

TREŚĆ ZADANIA

W wielu przypadkach (np. w rachunku prawdopodobieństwa) spotykamy się z potrzebą obliczania liczb np. typu $C^n_k = n!/(k!(n-k)!)$. Możemy tu napotkać następujący problem: chociaż końcowy wynik jest stosunkowo mały, to liczby występujące w liczniku i mianowniku mogą być ogromne (np. $C^{100}_4 = 3921225$, ale liczba 100! ma aż 158 cyfr). O ile w przykładzie tym możemy program "nauczyć" jak obliczać tego typu liczby bez wykorzystywania dodatkowych bibliotek dla dużych liczb (w tym przykładzie mamy: $C^{100}_4 = 100!/(4!96!) = 96!97\cdot98\cdot99\cdot100/(2\cdot3\cdot4\cdot96!) = 97\cdot49\cdot33\cdot25 = 3921225$), to nie zawsze da się to tak łatwo zrobić, np. wyrażenie $13\cdot55\cdot2^{13}\cdot3^{5}\cdot7^{2}\cdot100!/(83\cdot89\cdot97\cdot49!\cdot67!)$ po uproszczeniu sprowadza się do liczby 409457, ale w tym przypadku "nauczenie" programu obliczania wartości takich wyrażeń (w poprzedni sposób) może być trudne lub niewykonalne. Załóżmy, że w wyrażeniach będą występowały tylko liczby naturalne nie większe od 100 (tak jak w powyższym przykładzie – nie większe od 100 jako "składowe" wyrażenia).

Zadanie do zrealizowania:

Zaproponuj, opisz i zaimplementuj metodę obliczania wartości ww. wyrażeń (bez korzystania z bibliotek dla dużych liczb).

INSTRUKCJA OBSŁUGI

W celu uruchomienia programu należy wykorzystać plik wykonywalny run.exe, który wyświetli początkowy ekran (w postaci menu). Można tam zobaczyć instrukcję obsługi, która pokazuje potencjalne działania. Aby przejść dalej użytkownik musi wybrać liczbę od 1 do 3 (wybrana liczba odpowiada opcji, jaka zostanie wykonana). Zadanie z Algorytmiona - Krzysztof Guminski

```
Zadanie z Algorytmiona - Krzysztof Guminski
.
1. Uruchom program
2. Wyswietl tresc zadania
3. Wyjscie
.
Wybierz jedna z powyzszych opcji (1-3)
```

```
Zadanie z Algorytmiona - Krzysztof Guminski
.
1. Uruchom program
2. Wyswietl tresc zadania
3. Wyjscie
.
Wybierz jedna z powyzszych opcji (1-3)1
-dane1.txt
-dane2.txt
-dane3.txt
10:31:13 30/12/2023
```

```
. Wyswietl tresc zadania
Wybierz jedna z powyzszych opcji (1-3)2
W wielu przypadkach (np. w rachunku prawdopodobienstwa) spotykamy sie z potrzeba
obliczania liczb np. typu Cn,k = n!/(k!(n-k)!).
Mozemy tu napotkac nastepujacy problem: chociaz koncowy wynik jest stosunkowo
maly, to liczby wystepujace w liczniku i mianowniku moga byc ogromne (np. C4,100 = 3921225, ale liczba 100! ma az 158 c
O ile w przykladzie tym mozemy program "nauczyc" jak obliczac tego typu liczby bez
wykorzystywania dodatkowych bibliotek dla duzych liczb (w tym przykladzie mamy: C4,100 = 97*49*33*25), to nie zawsze da
sie to tak latwo
zrobic, np. wyrazenie 13*55*2**13*3**5*7**2*100!/(83*89*97*49!*67!)
      po uproszczeniu sprowadza sie do liczby 409457, ale
 tym przypadku "nauczenie" programu obliczania wartosci takich wyrazen (jak w poprzedni sposob) moze byc trudne lub nie
Zalozmy, ze w wyrazeniach beda wystepowaly tylko liczby naturalne nie wieksze od 100
(tak jak w powyzszym przykladzie - nie wieksze od 100 jako "skladowe" wyrazenia).
.
Zaproponuj, opisz i zaimplementuj metode obliczania wartosci takich wyrazen (bez
korzystania z bibliotek dla duzych liczb).
```

```
Zadanie z Algorytmiona - Krzysztof Guminski

1. Uruchom program
2. Wyswietl tresc zadania
3. Wyjscie
.
Wybierz jedna z powyzszych opcji (1-3)3
D:\Informatyka\Projekt z jezykow skryptowch>
```

