



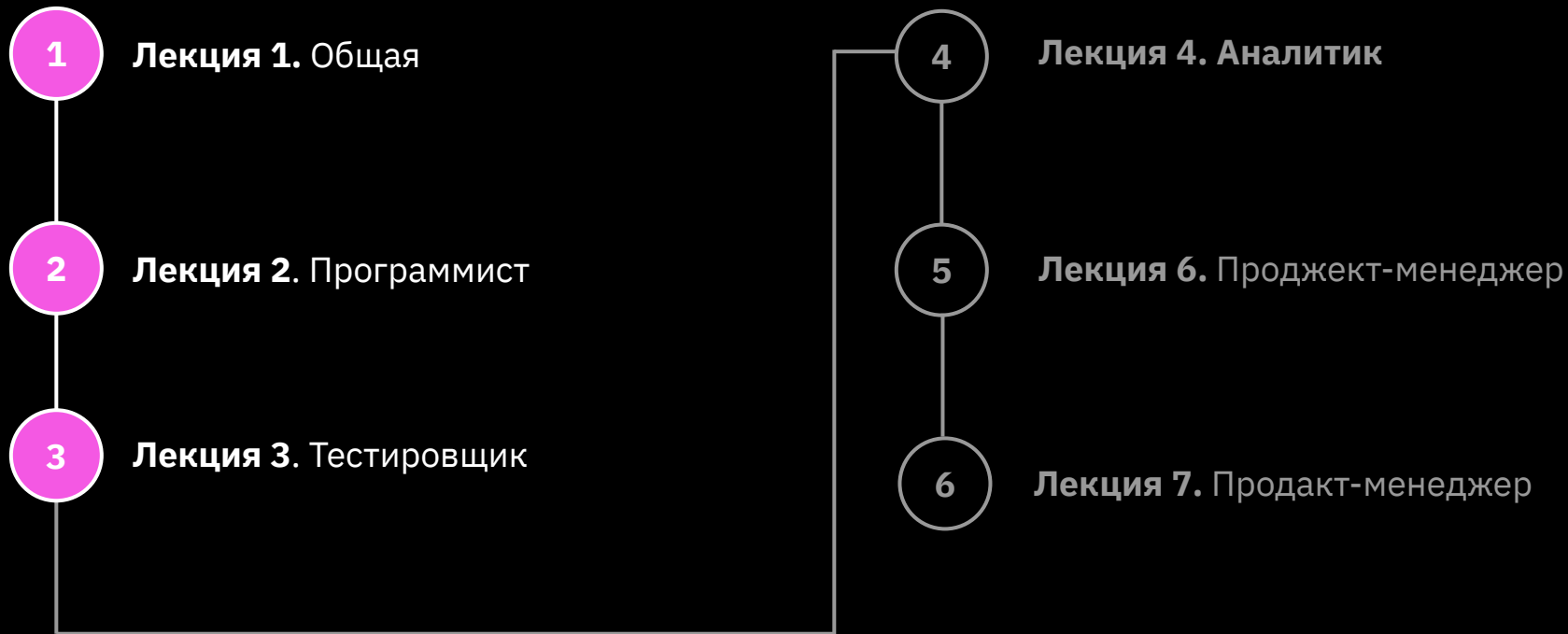
Выбор специализации

Тестировщик





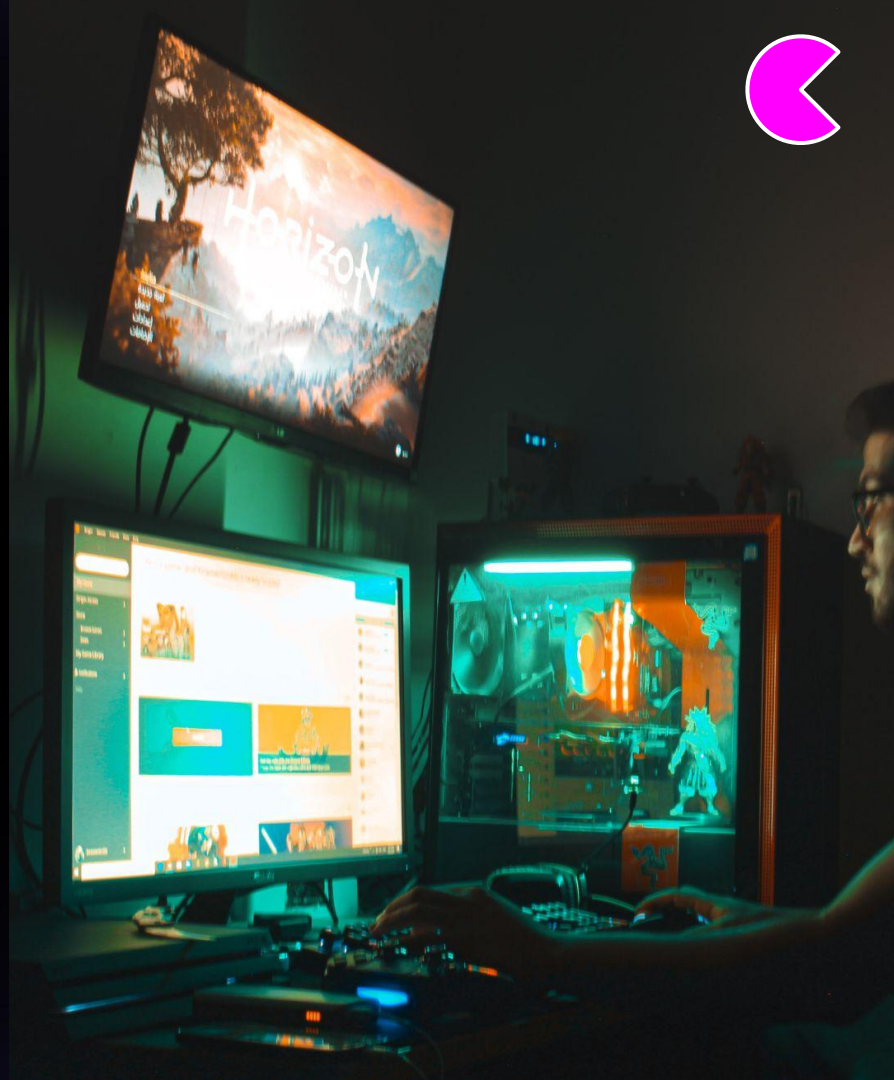
Программа курса «Специализации»



Тестировщик

Проверяет приложения на ошибки с помощью моделирования ситуаций, которые могут возникнуть у пользователя во время работы.

Главная задача — найти ошибки и передать их в отдел разработки для улучшения продукта.





Темы в разрезе специализации



Тестировщик

- Знакомство с языком программирования Python
- Объектно-ориентированное программирование (Java)
- Введение в тестирование
- Основы ручного тестирования
- Тест-дизайн и тест-аналитика
- Исключения в программировании и их обработка (Java)
- Юнит-тесты (Java)
- Операционные системы и виртуализация (Linux)
- Тестирование API
- Диаграммы состояний
- Тестирование веб-приложений
- Тестирование мобильных приложений
- Профориентация по направлению и языкам



Тестировщик

Программист

Аналитик

Продакт-менеджер

Проджект-менеджер

Знакомство с языком программирования Python

Изучите один из самых популярных языков программирования с простым и понятным синтаксисом. Сможете работать практически на любых платформах и решать огромное число задач.

Технологии и инструменты

- Python



Тестировщик

Программист

Объектно-ориентированное программирование (Java)

