

# Website KKU BLOG เว็ปไซต์แลกเปลี่ยนความคิดเห็น KKU

### จัดทำโดย

นายณัฐวัฒน์ หมายบุญ	643020045-6
นายธีรภัทร แสงโชติ	643021233-0
นายปณัฏฐวุฒิ พรมเมือง	643021239-8

อาจารย์ที่ปรึกษา : รศ. ดร.ปัญญาพล หอระตะ

รายงานเล่มนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาวิชา SC313002 หลักการออกแบบพัฒนาซอฟต์แวร์

(PRINCIPLES OF SOFTWARE DESIGN AND DEVELOPMENT)

ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2566 สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์ วิทยาลัยกาคอมพิวเตอร<u>์ ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา</u>

<u>2566 สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์วิทยาลัยกาคอมพิวเตอร์</u>

มหาวิทยาลัยขอนแก่น (เดือน ตุลาคม พ.ศ. 2566

### คำนำ

โครงงานนี้ เป็นส่วนหนึ่งของวิชา 313002 หลักการออกแบบพัฒนาซอฟแวร์ (PRINCIPLES OF SOFTWARE DESIGN AND DEVELOPMENT) วิทยาการคอมพิวเตอร์ วิทยาลัยการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น ซึ่งทางสาขาได้จัดหลักสูตรนี้ขึ้นโดยมีวัตถุประสงค์เพื่อให้นักศึกษานำความรู้มาประยุกต์ใช้ ในการทำงานและทำให้เกิดประโยชน์ต่อไป ซึ่งโครงงานได้จัดทำเกี่ยวกับ เว็ปไซต์แลกเปลี่ยนความคิดเห็น KKU โดยดำเนินตามหลักการออกแบบพัฒนาซอฟต์แวร์อย่างถูกต้องตามวิธีการ

ผู้จัดทำโครงงานหวังเป็นอย่างยิ่งว่าโครงงานนี้จะเป็นประโยชน์กับผู้อ่าน หรือ นักเรียน นักศึกษา ที่กำลัง หาข้อมูลเรื่องนี้อยู่ หากมีข้อแนะนำหรือข้อผิดพลาดประการใด ผู้จัดทำขอน้อมรับไว้และขออภัย มา ณ ที่นี้ด้วย

คณะผู้จัดทำ

# สารบัญ

เรื่อง	หน้า
คำนำ	ก
สารบัญ	ข
สารบัญ(ต่อ)	А
สารบัญรูปภาพ	
สารบัญรูปภาพ(ต่อ)	จ
1.ที่มาและความสำคัญ	1
2.วัตถุประสงค์	
3.ประโยชน์ที่คาดว่าน่าจะได้รับ	1
4.ทฤษฎีและเครื่องมือที่เกี่ยวข้อง	1
4.1 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง	1
4.1.1 Spring Boot	1
4.1.2 Strategy Pattern	1
4.1.3 Repository Pattern	2
4.1.4 Factory Pattern	2
4.1.5 Spring Dependency Injection	2
4.2 เครื่องมือที่เกี่ยวข้อง	2
4.2.1 โปรแกรม visual studio code	2
4.2.2 Mysql Workbench	2
4.2.3 โปรแกรม Microsoft Word	2
5. อธิบายฐานข้อมูล	3
5.1 Use case diagram	3
5.2 Class diagram	4

# สารบัญ

เรื่อง	หน้า
5.3 ER-diagram	5
5.4 UML Activity Diagram	6
6.อธิบายการสร้างระบบเว็บโดยใช้ Spring boot editor	6-21
7.User interface	22
7.1 login	22
7.2 Register	22
7.3 Dashboard Guest	23
7.4 Dashboard	23
7.5 Admin	24
7.6 Post	24
7.7 Your post	25
7.8 Edit profile	25
7.9 Look post	26
7.10 Comment	26
7.11 Your comment	27
ค้างคิง	28

# สารบัญรูปภาพ

รูปที่ 1 Use case diagram	3
รูปที่ 2 Class diagram	4
รูปที่ 3 ER-diagram	5
รูปที่ 4 UML Activity Diagram	6
รูปที่ 5 Class User	6
รูปที่ 6 Class Profile	7
รูปที่ 7 Class Role	7
รูปที่ 8 Class Post	8
รูปที่ 9 Class Image	8
รูปที่ 10 Class Comment	9
รูปที่ 11 Class Category	9
รูปที่ 12 Repository ทั้งหมด	10
รูปที่ 13 Class UserlistService	10
รูปที่ 14 Class UserlistService (ต่อ)	11
รูปที่ 15 Class UserlistService (ต่อ)	12
รูปที่ 16 Class UserlistService (ต่อ)	12
รูปที่ 17 Class UserlistService (ต่อ)	13
รูปที่ 19 Class UserlistService (ต่อ)	14
รูปที่ 20 Class UserlistService (ต่อ)	14
รูปที่ 21 Class UserServicelmpl	15
รูปที่ 22 Class UserServicelmpl (ต่อ)	15
รูปที่ 23 Class UserLoginDTO	16
รูปที่ 24 Class UserRegisterDTO	
รูปที่ 25 Class AdminController	

# สารบัญรูปภาพ(ต่อ)

รูปที่ 26 Class DashboardControll	17
รูปที่ 27 Class DashboardControll (ต่อ)	18
รูปที่ 28 Class DashboardControll (ต่อ)	18
รูปที่ 29 Class GuestController	19
รูปที่ 30 Class LoginController	19
รูปที่ 31 Class RegisterController	20
รูปที่ 32 Class SpringScecurityConfig	20
รูปที่ 33 Class CustomSuccessHanler	21
รูปที่ 34 User interface หน้า login	22
รูปที่ 35 User interface หน้า Register	22
รูปที่ 36 User interface หน้า Dashboard Guest	23
รูปที่ 37 User interface หน้า Dashboard	23
รูปที่ 38 User interface หน้า Admin	24
รูปที่ 39 User interface หน้า post	24
รูปที่ 40 User interface หน้า Your post	25
รูปที่ 41 User interface หน้า edit profile	25
รูปที่ 42 User interface หน้า look post	26
รูปที่ 43 User interface หน้า Comment	26
รูปที่ 44 User interface หน้า Your comment	27

# 1.ที่มาและความสำคัญ

ในปัจจุบันมหาวิทยาลัยขอนแก่นมีบุคลากรจำนวนมากทั้งนักศึกษา อาจารย์ พนักงาน และบุคคคลภายนอก ทำให้การ พูดคุยเกี่ยวกับหัวข้อต่างๆ มีมากตามไปด้วย ทั้งการตั้งคำถาม ซื้อขายของใช้ ประชาสัมพันธ์ และการพูดคุยส่วนใหญ่นี้จะอยู่ใน รูปแบบของแอปพลิเคชันโซเชียลมีเดีย ซึ่งมีมากมายต่างกันออกไป

