

1.Soru cevabı

```
#include <stdio.h>

int main(){

    float x , y;


    printf("Birinci sayiyi giriniz:");

    scanf("%f" , &x);


    printf("İkinci sayiyi giriniz:");

    scanf("%f" , &y);


    printf("Toplam=%0.2f" , x+y);

    return 0;

}
```

2.Soru cevabı

- 1.Yorum satırı yazılan kodu etkilemez açıklama yapılır
- 2.Kütüphane ekledik giriş çıkış fonksiyonlarını tanımlar
- 3.Programın başlangıcıdır
- 4.Kodun başlangıç noktasıdır
- 5.Printf : yazdırma komutudur \n ise yeni satır açar burada merhaba yazdırıp yeni satır açmıştır
- 6.Ekrana Nasılsın? yazdırmıştır
- 7.Main fonksiyonun sonucunu 0 olarak döndürür kodun başarıyla sonuçlandığını gösterir

3.Soru cevabı

- C. \$ değişken isminde kullanılmaz
- D. Değişken sayı ile başlayamaz
- F. veri tipi olduğu için değişken olarak tanımlanamaz
- G. \$ değişken isminde kullanılmaz
- H. veri tipi ve tükçe karakter olduğu için değişken olarak tanımlanamaz
- K. Değişken sayı ile başlayamaz
- I. veri tipi olduğu için değişken olarak tanımlanamaz

4.Soru cevabı

Tamsayı olduğu için int kullanılır değişken adı ingilizce karakterlerle yazılır tanımlamayı bitirmek içinde noktalı virgül (;) kullanılır

5.Soru cevabı

```
#include <stdio.h>

int main(){

    int a , b;


    printf("Birinci tam sayiyi giriniz: ");

    scanf("%d" , &a);


    printf("İkinci sayiyi giriniz: ");

    scanf("%d" , &b);


    printf("Tam sayilarin toplami=%0.2d" , a+b);


    return 0;
}
```

6.Soru cevabı

C şıkkı

7.Soru cevabı

Komutlar yürütüldüğünde çıkan sonuç :

A=11

B=7

C=2

8.Soru cevabı

Sorunun çıktısı;

-27.38

-28.4

25