Один из основных подходов к программированию, где на первом месте стоят объекты. Используется для упрощения сложного кода. Чтобы это сделать, программу делят на уникальные блоки, которые называются объектами. Данные внутри называются свойствами, а функции — методами. Познакомьтесь с языком для ООП — Java. Изучите принципы решения задач и написания программ в стиле ООП.

Технологии и инструменты

- ООП
- Java



Введение в тестирование

Тестирование — процесс проверки программного обеспечения на соответствие между реальным поведением программы и ее ожидаемым поведением. Используется для того, чтобы проверить работоспособность программы и исправить найденные ошибки. Подробно изучите теорию тестирования и разберетесь с тем, что такое Unit-тесты.

Технологии и инструменты

- тестирование
- Unit-тесты



Основы ручного тестирования

Ручное тестирование — процесс проверки ПО, выполняемый специалистами вручную. Для его проведения не используются автоматизированные средства.

В ходе курса детально разберетесь с тем, как проводить ручное тестирование, когда оно лучше автоматизированного, что нужно уметь и важно знать тестировщику.

Технологии и инструменты

- ручное тестирование



Тест-аналитика и тест-дизайн

Тест-аналитика — анализ продукта перед тестированием: определение критериев качества, целей тестирования; создание тестовых случаев в соответствии с критериями качества и целями тестирования. В ходе обучения научитесь применять техники тест-дизайна и составлять с их помощью чек-листы и тест-кейсы, тестировать по пользовательским сценариям.

