ATELIERS GSB

Table des Matières

Introduction:	3
PARTIE 1 : Faire un site web pour L'entreprise	3
Installation de WYSIWYG :	3
Faire le site web de L'entreprise :	5
PARTIE 2 : Faire héberger le site web de	
l'entreprise	8
Installation de TinyWeb :	8
Le Tableau des Application d'hébergement :	10
La Demande des Développeurs :	11
Schéma Réseaux :	14
PARTIE 3 : Le Transfert du Site	14
Installation de Typsoft Server :	15
Créer des comptes et Télécharger un autre Logiciel F	TP:
16	
Test en mode Graphique et Console :	18
Mode Graphique :	18
Mode Console :	19
Test le site Web:	20
Schéma Réseaux :	21
WireShark:	21
Filezilla Server:	22

Introduction:

Une entreprise nous recrute pour des besoins informatiques, notre but est de répondre à leurs besoins.

PARTIE 1: Faire un site web pour L'entreprise

Le but de cette partie est de créer un site internet pour notre entreprise.

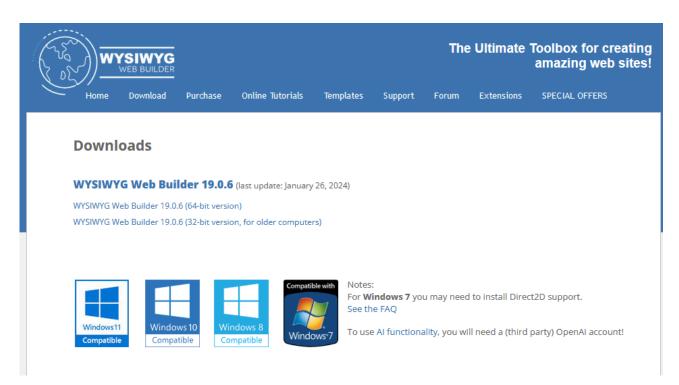
Pour cela, on passe par l'application WYSIWYG est l'acronyme de « what you see is what you get » (qui veut dire "ce que vous voyez est ce que vous obtenez").

Ce logiciel permet aux utilisateurs de manipuler n'importe quel élément sans utiliser de commandes ou de code.

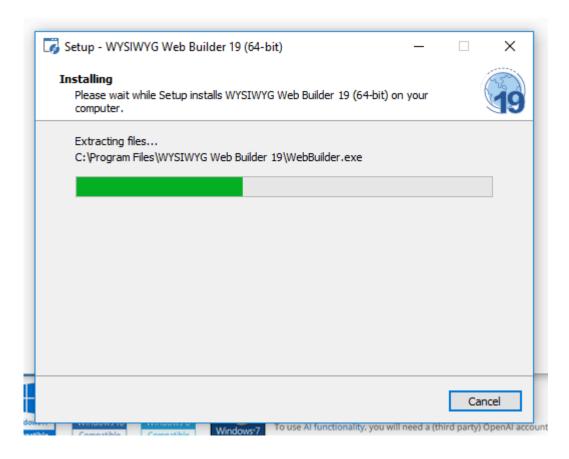
Nous on va utiliser pour créer un site web sans utiliser le HTML, CSS, JAVASCRIPT.

Installation de WYSIWYG:

Maintenant il faut installer WYSIWYG Web Builder.



Cette Image nous montre le site pour installer WYSIWYG Web Builder.



Cette Image nous montre l'installation de WYSIWYG Web Builder.

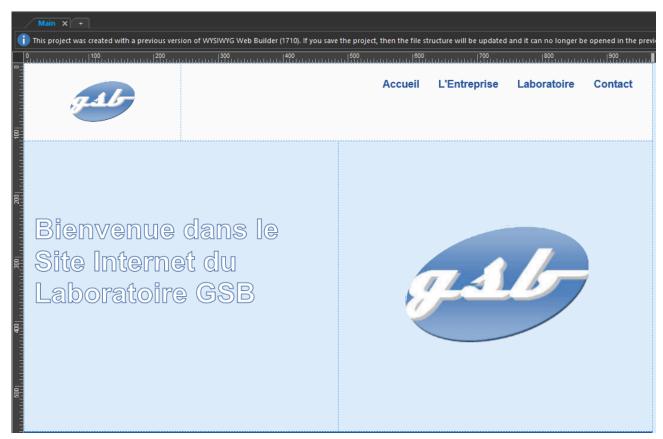
Faire le site web de L'entreprise :

L'avantage de WYSIWYG Web Builder est de choisir un template d'un site pour faire le site à partir de cela.



