

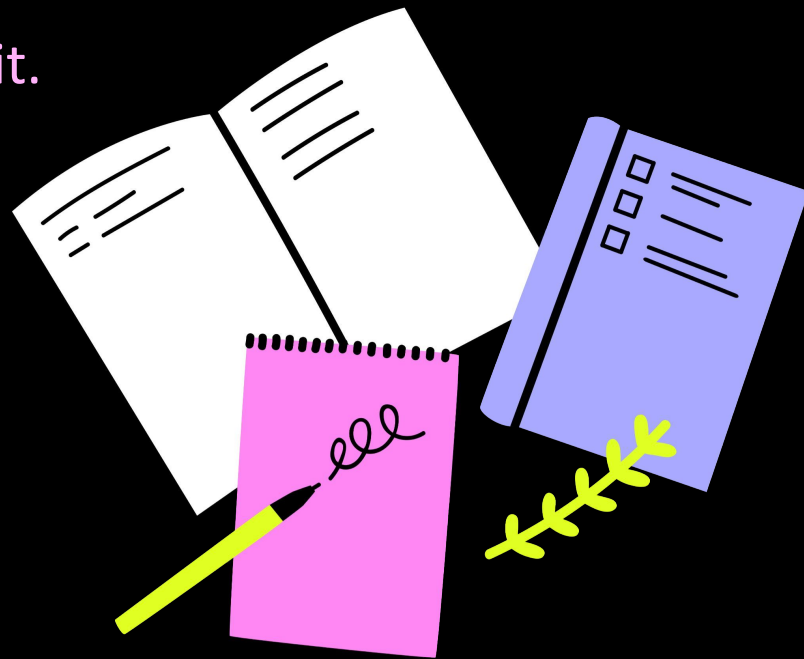


# Введение в контроль версий

## Семинар 1

Знакомство с контролем версий Git.

Настройка, основные команды.



Давайте знакомиться!



## Имя и фамилия

Должность и место работы

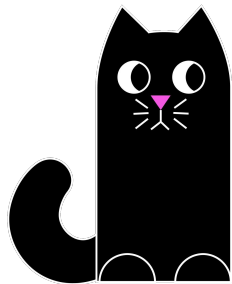
Немного о себе. Краткое описание  
в две-три строчки. Ключевая инф.

- ⚡ Список проектов, которые делал(а);
- ⚡ Или список компаний, с которыми работал(а);
- ⚡ Может какие-то награды;
- ⚡ Заслуги;
- ⚡ За что ученики должны сразу  
зауважать и почувствовать авторитет.

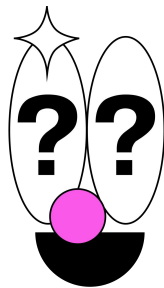


Теперь ваша очередь!

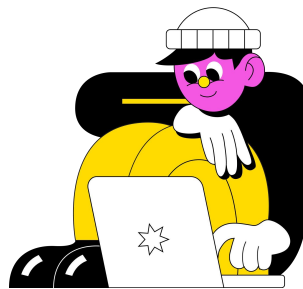
## Ответьте на несколько вопросов сообщением в чат



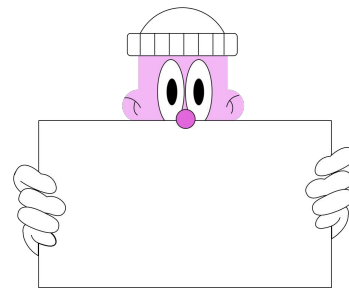
Из какого вы города?



Сколько вам лет?



Кем вы  
работаете  
сейчас?



Для чего пришли  
учиться по  
направлению  
“Разработчик”?



# Структура семинаров

1

Знакомство с контролем версий Git.  
Настройка, основные команды.

2

Работа с ветками в Git.

3

Работа с удалёнными репозиториями в Git - GitHub.



# Что будет на уроке сегодня



Quiz!