จึงมีแนวคิดในการทำเว็ปไซต์ที่รวบรวมหัวข้อต่างๆที่เกี่ยวข้องกับมหาวิทยาลัยขอนแก่น ที่สามารถพูดคุยตั้งกระทู้หัวข้อ ต่างๆเพื่อแลกเปลี่ยนความคิดเห็นมาไว้ที่เดียว เพื่อให้เกิดความสะดวกในการพูดคุยมากขึ้น

## 2.วัตถุประสงค์

- 1.เพื่อใช้เป็นสื่อในการศึกษาให้กับผู้ที่สนใจ เรื่อง Spring Boot ในการเขียน Web Blog
- 2.เพื่อพัฒนาการเขียน Spring Boot ใน Pattern ต่างๆ
- 3.เพื่อสร้าง Web Blog ในการใช้แลกเปลี่ยนความคิดเห็นของนักศึกษามหาลัยขอนแก่น

### 3.ประโยชน์ที่คาดว่าน่าจะได้รับ

- 1. เพิ่มความสะดวกในการ สื่อสารพูดคุยเกี่ยวกับหัวข้อต่าง ๆ และแบ่งปันข้อมูลที่เกี่ยวกับมหาวิทยาลัยขอนแก่น ที่เป็นที่ น่าสนใจ
- 2. นักศึกษาและบุคลากรสามารถมาพูดคุย และแลกเปลี่ยนความคิดเห็นที่มีประโยชน์เพื่อพัฒนามหาวิทยาลัยและ ส่งเสริมความร่วมมือในการแก้ปัญหา
- 3. การประชาสัมพันธ์กิจกรรมต่างๆ ของมหาวิทยาลัย มีความทั่วถึงมากขึ้น

# 4.ทฤษฎีและเครื่องมือที่เกี่ยวข้อง

# 4.1 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

### 4.1.1 Spring Boot

Spring Boot คือ Framework ใน Spring อันหนึ่ง สามารถช่วยทำให้สร้าง Web application หรือ Web service ได้ง่ายขึ้น เพราะ Spring Boot มี Auto Configuration ซึ่งช่วยลดความยุ่งยากในการกำหนดค่าต่างๆ และสามารถ ใช้งานได้ทันที เนื่องจาก Spring Boot มี Java Web Server ที่ built-in มาให้แล้ว

#### 4.1.2 Strategy Pattern

เป็นการสร้างการทำงานหลาย ๆ แบบ แยกออกเป็น class และมี interface ร่วมกัน ยกตัวอย่างเช่น การจัดเรียงข้อมูล ไม่ว่าจะเป็น merge sort, bubble sort, quick sort เราสามารถนำมาประยุกต์ใช้งานได้โดยการสร้างเพียง method เดียวและทำการกำหนด signature ให้เหมือนกัน

#### 4.1.3 Repository Pattern

คือการวางโครงสร้างของโค้ดรูปแบบหนึ่งเพื่อใช้แยก Logic สำหรับการเข้าถึงแหล่งข้อมูล (Data Source) ออกจาก Business layer โดยที่มี Repository Interface ทำหน้าที่เป็นตัวกลางในการติดต่อระหว่าง Business layer กับ Data source โดยจะดึงข้อมูลจาก Data source แล้วแปลงข้อมูลให้อยู่ในรูปที่ทางฝั่ง Business layer สามารถนำไปใช้งานได้ ทันที

#### 4.1.4 Factory Pattern

เป็นการกำหนด interface สำหรับสร้าง object แต่ให้ subclass สร้าง instance ได้เอง โดย Factory Method เป็นการยกหน้าที่การสร้าง instance ให้กับ subclass

### 4.1.5 Spring Dependency Injection

เป็นเทคนิคนึ่งในการทำ loose coupling dependency ให้กันระหว่าง class อย่างเช่น A class ต้องการเรียก B class , ตัว B class จะถึงว่าเป็น dependency ของ A class. ส่วนนึ่งก็เพื่อแยกการทำงานให้เล็กลง และ เมื่อ ต้องการ Fuction ที่ตัวเองไม่มีก็ทำการฉีด class อื่นเข้ามา

### 4.2 เครื่องมือที่เกี่ยวข้อง

#### 4.2.1 โปรแกรม visual studio code

คือโปรแกรมตัวหนึ่งที่เป็นเครื่องมือที่ช่วยพัฒนาซอฟต์แวร์และระบบต่างๆ ซึ่งสามารถติดต่อสื่อสาร พูดคุยกับคอมพิวเตอร์ได้ในระดับหนึ่งแล้ว แต่ยังไม่สามารถพัฒนาเป็นระบบเองได้ เนื่องจากไมโครซอฟต์ได้พัฒนาโปรแกรมและ ภาษาขึ้นมาควบคู่กันเพื่อให้ใช้งานได้ซึ่งกันและกัน ซึ่งนักโปรแกรมเมอร์จะนำเครื่องมือมาใช้ในการพัฒนาต่อยอดให้เกิดเป็นระบบ ต่างๆ หรือเป็นเว็บไซต์ และแอพพลิเคชั่นต่างๆ ได้

#### 4.2.2 Mysql Workbench

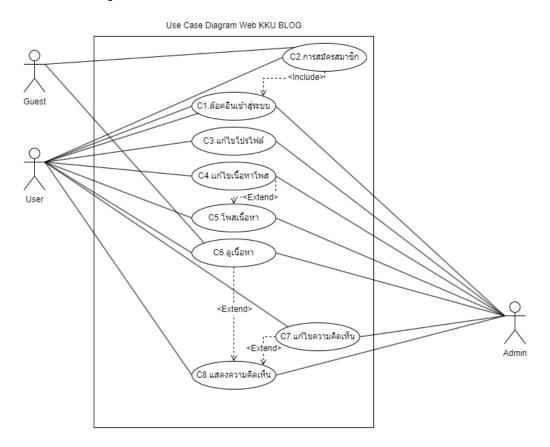
ระบบจัดการฐานข้อมูล หรือ Database Management System (DBMS) แบบข้อมูลเชิงสัมพันธ์ หรือ Relational Database Management System (RDBMS) ซึ่งเป็นระบบฐานข้อมูลที่จัดเก็บรวบรวมข้อมูลในรูปแบบตาราง โดยมีการแบ่งข้อมูลออกเป็นแถว (Row) และในแต่ละแถวแบ่งออกเป็นคอลัมน์ (Column) เพื่อเชื่อมโยงระหว่างข้อมูลในตารางกับ ข้อมูลในคอลัมน์ที่กำหนด

