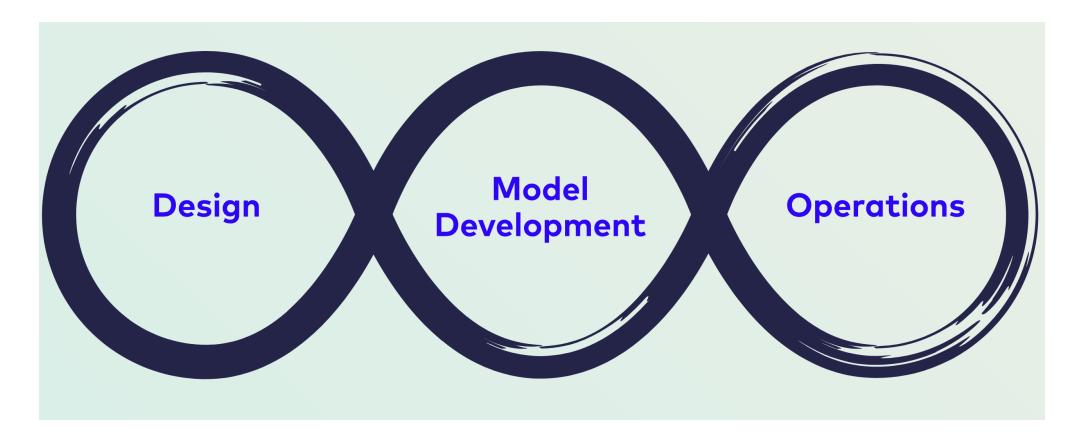
# Инструменты в МЛ

Лекция 9

# MLOps

https://ml-ops.org/



#### ML код – лишь малая часть системы

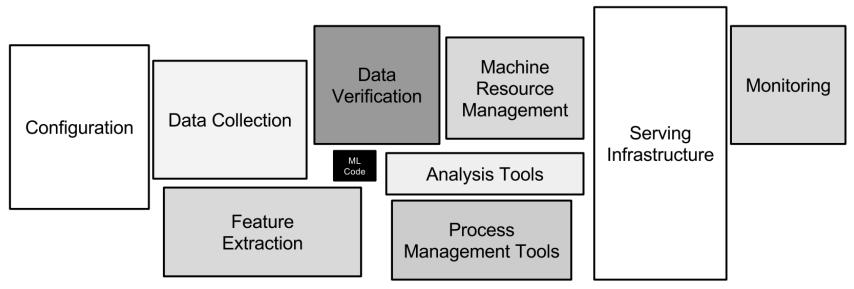
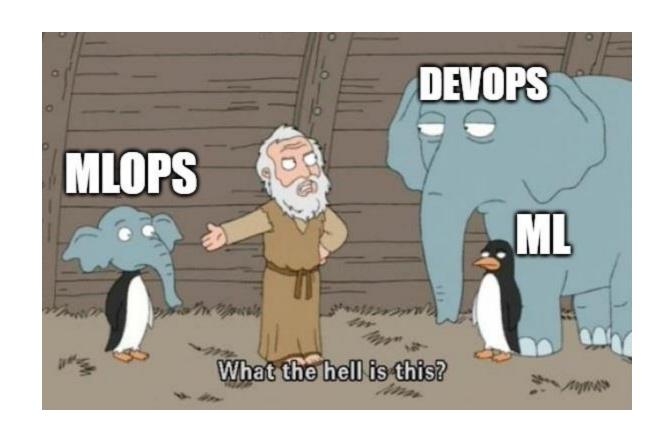


Figure 1: Only a small fraction of real-world ML systems is composed of the ML code, as shown by the small black box in the middle. The required surrounding infrastructure is vast and complex.

#### Что такое MLOps

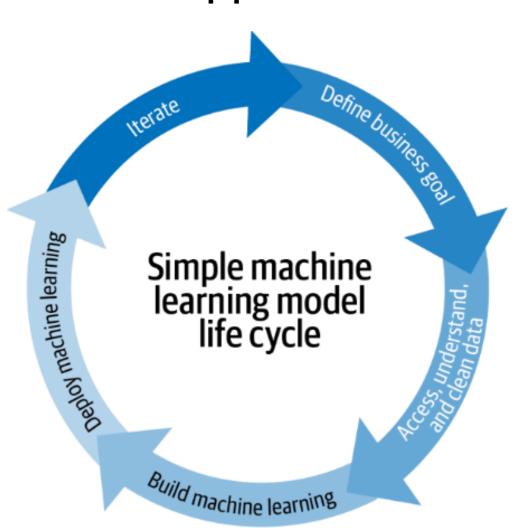
MLOps – расширение DevOps в области ML

**DevOps** - (акроним от англ. development & operations) — методология автоматизации технологических процессов **сборки**, **настройки** и **развёртывания** программного обеспечения.



