

Interprétation des programmes – TP 1 :

MiniHopix, analyse lexicale, syntaxique et interprétation

Université Paris Diderot – Master 1

(2015-2016)

Cette séance de travaux pratiques a pour objectifs :

- De vous faire découvrir l'arbre de sources du projet.
- De vous amener à comprendre puis modifier un analyseur lexical, un analyseur syntaxique et un interpréteur.

Pour travailler sur votre projet, vous devez tout d'abord *cloner* le dépôt GIT contenant le code à compléter. Il se trouve sur le GITLAB de l'UFR :

`http://moule.informatique.univ-paris-diderot.fr:8080/Yann/compilation-m1-2015`

Voici les instructions à suivre :

1. Pour vous logger sur le serveur GITLAB, vous devez utiliser l'onglet LDAP et vos identifiant et mot de passe de votre compte UFR.
2. Un des membres du groupes doit cloner le projet en cliquant sur *Fork repository*.
3. Cette même personne doit ensuite rajouter les autres membres du groupe à son projet par le menu *Settings > Members*. Pierre Letouzey et Yann Régis-Gianas (les deux comptes de ce dernier) doivent aussi être rajoutés au projet.

Vous devez faire des *commits* réguliers (à chaque modification de votre code) pour que nous puissions suivre votre avancement.

Exercice 1 (Découverte de flap) Explorez le code source de FLAP pour répondre aux questions suivantes.

1. Quel exécutable est produit par la compilation de l'arbre source ? Quelles sont ses options ?
2. Quel est le module qui décide quelles actions effectuées en fonction des options ?
3. Quelle différence faites-vous entre le mode batch et le mode interactif d'utilisation du compilateur ?
4. Quel est le rôle du module *Languages* ? Dans ce compilateur, quels sont tous les constituants qui caractérisent un langage ?
5. Quel est le rôle du module *Compilers* ?
6. Quels sont les modules qui définissent le langage HOPIX ? Quel est leur rôle respectif ?
7. Reproduisez et expliquez la séquence d'utilisation suivante :

Flap version 15.1

```
flap> val x := 1 + 2 * 3.  
(4.05311584473e-06s)  
x = 7
```

```
flap> +debug  
flap> val x := 1 + 2 * 3.  
val x :=
```

```
'+ 1 ('* 2 3).  
(7.86781311035e-06s)  
x = 7
```

□

Exercice 2 (Premiers contacts avec l'analyseur lexical)

1. Modifiez l'analyseur lexical et l'analyseur syntaxique pour reconnaître les mots-clés **true**, **false**, **if**, **then** et **fi**.
2. Modifiez l'analyseur lexical et l'analyseur syntaxique pour reconnaître les symboles `=`, `<=`, `>=`, `<` et `>`.
3. Les commentaires en HOPIX sont similaires à ceux du langage PASCAL : on peut les introduire avec `{*` et les clore avec `*`} et chose importante, on peut les imbriquer ! Modifiez l'analyseur lexical pour qu'il ignore les commentaires du code source.

□

Exercice 3 (Premiers contacts avec l'analyseur syntaxique)

1. Modifiez le type de l'arbre de syntaxe abstraite pour y intégrer un constructeur `LBool` *of* `int` dans le type des littéraux.
2. Modifiez la règle d'analyse syntaxique des littéraux pour reconnaître les littéraux **true** et **false**.
3. Modifiez la règle d'analyse syntaxique des expressions pour y intégrer la reconnaissance de la règle suivante :
`expression ::= 'if' expression 'then' expression 'else' expression 'fi'`

□

Exercice 4 (Premiers contacts avec l'interpréteur)

1. Modifiez le type des valeurs produites par l'interpréteur en y rajoutant un constructeur `VBool` *of* `true` correspondant à une valeur booléenne. Utilisez le typechecker d'OCaml pour mettre à jour le code impacté par ce changement.
2. Modifiez l'évaluateur des expressions pour traiter les littéraux **true** et **false** ainsi que le **if-then-else**.

□

Exercice 5 (En avant pour les conflits)

1. Modifiez la grammaire pour reconnaître les opérateurs binaires `<=`, `>=`, `=`, `<` et `>` d'une façon similaire à celle de `+`, `-`, `*` et `/`.
2. Quels sont les warnings produits par MENHIR ?
3. À l'aide de la documentation de MENHIR, trouvez une façon de supprimer ces warnings.

□