#### 4.2.3 โปรแกรม Microsoft Word

เป็นโปรแกรมประมวลผลคำเพื่องานการสร้างเอกสารได้อย่างมีประสิทธิภาพสะดวกและ ประหยัดเวลา เหมาะกับการพิมพ์เอกสารทุกประเภท เช่น จดหมาย ซองจดหมาย บันทึกข้อความ รายงาน บทความ ประวัติย่อ และยังสามารถตรวจสอบ ทบทวน แก้ไข ปรับปรุง ความถูกต้องในการพิมพ์เอกสารได้อย่างง่ายดาย

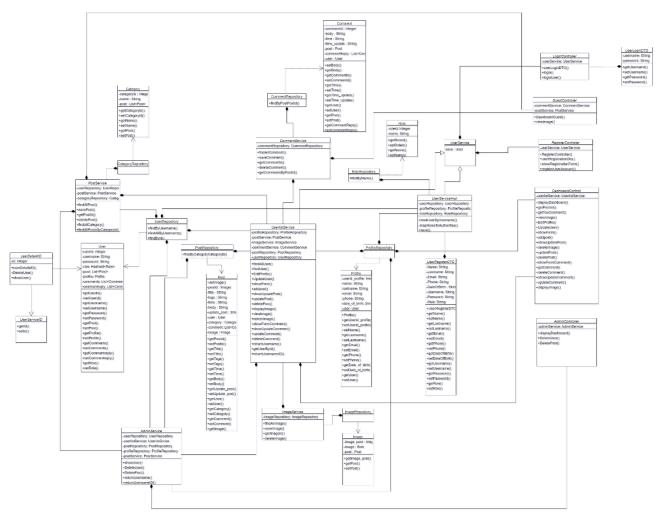
# 5. อธิบายฐานข้อมูล

## 5.1 Use case diagram



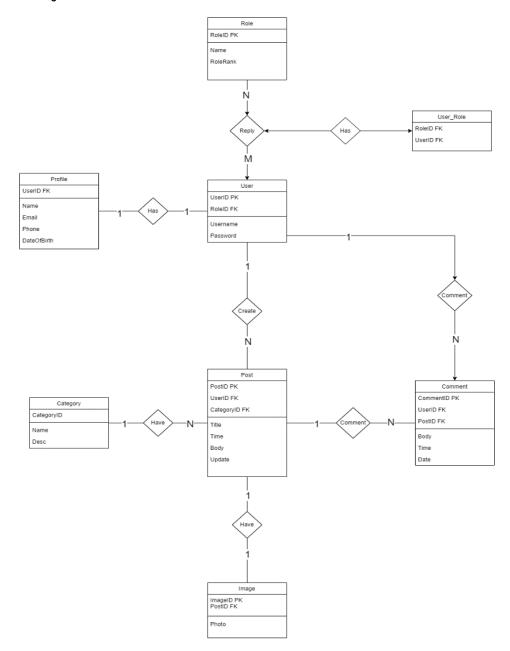
รูปที่ 1 Use case diagram

# 5.2 Class diagram



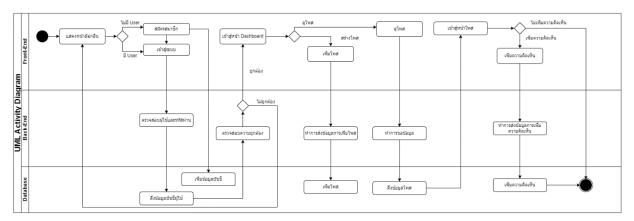
รูปที่ 2 Class diagram

## 5.3 ER-diagram



รูปที่ 3 ER-diagram

### 5.4 UML Activity Diagram



รูปที่ 4 UML Activity Diagram

# 6.อธิบายการสร้างระบบเว็บโดยใช้ Spring boot editor

เป็นการสร้างตัวรับข้อมูลจาก Database โดยชื่อ Entity คือ user มีการเชื่อม Many To Many กับ role และ One To Many กับ post , comment มีการเชื่อมแบบ One To One กับ Profile

```
@Entity
@Table(name = "user")
public class User {
    @Id
    @GeneratedValue(strategy = GenerationType.AUTO)
    @Column(name = "UserDD", unique = true, nullable = false)
    private int userid;
    @Column(name = "Username")
    private String username;
    @Column(name = "Username")
    private String username;
    @Column(name = "Pusername")
    private String password;

@ManyToMany(fetch = FetchType.EAGER)
    @Dointable(name = "user_nole", joinColumns = @JoinColumn(name = "UserID", referencedColumnName = "UserID"),
    inverseJoinColumns = @JoinColumn(name = "RoleID", referencedColumnName = "RoleID"))
    SetCROLe role = new HashSetCROle());

@OneToMany(targetEntity = Post.class, mappedBy = "user", cascade = CascadeType.ALL, fetch = FetchType.LAZY)
    private ListCost> post;

@OneToMany(targetEntity = Comment.class, mappedBy = "user", cascade = CascadeType.ALL, fetch = FetchType.LAZY)
    private ListComment> comments;

@OneToMany(targetEntity = Comment.class, mappedBy = "user", cascade = CascadeType.ALL, fetch = FetchType.LAZY)
    private ListComment> comments;

@OneToMany(targetEntity = CommentReply.class, mappedBy = "user", cascade = CascadeType.ALL, fetch = FetchType.LAZY)
    private ListComment> comments;

@OneToMany(targetEntity = CommentReply.class, mappedBy = "user", cascade = CascadeType.ALL, fetch = FetchType.LAZY)
    private ListCommentReply commentreply;
```

รูปที่ **5** Class User

เป็นการสร้างตัวรับข้อมูลจาก Database โดยชื่อ Entity คือ profile มีการเชื่อม One To One กับ user

รูปที่ 6 Class Profile

เป็นการสร้างตัวรับข้อมูลจาก Database โดยชื่อ Entity คือ role มีการเชื่อม

```
@Entity
@Fable(name = "role")
- public class Role {
    @Id
    @esemenatedValum(strategy = GenerationType.IDENTITY)
    @Column(name="RoleID")
    private int roleId;
    @Column(name="name")
    private String name;
    public int getWoleId() {
        return roleId;
    }
    public void setRoleId(int roleId) {
        this.roleId = roleId;
    }
    public String getName() {
        return name;
    }
    public void setRoleId(int roleId) {
        this.roleId = roleId;
    }
}
```