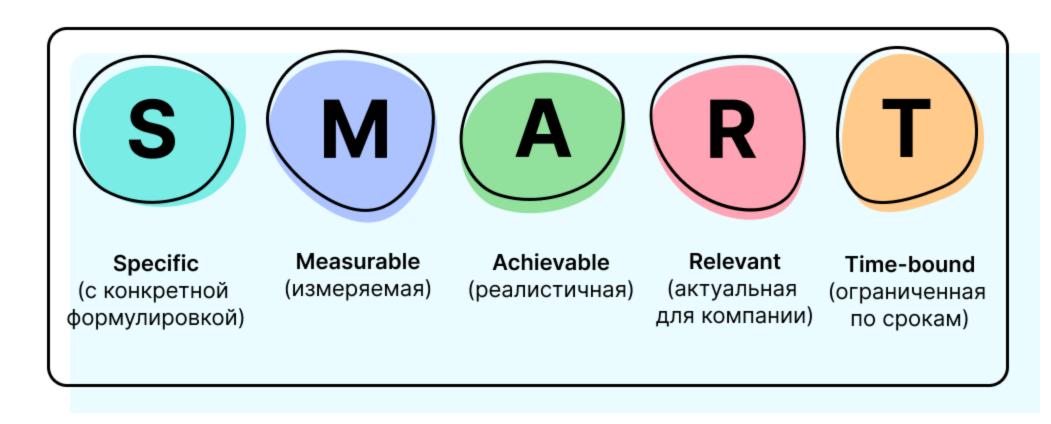
#### Этапы жизненного цикла ML модели

- 1. Постановка цели
- 2. Работа с данными
- 3. Тренировка модели
- 4. Деплой
- 5. Мониторинг
- 6. Итерация



#### 1. Постановка цели

Например, **увеличить конверсию в звонках с 10% до 15%**.

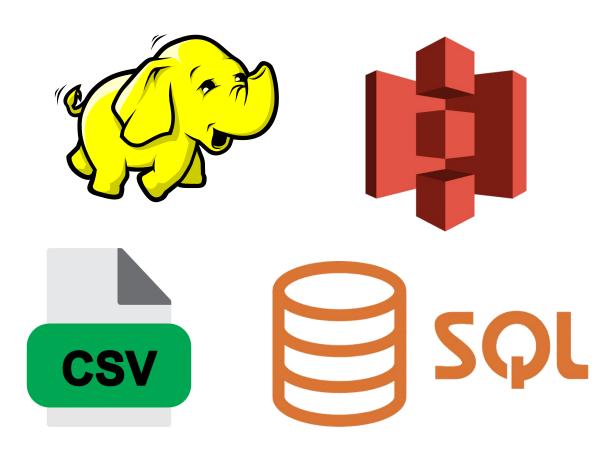


#### 2. Работа с данными

#### Зачем нам данные:

- 1. Учим на них модели
- 2. Ищем инсайты
- 3. Делаем предсказания
- 4. Оцениваем результаты