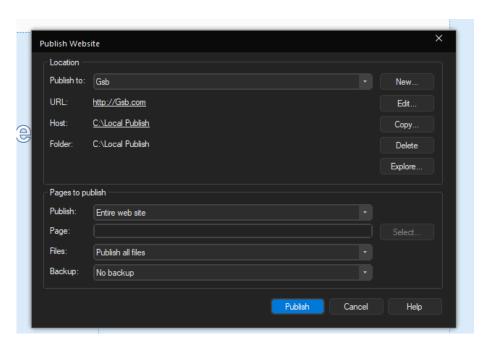
Cette Image nous montre la template utilisée pour le site web de WYSIWYG Web Builder .

A partir de ce template : il fallait modifier pour faire réaliser le site internet :

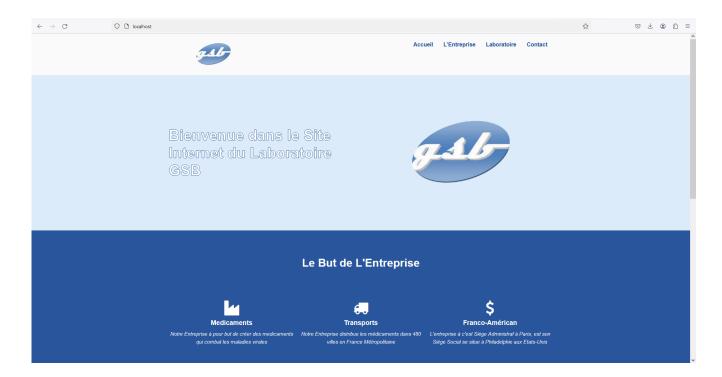


Cette image nous montre la modification du site dans WYSIWYG Web Builder .

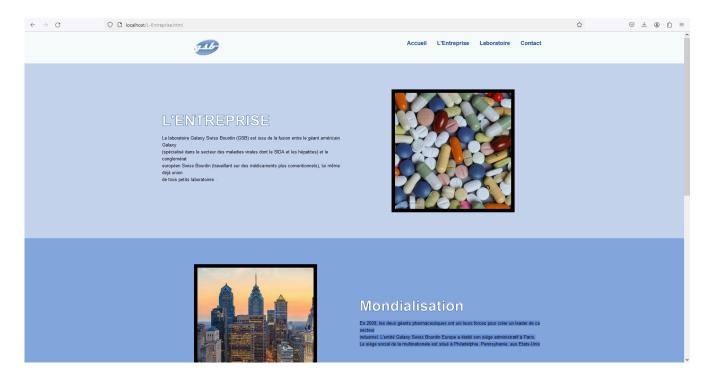
Il reste plus qu'à publier le site pour la version code du site web :



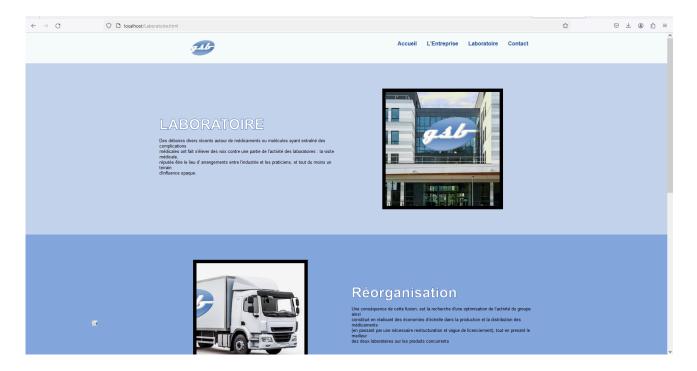
Cette image nous montre la publication du site dans WYSIWYG Web Builder.



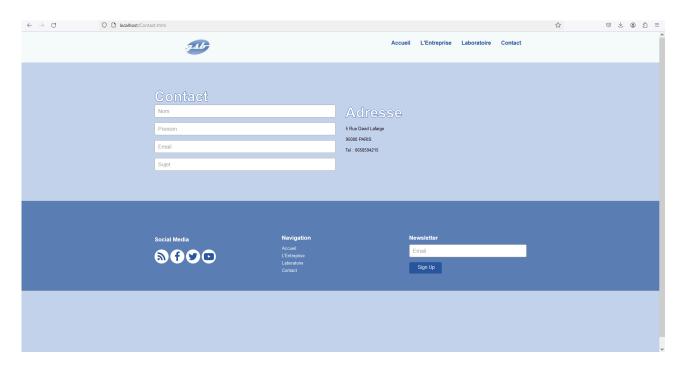
Cette image nous montre la première page du site web



Cette image nous montre la deuxiéme page du site web



Cette image nous montre la troisième page du site web



Cette image nous montre la dernière page du site web

PARTIE 2 : Faire héberger le site web de l'entreprise

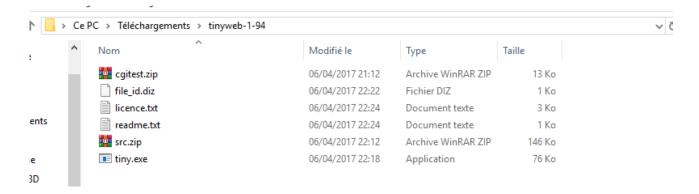
Le but de cette partie est d'héberger le site internet pour notre entreprise. dans notre cas, on utilise tinyweb server pour pouvoir héberger notre site localement.