รูปที่ **7** Class Role

เป็นการสร้างตัวรับข้อมูลจาก Database โดยชื่อ Entity คือ post มีการเชื่อม Many To One กับ user, category มีการเชื่อม One To Many กับ comment และ One To One กับ Image

```
@Entity
@Table(name = "post")
public class Post {
    #Id
    @GeneratedValue(strategy = GenerationType.AUTO)
    @Column(name = "PostID", unique = true, nullable = false)
    private int postId;
    @Column(name = "Tisle")
    private String title;
    @Column(name = "Tisle")
    private String tags;
    @Column(name = "Tisle")
    private String time;
    @Column(name = "Boody")
    private String body;
    @Column(name = "UserID")
    private String unique = "UserID")
    private String unique = "UserID")
    private User user;

@ManyToOne(optional = false)
@JoinColumn(name = "CategoryID")
    private Category category;

@OneToMany(targetEntity = Comment.class, mappedBy = "post", cascade = CascadeType.ALL, fetch = FetchType.LAZY)
    private List
@OneToOne(mappedBy = "post",cascade = CascadeType.REMOVE, orphanRemoval = true)
@Primary(tey)coinColumn
    private Linage image;

public int getPostid() {
        return postid;
    }
}
```

รูปที่ 8 Class Post

เป็นการสร้างตัวรับข้อมูลจาก Database โดยชื่อ Entity คือ Image มีการเชื่อม One To One กับ post

รูปที่ 9 Class Image

เป็นการสร้างตัวรับข้อมูลจาก Database โดยชื่อ Entity คือ comment มีการเชื่อม Many To One กับ user, post

รูปที่ 10 Class Comment

เป็นการสร้างตัวรับข้อมูลจาก Database โดยชื่อ Entity คือ category มีการเชื่อม One To Many กับ post

```
@Entity
@Table(name = "category")
public class Category {
    @Id
    @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
    @Column(name = "CategoryID")
    private Integer categoryid;
    @Column(name = "name')
    private String name;

@OneToMany(targetEntity = Post.class, mappedBy = "category", cascade = CascadeType.ALL, fetch = FetchType.LAZY)
    private List<Post> post;

public Integer getCategoryid() {
        return categoryid;
    }

public void setCategoryid(Integer categoryid) {
        this.categoryid = categoryid;
    }

public String getName() {
        return name;
    }
```

รูปที่ 11 Class Category

ทำการสร้าง Repository ทั้งหมดของทุก Class ที่มีการรับข้อมูลมาจาก Database เพื่อลบ แก้ไข อัพเดตข้อมูล

```
∨ main
                             10 @Repository
 > Config
                           11 public interface UserRepository extends JpaRepository<User, Integer>
                            User findByUsername(String username);
                           13 List(User> findAllByUsername(String username);
                             14 / User findById(int userid);

∨ Repository

  J CategoryRepository.java

J CommentReplyRepository....

J CommentRepository,java

J ImageRepository.java

J PostRepository.java

J ProfileRepository.java

J RoleRepository.java

  J UserRepository.java
```

รูปที่ 12 Repository ทั้งหมด

ทำการดึงฟังก์ชั่นจาก Class UserRepository, ProfileRepository, PostService, PostRepository, CommentService, ImageService เพื่อจะใช้ฟังก์ชั่นนั้น ๆ

findAllUser จะทำการวนลูปเพื่อเก็บข้อมูล User ทั้งหมดแล้วส่งกลับค่าเป็น userlist findUser เป็นการใช้ userRepository ในการหาไอดีที่เราต้องการหาจาก Database

EditProfile ทำการรับค่า ID แล้วนำไปค้นหาใน Database แล้วส่งกลับ ID เป็น updateprofile ส่งไปที่ Updateprofile.html

รูปที่ 13 Class UserlistService

UpdateUser ใช้ในการอัพเดตข้อมูลที่มีการรับค่ามาจาก Updateprofile.html displayDashboard เป็นการแสดงข้อมูล Username ของ User เก็บไว้ใน userDetails, UserID ของ User, Profile ของ User เก็บไว้ใน profile และ Category ทั้งหมด เก็บไว้ที่ category 1-6 แล้วทำการส่งค่าไปที่ Dashboard.html

```
public String UpdateUser(@PathVariable int userDetailsID, @ModelAttribute Profile updateprofile, Model Model) 🖟
     User userupdate = userRepository.findById(userDetailsID);
Profile profileUpdate = userupdate.getProfile();
     profileUpdate.setName(updateprofile.getName());
profileUpdate.setEmail(updateprofile.getEmail());
     profileUpdate.setPhone(updateprofile.getPhone());
     profileUpdate.setDate_of_birth(updateprofile.getDate_of_birth());
     profileRepository.save(profileUpdate);
@GetMapping("/Dashboard")
public String displayDashboard(Model model) {
   String user = returnUsername();
   model.addAttribute(attributeName:"userDetails", user);
     Integer userid = returnUsernameID();
     Profile profile = profileRepository.findById(userid)
                .orElseThrow(() -> new RuntimeException("Profile not found for user with ID " + userid));
     model.addAttribute(attributeName:"profile", profile);
     List<Post> category1 = postService.findAllPostsByCategoryId(categoryId:1);
     model.addAttribute(attributeName:"category1", category1);
     List<Post> category2 = postService.findAllPostsByCategoryId(categoryId:2);
     model.addAttribute(attributeName:"category2", category2);
List<Post> category3 = postService.findAllPostsByCategoryId(categoryId:3);
     model.addAttribute(attributeName:"category3", category3);
List<Post> category4 = postService.findAllPostsByCategoryId(categoryId:4);
     model.addAttribute(attributeName:"category4", category4);
     List<Post> category5 = postService.findAllPostsByCategoryId(categoryId:5);
     model.addAttribute(attributeName:"category5", category5);
     List<Post> category6 = postService.findAllPostsByCategoryId(categoryId:6);
     model.addAttribute(attributeName:"category6", category6);
     return "Dashboard";
```

รูปที่ 14 Class UserlistService (ต่อ)

getPostlist เป็นแสดง Post ของตัวเองทั้งหมด โดยการ ส่งกลับค่า username ไปเก็บที่ userDetails และส่งกลับ userid เจ้าของ User แล้วนำ userpost ไปวนลูปหา user ที่ตรงกัน แล้วนำไปเก็บที่ Postlist getYouComment ทำการค้นหา PostID ของเจ้าของ User แล้วทำการวนลูปหาใน Comment ว่ามีส่วนไหนตรงกับ PostID เจ้าของบ้างแล้วนำไปเก็บที่ Commentlist หลังจากนั้นส่งไปที่ Yourcomment.html showForm ทำการแสดงข้อมูลทั้งหมดที่มีอยู่ใน Entity Post แล้วส่งกลับไปที่ Post.html