#### Где они могут храниться?

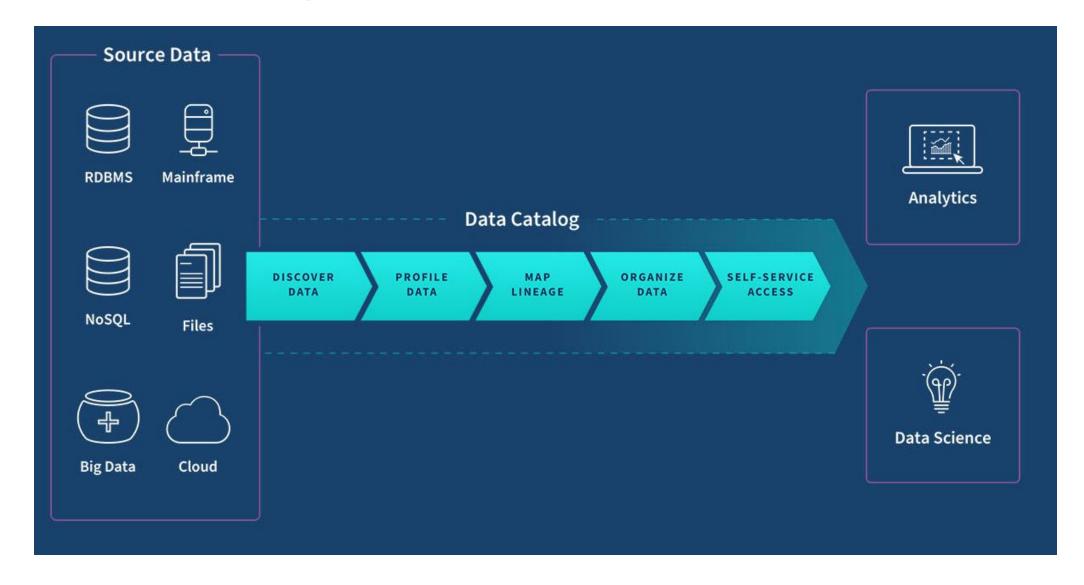


#### 2. Работа с данными

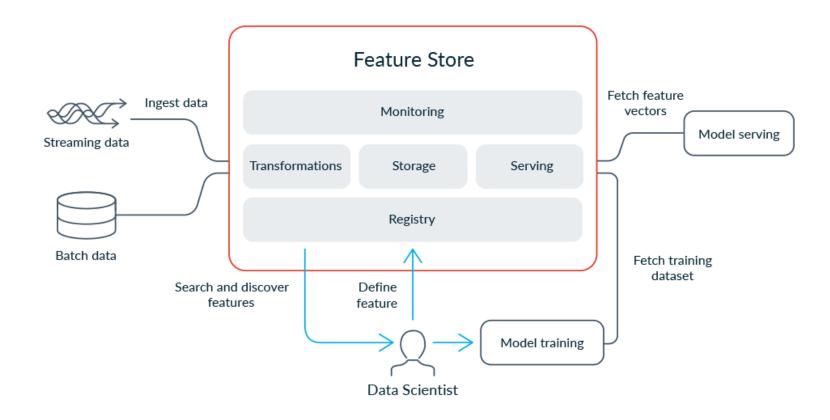
#### Вопросы к данным:

- 1. Какие релевантные данные доступны?
- 2. Достаточно ли точны и надежны данные?
- 3. Как получить доступ к этим данным?
- 4. Какие фичи можно будет получить при джоине?
- 5. Часто ли обновляются данные?
- 6. Можно ли получить эти фичи в реалтайм?

