

merhaba

19 Oca

Merhaba! Nasilsınız? Size nasıl yardımcı olabilirim?

bana şu video linkindeki konuyu açıkla GitHub - ahujasid/blender-mcp

19 Oca

GitHub bağlantısını doğrudan görüntüleyemediğim için, bu projeyi sizin için araştırıyorum.

blender-mcp ahujasid GitHub

10 results



Harika! **BlenderMCP** projesini açıklayayım:

BlenderMCP Nedir?

BlenderMCP, Blender'ı Claude AI'ya Model Context Protocol (MCP) üzerinden bağlayarak Claude'un Blender ile doğrudan etkileşim kurmasını ve kontrol etmesini sağlar [GitHub](#). Bu entegrasyon sayesinde metin komutlarıyla 3D modelleme, sahne oluşturma ve manipülasyon yapabilirsiniz.

Ana Özellikler

İki yönlü iletişim sağlar, 3D nesneleri oluşturabilir, değiştirebilir ve silebilir, materyal ve renkleri uygulayabilir ve kontrol edebilirsiniz [GitHub](#). Ayrıca:

- **Poly Haven Entegrasyonu:** HDRI, doku ve model indirme
- **Sketchfab Entegrasyonu:** Gerçekçi modellere erişim
- **Hyper3D ve Tencent Hunyuan:** Yapay zeka ile 3D model üretimi
- **Python Kodu Çalıştırma:** Blender içinde doğrudan Python komutları

Nasıl Çalışır?

Sistem iki ana bileşenden oluşuyor:

1. **Blender Addon**: Blender içinde çalışan ve komutları alan bir socket sunucusu
2. **MCP Sunucusu**: Model Context Protocol'ü uygulayan ve Blender addon'una bağlanan Python sunucusu

Sistem TCP socket'ler üzerinden basit JSON tabanlı protokol kullanır - komutlar tip ve opsiyonel parametreler içeren JSON nesneleri olarak gönderilir [GitHub](#).

Kurulum

Claude Desktop'ta kullanmak için `claude_desktop_config.json` dosyasına şu yapılandırmayı eklemeniz gerekiyor:

json

```
{  
  "mcpServers": {  
    "blender": {  
      "command": "uvx",  
      "args": ["blender-mcp"]  
    }  
  }  
}
```

Ardından Blender'a addon'u yükleyip, Claude Desktop'ı yeniden başlatarak kullanmaya başlayabilirsiniz.

Bu entegrasyon sayesinde Claude'a "kırmızı bir küp oluştur ve sahneye bir ışık ekle" gibi doğal dille komutlar verebilir, karmaşık 3D sahneler oluşturabilirsiniz!

bana bunu baştan anlat birlikte kuralım

19 Oca

Harika! BlenderMCP'yi sıfırdan birlikte kuralım. Adım adım ilerleyelim.

Önce Gereksinimleri Kontrol Edelim

Başlamadan önce sisteminizde şunların olması gerekiyor:

- **Blender** (tercihen yeni bir sürüm)
- **Python** (3.10 veya üzeri)
- **Claude Desktop** uygulaması
- **uv** (Python paket yöneticisi)

Şu anda hangileri kurulu, önce onu öğrenelim mi? Hangi işletim sistemini kullanıyorsunuz (Windows, macOS, Linux)?

Kurulum Adımları (Genel Bakış)

Şu adımları takip edeceğiz:

1. **uv paket yöneticisini kurma** (eğer yoksa)
2. **BlenderMCP'yi yükleme**
3. **Blender addon'unu indirme ve kurma**
4. **Claude Desktop'ı yapılandırma**
5. **Test etme**

Hazırsanız ilk adımdan başlayalım. İşletim sisteminizi söylerseniz, size özel komutlarla ilerleyelim!

windows 10

19 Oca

Mükemmel! Windows 10 için adım adım kuruluma başlayalım.

Adım 1: Python Kontrolü

Önce Python'un kurulu olup olmadığını kontrol edelim. Komut istemi (CMD) veya PowerShell açın ve şunu yazın:

bash

```
python --version
```

Python 3.10 veya üzeri bir sürüm görüyor musunuz? Sonucu bana söyleyin.

Adım 2: uv Paket Yöneticisini Kurma

Windows'ta uv'yi kurmanın en kolay yolu PowerShell kullanmak. PowerShell'i **yönetici olarak** açın ve şu komutu çalıştırın:

powershell

```
powershell -ExecutionPolicy ByPass -c "irm https://astral.sh/uv/install.ps1 | iex"
```

Bu komut uv'yi otomatik olarak kuracak.

Kurulum tamamlandıktan sonra PowerShell'i kapatıp yeniden açın ve şunu test edin:

bash

```
uv --version
```

Bir versiyon numarası görüyor musunuz?

Once bu iki adımı tamamlayalım, sonra BlenderMCP kurulumuna geçeriz. Python kontrolü sonucunu bekliyorum!

Python 3.14.0 ve uv 0.9.26 (ee4f00362 2026-01-15)

19 Oca

Harika! Hem Python hem de uv kurulu. Şimdi devam edelim.

Adım 3: BlenderMCP'yi Kurma

PowerShell'de şu komutu çalıştırın:

bash

```
uv tool install blender-mcp
```

Bu komut BlenderMCP'yi sisteminize kuracak. Kurulum tamamlandığında bir başarı mesajı göreceksiniz.

Kurulum bitince test edelim:

bash

```
uvx blender-mcp --help
```

Komutlar listesi görünüyor mu?