รูปที่ 15 Class UserlistService (ต่อ)

Addpost result.hasError เป็นการเช็คว่าถ้าเกิดไม่เจอข้อมูลที่ตามหาจะทำการส่งกลับหน้า Post และทำการส่งกลับค่า UserID เพื่อให้ให้บอกว่า Post ที่สร้างใหม่เป็นเจ้าของ User ไหน รูปภาพก็ทำเหมือนกัน showUpdatePost เป็นการส่งข้อมูล Post ที่ต้องการแก้ไขไปที่ Updatepost.html

รูปที่ 16 Class UserlistService (ต่อ)

updatePost เป็นส่วนในการเซฟข้อมูลทั้งหมดหลังจากที่ทำการแก้ไขแล้ว โดยตรงที่ if(!ImageFile.isEmpty) เป็นการเช็คว่าถ้ามี รูปภาพอยู่แล้วจะทำการแสดงเป็นภาพเดิม ส่วน Image == null คือถ้าไม่มีการเปลี่ยนแปลงจะใช้ภาพเดิม แต่หากมีการ เปลี่ยนแปลงจะทำการใช้ภาพใหม่

DeletePost ทำการค้นหา PostID แล้วหลังจากนั้นทำการใช้ postService ในการลบ Post นั้น

รูปที่ 17 Class UserlistService (ต่อ)

displayImage เป็นส่วนในการใช้แสดงรูปภาพ

viewimage เป็นการค้นหา Postid ที่ต้องการมา แล้วทำการดึงข้อมูล Post ,Comment, Image ที่ตรงกันมาเพื่อแสดง deleteImage เป็นการลบรูปภาพที่ต้องการลบใน Post นั้น

ShowFomeComment เป็นการส่งค่า PostID และ ทำการสร้าง Comment ใหม่ส่งกลับไปที่ Comment.html

รูปที่ 18 Class UserlistService (ต่อ)

getComment เป็นการเซฟ Comment ที่ทำการเพิ่มเข้ามาจาก Comment.html หลังจากทำเสร็จแล้วจะส่งไปที่หน้า
PostshowUpdateComment จะส่งข้อมูลที่ Comment ที่เราต้องการแก้ไขไปที่เว็บ Updatecomment.html
updateComment หลังจากที่เราทำการแก้ไขข้อมูลเรียบร้อยแล้ว Updatecomment จะส่งข้อมูลมาที่ฟังก์ชั่นนี้ ฟังก์ชั่นนี้จะทำการบันทึกข้อมูลเอาไว้

DeleteComment ทำการค้นหา Comment ด้วย Commentid หลังจากนั้นจะทำการลบด้วย commentService.deleteComment

รูปที่ 19 Class UserlistService (ต่อ)

returnUsername จะเป็นการค้นหา Username เจ้าของ User เพื่อนำมาแสดง returnUsernameID จะเป็นการค้นหา UserID เจ้าของ User เพื่อนำมาแสดง

```
// nrishitu Username uat id

public String returnUsername() 
SecurityContext securityContext = SecurityContextHolder.getContext();
Userobetails user - (Userobetails) securityContext.getAuthentication().getPrincipal();
User users = userRepository.findByUsername(user.getUsername());
return users.getUsername();
}

public User getUserById(int userid) {
    return userRepository.findById(userid);
}

public int returnUsernameID() {
    SecurityContext securityContext = SecurityContextHolder.getContext();
    UserObetails userDetails = (UserObetails) securityContext.getAuthentication().getPrincipal();
    if (userObetails instanceof UserServiceID) {
        UserServiceID userObetailsHithd = (UserServiceID) userObetails;
        int userId = userObetailsHithId.getId();
        return userId;
    }
    return -1;
}
```

รูปที่ 20 Class UserlistService (ต่อ)

loadUserByUsername จะทำการค้นหา Username เจ้าของ User แล้วเก็บไว้ใน userDetails หากไม่เจอจะทำการแจ้ง Error

รูปที่ 21 Class UserServiceImpl

mapRolesToAuthorities จะทำการค้นหา Role ที่ตรงกับ User ที่ Login เข้ามาว่าตรงกับ User หรือ Admin save จะเป็นการรับข้อมูลมาจาก UserRegisterDTO แล้วนำไปเพิ่ม User ใหม่ขึ้นมา

```
private Collection
private Collection
ceturn roles.stream().map(role -> new SimpleGrantedAuthority(role.getName())).collect(Collectors.toList());
}

@Override
public User save(UserRegisterDTO userRegisterDTO) {
    Role role = new Role();
    if (userRegisterDTO.getRole().equals(anObject:"USER"))
        role = roleRepository.findByName(name:"USER");
    else if (userRegisterDTO.getRole().equals(anObject:"ADMIN"))
        role = roleRepository.findByName(name:"ADMIN");
    User user = new User();
    user.setUsername(userRegisterDTO.getUsername());
    user.setPassword(passwordEncoder.encode(userRegisterDTO.getPassword()));
    user.setPassword(passwordEncoder.encode(userRegisterDTO.getPassword()));
    user.setRole(role);
    user = userRepository.save(user);
    profile.setName(userRegisterDTO.getLastname());
    profile.setStamme(userRegisterDTO.getLastname());
    profile.setEmail(userRegisterDTO.getHmail());
    profile.setEmail(userRegisterDTO.getHmail());
    profile.setEmail(userRegisterDTO.getHmail());
    profile.setUser(user);
    profile.setUser(user);
    profile.setUser(user);
    profile.profile = profileRepository.save(profile);
    return user;
}
```

รูปที่ 22 Class UserServiceImpl (ต่อ)

ใช้ในการตรวจสอบ Username และ Password ในการ Login ว่าตรงกันหรือไม่

```
public class UserLoginDTO {
    private String username;
    private String getUsername() {
        return username;
    }
    public void setUsername(String username) {
        this.username = username;
    }
    public String getPassword() {
        return password;
    }
    public void setPassword(String password) {
        this.password = password;
    }
}
```

รูปที่ 23 Class UserLoginDTO

ใช้ในการรับข้อมูลที่ใส่เข้ามาหลังจากนั้น UserServiceImpl.save จะนำไปใช้ในการสร้าง User ใหม่

```
public class UserRegisterDTO {
    private String Name;
    private String Lastname;
    private String Email;
    private String Denon;
    private String Deteofbirth;
    private String Username;
    private String Desename;
    private String Role;

public UserRegisterDTO() {
        super();
    }

public UserRegisterDTO(String Role) {
        super();
        this.Role = Role;
    }

public String getName() {
        return Name;
    }

public void setName(String name) {
        Name = name;
    }

public String getLastname() {
        return Lastname;
    }

public void setLastname(String lastname) {
        Lastname = lastname;
    }

public String getEmmil() {
        return Email;
    }

public String getEmmil() {
        return Email;
    }
```