Installation de TinyWeb:

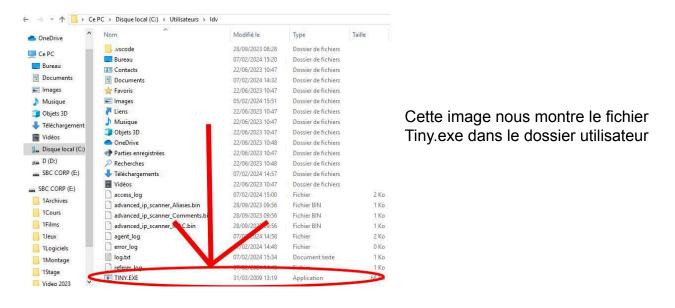
Tout d'abord, on installe TinyWeb en extension "zip" puis on extrait le fichier, et enfin, on récupère TINY.exe est l'on dans le fichier utilisateur.



Cette image nous montre le téléchargement de tinyweb



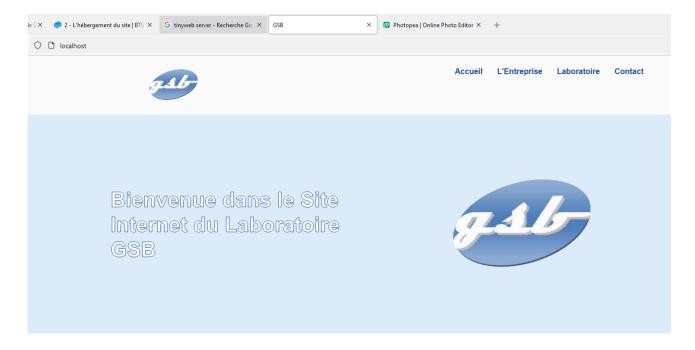
Cette image nous montre le dossier extrait de tinyweb



Il reste plus qu'à lancer avec le CMD et Lancer avec le site Internet :



Cette image nous montre le code Cmd pour lancer le site web.



Cette image nous montre le lancement du site web.

Le Tableau des Application d'hébergement :

Nom du logiciel	Langages supportés	Systèmes d'exploitation	Licence	Interface utilisateur	Documentatio n
XAMPP	PHP, Perl, MySQL, Apache	Windows, macOS, Linux	Gratuit	Graphique (XAMPP Control Panel)	Oui
WampServer	PHP, MySQL,	Windows	Gratuit	Graphique	Oui

	Apache			(WampServer Manager)	
MAMP	PHP, MySQL, Apache	macOS	Gratuit (version de base), Payant (version Pro)	Graphique (MAMP)	Oui
LAMP	PHP, MySQL, Apache	Linux	Gratuit	En ligne de commande	Dépend de la distribution Linux

La Demande des Développeurs :

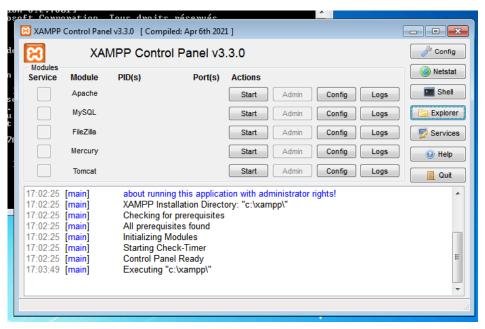
Les développeurs nous ont demandé de tester une maquette de projet via une machine virtuelle.

Pour cela, on va utiliser XAMPP, pour héberger localement le site internet pour accéder au site internet.

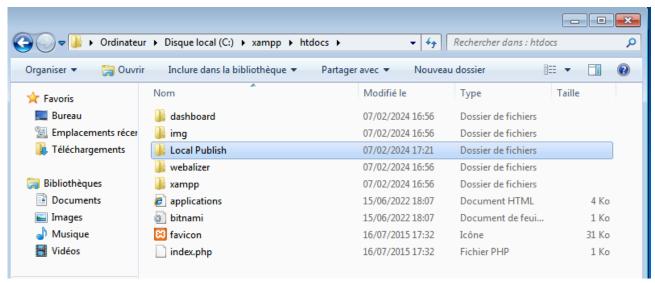
On vas faire tout d'abord, Installer le logiciel XAMPP dans la machine virtuelle puis installer le site localement, ouvrir le site sans la machine virtuelle.



Cette image nous montre l'installation de xampp.



