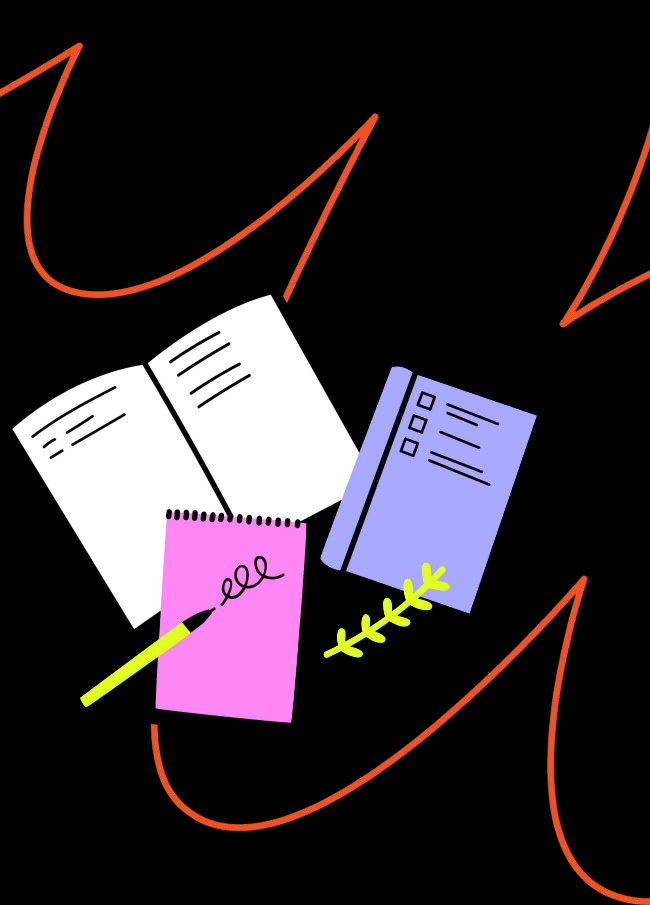




Есть ли жизнь без Java?





План курса

Принципы ООП: Инкапсуляция, наследование, полиморфизм
Принципы ООП Абстракция и интерфейсы. Пример проектирования
Некоторые стандартные интерфейсы Java и примеры их использования
ООП: Обобщения
От простого к практике
ООП Дизайн и Solid
Есть ли жизнь без Java?



Главное правило

Задаем вопросы!

Цели на семинар

- Покрыть наиболее распространенные ошибки
- Ответить на оставшиеся вопросы
- Попрактиковаться в исправлении ошибок кода
- Завершить разработку приложения





Dependency Inversion





Принцип инверсии зависимостей





Вопросы?

Вопросы?



Вопросы?



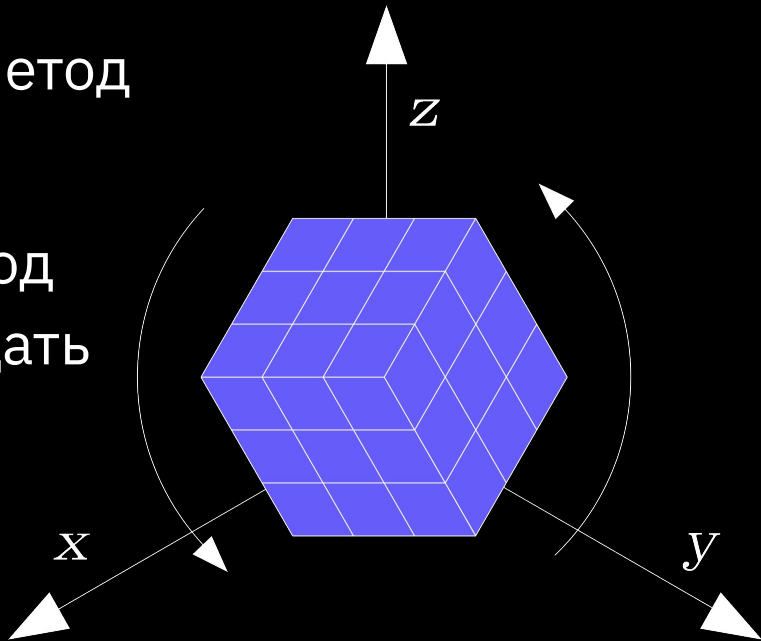


Задание 3

- Создать реализацию `CommandParser`

Чтобы разбить строку используйте метод `split()`

- Запустить приложение, вызвав метод класса `TerminalReader`, не забыв создать экземпляры зависимостей





Вопросы?

Вопросы?



Вопросы?





Домашнее задание

- Повторить задания 1с семинара 7
- Реализовать отладочную печать, чтобы было видно содержимое клеток в зоопарке

Критерии оценки :

- приложение запускается
- можно с терминала создавать и удалять животных



To Read

Роберт Мартин: Чистый код. Создание, анализ и рефакторинг

Роберт Мартин: Чистая архитектура. Искусство разработки программного обеспечения

Гамма, Хелм, Джонсон: Приемы объектно-ориентированного проектирования. Паттерны проектирования

Бек, Фаулер, Брант: Рефакторинг. Улучшение проекта существующего кода

A close-up photograph of two hands shaking in a firm grip. The hands are positioned over a patch of vibrant green grass. The background is a soft, out-of-focus white, suggesting a bright, open environment. The lighting is natural and bright, highlighting the texture of the skin and the blades of grass.

**СПАСИБО
ЗА РАБОТУ!**