#### Data Catalog & Feature Store

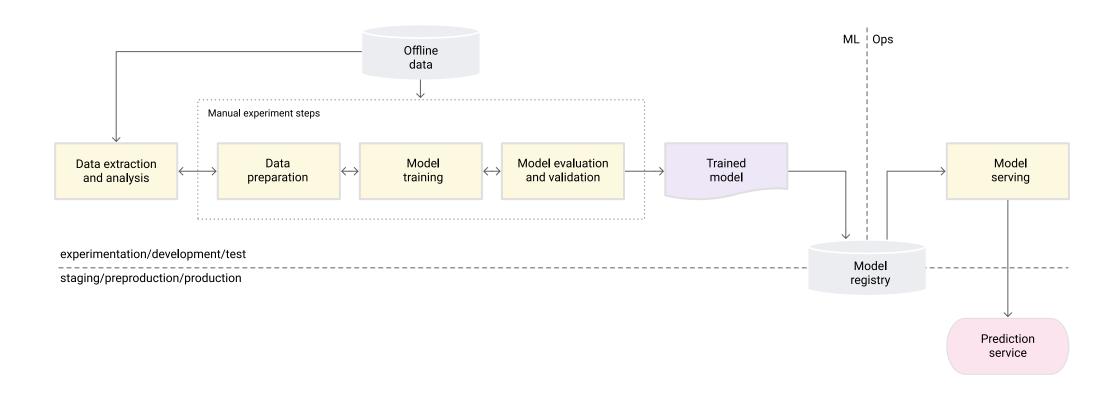


#### Data Catalog & Feature Store



### 3. Тренировка моделей

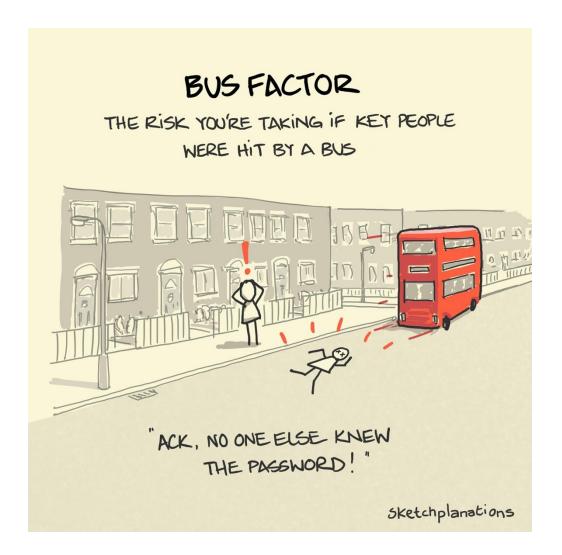
#### MLOps Level 0



#### 3. Тренировка моделей. Bus factor

#### Проблемы:

- 1. Потери данных
- 2. Потери кода
- 3. Потери знаний об обучении моделей
- 4. Как выкатывали в прод?

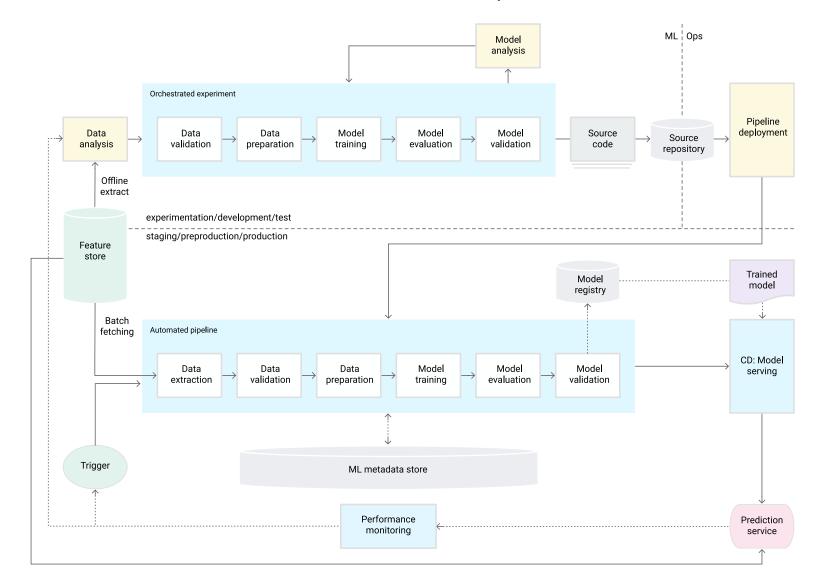


#### 3. Тренировка моделей

#### MLOps Level 1

Пишем переиспользуемый, версионируемый, воспроизводимый и тестируемый код

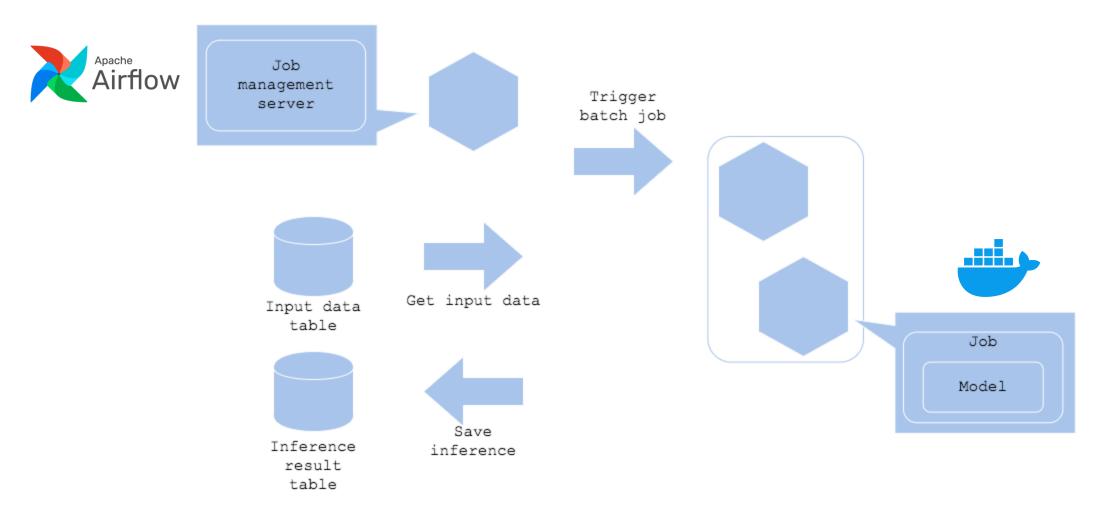
**Модель** – это **не** цель и **не** финал МЛ процесса