Adım 4: Blender Addon'unu İndirme

Şimdi Blender addon dosyasını indirmemiz gerekiyor. GitHub'dan indireceğiz:

1. Bu linke gidin: <https://github.com/ahujasid/blender-mcp>
2. Sayfada "**Code**" yeşil butonuna tıklayın
3. "**Download ZIP**" seçeneğine tıklayın
4. ZIP dosyasını indirin ve bir klasöre çıkartın

İçinde `blender_addon` klasörünü bulacaksınız. Bu klasörde `blender_mcpAddon.py` dosyası olmalı.

ZIP'i indirdiniz mi? Bulduğunuzda bir sonraki adıma geçeceğiz - Blender'a addon'u yükleyeceğiz.

Resolved 69 packages in 2.16s x Failed to build 'pyroaring==1.0.3' |-> The build backend returned an error`-> Call to `setuptools.build_meta:_legacy__build_wheel` failed (exit code: 1) [stdout] running bdist_wheel running build running build_py creating

PASTED

bunlar çıkan sonuç

19 Oca

Anladım! Klasik bir Windows sorunu. **Microsoft Visual C++**

14.0 derleyicisi gerekiyor ama sisteminizde yok. Bunu çözelim.

Çözüm: Microsoft C++ Build Tools Kurulumu

Seçenek 1: Visual Studio Build Tools (Önerilen)

1. Bu linke gidin: <https://visualstudio.microsoft.com/visual-cpp-build-tools/>
2. "**Build Tools for Visual Studio 2022**" indirin
3. İndirilen dosyayı çalıştırın
4. Yükleyici açıldığında:
 - "**Desktop development with C++**" seçeneğini işaretleyin
 - Sağ tarafta "Optional" kısmında "**MSVC v143**" ve "**Windows 10 SDK**" seçili olmalı
5. **Install** butonuna tıklayın

Bu kurulum 5-10 dakika sürebilir ve yaklaşık 6-7 GB yer kaplar.

Seçenek 2: Daha Hafif Alternatif

Eğer Visual Studio çok büyük geliyorsa, sadece gerekli bileşenleri kurabilirsiniz ama genelde Seçenek 1 daha garantili çalışır.

Kurulumdan Sonra

Build Tools kuruktan sonra:

1. Bilgisayarı **yeniden başlatın** (önemli!)
2. PowerShell'i yeniden açın ve tekrar deneyin:

bash

```
uv tool install blender-mcp
```

Build Tools kurulumuna başladınız mı? Boyutu sizin için sorun olur mu?
(Sorun olursa alternatif yollar da deneyebiliriz)
başka bir bilgisayara kuruyorum

19 Oca

Tamam, başka bir bilgisayarda kuruyorsunuz. O zaman oradaki durumu öğrenelim:

Yeni Bilgisayar için Kontrol Listesi

O bilgisayarda PowerShell açıp şunları kontrol edelim:

1. Python kontrolü:

bash

```
python --version
```

2. uv kontrolü:

bash

```
uv --version
```

3. Visual C++ Build Tools kontrolü:

Eğer daha önce Visual Studio veya benzeri bir geliştirme ortamı kurulmuşsa, Build Tools zaten var olabilir.

Yeni bilgisayarda bu kontrolleri yaptınız mı? Sonuçları paylaşın, ona göre eksik olanları kuralım.

Yoksa ilk bilgisayarda Build Tools kurulumuna devam mı edelim?
Hangisinde ilerlemek istersiniz?

uv : The term 'uv' is not recognized as the name of a cmdlet, function, script file, or operable program. Check the spelling of the name, or if a path was included, verify that the path is correct and try again. At line:1 char:1 + uv --version + ~~ + CategoryInfo : ObjectNotFound: (uv:String) [], CommandNotFoundException + FullyQualifiedErrorId : CommandNotFoundException

19 Oca

Tamam, yeni bilgisayarda uv kurulu değil. Adım adım kuralım.

Adım 1: Python Kontrolü

Önce Python'u kontrol edelim:

bash

```
python --version
```

Bu komutu çalıştırıp sonucu paylaşın.

Adım 2: uv Kurulumu

Python varsa, uv'yi kurmak için PowerShell'i **yönetici olarak** açın (sağ tık > "Run as administrator") ve şu komutu çalıştırın:

powershell

```
powershell -ExecutionPolicy ByPass -c "irm https://astral.sh/uv/install.ps1 | iex"
```

Önemli: Kurulum bittikten sonra PowerShell'i **kapatıp yeniden açmanız** gerekiyor ki uv komutunu tanısın.

Once Python kontrolü sonucunu bekliyorum, sonra devam edelim!

```
For more information, try '--help'. PS C:\Windows\system32> uv --version  
uv 0.9.26 (ee4f00362 2026-01-15) PS C:\Windows\system32>
```

19 Oca

Mükemmel! uv başarıyla kurulmuş. Şimdi BlenderMCP kurulumuna geçelim.

Adım 3: BlenderMCP Kurulumu

PowerShell'de şu komutu çalıştırın:

bash

```
uv tool install blender-mcp
```

Bu komut BlenderMCP'yi kuracak.

Not: Eğer yine aynı "Microsoft Visual C++ 14.0" hmasını alırsanız, bu bilgisayarda da Build Tools kurmamız gerekecek. Ama önce deneyelim, belki bu bilgisayarda zaten kurulu olabilir.