Ознакомительная интерактивная викторина



Настройка Git и Visual Studio Code



Работа с Git. Составление инструкции по работе с Git

Практическая работа с использованием  
языка разметки Markdown

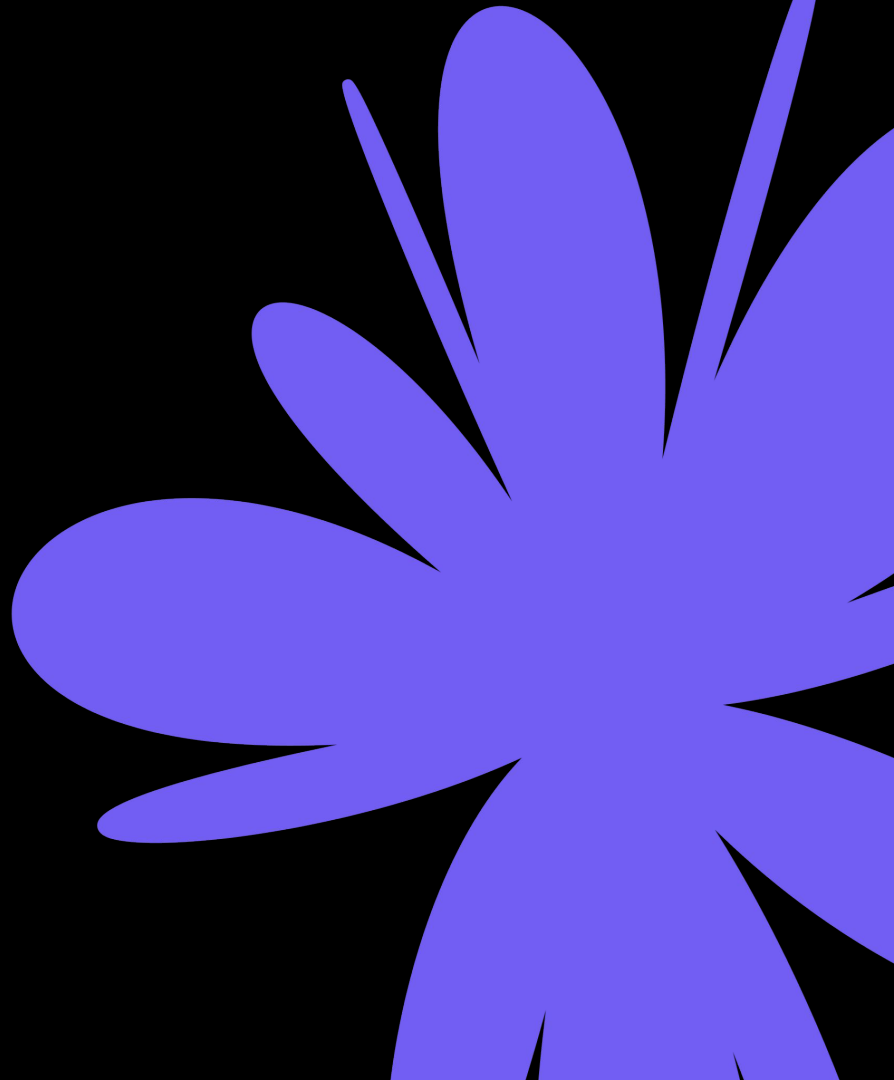


Домашнее задание





# Quiz!



## С помощью каких символов обрамляется полужирный текст в языке Markdown?

1. **\*\***
2. **-**
3. **##**
4. **<<**



## С помощью каких символов обрамляется полужирный текст в языке Markdown?

1. **\*\***

2. -

3. ##

4. <<





# Какой способ организации версионности кода предпочтителен в разработке?

1. Организация структуры файлов и папок
2. Использование профессиональных систем контроля версий
3. Использование текстовых онлайн редакторов
4. Пересылка друг другу файлов по почте



# Какой способ организации версионности кода предпочтителен в разработке?

1. Организация структуры файлов и папок
2. Использование профессиональных систем контроля версий
3. Использование текстовых онлайн редакторов
4. Пересылка друг другу файлов по почте



# **Git можно использовать для повседневной работы с текстом.**

1. Правда
2. Ложь



**Git можно использовать для повседневной работы с текстом.**

1. Правда

2. Ложь



# Какая команда создает локальный репозиторий?

1. `git init`
2. `git commit`
3. `git push`
4. `git add`



# Какая команда создает локальный репозиторий?

1. `git init`
2. `git commit`
3. `git push`
4. `git add`



# Репозиторий — это...?

1. Хранилище файлов, поддерживающее версиюность
2. Реализация системы контроля версий
3. Тип базы данных
4. Алгоритм работы с файлами