รูปที่ 24 Class UserRegisterDTO

จะเป็นการดึงฟังก์ชั่นต่างๆ จาก AdminService มาใช้

```
@Controller
public class AdminController {
    @Autowired
    AdminService adminService;

    @GetMapping("/Admin")
    public String displayDashboard(Model model){
        return adminService.displayDashboard(model);
    }

    @GetMapping("/Admin/DeleteUser/{userid}")
    public String DeleteUser(@PathVariable int userid,Model model){
        return adminService.DeleteUser(userid, model);
    }

    @GetMapping("/Admin/DeletePost/{postid}")
    public String DeletePost(@PathVariable int postid,Model model){
        return adminService.DeletePost(postid, model);
    }
}
```

รูปที่ 25 Class AdminController

จะเป็นการดึงฟังก์ชั่นต่างๆ จาก UserlistService มาใช้

```
@controller
public class DashboardControll {
    @utovired
    private UserListService userListService;

// winwin
    @cotMapping("/Dashboard() (Model model) {
        return userListService.displayDashboard(model);
    }

// winusasinusAnias

@cotMapping("/Dashboard/vourpost")
public String getPostList(Model model) {
        return userListService.getPostList((model);
    }

// winusasanaguainfoura

@cotMapping("/Dashboard//postId) // voucomment/")
public String getVouComment(@fastNuriable int postId, Model model) {
        return userListService.getVouComment(postId, model);
    }

@cotMapping("/Dashboard/(postId)")
public ModelAndvice voucoment(getPostList) // winusasanaguainfoucoment(postId, model);
}

@cotMapping("/Dashboard/vostId)")
public ModelAndvice voucoment(getPostId) // model
preturn userListService.getVoucomment(postId, model);
}

@cotMapping("/Dashboard/Vopatle)
public String EditProfile(@rathvariable int userDetailsID) // model
public String EditProfile(@rathvariable int userDetailsID, model);
}

@cotMapping("/Dashboard/Updateprofile/(userDetailsID) // model);
}
```

รูปที่ 26 Class DashboardControll

รูปที่ 27 Class DashboardControll (ต่อ)

รูปที่ 28 Class DashboardControll (ต่อ)

จะเป็นการนำฟังก์ชั่นของ PostService และ CommentService มาใช้ในการดู Post และ Comment

```
@Controller
public class GuestController {
    @Autowired
    private PostService postService;
    @Autowired
    private CommentService commentService;

@GetMapping("/Dashboard/Guest")
public String DashboardGuest(Model model) {
    ListcPost> category1 = postService.findAllPostsByCategoryId(categoryId:1);
    model.addAttribute(attributeMame:"category1', category1);
    ListcPost> category2 = postService.findAllPostsByCategoryId(categoryId:2);
    model.addAttribute(attributeMame:"category2', category2);
    ListcPost> category3 = postService.findAllPostsByCategoryId(categoryId:3);
    model.addAttribute(attributeMame:"category3', category3;
    ListcPost> category4 = postService.findAllPostsByCategoryId(categoryId:4);
    model.addAttribute(attributeMame:"category4', category3;
    ListcPost> category5 = postService.findAllPostsByCategoryId(categoryId:5);
    model.addAttribute(attributeMame:"category5', category6;);
    ListcPost> category6 = postService.findAllPostsByCategoryId(categoryId:5);
    model.addAttribute(attributeMame:"category5', category5);
    ListcPost> category6 = postService.findAllPostsByCategoryId(categoryId:6);
    model.addAttribute(attributeMame:"category6', category6);
    return "Guest";
}

@GetMapping("/Dashboard/{postid}/Guest")

public ModelAndView viewimage(@PathVariable("jewHame:"LookpostGuest");
    Post post = postService.getPostId(postid);
    model.addAttribute(attributeHame:"lookpost", post);
    image image = post.getImage();
    mv.addObject(attributeHame:"lookpost", image);
    userpost = post.getImage();
    mv.addObject(attributeHame:"lookpost", image);
    userpost = post.getImage();
    model.addAttribute(attributeHame:"postUser", userpost);
    ListCcomment) commentService.getCommentSbyPostId(postid);
    model.addAttribute(attributeHame:"Comment", comments);
    return mv;
}
}
```

รูปที่ 29 Class GuestController

ใช้ UserLoginDTO ในการรับค่าที่เขียนเข้ามา หลังจากนนั้นจะใช้ฟังก์ชั่นจาก Class UserService ในการตรวจสอบข้อมูลว่า Username และ Password ตรงกันกับฐานข้อมูลหรือไม่

```
@Controller
@RequestMapping("/login")
public class LoginController {
          @Autowired
          private UserService userService;

          @ModelAttribute("user")
          public UserLoginDTO userLoginDTO(){
                return new UserLoginDTO();
          }

          @GetMapping
          public String login(){
                return "Login";
          }

          @PostMapping
          public void loginUser(@ModelAttribute("user")
          UserLoginDTO userLoginDTO){
                userService.loadUserByUsername(userLoginDTO.getUsername());
          }
}
```

รูปที่ 30 Class LoginController

ใช้ userRegisterDTO ในการรับค่าเข้ามาหลังจากนั้นใช้ฟังก์ชั่นจาก Class UserService ในการบันทึกลงในฐานข้อมูลของ User

```
@Controller
@RequestHapping("/register")
public class RegisterController {
    private UserService userService;
    public RegisterController(UserService userService) {
        super();
        this.userService = userService;
    }
    @ModelAttribute("user")
    public UserRegisterOTO userRegistrationDto() {
        return new UserRegisterDTO();
    }
    @GetHapping
    public String showRegistrationForm() {
        return "Register";
    }
    @PostMapping
    public String egisterUserAccount(@ModelAttribute("user") UserRegisterDTO registerDTO) {
        userService.save(registerDTO);
        return "redirect:/login";
    }
}
```