Komutu çalıştırın ve sonucu paylaşın. Hata alırsak birlikte çözeriz!

```
PS C:\Windows\system32> uv tool install blender-mcp Resolved 69  
packages in 1.91s x Failed to build pyroaring==1.0.3 |-> The build backend  
returned an error -> Call to setuptools.build_meta:_legacy_.build_wheel  
failed (exit code: 1) [stdout] running bdist_wheel running build running  
build_py creating build\lib.win-amd64-cpython-314\pyroaring copying  
pyroaring\__init__.pyi -> build\lib.win-amd64-cpython-314\pyroaring copying
```

```
pyroaring\py.typed -> build\lib.win-amd64-cpython-314\pyroaring running
build_ext Compiling pyroaring\pyroaring.pyx because it changed. [1/1]
Cythonizing pyroaring\pyroaring.pyx building 'pyroaring' extension [stderr]
C:\Users\yapayzeka\AppData\Local\uv\cache\builds-v0\.tmphPSsy9\Lib\site-
packages\setuptools\dist.py:759: SetuptoolsDeprecationWarning: License
classifiers are deprecated. !!
*****
***** Please consider removing the following classifiers in favor of a SPDX
license expression: License :: OSI Approved :: MIT License See
https://packaging.python.org/en/latest/guides/writing-pyproject-
toml/#license for details.
*****
**** !! self._finalize_license_expression() warning:
pyroaring\abstract_bitmap.pxi:166:17: noexcept clause is ignored for
function returning Python object warning:
pyroaring\abstract_bitmap.pxi:488:18: noexcept clause is ignored for
function returning Python object warning:
pyroaring\abstract_bitmap.pxi:872:17: noexcept clause is ignored for
function returning Python object warning:
pyroaring\abstract_bitmap.pxi:1398:18: noexcept clause is ignored for
function returning Python object warning: pyroaring\bitmap.pxi:109:19:
noexcept clause is ignored for function returning Python object warning:
pyroaring\bitmap.pxi:380:19: noexcept clause is ignored for function
returning Python object error: Microsoft Visual C++ 14.0 or greater is
required. Get it with "Microsoft C++ Build Tools":
https://visualstudio.microsoft.com/visual-cpp-build-tools/ hint: This
usually indicates a problem with the package or the build environment.
help: pyroaring (v1.0.3) was included because blender-mcp (v1.5.5)
depends on supabase (v2.27.2) which depends on storage3 (v2.27.2) which
depends on pyiceberg (v0.10.0) which depends on pyroaring`
```

Show more

19 Oca

Aynı sorun burada da var. Microsoft Visual C++ Build Tools kurmamız gerekiyor.

Çözüm: Visual C++ Build Tools Kurulumu

Adım 1: Build Tools İndirme ve Kurma

1. **Bu linke gidin:** <https://visualstudio.microsoft.com/visual-cpp-build-tools/>
2. **"Download Build Tools"** butonuna tıklayın
3. İndirilen **vs_BuildTools.exe** dosyasını çalıştırın
4. Yükleyici açıldığında:
 - **"Workloads"** sekmesinde
 - **"Desktop development with C++"** kutucuğunu işaretleyin

- Sağ tarafta otomatik seçilen bileşenler yeterli (MSVC v143, Windows SDK vb.)
5. "Install" butonuna tıklayın

Uyarı: Kurulum yaklaşık 6-7 GB yer kaplar ve 10-15 dakika sürebilir.

Adım 2: Kurulum Sonrası

Kurulum tamamlandıktan sonra:

1. **Bilgisayarı yeniden başlatın** (çok önemli!)
2. PowerShell'i yeniden açın
3. Şu komutu tekrar deneyin:

bash

```
uv tool install blender-mcp
```

Build Tools kurulumuna başlayabilir misiniz? İndirme işlemi başladığında haber verin, kurulum sırasında başka sorular olabilir.

sıradaki adıma geçelim

19 Oca

Harika! Build Tools'un kurulacağını varsayıarak sonraki adımlara geçelim. Kurulum bitip bilgisayarı yeniden başlatıldktan sonra bu adımları uygulayacaksınız.

Adım 4: Blender Addon'unu İndirme

BlenderMCP başarıyla kurulduktan sonra, Blender'a addon yüklememiz gerekiyor.

GitHub'dan İndirme

1. **Bu linke gidin:** <https://github.com/ahujasid/blender-mcp>
2. Sayfanın sağ üst tarafında yeşil "**Code**" butonuna tıklayın
3. "**Download ZIP**" seçeneğine tıklayın
4. ZIP dosyasını indirin (örneğin Downloads klasörüne)
5. ZIP'i sağ tık yapıp "**Extract All**" ile çıkartın
6. Çıkarılan klasörde **blender_addon** klasörünü bulun
7. İçinde **blender_mcp_addon.py** dosyası olmalı - bu dosyayı kullanacağız

Adım 5: Blender'a Addon Yükleme

Şimdi Blender'i açın:

1. Blender'i başlatın
2. Üst menüden **Edit → Preferences** seçin
3. Sol taraftan **Add-ons** sekmesine tıklayın
4. Sağ üstte **"Install..."** butonuna tıklayın
5. İndirdiğiniz **blender_mcp_addon.py** dosyasını seçin
6. **"Install Add-on"** butonuna tıklayın
7. Addon listesinde **"Blender MCP"** araması yapın
8. Bulduğunuzda yanındaki **kutuyu işaretleyin** (aktif hale gelecek)

Addon aktif olduğunda Blender'in alt kısmında bir bildirim görebilirsiniz.

Şimdi GitHub'dan dosyayı indirmeyi deneyin. İndirdiniz mi?

blenderi nereden açacağım

19 Oca

İyi soru! Önce Blender'in sisteminizde kurulu olup olmadığını kontrol edelim.

Blender Kontrolü

Başlat menüsünü açın ve **"Blender"** yazın. Eğer kuruluysa listede görünecektir.