#### 4. Деплой

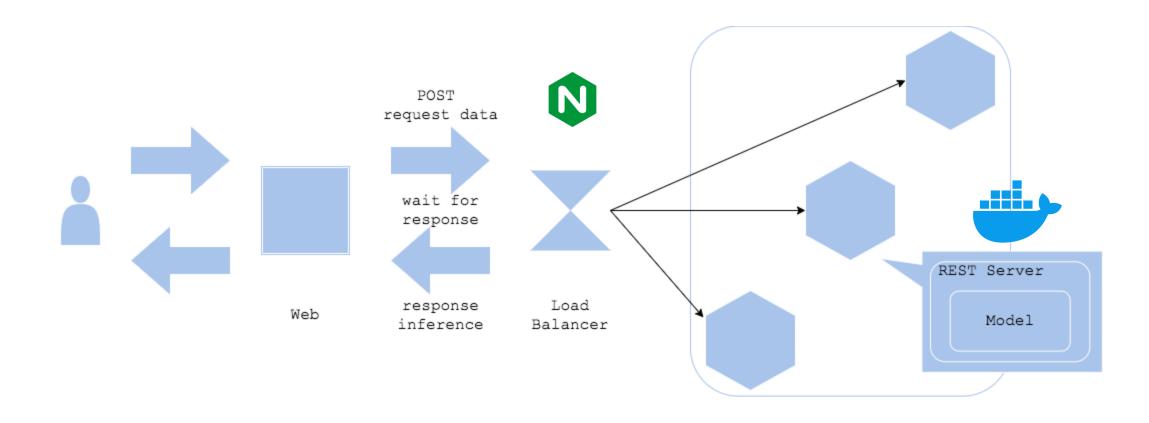


#### 4. Деплой. Batch Inference

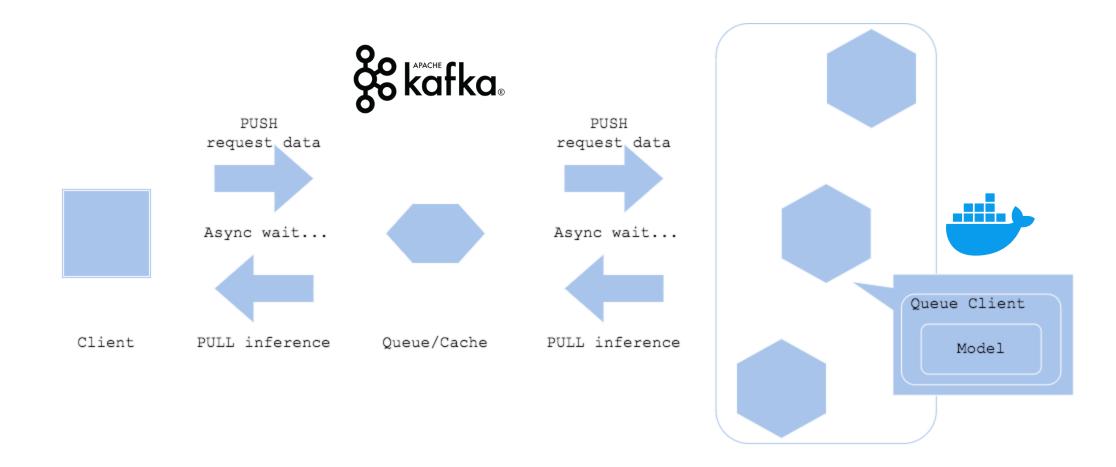


https://mercari.github.io/ml-system-design-pattern/

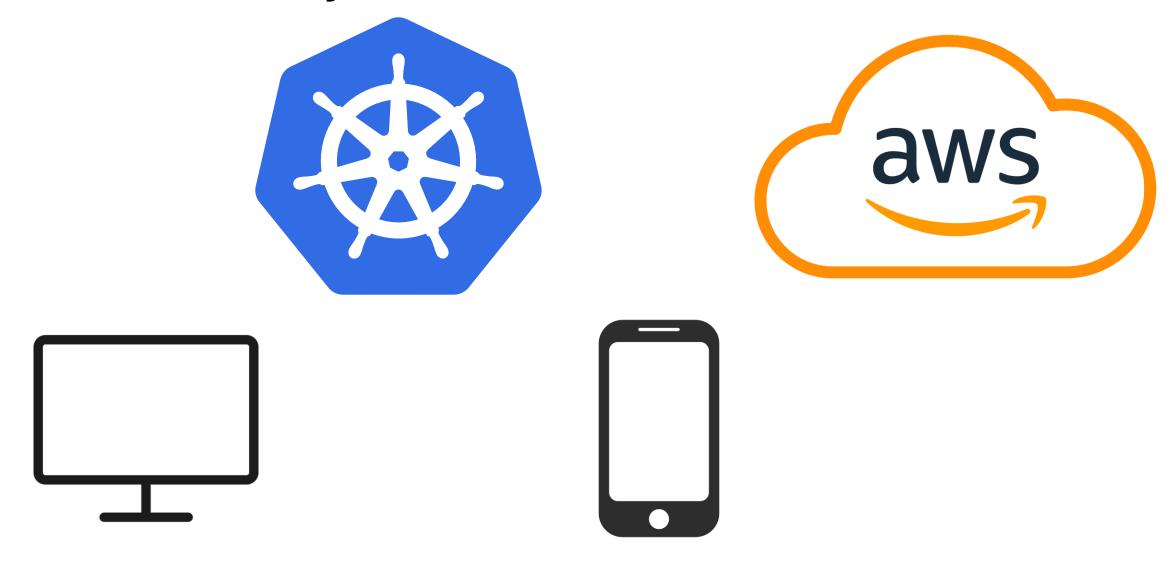
### 4. Деплой. Synchronous pattern (Realtime)



# 4. Деплой. Asynchronous pattern (Near Realtime)



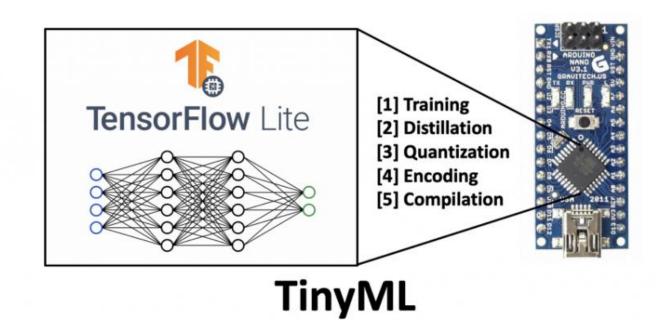
### 4. Деплой. Куда деплоить?



#### 4. Деплой. Embedded model

Доставлять модель напрямую на устройство пользователя

- + Нет сетевой задержки
- + Можно запустить на девайсе
- Сложно масштабировать
- Устройства все еще могут быть не такими мощными

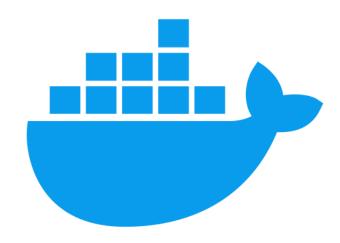


#### 4. Деплой. Model as a service

Модель представляет собой отдельный сервис

- + Можно масштабировать
- + Можно запускать сложные модели
- Есть сетевая задержки