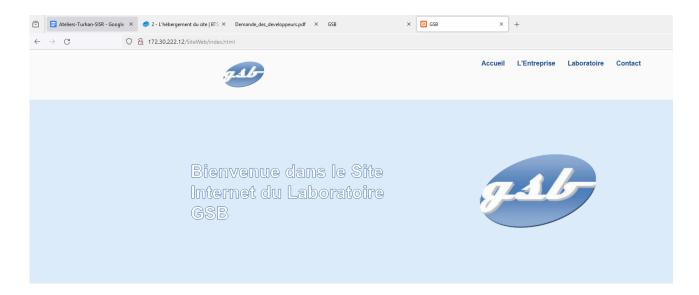
Cette image nous montre l'application de xampp.



Cette image nous montre l'ajout du site vers les fichiers de xampp.

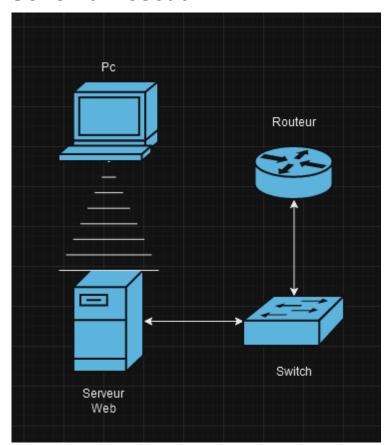


Cette image nous montre l'accés au site internet via la machine virtuelle



Cette image nous montre l'accès au site internet via l'ordinateur.

Schéma Réseaux :



PARTIE 3: Le Transfert du Site

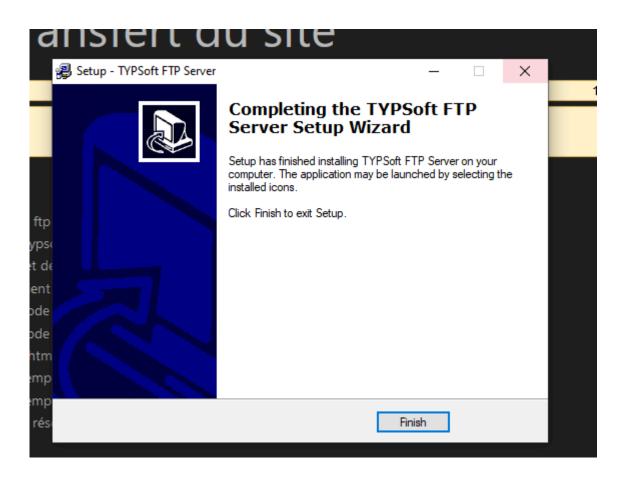
Le but de cette partie est de transférer le site web vers un serveur grâce

Recherche de Serveurs FTP:

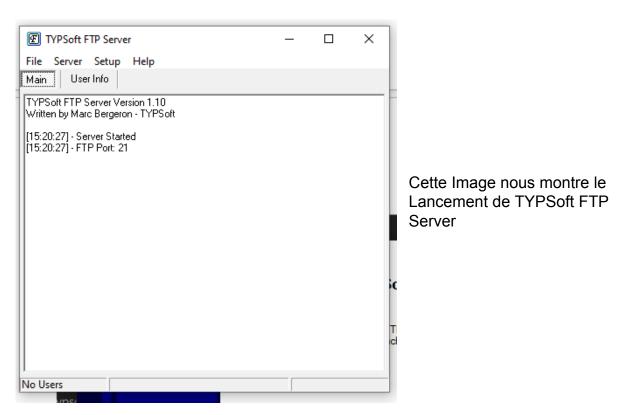
Serveur	Description
ProFTPD	Un serveur FTP open source et hautement configurable pour Unix-like systems.
vsftpd	Un serveur FTP rapide, léger et sécurisé pour les systèmes Unix
FileZilla Server	Serveur FTP open source et multi-plateforme, compatible avec Windows
TypSoft Server	Serveur FTP simple et léger développé par Typsoft

Installation de Typsoft Server:

Tout d'abord, il faut installer Typsoft Server pour avoir un serveur ftp.



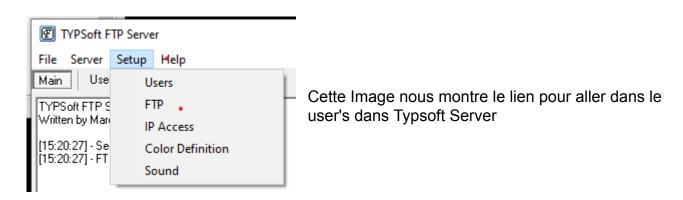
Cette Image nous montre L'installation de TYPSoft FTP Server

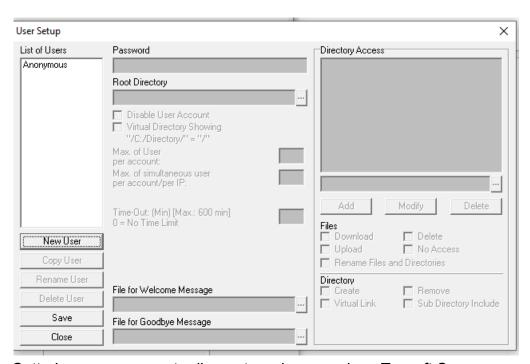


Créer des comptes et Télécharger un autre Logiciel FTP:

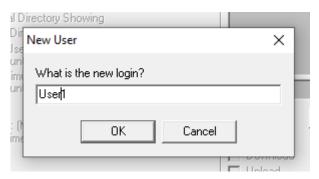
Maintenant, il faut créer un compte pour accéder au serveur Ftp avec typsoft est après il faut installé un nouveau logiciel qui fait serveur

Pour créer le compte, il faut tout d'abord allez dans Setup, puis allez dans user, est enfin créé un utilisateur avec le bouton New User et lui donné un nom.



