

[project2]20191616

🕒 Created	@2023년 6월 4일 오후 8:21
📄 Class	
📄 Type	
📎 Materials	
☑ Reviewed	<input type="checkbox"/>
📎 파일과 미디어	

▼ BCNF 수정 및 physical schema 제작 과정

▼ Entity 변화

- service에 service_manager 추가
 - service_manager를 정하는 요소는 manger들의 일정, 업무량, 업무계획 등을 고려하여 정해지는 것이므로 프로젝트에 있는 데이터 요소에는 dependency가 없다. 따라서 BCNF에 영향을 미치지 않는다.
- track을 삭제
 - track의 starting_point와 destination은 service와 carry를 join해서 구하는 것이 더 정상적인 방법이다.
 - log라는 entity는 shipment_track로 개명하였다.
 - shipment_track은 service의 primary key인 service_ID와 shipment의 primary key인 shipment_ID를 foreign key로 가지고, 이 둘의 foreign key는 함께 shipment_track의 primary key가 된다.
- service에서 payment_type, payment_time, customer_ID_pay를 payment라는 entity로 따로 저장했다.
 - service의 정보를 담고 있는 엔티티에서 결제 정보까지 담을 경우, 속성이 다른 엔티티들과 비교했을 때 훨씬 많아진다.
 - 이로 인해 값의 중복이 많아진다. 중복이 많아지면 값의 일관성을 유지하기 힘들다.
 - payment_ID라는 속성을 추가하여 payment의 primary key로 지정한다.
 - payment_ID는 payment_type, payment_time, customer_ID를 결정한다. customer_ID는 customer_ID_pay의 이름을 바꾼 것이다. customer_ID가 하나이므로 service에서 했던 것처럼 foreign key의 이름을 변경할 필요가 없다.
 - payment_type, payment_time, customer_ID에서는 서로 간의 어떠한 종속성도 없으므로 BCNF를 위반하지 않는다.
 - payment에 pre_paid의 속성을 추가하여, 선불 후불 정보를 저장한다.
 - pre_paid는 payment에서 payment_ID를 제외한 어떠한 다른 속성에 종속되지 않는다.
 - service에서는 payment_ID를 속성으로 가지고 이는 payment에서 가져온 foreign_key이다.
 - 만약 service에서 payment_type, payment_time, customer_ID를 제거하지 않고 payment_ID와 pre_paid를 추가한다고 가정했을 때, payment_ID가 payment_type, payment_time, pre_paid, customer_ID를 결정하지만 payment_ID는 super_key가 아니므로 BCNF를 위반한다.
 - $a \rightarrow b$ 가 BCNF를 위반할 때, $R-b-a$ 와 $a+b$ 로 분해하므로 payment_ID는 새로운 엔티티 payment에서 super_key이자 primary_key가 돼서 payment_type, payment_time, customer_ID, pre_paid를 결정한다.
 - payment_ID R(service)에서는 foreign key가 됨으로써 BCNF를 위배하지 않고 값을 저장한다.
- service에서 service_type과 cost를 분해했다.
 - service의 service_type은 cost를 결정한다. service_type에 따라 cost가 결정되므로 $service_type \rightarrow cost$ functional dependency는 BCNF를 위반한다. service_type이 super_key가 아니기 때문이다.
 - cost를 service entity에서 제외시키고 service_type과 service_cost를 따로 service_type_cost라는 entity에 저장하였다. service_type은 service에서 foreign key로 존재한다.

▼ Relation 변화

- service, package
 - service와 package는 일 대 일 관계이다. 하나의 service는 하나의 package만 관리하기로 결정했기 때문이다.
 - service를 가지지 않는 package가 있을 수 있다. service가 정해지지 않았을 수 있기 때문이다.