Blender Kurulu Değilse - İndirme ve Kurulum

Eğer Blender kurulu değilse, şimdi kuralım:

1. **Bu linke gidin:** <https://www.blender.org/download/>
2. **"Download Blender"** butonuna tıklayın (Windows için otomatik olarak doğru sürümü seçecektir)
3. İndirilen **.msi** dosyasını çalıştırın
4. Kurulum sihirbazını takip edin:
 - "Next" → "Next" → "Install"
 - Varsayılan ayarlar yeterli
5. Kurulum bitince **"Finish"** butonuna tıklayın
6. Başlat menüsünden **"Blender"** yazarak açabilirsiniz

Blender kurulu mu kontrol ettiniz? Sonucu söyleyin, yoksa birlikte kuralım!
blender programında blender mcp yi gösterdim sırada ne var

19 Oca

Harika! Blender'da addon'u aktif ettiniz demek. Şimdi sırada **Claude Desktop'ı yapılandırma** var.

Adım 6: Claude Desktop Yapılandırması

Claude Desktop'in BlenderMCP ile konuşabilmesi için bir yapılandırma dosyası düzenlememiz gerekiyor.

6.1: Yapılandırma Dosyasını Bulma

PowerShell'de şu komutu çalıştırın (normal kullanıcı olarak, yönetici olarak açmanız gereklidir):

powershell

```
notepad $env:APPDATA\Claude\claude_desktop_config.json
```

İki durum olabilir:

- **Dosya açılırsa:** İçinde zaten bir şeyler yazılı olabilir
- **"Dosya bulunamadı, oluşturmak ister misiniz?"**
derse: "Evet" deyin

6.2: Yapılandırmayı Ekleme

Notepad açıldığında, dosyanın içine şunu yazın veya yapıştırın:

json

```
{  
  "mcpServers": {  
    "blender": {  
      "command": "uvx",  
      "args": ["blender-mcp"]  
    }  
  }  
}
```

Önemli: Eğer dosyada zaten başka bir şey varsa (mesela başka MCP sunucuları), bana dosyanın içeriğini gösterin, doğru şekilde ekleyelim. Dosyayı **kaydedin** (Ctrl+S) ve Notepad'i kapatın.

Claude Desktop yüklü mü sisteminizde? Yükleyse devam edelim, yoksa önce onu kurmamız gerekecek.

notepad \$env:APPDATA\Claude\claude_desktop_config.json bunu note olarak açıyor sistem yolu bulamadı olarak uyarı veriyor. içeriği boş

20 Oca

Anladım! Dosya henüz yok, o yüzden boş açlıyor. Şimdi oluşturalım.

Yapıldırma Dosyasını Oluşturma

Yöntem 1: Notepad'de Direkt Oluşturma

Açılan boş Notepad'e şunu yapıştırın:

json

```
{  
  "mcpServers": {  
    "blender": {  
      "command": "uvx",  
      "args": ["blender-mcp"]  
    }  
  }  
}  
}  
`  
`
```

Sonra:

1. **File → Save As** (veya Ctrl+Shift+S)

2. "Save as type" kısmını **"All Files (*.*)*** yapın

3. "File name" kısmına şunu yazın:

```

claude\_desktop\_config.json

```

4. "Save in" kısmında şu klasöre gidin:

```

C:\Users\yapayzeka\AppData\Roaming\Claude

**Not:** Eğer Claude klasörü yoksa, önce onu oluşturun (New Folder)

5. **Save** butonuna tıklayın

## Yöntem 2: PowerShell ile Otomatik Oluşturma (Daha Kolay)

Notepad'i kapatın ve PowerShell'de şu komutları sırayla çalıştırın:  
powershell

```
New-Item -ItemType Directory -Force -Path "$env:APPDATA\Claude"
```

powershell

```
@
{
 "mcpServers": {
 "blender": {
 "command": "uvx",
 "args": ["blender-mcp"]
 }
 }
}
"@ | Out-File -FilePath "$env:APPDATA\Claude\claude_desktop_config.json" -
Encoding UTF8
```

Hangi yöntemi tercih edersiniz? Yoksa dosyayı oluşturduğunuz mu?  
bundan önce claude desktopu kuralım

20 Oca

Kesinlikle haklısınız! Önce Claude Desktop'ı kuralım, sonra yapılandırma dosyasını oluşturmak daha mantıklı.

## Claude Desktop Kurulumu

### Adım 1: İndirme

1. **Bu linke gidin:** <https://claude.ai/download>
2. Sayfa otomatik olarak Windows sürümünü algılayacak
3. **"Download for Windows"** butonuna tıklayın
4. **.exe** kurulum dosyası inecek

## Adım 2: Kurulum

1. İndirilen **Claude-Setup-x64.exe** (veya benzer isimli) dosyayı çalıştırın
2. Kurulum otomatik olarak başlayacak (birkaç saniye sürer)
3. Kurulum bitince Claude Desktop otomatik olarak açılacak
4. **Anthropic hesabınızla giriş yapın** (claude.ai'da kullandığınız hesap)

## Adım 3: İlk Kontrol

Claude Desktop açıldıktan sonra:

- Normal olarak sohbet edebilirsiniz
- Henüz BlenderMCP aktif değil, onu birazdan yapılandıracağız

İndirmeye başladınız mı? Kurulum tamamlandığında haber verin!  
desktopu yükledim

20 Oca

Mükemmel! Şimdi yapılandırma dosyasını oluşturalım.

## Yapılandırma Dosyasını Oluşturma

PowerShell'de şu komutları **sırayla** çalıştırın:

### 1. Claude klasörünü oluştur (eğer yoksa):

powershell

```
New-Item -ItemType Directory -Force -Path "$env:APPDATA\Claude"
```

### 2. Yapılandırma dosyasını oluştur:

powershell