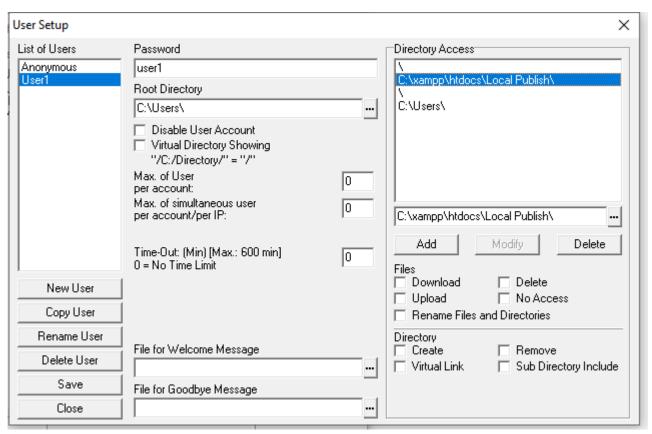


Cette Image nous montre l'ouverture du users dans Typsoft Server



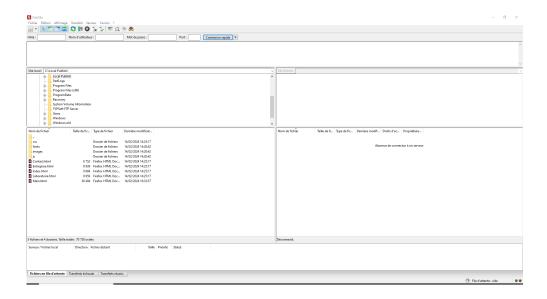
Cette Image nous montre la création de l'utilisateur dans Typsoft Server

Il reste plus qu'à mettre les droits de l'utilisateur.



Cette Image nous montre les droits d'utilisateur dans Typsoft Server .

Maintenant il faut installer un client pour accéder à notre fichier ftp. dans mon cas, j'ai installé Filezilla Client.



Test en mode Graphique et Console :

Maintenant, Il faut tester le serveur FTP en deux modes différents, Tout d'abord il faut transférer le fichier en Mode Graphique et après il faut installer en en mode Console.

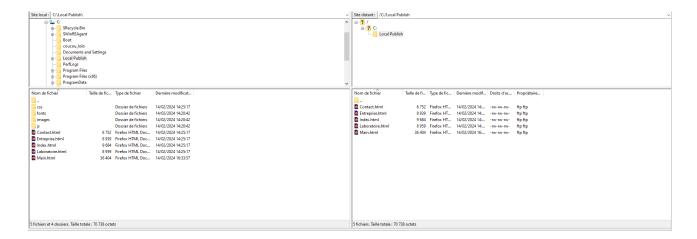
Mode Graphique:

Pour accéder en mode graphique il faut passer par Filezilla Client pour accéder au fichier FTP en Mode Graphique

Tout d'abord il faut se connecter au fichier FTP



Puis accéder au fichier du site distant :



Enfin transférer un fichier dans le site distant en glissant le fichier avec la souris :

```
User1@192.168.8.1

C:\Local Publish\Main.html -->> /C:/Local Publish/Main.html 36 404 Normale 14/02/2024 17:13:18
```

Mode Console:

Pour accéder en mode Console il faut passer par l'Invite de Commande pour accéder au fichier FTP en Mode Console

Tout d'abord il faut se connecter au fichier FTP pour cela il faut accéder avec le commande "ftp", ensuite se connecter avec le nom d'utilisateur et le mot de passe :

```
C:\Users\ldv>ftp 192.168.8.1
Connecté à 192.168.8.1.
220 TYPSoft FTP Server 1.10 ready...
500 'OPTS': command not understood.
Utilisateur (192.168.8.1:(none)) : User1
331 Password required for User1.
Mot de passe :
230 User User1 logged in.
ftp> ls
200 Port command successful.
150 Opening data connection for directory list.
Contact.html
Entreprise.html
Index.html
Laboratoire.html
Main.html
226 Transfer complete.
ftp : 75 octets reçus en 0.00 secondes à 37.50 Ko/s.
ftp>
```

et transfert le fichier grâce à la commande "get"