OPIS DZIAŁANIA

W celu uproszczenia działania najpierw zajmujemy się skracaniem ze sobą silni (jest to nasza pierwsza czynność, ponieważ silnia jest funkcją rosnącą geometrycznie). W tym celu gdy mamy iloraz dwóch silni, zapisujemy większy składnik w postaci silnia mniejszego składnika razy pozostałe czynniki (np. 100!/90! = (90!*91*92...*100)/90!), co spowoduje, że duża część silni nam się uprości. Następnie doprowadzamy równanie do postaci, której elementy są liczbami całkowitymi (wykonujemy potęgowania oraz pozostałe silnie rozpisujemy). Na sam koniec skracamy ze sobą składniki, wykorzystując algorytm NWD (największy wspólny dzielnik). Przechodzimy po kolei przez kolejne elementy licznika i skracamy z elementem mianownika, o ile NWD rozważanych liczb jest większe od 1. Gdy już przeszliśmy po wszystkich elementach skracamy wszystkie elementy występujące i w liczniku i w mianowniku a następnie mnożymy przez siebie elementy licznika, następnie robimy to samo dla mianownika a na sam koniec dzielimy otrzymany licznik przez otrzymany mianownik.

```
import sys
                                                                                       for y in range (b+1, a+1):
                                                                                           licznik append(y)
import os
                                                                                       for y in range (a+1,b+1):
                                                                                           mianownik append (y)
                                                                                def silnia(n):
def czyPierwsza(liczba):
                                                                                   if n == 1:
    for x in range(2,liczba):
                                                                                       return n*silnia(n-1)
        if (liczba % x) == 0:
             return False
                                                                                def nwd(a,b):
                                                                                    while a != 0 and b != 0:
    return True
                                                                                       if a >= b:
lef maks(lista):
                                                                                          a = a % b
    max = lista[0]
                                                                                          b = b % a
    for x in lista:
                                                                                       return b
        if x > max:
             max = x
                                                                                os.chdir("input")
    return max
                                                                                gera = []
def potegaNaLiczbe(liczba):
                                                                                with open(gys_argy[1], "r") as file:
    liczby = liczba.split("^")
                                                                                   gora = file.readline().rstrip().split(""")
                                                                                    dol = file_readline().rstrip().split("*")
    a = int(liczby[0])
                                                                                licznik = []
   b = int(liczby[1])
                                                                                potegiLicznika = []
                                                                                potegiMianownika = []
    return a**b
                                                                                silnieLicznika = []
                                                                                silnieMianownika = []
def silniaPrzezSilnie(silnieMianownika, silnielicznika, mianownik,
                                                                                b = 0
licznik):
                                                                                   if '^' in x and '!' in x:
                                                                                       potegovanie = x.split("^")
    gorneSilnie = []
                                                                                        if "!" in potegovanie[0]:
                                                                                           a = silnia(int(potegowanie[0][:-1]))
    dolneSilnie = []
                                                                                          a = int(potegowanie[0])
    for x in silnielicznika:
                                                                                       if "!" in potegowanie[1]:
                                                                                           b = silnia(int(potegowanie[1][:-1]))
        gorneSilnie.append(int(x[:-1]))
                                                                                          b = int(potegowanie[1])
    for x in silnieMianownika:
                                                                                       potegiLicznika append(str(a) + "^" + str(b))
        dolneSilnie.append(int(x[:-1]))
                                                                                   elif '^' in x:
                                                                                       potegiLicznika append(x)
    a = maks(gorneSilnie)
                                                                                       silnieLicznika append(x)
    b = maks(dolneSilnie)
                                                                                       licznik append (int(x))
    silnielicznika.remove(str(a) + "!")
                                                                                for x in dol:
                                                                                   if '^' in x and '!' in x:
    silnieMianownika.remove(str(b) + "!")
```

```
"!" in potegowanie[0]:
            a = silnia(int(potegovanie[0][:-1]))
           a = int(potegowanie[0])
        if "!" in potegovanie[1]:
           b = silnia(int(potegovanie[1][:-1]))
           b = int(potegovanie[1])
        potegiMianownika.append(str(a) + "^" + str(b))
        in x:
       potegiMianownika append(x)
         '!' in x:
       silnieMianownika append(x)
       miancymik append(int(x))
hile len(silnieLicznika) > 0 and len(silnieMianownika) > 0:
   silniaPrzezSilnie (silnieMianownika, silnieLicznika, mianownik, licznik)
for x in silnieLicznika:
   a = int(x[:-1])
   for i in range (2, a+1):
       licznik append(i)
zilnieLisznika slear()
or x in silnieMianownika:
   a = int(x[:-1])
   for i in range (2, a+1):
       mianownik append(i)
silnieMianownika_clear()
or x in potegilicznika:
   a = potegaNaLiczbe(x)
   licznik append(a)
for x in potegiMianownika:
   a = potegaNaLiczbe(x)
   mianownik append(a)
liczbyPierwsze = []
for x in range (2,101):
   if szyPierwsza(x):
        liczbyPierwsze_append(x)
dzielnik = 0
for x in range(len(licznik)):
   if licznik[x] not in liczbyPierwsze:
        for y in range (len(mianownik)):
            if mianownik[y] not in liczbyPierwsze:
                while mwd(licznik[x], mianownik[y]) > 1:
                    dzielnik = nwd(licznik[x], mianownik[y])
                    licznik[x] = licznik[x]//dzielnik
                    mianownik[y] = mianownik[y]//dzielnik
kopisLicznika = licznik
kopiaMianownika = mianownik
licznik = [x for x in kepialicznika if x not in kepialianewnika]
mianownik = [y for y in kopialianownika if y not in kopialiaznika]
wartoscMianownika = 1
or x in licznik:
   wartoschicznika = wartoschicznika*x
or x in mianownik:
   wartoscMianownika = wartoscMianownika*x
ynik = wartoscLicznika//wartoscMianownika
os.chdir("output")
with open(gys_argy[1], "a+") as file2:
   file2.write(str(wynik))
```