# Репозиторий — это...?

1. Хранилище файлов, поддерживающее версиюность
2. Реализация системы контроля версий
3. Тип базы данных
4. Алгоритм работы с файлами





# Какую операцию выполняет команда `git add`?

1. Добавляет файлу версию в локальном репозитории
2. Создаёт локальный репозиторий
3. Отменяет изменения до указанной версии
4. Отправляет файл в удалённый репозиторий



# Какую операцию выполняет команда git add?

1. Добавляет файлу версию в локальном репозитории
2. Создаёт локальный репозиторий
3. Отменяет изменения до указанной версии
4. Отправляет файл в удалённый репозиторий



## **Какая команда фиксирует изменения и сообщает о появлении новых версий файлов?**

1. `git log`
2. `git diff`
3. `git commit`
4. `git checkout`



## Какая команда фиксирует изменения и сообщает о появлении новых версий файлов?

1. `git log`
2. `git diff`
3. `git commit`
4. `git checkout`



# Какая команда показывает разницу между текущей и уже зафиксированной версией файла?

1. `git commit`
2. `git diff`
3. `git commit`
4. `git checkout`



# Какая команда показывает разницу между текущей и уже зафиксированной версией файла?

1. `git commit`
2. `git diff`
3. `git commit`
4. `git checkout`



# Какая команда выводит список всех коммитов (сохранений) в хронологическом порядке?

1. `git commit`
2. `git diff`
3. `git log`
4. `git checkout`



# Какая команда выводит список всех коммитов (сохранений) в хронологическом порядке?

1. `git commit`
2. `git diff`
3. `git log`
4. `git checkout`





## Какая команда позволяет перемещаться между сохранениями?

1. `git clone`
2. `git stash`
3. `git log`
4. `git checkout`



## Какая команда позволяет перемещаться между сохранениями?

1. `git clone`
2. `git stash`
3. `git log`
4. `git checkout`



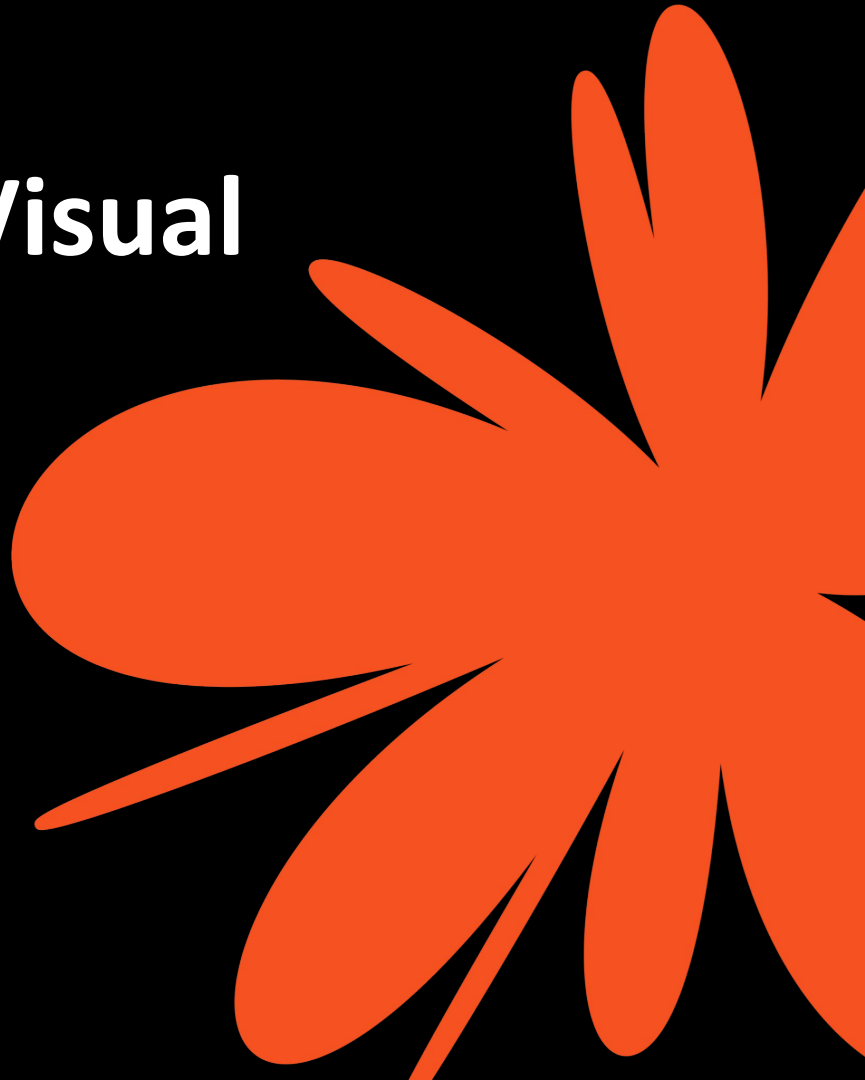
Для присоединения к игре необходимо перейти по ссылке [kahoot.it](https://kahoot.it) или открыть приложение на смартфоне.