```
@
{
 "mcpServers": [
 {"blender": {
 "command": "uvx",
 "args": ["-f", "-o", "output", "input"]
 }
]
}
}
```

```
 "args": ["blender-mcp"]
 }
}
}
"@ | Out-File -FilePath "$env:APPDATA\Claude\claude_desktop_config.json" -
Encoding UTF8
```

### 3. Dosyanın olduğunu kontrol et:

powershell

```
notepad $env:APPDATA\Claude\claude_desktop_config.json
```

Bu komut dosyayı açacak. İçinde şunu görmeli:  
json

```
{
 "mcpServers": {
 "blender": {
 "command": "uvx",
 "args": ["blender-mcp"]
 }
 }
}
```

Görüyor musunuz? Varsa, Notepad'i kapatın ve Claude Desktop'ı **tamamen kapatıp yeniden açın** (sistem tepeinden de kapatın).

Komutları çalıştırın ve sonucu paylaşın!

claude masaüstü açınca açıyor ama sistem hatası veriyor

20 Oca

Sistem hatası alıyorsunuz, bu muhtemelen **Microsoft Visual C++ Build Tools**'un kurulmamış olmasından kaynaklanıyor. Hatırlarsanız BlenderMCP kurulumu başarısız olmuştu.

## Şimdi Ne Yapmalıyız?

**Seçenek 1: Build Tools Kurulumunu Tamamlayın**

Daha önce bahsettiğimiz **Visual C++ Build Tools** kurulumunu tamamlamanız gerekiyor:

1. <https://visualstudio.microsoft.com/visual-cpp-build-tools/>
2. Build Tools'u indirip kurun
3. "Desktop development with C++" seçeneğini işaretleyin
4. Kurulum bitince **bilgisayarı yeniden başlatın**
5. Yeniden başlatıktan sonra PowerShell'de:

bash

```
uv tool install blender-mcp
```

## 6. Başarılı olursa Claude Desktop'ı açın

### Seçenek 2: Hata Mesajını İnceleyelim

Claude Desktop'ta tam olarak **ne hatası** veriyor? Hata mesajını kopyalayıp buraya yapıştırabilir misiniz? Belki farklı bir sorun olabilir.

Hangi yolu tercih edersiniz? Build Tools kurulumuna mı başlayalım yoksa önce hata mesajına mı bakalım?

bu hatayı alıyorum

20 Oca

Ah anladım! Bu hata **JSON formatı** ile ilgili. Yapılandırma dosyasında bir sözdizimi hatası var. "**mcpS**" yazan kısım bozuk görünüyor.

### Çözüm: Dosyayı Düzeltelim

PowerShell'de şu komutu çalıştırın:

powershell

```
notepad $env:APPDATA\Claude\claude_desktop_config.json
```

Dosya açıldığında, **İçindeki her şeyi silin** ve şunu yapıştırın:

json

{

  "**mcpServers**": {

```
"blender": {
 "command": "uvx",
 "args": ["blender-mcp"]
}
}
}
}
```

## Önemli kontroller:

- Her süslü parantez {} düzgün kapanmalı
- Tırnak işaretleri düz tırnak " olmalı (eğri değil)
- Virgüler doğru yerlerde olmalı

Dosyayı **kaydedin** (Ctrl+S) ve kapatın.

Sonra Claude Desktop'ı **tamamen kapatıp** yeniden açın (sisteme tepsisinden de kapatın).

Deneyip sonucu paylaşın. Hala hata alıyor musunuz?

aynı hatayı alıyorum

20 Oca

Dosyada başka bir sorun olabilir. Dosyanın tam içeriğini kontrol edelim.

## Dosya İçerigini Görelim

PowerShell'de şu komutu çalıştırın:

powershell

```
Get-Content $env:APPDATA\Claude\claude_desktop_config.json
```

Bu komut dosyanın tam içeriğini gösterecek. Çıktıyı buraya yapıştırın, neyin yanlış olduğunu görelim.

**Alternatif:** Notepad'de dosyayı açtığınızda gördüğünüz her şeyi buraya kopyalayıp yapıştırabilirsiniz. Bazen görünmeyen karakterler sorun yaratabilir.

İçeriği paylaşın, birlikte düzeltelim!

```
{ "mcpServers": { "blender": { "command": "uvx", "args": ["blender-mcp"] } } }
```

20 Oca

JSON formatı tamamen doğru görünüyor. Sorun başka bir yerde olabilir. Şu ihtimalleri kontrol edelim:

# Olası Sorunlar ve Çözümler

## 1. Dosya Kodlaması Sorunu

Dosyayı UTF-8 BOM olmadan kaydetmeyi deneyelim. PowerShell'de:  
powershell

```
$content = @"
{
 "mcpServers": {
 "blender": {
 "command": "uvx",
 "args": ["blender-mcp"]
 }
 }
}
"@

[System.IO.File]::WriteAllText("$env:APPDATA\Claude\claude_desktop_config.json", $content, [System.Text.UTF8Encoding]::new($false))
```

## 2. Dosya Yolunu Kontrol Edelim

Dosyanın doğru yerde olduğundan emin olalım:  
powershell

```
Test-Path $env:APPDATA\Claude\claude_desktop_config.json
```

True dönmeli. Sonra:  
powershell