Технологии и инструменты

- ручное тестирование
- тест-дизайн
- чек-листы
- тест-кейсы
- пользовательский сценарий



Исключения в программировании и их обработка (Java)

Во время работы программы иногда возникают критические ошибки, которые приводят к аварийному завершению программы. Большинство подобных ошибок можно избежать, если научить программу правильно их обрабатывать. Чтобы программа знала, что делать, если возникла какая-то ошибка, используют обработчики исключений. Подробно изучите все об исключениях, их типах и работе с ними на примере языка Java.

Технологии и инструменты

- Java
- исключения
- ошибки



Юнит-тесты (Java)

Чаще юнит-тесты пишут программисты, а не тестировщики. Программистам нужно уметь работать с юнит-тестами на уровне «умею писать», в то время, как тестировщикам нужна теоретическая база и понимание, что это. В ходе курса вы изучите тестирование кода при помощи механизма исключений.

Технологии и инструменты

- юнит-тесты
- механизмы исключения
- Java



Операционные системы и виртуализация (Linux)

Около 90% серверов стоят на операционной системе Linux, поэтому большая часть разработки также связана именно с ней. На курсе вы узнаете, что такое Linux и как с ним работать. Мы расскажем, как создавать на Linux виртуальные машины и устанавливать необходимые инструменты.

Технологии и инструменты

- Linux



Тестирование API

API — программный интерфейс приложения, набор компонентов, с помощью которых IT-продукт может взаимодействовать с другим IT-продуктом. Тестирование API помогает проверить, соответствует ли ПО ожиданиям с точки зрения надежности, производительности и безопасности. На курсе вы изучите инструменты тестирования API. Узнаете, что такое клиент-серверная архитектура и ее виды. Разберетесь с REST API, HTTP-методами и кодами.

Технологии и инструменты

- API
- REST API
- HTTP-методы
- HTTP коды



Диаграммы состояний

Помогают описать поведение отдельно взятого объекта. Используются для описания последовательности переходов объекта из одного состояния в другое. Диаграммы состояний показывают все возможные состояния, в которых может находиться объект, а также процесс смены состояний в результате внешнего влияния.



Тестирование веб-приложений

Процесс проверки веб-приложений на ошибки в работе с помощью сценариев тестирования, имитирующих действия пользователей. На курсе вы изучите устройство веб-приложений. Узнаете для чего их нужно тестировать.

Разберете особенности архитектуры веб-приложений. UI-элементы на странице. Разница между тестированием UI и UX.

Технологии и инструменты

- веб-приложения
- UI
- UX



Тестирование мобильных приложений

Процесс проверки мобильных приложений на ошибки в работе с помощью создания искусственных сценариев, имитирующий действия пользователей. В ходе курса вы изучите особенности мобильных приложений, тестирование мобильных приложений на Android и iOS, сбор и анализ трафика.

Технологии и инструменты

- мобильные-приложения
- Android
- iOS



Профориентация по направлению и языкам

На курсе вы узнаете о направлениях в разработке и языках программирования. Разберетесь, что вам подходит: фронтенд, бэкенд, мобильная или веб-разработка. Разложите по полочкам основы и практический инструментарий языков программирования и выберете наиболее подходящий в работе именно вам.

Технологии и инструменты

- деплой
- фронтенд
- бэкенд
- мобильная разработка
- desktop
- веб-разработка
- языки программирования





Результаты обучения

По окончании обучения вы сможете:

- проверять работу продукта;
- создавать сценарии тестирования и моделировать ситуации, которые могут возникнуть в процессе эксплуатации;
- прогнозировать сбои и искать возможные ошибки и уязвимости в продукте;
- вести документацию, составлять тест-кейсы и тестовую стратегию;
- использовать инструменты API-тестирования;
- работать с логами сервера и на Linux-серверах в консоли;
- пользоваться средствами автоматического тестирования и командной строкой.



Как вам специализация тестировщик?

- Хочу стать тестировщиком и точка
- Не для меня
- Хочу узнать про аналитика

ОСТАВЬТЕ КОММЕНТАРИЙ





Спасибо
за внимание

A yellow smiley face is drawn over the text. It has two vertical lines for eyes and a curved line for a mouth, positioned to the right of the word 'Спасибо' and below the word 'за'.