Ввести пин-код игры и своё имя (ник).





# Настройка Git и Visual Studio Code



# Установка Git и Visual Studio Code

- Установка Git для Windows, MAC, Linux: <https://git-scm.com/downloads>
- Установка VSCode для Windows, MAC, Linux: <https://code.visualstudio.com/Download>

При первом использовании Git необходимо представиться.

Для этого нужно ввести в терминале 2 команды:

```
git config --global user.name «Ваше имя английскими буквами» git  
config --global user.email ваша почта@example.com
```



# Основные команды Git

- ✦ **git init** – инициализация локального репозитория
- ✦ **git status** – получить информацию от git о его текущем состоянии
- ✦ **git add** – добавить файл или файлы к следующему коммиту
- ✦ **git commit -m “message”** – создание коммита.
- ✦ **git log** – вывод на экран истории всех коммитов с их хеш-кодами
- ✦ **git checkout** – переход от одного коммита к другому
- ✦ **git checkout master** – вернуться к актуальному состоянию и продолжить работу
- ✦ **git diff** – увидеть разницу между текущим файлом и закоммиченным файлом



# Синтаксис языка Markdown

Справочник по Markdown от Microsoft:

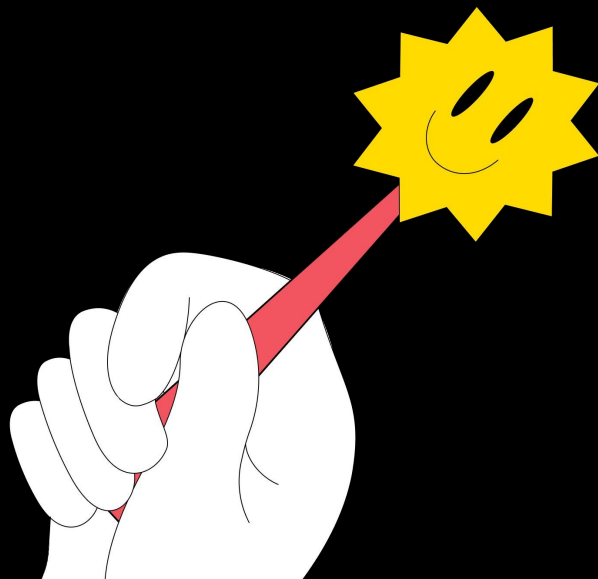
<https://docs.microsoft.com/ru-ru/contribute/markdown-reference>

- ✦ **# Заголовок** – выделение заголовков. Количество символов “#” задаёт уровень заголовка (поддерживается 6 уровней).
- ✦ **= ИЛИ -** – подчёркиванием этими символами (не менее 3 подряд) выделяют заголовки первого (“=”) и второго (“-”) уровней.
- ✦ **\*\* Полужирное начертание\*\*** или **\_\_ Полужирное начертание\_\_**
- ✦ ***\*Курсивное начертание\**** или ***\_Курсивное начертание\_***
- ✦ ***\*\*\*Полужирное курсивное начертание\*\*\****
- ✦ **~~Зачёркнутый текст~~**
- ✦ **\* Строка** – нумерованные списки, символ “\*” в начале строки
- ✦ **1, 2, 3 ...** – нумерованные списки





# Домашнее задание





Дооформить инструкцию по работе с Git, используя возможности Markdown (цитаты, картинки, ссылки и др.). Приложить свой проект в заархивированном виде (всю папку целиком).





Спасибо  
за внимание

A yellow smiley face is drawn over the text. It has two vertical lines for eyes and a curved line for a mouth, positioned to the right of the word 'Спасибо' and below the word 'за'.