```
echo $env:APPDATA\Claude
```

Çıkan yolu not edin.

## 3. Claude Desktop'ı Tamamen Kapatın

- Claude Desktop penceresini kapatın

- Sistem tepsisine (sağ alt köşe) bakın, orada Claude ikonu varsa sağ tık → **Quit/Cıkış**
- Task Manager açın (Ctrl+Shift+Esc), "Claude" çalışıyor mu kontrol edin, varsa **End Task**

Sonra Claude Desktop'ı yeniden başlatın.

Önce **1. komutu** çalıştırıp Claude'u tamamen kapatıp açar misiniz? Sonucu paylaşın!

hata almadım sırada ne var

20 Oca

Harika! Artık hata almayıorsunuz. Şimdi her şeyin düzgün çalıştığını test edelim.

## Adım 7: Sistemi Test Etme

### 7.1: Blender'i Açıın

1. Blender'i başlatın
2. Blender MCP addon'unun aktif olduğundan emin olun (daha önce aktif etmişistik)
3. Blender'i **açık bırakın** (arka planda çalışıyor olmalı)

### 7.2: Claude Desktop'ta Test

Claude Desktop'ta şöyle bir mesaj yazın:

Blender'da kırmızı bir küp oluştur

veya

Create a red cube in Blender

### Beklenen Sonuç

Eğer her şey doğru çalışıyorsa:

- Claude, Blender'a bağlanacak
- Blender'da kırmızı bir küp oluşacak
- Claude size "Kırmızı küp oluşturuldu" gibi bir onay mesajı verecek

**Önemli:** İlk denemedede biraz yavaş olabilir veya Build Tools sorunu devam ediyorsa hala çalışmayabilir.

Blender'i açtinız mı? Claude Desktop'ta komutu denediniz mi? Sonucu paylaşın!

```
I'll create a red cube in Blender for you. B execute_blender_code Request {
code: import bpy # Create a new cube
bpy.ops.mesh.primitive_cube_add(location=(0, 0, 0)) # Get the newly created
cube cube = bpy.context.active_object # Create a new material material =
bpy.data.materials.new(name=\"Red Material\") material.use_nodes = True #
Get the material's node tree nodes = material.node_tree.nodes bsdf =
nodes.get(\"Principled BSDF\") # Set the base color to red (R=1, G=0, B=0,
A=1) bsdf.inputs['Base Color'].default_value = (1, 0, 0, 1) # Assign the
material to the cube if cube.data.materials: cube.data.materials[0] =
material else: cube.data.materials.append(material) print(\"Red cube
created successfully!\") , user_prompt: Create a red cube in Blender }
```

Response Error executing code: Could not connect to Blender. Make sure the Blender addon is running. It looks like Blender isn't currently connected. To use these tools, you'll need to: 1. Have Blender open 2. Install and enable the Claude addon for Blender 3. Make sure the addon is running and connected Once you have the addon set up and Blender is connected, I'll be able to create the red cube for you. Would you like instructions on how to set up the Blender addon? verdiği çıktı bu

Show more

20 Oca

Blender açık olmasına rağmen bağlantı kuramıyor. Blender addon'u çalışmıyor olabilir. Kontrol edelim.

## Blender Addon Kontrolü

### 1. Blender'da Addon'u Kontrol Edin

Blender'da:

1. **Edit → Preferences** açın
2. Sol taraftan **Add-ons** sekmesine gidin
3. Sağ üstte arama kutusuna "**MCP**" veya "**Claude**" yazın
4. "**Blender MCP**" addon'unu bulun
5. Yanındaki **kutunun işaretli** olduğundan emin olun

### 2. Addon Başlatıldı mı?

Addon aktif olduğunda:

- Blender'in **alt kısmında** (status bar) bir mesaj göremeniz gerekiyor
- Mesajda "**MCP Server started on port 8765**" veya benzer bir şey yazmalı

Eğer bu mesajı görmüyorsanız:

1. Addon'un yanındaki **ok işaretine** tıklayın (genişlet)
2. Ayarlar veya "**Start Server**" gibi bir buton olabilir
3. Veya Blender'i **kapatıp yeniden açın**

### 3. Blender Console Kontrolü (İleri Seviye)

Blender'da:

- **Window → Toggle System Console** (sadece Windows'ta)
- Console'da hata mesajı var mı kontrol edin

Blender'da addon aktif mi? Alt kısımda "MCP Server" ile ilgili bir mesaj görüyor musunuz? Ekran görüntüsü paylaşabilirseniz daha iyi yardımcı olabilirim.

bu sına sorunu anlamana yardımcı oldu mu

20 Oca

Evet çok yardımcı oldu! Addon aktif görünüyor ama sunucunun çalışıp çalışmadığını görmemiz lazım. Şimdi kontrol edelim:

## Blender Console Kontrolü

Blender'da:

1. Üst menüden **Window → Toggle System Console** seçin
2. Bir siyah **console penceresi** açılacak
3. Bu console'da "**MCP Server**" veya "**port 8765**" ile ilgili mesaj var mı bakın

Eğer console'da hata varsa veya hiçbir şey yazmıyorsa, o ekran görüntüsünü paylaşın.

## Alternatif: Addon'u Yeniden Başlatalım

Eğer console'da bir şey görmüyorsanız:

1. Blender Preferences'da **Blender MCP** addon'unun yanındaki **ok işaretine** tıklayın (şu an kapalı görünüyor)
2. Genişlediğinde ayarlar veya butonlar olabilir
3. Veya addon'un **kutusunu kaldırıp tekrar işaretleyin** (disable/enable)
4. Sonra Blender'i **tamamen kapatıp yeniden açın**

Önce **Window → Toggle System Console** yapıp ekran görüntüsünü paylaşır mısınız? Console ne diyor görelim!

BlenderMCP addon registered Repository data:

C:\Users\yapayzeka\AppData\Roaming\Blender

Foundation\Blender\5.0\extensions\blender\_org not found, sync required!

03:54.859 operator | Terms and Conditions opened in browser cmd

ekranında yazılan bu

20 Oca

Güzel! Addon kayıtlı ama **sunucu başlatılmamış** görünüyor. "MCP Server started on port..." mesajı yok.

## Çözüm: Addon Ayarlarını Kontrol Edelim

### 1. Addon Ayarlarını Açıñ

Blender Preferences'da:

1. **Blender MCP** addon'unun solundaki **küçük ok işaretine** (**►**) tıklayın
2. Addon genişleyecek ve içinde ayarlar/butonlar olacak
3. Ekran görüntüsü alıp paylaşır mısınız?

Burada muhtemelen:

- **"Start Server"** veya **"Connect"** gibi bir buton
- **Port ayarı** (varsayılan 8765 olmalı)
- Ya da otomatik başlatma seçeneği olabilir

### 2. Eğer Buton Yoksa

Bazen addon otomatik başlamaz. Blender'i şöyle deneyin:

1. Blender'i **tamamen kapatın**
2. Blender'i **yeniden açın**
3. Console'u açın (**Window → Toggle System Console**)
4. Console'da "MCP Server started..." mesajını arayın

Addon'un yanındaki **ok işaretine** tıklayıp genişletin ve ekran görüntüsü paylaşın. İçinde ne var görelim!

20 Oca

Addon genişletilmiş ama sadece "Telemetry & Privacy" ayarları görünüyor, sunucu başlatma butonu yok. Bu addon versiyonu otomatik başlatılmalı ama çalışmıyor gibi görünüyor.

## Sorunu Çözelim

### Yöntem 1: Python Script ile Manuel Başlatma

Blender'da şunu deneyelim:

1. Blender'in üst menüsünde **Scripting** sekmesine geçin (veya workspace'i değiştirin)
2. Ortada bir **Python konsolu** veya **Text Editor** göreceksiniz
3. Şu kodu yapıştırıp çalıştırın:

python