- service는 package를 반드시 가져야한다. package가 없는 service는 무의미하기 때문이다.
- service, payment
 - service는 payment를 반드시 가진다. service에 대한 결제는 반드시 필요하기 때문이다.
 - payment 또한 어떠한 service는 반드시 하나만 가진다. 결제할 서비스 없이 결제내용이 존재하는 것은 말이 되지 않기 때문이다. payment는 하나의 service에 대한 결제내용만을 담고 있기 때문이다.
- customer, payment
 - customer는 여러 개의 payment를 가질 수 있다.
 - customer는 어떠한 payment도 가지지 않을 수 있다.
 - payment를 여러 명의 customer가 결제할 수 없다.
 - payment는 반드시 특정 한명의 customer에게 결제된다.
- service, customer
 - service는 반드시 sender와 reciever를 가진다.
 - sender와 reciever는 반드시 한 명이다.
 - 어떠한 customer는 여러 개의 service를 가질 수 있다. 동시에 어떠한 service도 갖지 않을 수도 있다. 이는 sender와 reciever에게 모두 해당된다.
- service, service_type_cost
 - service_type을 가지지 않는 service는 없다.
 - 하나의 service가 여러개의 service_type을 가질 수 없다.
 - 하나의 service_type에 해당하는 service가 여러 개일 수 있다.
 - 그러나 어떠한 service도 해당되지 않는 service_type이 존재할 수 있다.
- service, shipment_track
 - shipment_track은 service와 shipment의 관계를 many to many로 나타내기 위해 추가되었다.
 - 하나의 service는 여러 shipment로 구성될 수 있다.
 - shipment가 없는 service는 없다.
 - shipment는 하나 이상의 service에 반드시 속한다.
- shipment, shipment_service
 - shipment_track은 service와 shipment의 관계를 many to many로 나타내기 위해 추가되었다.
 - 하나의 shipment가 여러 service를 처리할 수 있다.
 - service가 없는 shipment 없다.
 - service는 하나 이상의 shipment는 무조건 가진다.
- shipment, transportation
 - shipment를 운영하는 transportation은 반드시 한개이며, 무조건 있어야 한다.
 - 어떠한 shipment를 진행 중이지 않은 transportation이 있을 수 있다.
 - 여러 shipment를 진행 중인 transportation이 있을 수 있다.
- shipment, location
 - shipment는 출발지와 도착지를 반드시 가진다.
 - 출발지와 도착지는 반드시 하나이다.
 - 여러 shipment가 특정 location을 출발지로 가질 수 있다.
 - 여러 shipment가 특정 location을 도착지로 가질 수 있다.
- transportation, carry
 - carry는 package와 transportation의 many to many 관계를 나타내기 위함이다

- many to many는 서로의 entity에서 primary_key를 foreign_key로 새로운 엔티티(shipment_track)로 가져온 후, 두 개의 foreign_key는 함께 새로운 엔티티(shipment_track)의 primary_key가 된다.
- 하나의 package가 여러 transportation에 의해 carry 될 수 있다.
- 하나의 transportation이 여러 package를 배송할 수 있다.
- carry라 함은 반드시 transportation에 의해 이루어진다.
- carry, package
 - carry는 package와 transportation의 many to many 관계를 나타내기 위함이다
 - many to many는 서로의 entity에서 primary_key를 foreign_key로 새로운 엔티티(shipment_track)로 가져온 후, 두 개의 foreign_key는 함께 새로운 엔티티(shipment_track)의 primary_key가 된다.
 - 하나의 package가 여러 transportation에 의해 carry 될 수 있다.
 - 하나의 transportation이 여러 package를 배송할 수 있다.
 - carry는 반드시 package를 가진다.
- location, locates
 - locates는 location과 package의 many to many의 관계를 나타내기 위함이다.
 - many to many는 서로의 entity에서 primary_key를 foreign_key로 새로운 엔티티(shipment_track)로 가져온 후, 두 개의 foreign_key는 함께 새로운 엔티티(shipment_track)의 primary_key가 된다.
 - 하나의 package는 여러 location에 위치할 수 있다.
 - 하나의 location에 여러 package가 있을 수 있다.
 - locates는 반드시 location을 가져야 한다.
- package, locates
 - locates는 location과 package의 many to many의 관계를 나타내기 위함이다.
 - many to many는 서로의 entity에서 primary_key를 foreign_key로 새로운 엔티티(shipment_track)로 가져온 후, 두 개의 foreign_key는 함께 새로운 엔티티(shipment_track)의 primary_key가 된다.
 - 하나의 package는 여러 location에 위치할 수 있다.
 - 하나의 location에 여러 package가 있을 수 있다.
 - locates는 반드시 package를 가져야 한다.
- package, hazardous
 - hazardous는 반드시 하나의 package에 속한다.
 - package는 hazardous에서 foreign key이자 primary key이므로 identifying 관계이다.
 - 하나의 package가 여러 개의 hazardous를 가질 수 있다.
 - 어떠한 hazardous도 가지지 않은 package가 있을 수 있다.
- package, international
 - international은 반드시 하나의 package에 속한다.
 - package는 여러 개의 international를 가질 수 있다.
 - package는 어떠한 international도 가지지 않을 수 있다.
- carry와 locates모두 시간 순서대로 해당 package의 이동을 담고 있다.
 - carry는 운송수단에 따른 이동에 대한 기록을 담고 있는 반면, locates 위치하고 있던 장소에 따른 기록을 담고 있다.
 - 두 개의 entity 모두 package의 이동을 분석할 수 있기에 필요한 기준이 운송수단인지, 위치인지를 파악하여 기록에 대한 처리를 진행할 수 있다.