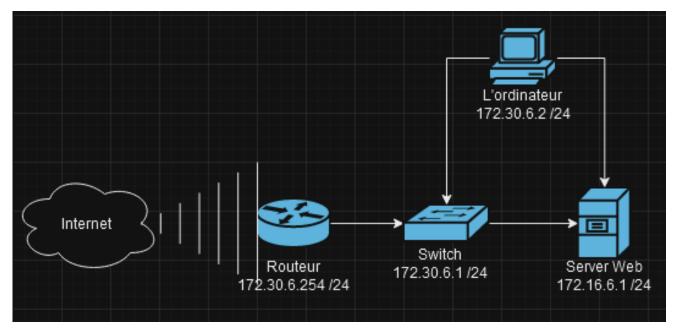
```
ftp> get index.html
200 Port command successful.
150 Opening data connection for index.html.
226 Transfer complete.
Iftp : 9684 octets reçus en 0.00 secondes à 9684000.00 Ko/s.
ftp>
```

Test le site Web:

Maintenant, Il faut tester le site web grâce au serveur FTP pour cela il faut accéder au site avec FileZilla :

Accueil L'Entrepr Laborator			
• Contact	e Internet (du Laborato	oire GSB

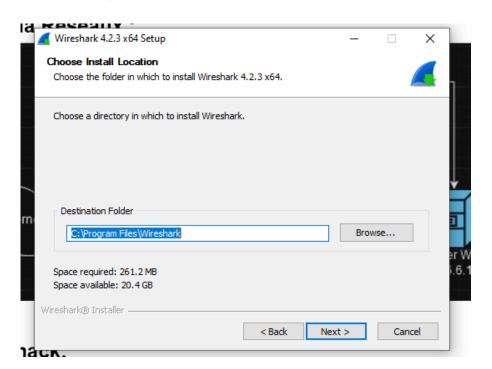
Schéma Réseaux:



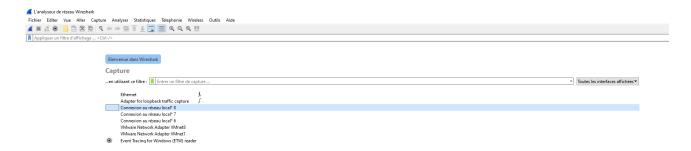
WireShark:

Wireshark est un analyseur de paquets libre et gratuit, Il est utilisé dans le dépannage et l'analyse de réseaux informatiques.

Tout d'abord, il faut installer WireShark :



Puis on lance WireShark:



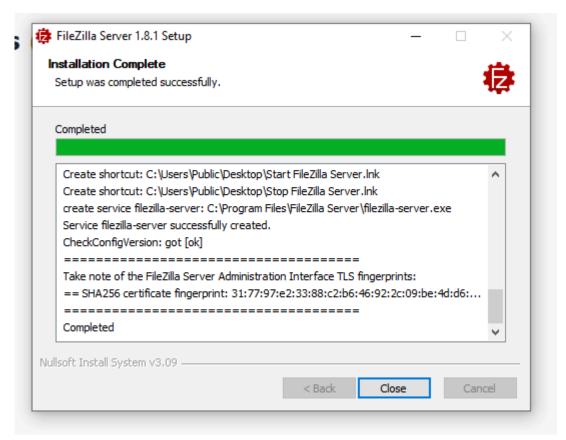
Puis on capture la trame est voir si il a capturé :

40 7.332268	172.30.1.6	172.30.1.6	FTP	56 Request: USER User1
42 7.336651	172.30.1.6	172.30.1.6	FTP	78 Response: 331 Password required for User1.
44 7.336809	172.30.1.6	172.30.1.6	FTP	56 Request: PASS user1

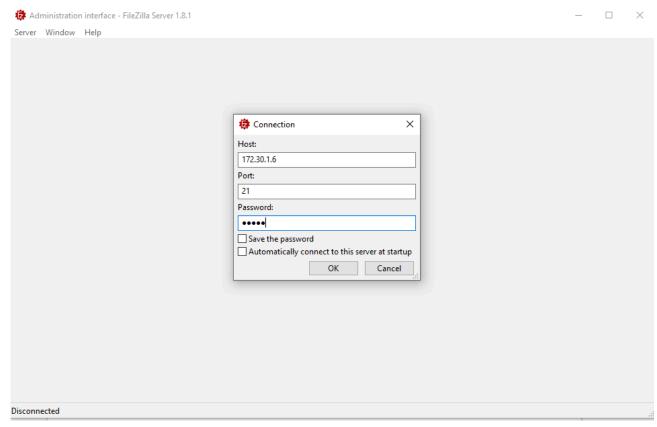
Filezilla Server:

Filezilla Server est une serveur ftp qui provient de l'entreprise filezilla, le but est de mettre le site via le serveur ftp de filezilla.