รูปที่ 31 Class RegisterController

เป็นการให้สิทธิว่าใครสามารถเข้าหน้าเว็บไหนได้บ้าง โดยส่วนที่จะเข้าได้ทุกคนคือ register, dashboardGuest และหากไม่ login แต่เข้าไปที่หน้าอื่นจะทำการเด้งไปที่หน้า Login แต่หาก Login แล้วจะสามารถเข้าได้ทุกหน้าโดยจะไม่เด้งไปที่หน้า Login

```
@Suppresskarnings("deprecation")
@Configuration
@Autowired
@Autowired
private UserServiceImpl customUserServiceImpl;
@Autowired
AuthenticationSuccessHandler successHandler;
@Bean
public BCryptPasswordEncoder passwordEncoder() {
    return new BCryptPasswordEncoder passwordEncoder();
}

@Bean
public DanAuthenticationProvider authenticationProvider() {
    DanAuthenticationProvider authenticationProvider();
    auth.setUserDetallsService(customUserServiceImpl);
    auth.setUserDetallsService(customUserServiceImpl);
    return auth;
}

@Override
protected void configure(AuthenticationManagerBullder auth) throws Exception {
    auth.authenticationProvider(authenticationProvider());
}

@Override
protected void configure(AuthenticationManagerBullder auth) throws Exception {
    auth.authenticationProvider(authenticationProvider());
}

@Override
protected void configure(AuthenticationManagerBullder auth) throws Exception {
    auth.authenticationProvider(authenticationProvider());
}

auth.setDetaller().authenticationProvider().authenticationProvider());
}

@Override
protected void configure(AuthenticationProvider());
}

auth.setDetaller().authenticationProvider());
}

auth.setDetaller().authenticationProvider());
}

auth.setDetaller().authenticationProvider());

auth.setDetaller().authenticationProvider());
}

auth.authenticationProvider().authenticationProvider());
}

auth.authenticationProvider().authenticationProvider());
}

auth.authenticationProvider().authenticationProvider());
}

populationProvider().authenticated()
.auth.authenticationProvider().authenticationProvider());

auth.authenticationProvider().authenticationProvider());

auth.authenticationProvider().authenticationProvider());

auth.authenticationProvider().authenticationProvider());

auth.authenticationProvider().authenticationProvider());

auth.authenticationProvider().authenticationProvider());

auth.authenticationProvider().authenticationProvider());

auth.authenticationProvider().authenticationProvider());

auth.authenticationProvider().auth
```

รูปที่ 32 Class SpringScecurityConfig

หลังจากที่เรา Login เข้ามาแล้วจะทำการตรวจสอบว่า User ตรงกับ User หรือ Admin หากตรงกับ User จะนำไปที่หน้า Dashboard ถ้าตรงกับ Admin จะนำไปที่หน้า Admin

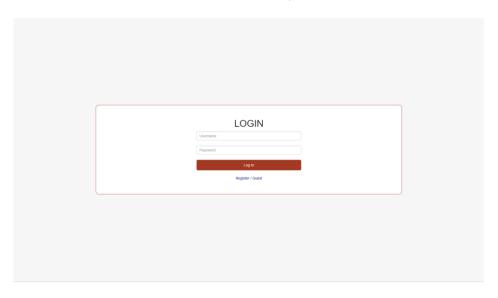
รูปที่ 33 Class CustomSuccessHanler

### 7.User interface

ระบบการทำงานของ User interface

### 7.1 login

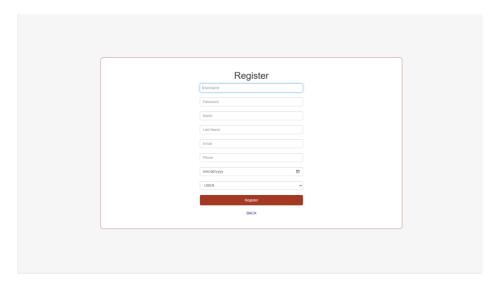
การทำงานเพื่อให้สมัคร login จาก username และ password ที่สมัครไว้



รูปที่ 34 User interface หน้า login

## 7.2 Register

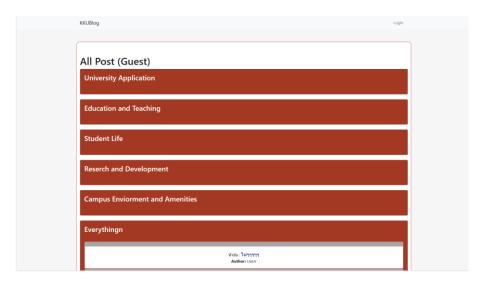
การทำงานเพื่อให้ผู้เยี่ยมชมที่ต้องการสมัครสมาชิกกรอกข้อมูลเพื่อสมัคร



รูปที่ 35 User interface หน้า Register

### 7.3 Dashboard Guest

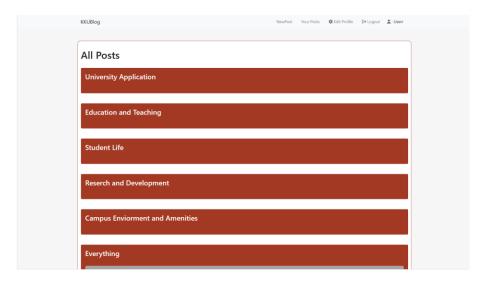
Dashboard Guest เป็นหน้ารวมกระทู้ต่างๆ สำหรับผู้ที่เป็นผู้เยี่ยมชม ไม่ได้ login เป็นสมาชิก



รูปที่ 36 User interface หน้า Dashboard Guest

### 7.4 Dashboard

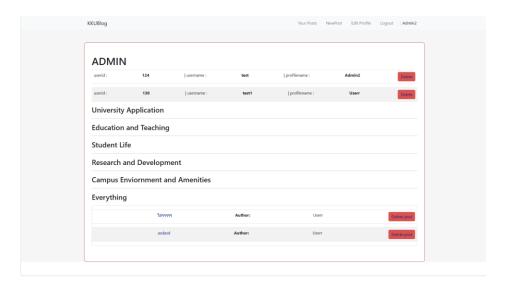
Dashboard เป็นหน้ารวมกระทู้ต่างๆ สำหรับสมาชิกที่ login



รูปที่ 37 User interface หน้า Dashboard

### 7.5 Admin

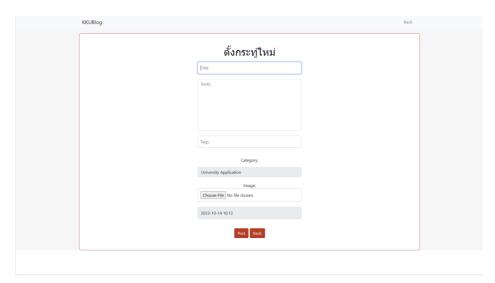
Admin เป็นหน้าสำหรับผู้ที่มีสิทธิ์การเข้าถึงข้อมูลของกระทู้และข้อมูลของผู้ใช้งานทั่วไปเพื่อตัดการกับข้อมูล นั้น