▼ Constraints

- service
 - service ID
 - primary_key이므로 null이 허용되지 않는다.

- service_ID의 자료형은 varchar(20)으로 하였다.
- service_manager
 - null을 허용하지 않는다.
 - service_manager가 없을 경우, service를 관리할 사람이 없기 때문에 문제가 생긴다.
 - service_manger의 자료형은 varchar(20)으로 하였다.
- service_date
 - null을 허용하지 않는다.
 - service가 시작되는 시간을 나타내기 때문에 null있으면 안된다.
 - service_date의 자료형은 timestamp으로 특정 시각을 나타낸다.
- promised_time
 - null을 허용하지 않는다.
 - service가 할당되는 동시에 promised_time이 지정된다.
 - service_date와 마찬가지로 자료형은 timestamp로 특정 시각을 나타낸다.
- status
 - null을 허용하지 않는다.
 - service의 상태를 나타내는 집합이 있다. 해당 집합에 해당하는 값만 가질 수 있다.
 - delivering, delivered, preparing으로 세 가지 값 중 하나를 가지며, 반드시 가져야한다.
 - 자료형은 varchar(20)이다.
- payment_ID(FK)
 - null을 허용하지 않는다.
 - foreign_key이므로 null 값일 수 없다.
 - 결제되지 않는 service는 없다.
 - 무료 배송이라고 하더라도 payment는 반드시 존재한다.
 - 자료형은 varchar(20)이다.
- customer_ID_sender(FK)
 - null을 허용하지 않는다.
 - foreign_key이므로 null 값일 수 없다.
 - 해당 package를 send하는 customer는 반드시 존재한다.
 - 자료형은 varchar(20)이다.
- customer_ID_reciever(FK)
 - null을 허용하지 않는다.
 - foreign_key이므로 null 값일 수 없다.
 - 해당 package를 recieve하는 customer는 반드시 존재한다.
 - 자료형은 varchar(20)이다.
- service_type(FK)
 - null을 허용하지 않는다.
 - foreign_key이므로 null 값일 수 없다.
 - 해당 service는 특정 type을 반드시 가진다.
 - 자료형은 varchar(20)이다.
- package_ID(FK)
 - null을 허용하지 않는다.

- foreign_key이므로 null 값일 수 없다.
 - 해당 service는 특정 package를 반드시 가진다.
- service_type_cost
 - service_type
 - null을 허용하지 않는다
 - primary_key이므로 null값을 가질 수 없다.
 - 자료형은 varchar(20)이다.
 - service_cost
 - null을 허용하지 않는다.
 - 해당 service의 type에 따른 가격을 나타낸다.
 - 자료형은 numeric이다.
- customer
 - customer_ID
 - null을 허용하지 않는다
 - primary_key이므로 null값을 가질 수 없다.
 - 자료형은 varchar(20)이다.
 - name
 - null을 허용하지 않는다
 - 이름이 없는 customer는 없다.
 - 자료형은 varchar(20)이다.
 - phone_number
 - null을 허용하지 않는다
 - 전화번호가 없는 customer는 없다. 반드시 연락처는 있어야 한다.
 - 자료형은 numeric이다.
 - account_number
 - null을 허용한다.
 - 신용카드로 결제하는 손님은 손님이 직접 결제를 진행하기 때문에 계좌번호가 필요없다.
 - 월 결제를 진행하는 손님의 계좌번호를 알고 있어야 자동결제를 진행할 수 있다.
 - 자료형은 numeric이다.
 - customer_address
 - null을 허용하지 않는다.
 - 주소를 알지 못한다면 배송상품을 배송할 수 없다.
 - 주소를 알지 못한다면 bill을 보낼 수도 없다.
 - 자료형은 varchar(20)이다.
- payment
 - payment_ID
 - null을 허용하지 않는다
 - primary_key이므로 null값을 가질 수 없다.
 - 자료형은 varchar(20)이다.
 - payment_type
 - null을 허용하지 않는다