PEŁNY KOD APLIKACJI-DUZELICZBY.PY

PEŁNY KOD APLIKACJI-RAPORT.PY

```
import datetime
import og
from os path import isfile, join
now = datetime_datetime.now()
data = now_strftime("%H:%M:%S %d/%m/%Y")
with open("raport html" "v") as file1:
   file1.write(f"""
   <html>
           <title> Raport z obliczania </title>
       </head>
       <body>
       <h1>{data}</h1>
       input
               output
   b = ""
   wynik = ""
```

```
filein = [file for file in os.listdir("input") if
isfile(join("input",file))]
   for x in range(len(filein)):
       with open(f"input/dane(x+1).txt"."r") as file2:
           a = file2.readline().rstrip()
           b = file2.readline().rstrip()
       file1.write(""" """ + "(" + a + ")/(" + b + ")")
       file1.write("""
           """)
       with open(f"output/dane(x+1).txt", "r") as file3:
           wynik = file3.readline().rstrip()
       file1.write(wynik)
       file1.write("""
           """)
   file1.write("""
       </body>
    </html>""")
```

PEŁNY KOD APLIKACJI-PROJEKT. BAT

```
@echo off
:menu
echo Zadanie z Algorytmiona - Krzysztof Guminski
echo 1. Uruchom program
echo 2. Wyswietl tresc zadania
echo 3. Wyjscie
echo .
set /p wybor=Wybierz jedna z powyzszych opcji (1-3)
if %wybor% == 1 goto opcja1
if %wybor% == 2 goto opcja2
if %wybor% == 3 goto exit
echo Musisz wybrąc liczbe od 1 do 3
goto menu
:opcja1
IF EXIST raport.html DEL raport.html
IF NOT EXIST output mkdir output
echo "<HTML>" >> raport.html
DEL /Q output
for /f "delims=" %%a in ('dir /b input') do (
   echo -%%a
     call python duzeLiczby.py %%a "wynik"
call python raport.py
goto menu
```

```
:opcja2
echo W wielu przypadkach (np. w rachunku prawdopodobienstwa) spotykamy się z
potrzeba
       obliczania liczb np. typu Cn.k = n!/(k!(n-k)!).
       Mozemy tu napotkac nastepuiacy problem: chociaz koncowy wynik jest
stosunkowo
       maly, to liczby występujące w liczniku i mianowniku moga byc ogromne
(np. C4,100 = 3921225, ale liczba 100! ma az 158 cyfr!)
       O ile w przykładzie tym mozemy program "nauczyc" jak oblicząc tego
typu liczby bez
       wykorzystywania dodatkowych bibliotek dla duzych liczb (w tym
przykladzie mamy: C4,100 = 97*49*33*25), to nie zawsze da sie to tak latwo
       zrobic, np. wyrazenie 13*55*2**13*3**5*7**2*100!/(83*89*97*49!*67!)
       po uproszczeniu sprowadza się do liczby 409457, ale
       w tym przypadku "nauczenie" programu obliczania wartości takich
wyrazen (jak w poprzedni sposob) może być trudne lub niewykonywalne
       Zalozmy, ze w wyrazeniach beda wystepowaly tylko liczby naturalne nie
wieksze od 100
       (tak jak w powyzszym przykladzie - nie wieksze od 100 jako "skladowe"
wyrazenia).
       Zaproponuj, opisz i zaimplementuj metode obliczania wartości takich
wyrazen (bez
       korzystania z bibliotek dla duzych liczb).
goto menu
exit
```

PEŁNY KOD APLIKACJI-RUN.PY

```
import subprocess

path = r"D:\Informatyka\Projekt z jezykow
skryptowych\projekt.bat"

subprocess.call(path, True)
```

TESTY

W celu przetestowania programu będziemy wprowadzać różne dane wyjściowe i na podstawie widoku z raport.html oraz kalkulatora, będzie można sprawdzić poprawność otrzymanych wyników.

12:58:02 30/12/2023

(150!)/(100!*50!)

(140!)/(20!*120!)

input output 20128660909731932294240234380929315748140 (13*55*2^13*3^5*7^2*100!)/(83*89*97*49!*67!) 409457 827163809330939321148600

13:45:24 30/12/2023

input	output
(100!)/(96!*4!)	3921225
(13*55*2^13*3^5*7^2*100!*5!)/(83*89*97*49!*67!*4!)	2047285
(10!)/(9!*1!)	10

13:50:14 30/12/2023

input output (100!)/(90!) 62815650955529472000 (10!*2!*13*55*2^13*3^5*7^2*100!*5!)/(9!*83*89*97*49!*67!*4!) 40945700 (16!)/(12!*4!) 1820

DZIĘKUJE ZA UWAGĘ