รูปที่ 38 User interface หน้า Admin

### 7.6 Post

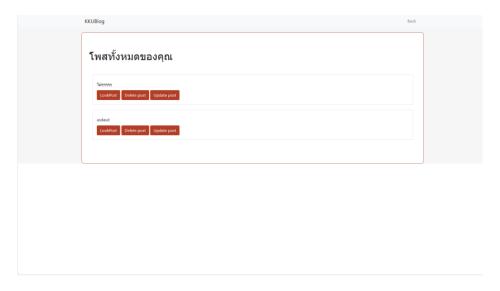
Post เป็นหน้าสำหรับการตั้งกระตู้ใหม่โดยใส่หัวข้อ เนื้อ และประเภทของกระทู้ที่ต้องการ



รูปที่ 39 User interface หน้า post

### 7.7 Your post

Your post เป็นหน้าที่แสดงกระทู้ทั้งหมดของผู้ใช้ ที่ได้ทำการตั้งกระทู้ไป และสามารถลบ เข้าดู และแก้ไข กระทู้ได้



รูปที่ 40 User interface หน้า Your post

### 7.8 Edit profile

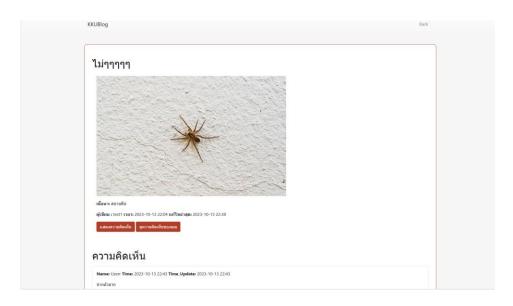
Edit profile เป็นหน้าสำหรับแก้ไขข้อมูลของผู้ใช้



รูปที่ 41 User interface หน้า edit profile

### 7.9 Look post

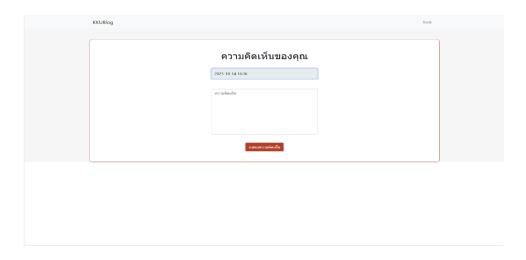
Look post เป็นหน้าสำหรับ ดูรายละเอียดของกระทู้นั้นๆ ที่แสดงหัวข้อ เนื้อหา และความคิดเห็นของกระทู้ สามารถแสดงความเห็นต่อกระทู้นั้นๆได้.



**1รูปที่ 42** User interface หน้า look post

### 7.10 Comment

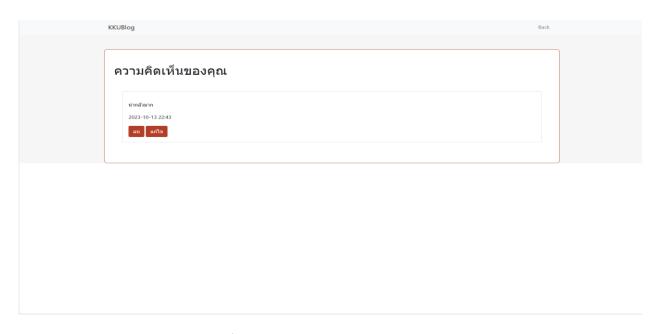
Comment เป็นหน้าที่สามารถแสดงความคิดเห็นของกระทู้นั้นๆ ได้



รูปที่ 43 User interface หน้า Comment

### 7.11 Your comment

Your comment เป็นหน้าสำหรับดูความคิดเห็นทั้งหมดที่ผู้ใช้นั้นได้แสดงความคิดเห็นไป และสามารถลบและ แก้ไขความคิดเห็นได้ได้



รูปที่ 44 User interface หน้า Your comment

### อ้างอิง

- Teerawat Amornrattanakij.(2563). Spring Boot มีไว้ทำอะไร?. สืบค้น 16 ตุลาคม 2566 จาก <a href="https://medium.com/@Teerawat.amo/spring-boot--มีไว้ทำอะไร-c1d84a7796d7">https://medium.com/@Teerawat.amo/spring-boot--มีไว้ทำอะไร-c1d84a7796d7</a>
- Chantachat Choedsuwan.(2565). Designs patterns in GoLang. สืบค้น 16 ตุลาคม 2566 จาก <a href="https://hugeman.co/designs-patterns-in-golang/#:~:text=Strategy.ให้เหมือนกันนั้นเอง">https://hugeman.co/designs-patterns-in-golang/#:~:text=Strategy.ให้เหมือนกันนั้นเอง</a>
- Nutron.(2560). Repository Pattern เป็นยังไงหนอ แล้วจะใช้มันอย่างไร. สืบค้น 15 ตุลาคม 2566 จาก https://medium.com/@nutron/repository-pattern-c66f1cb37f2a
- Phayao Boonon.(2562). Design Pattern 101 Factory Pattern. สืบค้น 15 ตุลาคม 2566 จาก <a href="https://phayao.medium.com/design-pattern-101-factory-pattern-a0a3f89cfc23">https://phayao.medium.com/design-pattern-101-factory-pattern-a0a3f89cfc23</a>
- Theerut Bunkhanphol.(2563). เกี่ยวกับ Spring Dependency Injection. สืบค้น 15 ตุลาคม 2566 จาก <a href="https://theerut-bun.medium.com/เกี่ยวกับ-spring-dependency-injection-3695e449a6f2">https://theerut-bun.medium.com/เกี่ยวกับ-spring-dependency-injection-3695e449a6f2</a>
- วิกิพีเดีย สารานุกรมเสรี.(2566).ไมโครซอฟท์ วิชวลสตูดิโอ. สืบค้น 14 ตุลาคม 2566 จาก <a href="https://th.wikipedia.org/wiki/ไมโครซอฟท์ วิชวลสตูดิโอ">https://th.wikipedia.org/wiki/ไมโครซอฟท์ วิชวลสตูดิโอ</a>
- Thanatcha Veeravattanayothin.(2566). MySQL คือ อะไร ? โปรแกรมจัดการฐานข้อมูล Open Source ยอดนิยม
   .. สืบค้น 14 ตุลาคม 2566 จาก <a href="https://blog.openlandscape.cloud/mysql">https://blog.openlandscape.cloud/mysql</a>
- Thawatchai praduu.(2563). ไมโครซอฟท์ เวิร์ด (โปรแกรมประมวลผลคำเพื่องานเอกสาร) | Microsoft Word. สืบค้น 14 ตุลาคม 2566 จาก https://library.wu.ac.th/km/ไมโครซอฟท์-เวิร์ด-โปรแก/