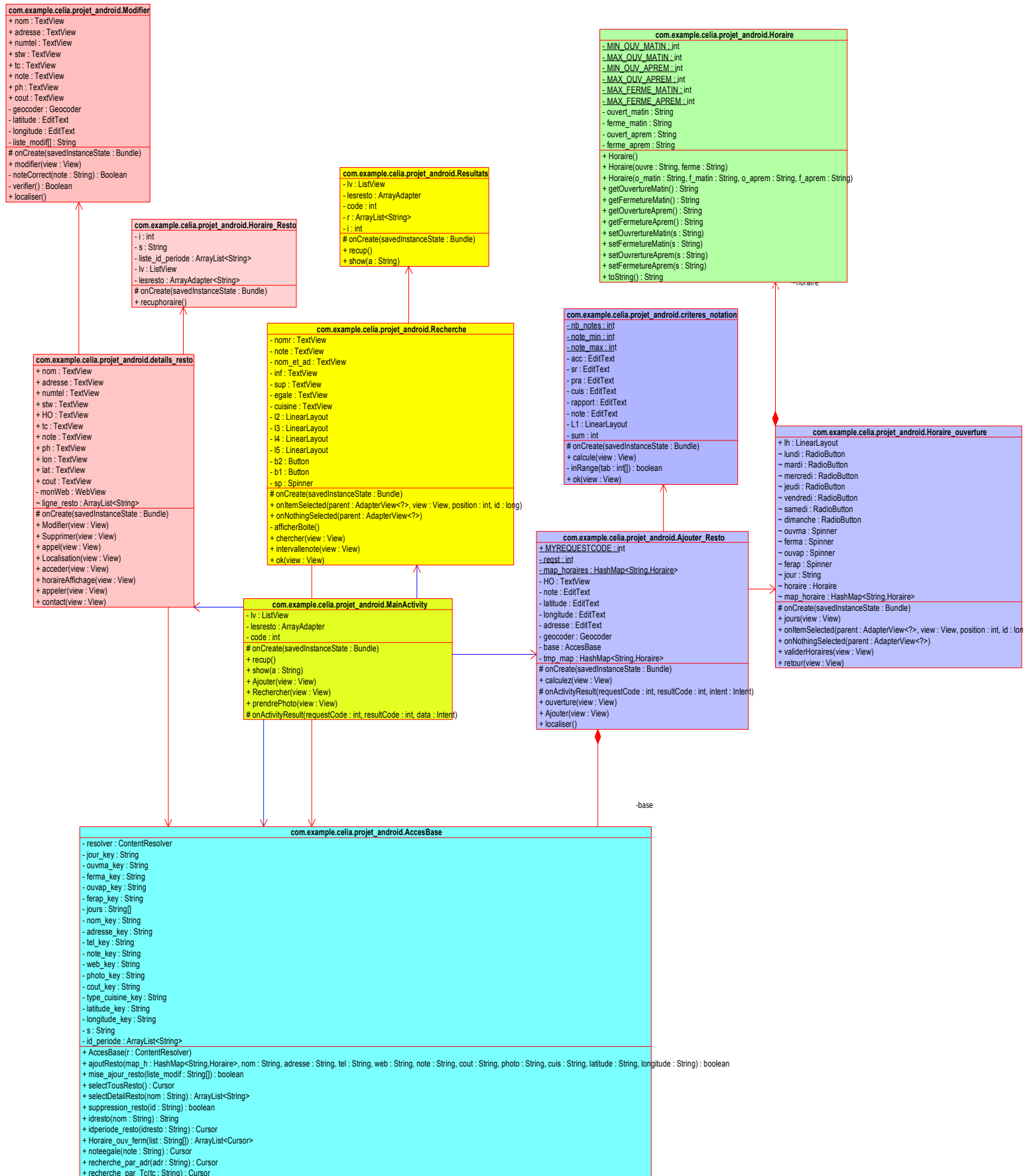
La table *Ouvrir* sert à faire le lien entre *Restaurant* et *Periode*. Les attributs *idresto* et *idperiode* sont des clés étrangères qui font référence à la clé primaire par défaut qui est fourni par SQLite lors de la création des différentes tables.

## 2) Diagramme de classe

### a. Fournisseur de contenu



## b. Diagramme de classe de l'application



L'application contient quatre activités principales :

- MainActivity (le point d'entrée)
- AjouterResto (gérer l'ajout du restaurant)
- details\_resto (affiche les informations sur un resto)
- Recherche (effectuer une recherche d'un restaurant)

Chaque activité fait appel à des activités secondaires pour réaliser des tâches spécifiques. Mais une grande partie des interactions avec la base de données se fait à travers les activités principales. Cette interaction est assurée via la classe *AccesBase* qui hérite de *ContentResolver*.

## II Fonctionnalités

### 1) Fonctionnalités réalisées

L'application permet l'ajout, la suppression, la modification, et l'affichage d'un restaurant. Pour un restaurant donné, il est possible de le localiser en utilisant *Google Maps*. L'utilisateur pourra également ajouter le restaurant dans la liste des contacts et effectuer un appel. L'envoi de message prédéfini à un contact est également possible. Pour autant, les fonctionnalités ne peuvent être utilisées que si les valeurs concernées sont renseignées.

## **2) Fonctionnalités manquantes**

Les fonctionnalités qui n'ont pu être intégrées dans l'application sont les suivantes :

- Ajout d'un rendez-vous dans le calendrier
- Sauvegarde des préférences de l'application
- Commentaire vocal (même si cela ne semble pas pertinent)
- Photo (mais peut être utile pour l'envoi de message)
- Modification des horaires



### **III Bugs et limites de l'application**

#### **1) *Bugs***

Au moment de la rédaction de ce rapport, aucun bug connu n'a été répertorié.

## **2) Limites**

L'application ne permet pas d'effectuer le changement des horaires lors de la modification du restaurant. De plus, il est possibles que pour certaines activités, l'affichage ne soit pas optimal sur tous les appareils.