- payment_type은 두 가지 값 중 하나를 가진다.
- monthly_bill 또는 credit_card이다.
- 자료형은 varchar(20)이다.
- payment_time
 - null을 허용한다.
 - 결제가 진행된 시간이다.
 - 아직 결제가 진행되지 않는 payment가 존재할 수 있다.
 - null은 아직 결제가 진행되지 않았음을 나타낸다.
 - 자료형은 timestamp로 특정시각을 나타낸다.
- prepaid
 - payment_time이 null이라고해서 후불이나 선불을 판단할 수 없다.
 - 선불이지만 아직 결제가 진행되지 않은 것일 수도 있다.
 - 후불이지만 이미 결제가 진행된 것일 수도 있다.
 - prepaid는 0 또는 1의 값을 가진다.
 - 1은 선불, 0은 후불을 나타낸다.
 - 자료형은 numeric이다.
- customer_ID(FK)
 - null을 허용하지 않는다.
 - foreign_key이므로 null 값일 수 없다.
 - 결제자가 누구인 지 저장하고 있다.
 - 결제자가 없는 payment는 있을 수 없다.
 - 자료형은 varchar(20)이다.
- shipment_track
 - shipment_ID(FK)
 - null을 허용하지 않는다.
 - foreign_key이므로 null 값일 수 없다.
 - shipment가 없는 service는 없다.
 - 자료형은 varchar(20)이다.
 - service_ID(FK)
 - null을 허용하지 않는다.
 - foreign_key이므로 null 값일 수 없다.
 - service가 없는 shipment는 없다.
 - 자료형은 varchar(20)이다.
- shipment
 - shipment_ID
 - null을 허용하지 않는다
 - primary_key이므로 null값을 가질 수 없다.
 - 자료형은 varchar(20)이다.
 - transportation_ID(FK)
 - null을 허용하지 않는다.
 - foreign_key이므로 null 값일 수 없다.

- 운송수단이 없는 shipment는 없다.
 - 자료형은 varchar(20)이다.
- location_ID_from(FK)
 - null을 허용하지 않는다.
 - foreign_key이므로 null 값일 수 없다.
 - 출발지가 없는 shipment는 없다.
 - 자료형은 varchar(20)이다.
- location_ID_to(FK)
 - null을 허용하지 않는다.
 - foreign_key이므로 null 값일 수 없다.
 - 도착지가 없는 shipment는 없다.
 - 자료형은 varchar(20)이다.
- transportation
 - transportation_ID
 - null을 허용하지 않는다
 - primary_key이므로 null값을 가질 수 없다.
 - 자료형은 varchar(20)이다.
 - transportation_type
 - null을 허용하지 않는다.
 - airplane, ship, truck의 값 중 하나를 가진다.
 - 자료형은 varchar(20)이다.
 - current_location
 - null을 허용하지 않는다.
 - 해당 운송수단은 실물이기 때문에 반드시 현재 존재하는 공간이 있다.
 - 자료형은 varchar(20)이다.
- carry
 - transportation_ID(FK)
 - null을 허용하지 않는다.
 - foreign_key이므로 null 값일 수 없다.
 - 운송수단이 없는 carry는 없다.
 - 자료형은 varchar(20)이다.
 - package_ID(FK)
 - null을 허용하지 않는다.
 - foreign_key이므로 null 값일 수 없다.
 - package가 없는 carry는 없다.
 - 자료형은 varchar(20)이다.
 - from_when
 - null을 허용하지 않는다.
 - carry가 할당되는 동시에 출발시간이 정해진다.
 - 출발 시각은 반드시 있다.
 - 자료형은 timestamp이다.