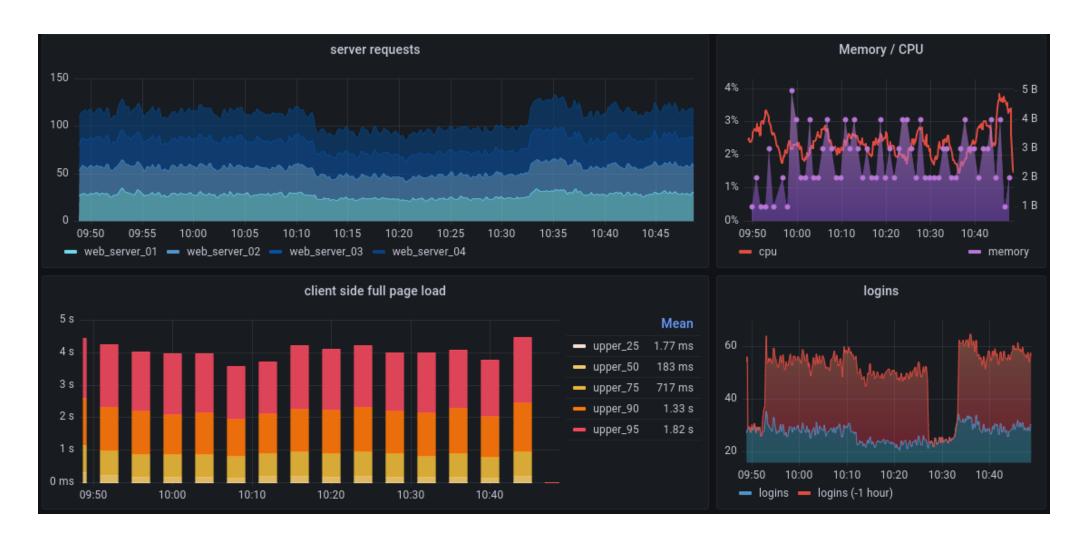
#### 4. Деплой. Model as a code

# Модель представляет собой код

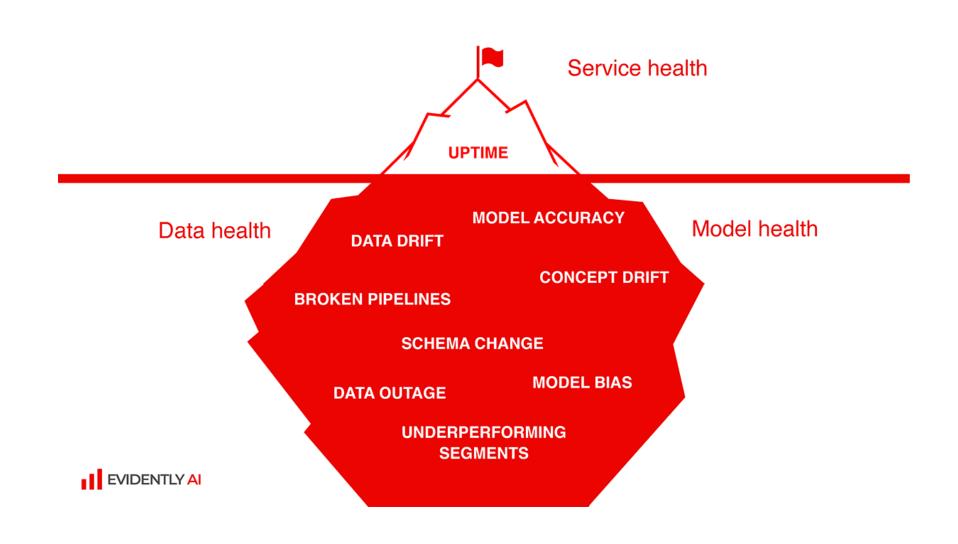
- + Просто реализовать
- Невозможно масштабировать
- Работает только с простыми моделями

```
SELECT id,
     feature1,
     feature2,
     feature3,
     1 / (1 + EXP(-(
      (SELECT weight FROM model_weights WHERE feature_name = 'feature1') *
      feature1 +
      (SELECT weight FROM model_weights WHERE feature_name = 'feature2') *
      feature2 +
      (SELECT weight FROM model_weights WHERE feature_name = 'feature3') *
      feature3
      ))) AS predicted_probability
FROM input_data;
```