```
import bpy
bpy.ops.blender_mcp.start_server()
```

Console'da (**Window → Toggle System Console**) "MCP Server started..." mesajı çıkmalı.

### Yöntem 2: Addon Dosyasını Kontrol Edelim

Belki addon güncel değil veya eksik. GitHub'dan en son versiyonu indirip yeniden kuralım:

1. <https://github.com/ahujasid/blender-mcp> adresine gidin
2. **Releases** bölümüne bakın (sağ tarafta)
3. En son sürümü indirin
4. Blender'da mevcut addon'u **Uninstall** edin

## 5. Yeni versiyonu **Install** edin

Önce **Yöntem 1**'i deneyelim. Scripting sekmesine geçip Python kodunu çalıştırabilir misiniz? Sonucu paylaşın!

BlenderMCP addon registered Repository data:

```
C:\Users\yapayzeka\AppData\Roaming\Blender
Foundation\Blender\5.0\extensions\blender_org not found, sync required!
03:54:859 operator | Terms and Conditions opened in browser 03:30:36.671
operator | Terms and Conditions opened in browser 04:58:56.640 operator |
ERROR Python: Traceback (most recent call last): | File "\Text", line 2, in
<module> | File "C:\Program Files\Blender Foundation\Blender
5.0\5.0\scripts\modules\bpy\ops.py", line 109, in __call__ | ret =
__op_call(self.idname_py(), kw) |
^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^^ | AttributeError: Calling
operator "bpy.ops.blender_mcp.start_server" error, could not be found
04:59:06.968 operator | Copied 2 selected object(s) bu nedendir
Show more
```

20 Oca

Anladım! Operator bulunamıyor, yani addon'da böyle bir komut yok. Bu addon muhtemelen **otomatik olarak** başlamalı ama başlamıyor.

## Asıl Sorunu Bulalım

Console'da "**MCP Server started**" mesajı yok, bu yüzden sunucu hiç başlamıyor.

### Addon Dosyasını İnceleyelim

PowerShell'de şu komutu çalıştırın:

```
powershell
```

```
notepad "C:\Users\yapayzeka\AppData\Roaming\Blender
Foundation\Blender\5.0\scripts\addons\addon.py"
```

Eğer dosya bulunamazsa, addon'un gerçek konumunu bulalım:

```
powershell
```

```
Get-ChildItem "C:\Users\yapayzeka\AppData\Roaming\Blender
Foundation\Blender\5.0" -Recurse -Filter "*mcp*.py"
```

## **Alternatif Çözüm: GitHub'dan Tekrar İndirelim**

Belki addon dosyası eksik veya bozuk. Şöyleden yapalım:

1. Blender Preferences'da addon'u Uninstall edin
  2. GitHub'a gidin: <https://github.com/ahujasid/blender-mcp>
  3. "Releases" bölümünü kontrol edin (sayfanın sağ tarafında)
  4. En son release'i indirin (.zip veya .py dosyası)
  5. Blender'da tekrar Install edin

Hangisini tercih edersiniz? Önce addon dosyasını mı bulalım yoksa GitHub'dan yeni versiyonu mu indirelim?