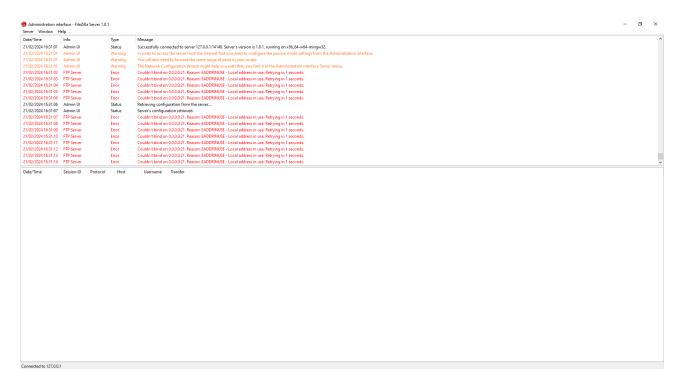
tout d'abord, il faut installer filezilla server



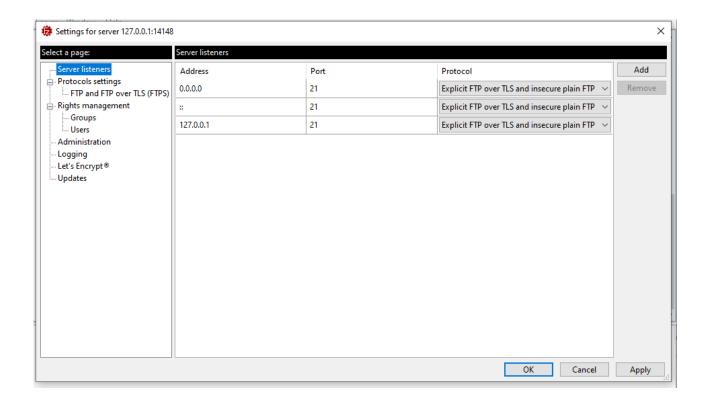
Puis lancer FileZilla server :



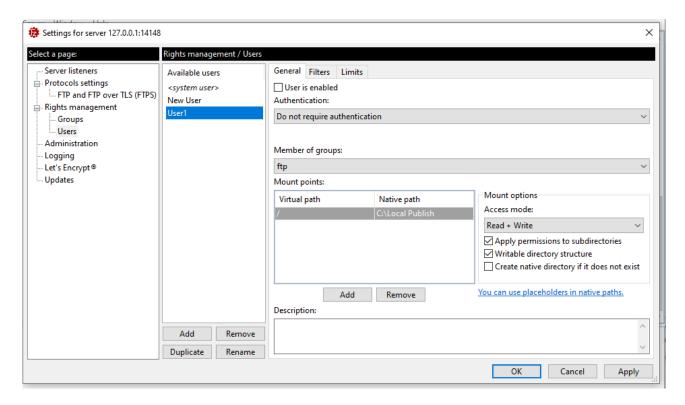
Enfin, Lance le système par défaut pour accéder au serveur FTP de Filezilla Server :



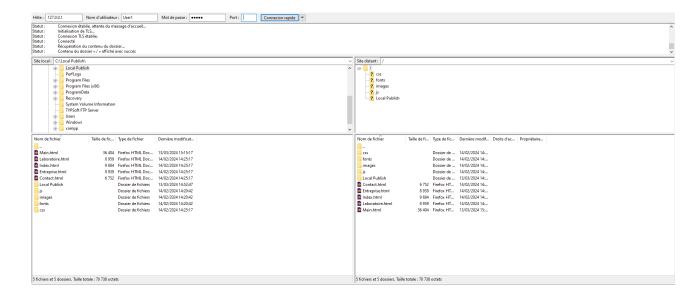
Maintenant, il faut créer les paramètres pour cela on va dans servir -> configurer...:



Ensuite, on créé un utilisateur dans users :



il reste plus qu'à me connecté sur filezilla (tout cours) :

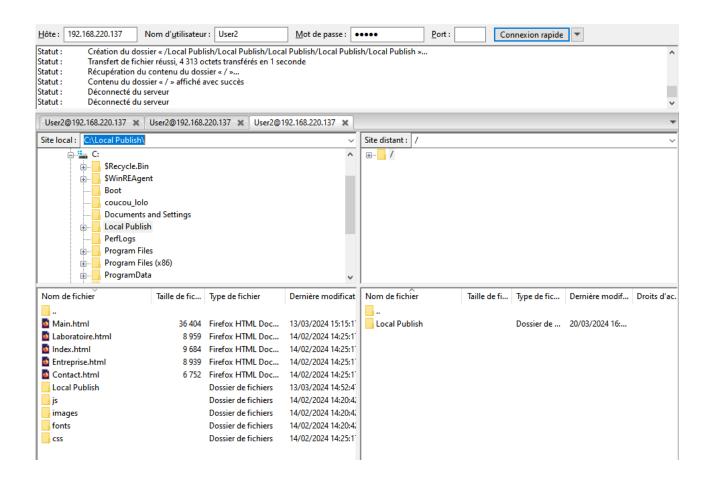


La conception ftp il est déjà protégé de base grâce à cette version

Maintenant, il reste plus qu'a installer dans une VM est mettre un Filezilla Server :



