

过程记录

第一次会议结果

界面

- 1. 用户登录界面
- 2. 历史沙漏记录：这个界面要有一个新建按钮，新建一个沙漏，新建的同时上传数据到 html 文件
- 3. 展示在第二个页面选中的沙漏

用户账户

使用 preference 库，持久化当前登录的用户信息

登录一个账户之后，访问 html，获取当前用户的数据

网络通信

写一个 localWeb.html 文件：

```
用户1 密码
(id, startTime, offset)
()
()

用户2 ...
```

多线程沙漏

同时倒置多个沙漏沙漏

约定

- 账户类：
 - bool 值：标识是否是账户登录状态
 - 用户名
 - 密码
- 沙漏类：
 - id

约定

- 账户类：
 - bool 值：标识是否是账户登录状态
 - 用户名
 - 密码
- 沙漏类：
 - id
 - 开始时间
 - 持续时间
- 第二个页面
 - 创建一个账户类实例
 - 获取当前账户类的用户名。若没有，第二页面显示空
 - 以用户名为键值，到 html 上检索信息
 - 返回对应用户的所有沙漏实例
 - current沙漏实例：当前选中的沙漏
 - 新建沙漏：需要更新到页面

中间讨论环节+分工



做波一
so ?

做波一
分工有无说法?

做波一
明天必须开始开发了

我想做后面俩

做波一
OK

做波一
那你的任务是不是多了典

做波一
@花鹰 你做第一个,也就是 HTTP 通信可以吗?

花鹰
可以

做波一
十一 2025/1/15 23:07:49
我想做后面俩

@十一 分点工作给我?

我这大概能实现除了储存的东西

我现在除了储存都没问题了

做波一
你现在做到什么程度了?

分工每部分的任务的文档

文件(F)编辑(E)选择(S)查看(V)转到(G)运行(R)终端(T)帮助(H)预览说明.md - Visual Studio Code

号和模式已在互联网安全地创建代码, 信任此窗口以访问所有功能。 链接 了解详细信息

说明.md 预览说明.md X

CatalogPage

```
@Component
struct CatalogPage {
    @Link user: Account;
    @Link currentClock: SandClock;
    ...
}
```

在 CatalogPage 类里, @Link 修饰的 user 变量即为当前登录的用户信息, 可以这样调用

```
user.accountName: string
user.accountPassword: string
```

currentClock 是当前应该展示的沙漏, 这个变量关联到沙漏展示页面 ClockShowPage

注意! 初次注册的用户和正常登录的
用户在这里没有做区分, 因为要先做好数据存储才能做到区分

这页的工作大概有以下几点

1.初始化函数

要给 CatalogPage 类编写一个初始化函数, 每当用户切换到当前页时都调用一次。可能的逻辑:

- 检查 user 的信息:
 - 如果 user 信息为空 user.accountName == "": 则什么都不做, 在页面中显示一行文本, 如 "您尚未登录"
 - 如果 user 信息不为空则继续
- 到本地存储中匹配: 可以使用 http 通信+本地 html 文件, 或者干脆输出到本地文件 (比如 txt, cmm 文件)
- 初始化函数期望输出: 当前用户所拥有的所有沙漏的信息, 可以是一个数组:

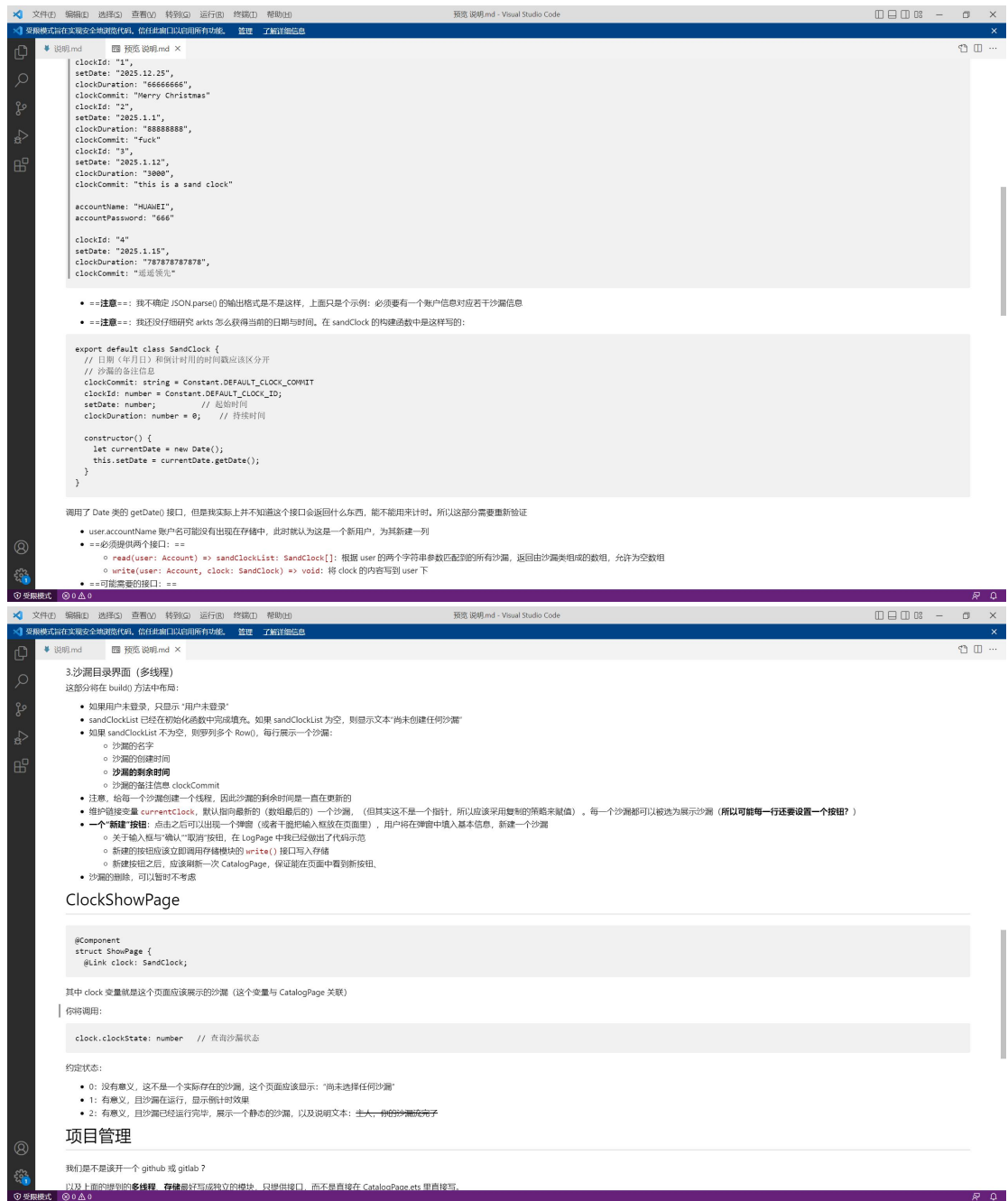
```
let sandClockList: SandClock[]
// 当初始化函数调用完成时, 要么报告"用户未登录", 要么有一个已经填充好的数组
```

2.本地数据存储

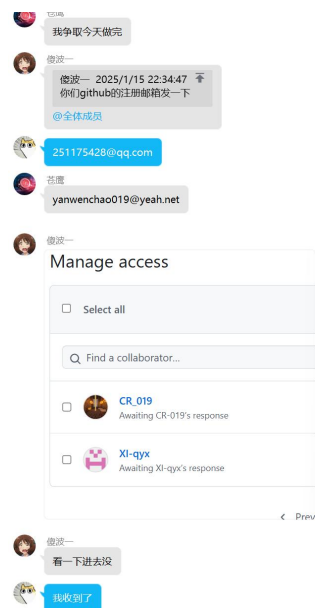
可以了解一下 json.parse() 函数, 可以直接将 struct 类的实例转化成规范的 json 字符串

本地的存储数据可能是这样的:

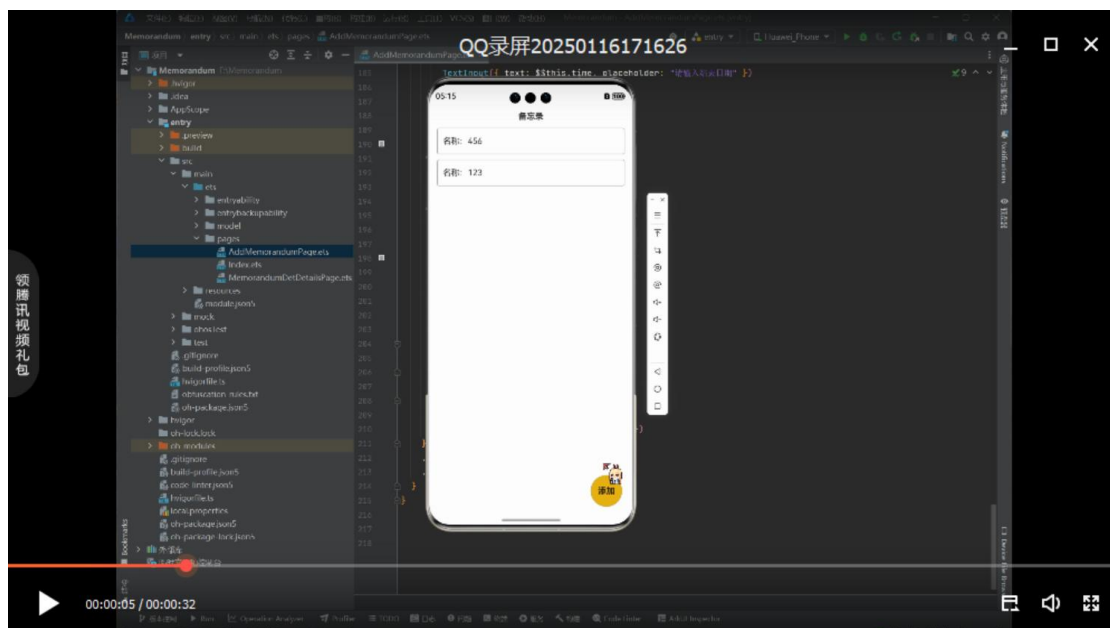
```
accountName: "LiHua",
accountPassword: "114514"
```

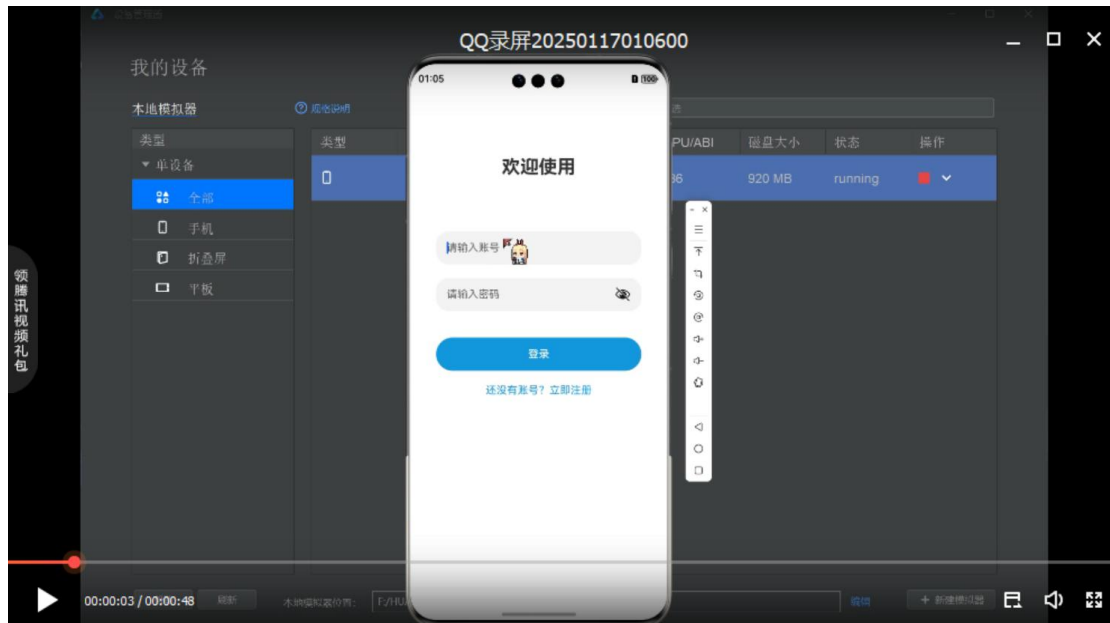


使用 github 管理



部分中间产品展示+讨论





最后撰写文档+提交