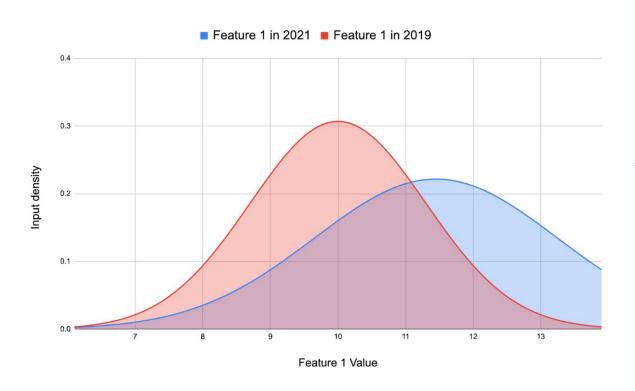
#### 5. Мониторинг. Технические метрики

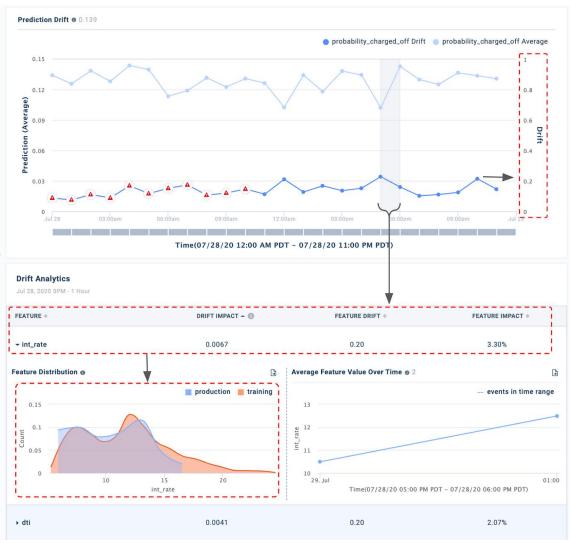


#### 5. Мониторинг. Технические + МЛ метрики



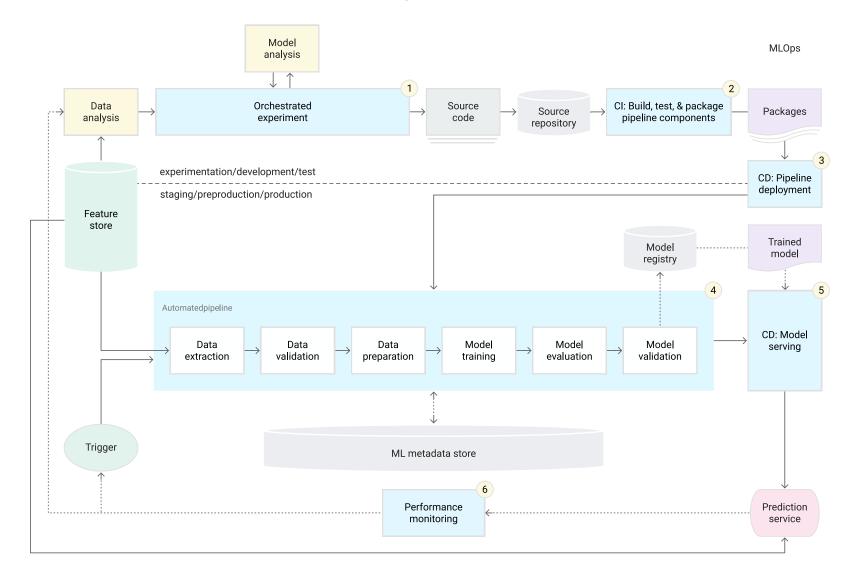
## 5. Мониторинг. МЛ метрики



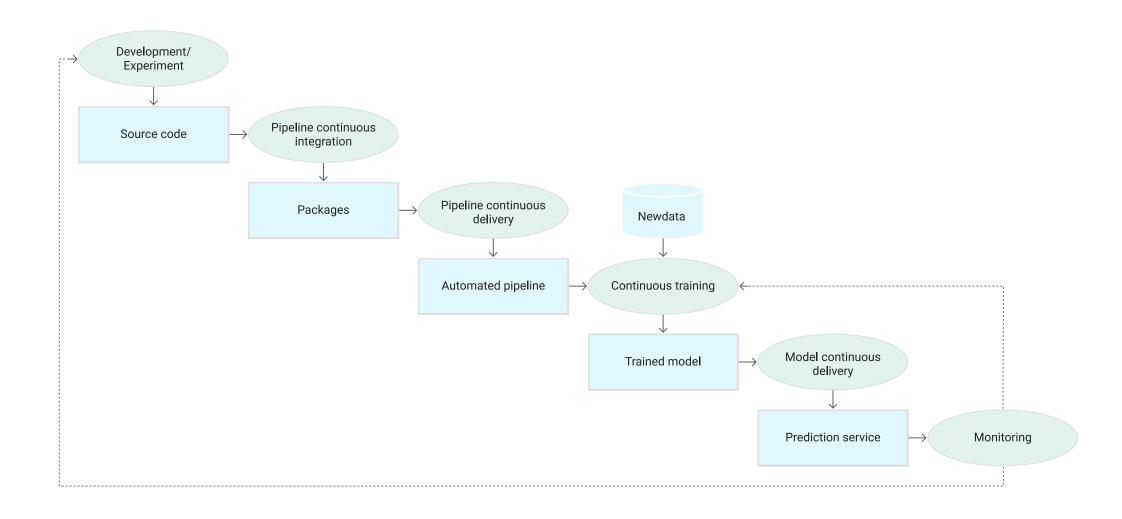


## 6. Итерация

#### MLOps Level 2



# 6. Итерация. ML CI/CD



# TODO



#### Полезные ссылки

https://illustrated-machine-learning.github.io/#/

https://ml-ops.org/

https://www.featurestore.org/

https://github.com/kelvins/awesome-mlops?tab=readme-ov-file