Est le connecter via filezilla client de l'ordinateur :

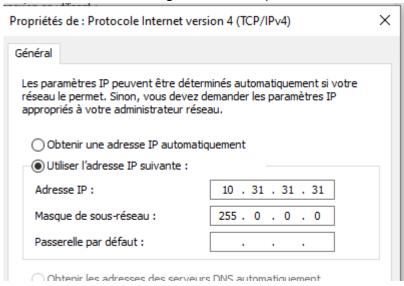


PARTIE 4: Protection du serveur web

Dans cette partie, il faut créer une protection sur notre serveur web afin de mieux protéger en cas d'attaque malhonnête.

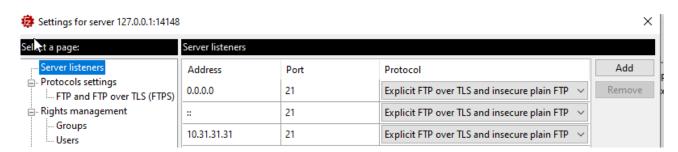
Le Serveur Web

Pour cela, on doit changer l'adresse ip du client :



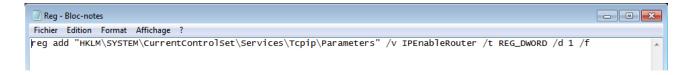
PS: l'adresse ip doit être de classe A.

Ensuite, le modifier également dans l'adresse ip de l'ordinateur dans Filezila Server.

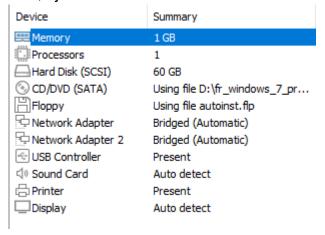


Une Fois avoir modifié l'adresse IP de L'ordinateur Numéro 1, il faut aller dans l'ordinateur n°2 est le Transformé en routeur.

Tout d'abord, sur le CMD, il faut mettre une programme qui met en place le mode routeur de l'ordinateur :



Puis, ajouté une carte réseau dans l'ordinateur :



Enfin, on modifie l'adresse IP des deux carte réseau :

Pour que sa marche vraiment il faut ping les deux ordinateurs :

```
C:\Users\ldv\ping 172.30.6.1

Envoi d'une requête 'Ping' 172.30.6.1 avec 32 octets de données :
Réponse de 172.30.6.1 : octets=32 temps\lms TTL=128

Statistiques Ping pour 172.30.6.1:
    Paquets : envoyés = 4, reçus = 4, perdus = 0 \( \text{perte 0x} \),
Durée approximative des boucles en millisecondes :
    Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Moyenne = 0ms

C:\Users\ldv\ping 10.31.31.31

Envoi d'une requête 'Ping' 10.31.31.31 avec 32 octets de données :
Réponse de 10.31.31.31 : octets=32 temps\lms TTL=128
Statistiques Ping pour 10.31.31.31:
    Paquets : envoyés = 4, reçus = 4, perdus = 0 \( \text{perte 0x} \),
Durée approximative des boucles en millisecondes :
    Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Moyenne = 0ms

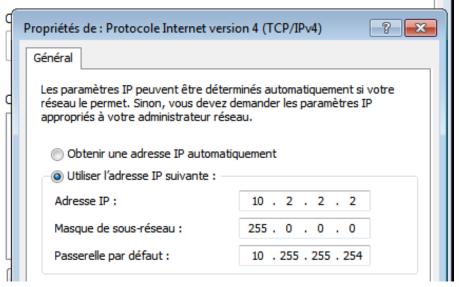
Il reste plus qu'à connecté le serveur dédié au client :
```



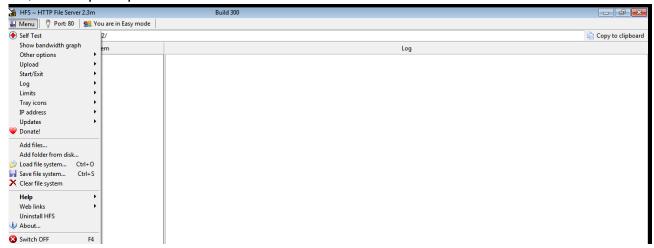
Le Serveur de Fichier

Maintenant, il faut mettre en place un serveur de fichier qui permet d'accéder au serveur de fichier sous certaines formes.

Pour cela on vas tout d'abord change adresse IP sur le 3éme Ordinateur :



est, il reste plus qu'à installer le HFS :



Ensuite, Créer une dossier et ajouter le dossier dans Serveur de Fichier :