```
Code created by Siddharth Ahuja: www.github.com/ahujasid © 2025 import re import bpy import mathutils import json import threading import socket import time import requests import tempfile import traceback import os import shutil import zipfile from bpy.props import IntProperty, BoolProperty imp
PASTED
```

powershell bunu buldu

20 Oca

Mükemmel! Addon dosyasını bulduk. Şimdi dosyaya bakarak sorunu anlayalım.

Dosyada **port 9876** kullanıldığını görüyorum (satır 111 ve 624), ama yapılandırma dosyamızda **hiç port belirtmedik!**

## Sorun ve Çözüm

BlenderMCP sunucusu **9876** portunda çalışıyor, ama Claude Desktop bunu bilmiyor. Yapılandırma dosyasını güncelleyelim:

# **Yapilandırma Dosyasını Düzeltelim**

PowerShell'de şu komutu çalıştırın:

## powershell

```
notepad $env:APPDATA\Claude\claude_desktop_config.json
```

**İçeriği sununla değiştirin:**

json

```
[{"mcpServers": {"blender": {"command": "uvx", "args": []}}, "blender-mcp"]
```

```
 " --port",
 "9876"
]
}
}
}
```

**Kaydedin** (Ctrl+S) ve kapatın.

## Şimdi Her Şeyi Yeniden Başlatalım

1. **Claude Desktop'ı tamamen kapatın** (sistem tepsisinden de)
2. **Blender'da** addon'un **aktif** olduğundan emin olun
3. **Blender'da sağ taraftaki panelde** (N tuşuna basın) **BlenderMCP** sekmesini bulun
4. **"Connect to MCP server"** butonuna tıklayın
5. Console'da (**Window → Toggle System Console**) "**BlenderMCP server started on localhost:9876**" mesajını görmeli siniz
6. **Claude Desktop'ı yeniden başlatın**

Bunları yaptıktan sonra Claude Desktop'ta tekrar "**Blender'da kırmızı bir küp oluştur**" deneyin.

Adımları takip edin ve sonucu paylaşın!

burada nerede yapıcıam bu işleri

20 Oca

Mükemmel! Blender açık. Şimdi **BlenderMCP panelini** açalım ve sunucuyu başlatalım.

## Adım 1: BlenderMCP Panelini Açıma

Blender penceresinde:

1. Sağ taraftaki panelde (özelliklerin olduğu yer) **en üstte** sekme çubuğunu görüyor musunuz?
2. Eğer görmüyorsanız, **klavyede N tuşuna** basın - sağ tarafta bir panel açılacak
3. Açılan panelde **üstte sekmeler** var (Scene Collection, Object, Transform vs.)
4. En sağa kaydırın ve **"BlenderMCP"** sekmesini bulun

Alternatif olarak ekran görüntüsü alayım size göstereyim - **N tuşuna** basın ve sağ tarafta açılan panelin üstündeki sekmelere bakın.

## N Tuşuna Bastıktan Sonra

Panel açılınca üstte sekmeler göreceksiniz. **BlenderMCP** sekmesine tıklayın. Orada:

- Port ayarı (9876 olmalı)
- "Use assets from Poly Haven" checkbox
- "**Connect to MCP server**" butonu

Bu butona tıklayacağız.

**N tuşuna** bastınız mı? Panel açıldı mı? Ekran görüntüsü paylaşabilir misiniz?

evet yaptım

20 Oca

Harika! Şimdi "**Connect to MCP server**" butonuna tıklayın.

Butona tıkladıktan sonra:

1. **Window → Toggle System Console** menüsünden console'u açın
2. Console'da "**BlenderMCP server started on localhost:9876**" gibi bir mesaj görmelisiniz

Console'u açıp mesajı görüyor musunuz? Ekran görüntüsü paylaşabilir misiniz?

Eğer "Connect to MCP server" butonu yerine "**Disconnect from MCP server**" yazıyorsa, demek ki sunucu zaten çalışıyor! O durumda direkt Claude Desktop'ı test edebiliriz.

edelim

20 Oca

Mükemmel! Şimdi test edelim.

## Claude Desktop'ta Test

1. **Claude Desktop'ı açın** (eğer açık değilse)
2. Yeni bir sohbet başlatın
3. Şu mesajı yazın:

Blender'da kırmızı bir küp oluştur

veya

Create a red cube in Blender

## Beklenen Sonuç

Eğer her şey doğru çalışıyorsa:

- Claude, Blender'a bağlanacak
- Blender'da **kırmızı bir küp** olusacak
- Claude size onay mesajı verecek

Deneyin ve sonucu bana söyleyin! Claude ne diyor? Blender'da küp oluşturuldu mu?

oluşturmadı verdiği çıktı ise

20 Oca

Harika! Claude, Blender'a kod göndermek istiyor ama **izin bekliyor**.

## Şimdi Ne Yapmalısınız?

"**Allow once**" (Bir kez izin ver) veya "**Always allow**" (Her zaman izin ver) butonuna tıklayın.

**Öneri:** "**Always allow**" seçin ki her seferinde sormaya gerek kalmasın.

Butona tıkladıktan sonra Claude kodu çalıştıracak ve Blender'da kırmızı küp olusacak!

Butona tıklayın ve sonucu paylaşın! 😊

20 Oca

Claude, Blender'in bağlı olmadığını söylüyor. Bu çok garip çünkü her şeyi doğru yaptık!

## Sorunu Kontrol Edelim

### 1. Blender'da Sunucu Çalışıyor mu?

Blender'da:

- **Window → Toggle System Console** açın
- "**BlenderMCP server started on localhost:9876**" mesajını görüyor musunuz?

## 2. Build Tools Kurulumu Tamamlandı mı?

Hatırlarsanız **Visual C++ Build Tools** kurulumu gerekiyordu. Bu kurulum tamamlandı mı ve **bilgisayarı yeniden başlattınız mı?** Eğer Build Tools kurulmadıysa, **BlenderMCP sunucusu hiç başlamadı** demektir.

## Şimdi Ne Yapalım?

**Seçenek 1:** Build Tools kurulumunu tamamlayıp bilgisayarı yeniden başlatalım (önceki adım)

**Seçenek 2:** Blender console'unda ne yazdığını görelim

Hangisini tercih edersiniz? Build Tools kuruldu mu?

[Claude is AI and can make mistakes. Please double-check responses.](#)

Greeting in Turkish - Claude