- to_when
 - null을 허용한다.
 - 아직 도착하지 않았을 수 있다.
 - 여전히 이동 중인 경우 null값일 수 있다.
 - 자료형은 timestamp이다.
- location
 - location_ID
 - null을 허용하지 않는다
 - primary_key이므로 null값을 가질 수 없다.
 - 자료형은 varchar(20)이다.
 - location_type
 - null을 허용하지 않는다.
 - location_type은 반드시 존재한다.
 - location_type은 private, warehouse, port 중 하나다.
 - private은 사유지이다.
 - warehouse는 창고이다.
 - port는 배와 비행기가 도착하는 곳을 통틀어서 일컫는다.
 - 자료형은 varchar(20)이다.
 - location_address
 - null을 허용하지 않는다.
 - location의 주소는 반드시 존재한다.
 - 자료형은 varchar(20)이다.
- locates
 - location_ID(FK)
 - null을 허용하지 않는다.
 - foreign_key이므로 null 값일 수 없다.
 - location이 없는 locates는 존재할 수 없다.
 - 자료형은 varchar(20)이다.
 - package_ID(FK)
 - null을 허용하지 않는다.
 - foreign_key이므로 null 값일 수 없다.
 - package가 없는 locates는 존재할 수 없다.
 - 자료형은 varchar(20)이다.
 - from_when
 - null을 허용하지 않는다.
 - locates가 할당되는 동시에 시작시간이 정해진다.
 - 자료형은 timestamp이다.
 - to_when
 - null을 허용한다.
 - 현재 여전히 해당 location에 package가 존재할 수 있다.
 - 이와 같은 경우 값을 null로 하여 아직도 해당 location에 package가 있음을 나타낸다.

- 자료형은 timestamp이다.
- package
 - package ID
 - null을 허용하지 않는다
 - primary_key이므로 null값을 가질 수 없다.
 - 자료형은 varchar(20)이다.
 - weight
 - null을 허용하지 않는다.
 - package의 무게는 반드시 존재한다.
 - 자료형은 numeric이다.
 - package_type
 - null을 허용하지 않는다.
 - 해당 회사에서 처리하는 package의 종류는 정해져 있고, 해당 종류 중 하나의 값을 반드시 가진다.
 - package의 종류는 'document', 'box', 'envelope', 'parcel'가 있다.
 - 자료형은 varchar(20)이다.
 - timeline
 - null을 허용하지 않는다.
 - package의 일정이다.
 - package의 일정 종류는 정해져있고, 해당 값 중 반드시 하나를 가진다.
 - package의 일정 종류는 'express', 'standard', 'overnight', 'weekend'가 있다.
 - 자료형은 varchar(20)이다.
- hazardous
 - package ID(FK)
 - null을 허용하지 않는다.
 - foreign_key이므로 null 값일 수 없다.
 - 자료형은 varchar(20)이다.
 - content
 - null을 허용하지 않는다.
 - primary_key이므로 null 값일 수 없다.
 - 자료형은 varchar(20)이다.
 - type
 - null을 허용하지 않는다.
 - 어떠한 위험종류인지는 반드시 나타낸다.
 - 위험종류 중 반드시 하나의 값을 가진다.
 - 위험종류는 'flammable', 'toxic', 'explosive'와 같다.
 - 자료형은 varchar(20)이다.
- international
 - declaration ID
 - null을 허용하지 않는다.
 - primary_key이므로 null 값일 수 없다.
 - 자료형은 varchar(20)이다.

- content
 - null을 허용하지 않는다.
 - 어떠한 내용물인지는 반드시 나타낸다.
 - 자료형은 varchar(20)이다.
- price
 - null을 허용하지 않는다.
 - 국제배송물건이므로 얼마인지는 반드시 나타낸다.
 - 자료형은 numeric(20)이다.
- package_ID(FK)
 - null을 허용하지 않는다.
 - foreign_key null값일 수 없다.
 - 어떠한 package에 속해있는 지 나타낸다.
 - 자료형은 varchar(20)이다.

▼ Database 제작과정

▼ DDL(Data Description Language)

- DDL.txt파일을 통해 table을 생성한다.
- DDL.txt에는 create table query를 사용하여 table들을 제작한다.
- create table service


```
(
service_ID          varchar(20),
service_date        varchar(20),
service_type        varchar(20),
check (service_type in ('level_1', 'level_2', 'level_3')),
status              varchar(20),
check (status in ('delivered', 'delivering', 'preparing')),
service_manager     varchar(20),
payment_ID          varchar(20),
customer_ID_sender   varchar(20),
customer_ID_reciever varchar(20),
package_ID          varchar(20),
primary key (service_ID),
foreign key (payment_ID) references payment (payment_ID)
on delete cascade,
foreign key (customer_ID_sender) references customer(customer_ID)
on delete cascade,
foreign key (customer_ID_reciever) references customer(customer_ID)
on delete cascade,
foreign key (service_type) references service_type_cost(service_type),
foreign key (package_ID) references package(package_ID)
on delete cascade
);
```
- 위는 service의 table을 제작한 예시이다.
- 각 attribute의 이름과 해당 attribute의 자료형을 나열한다.
- check query를 통해 constraints를 검사한다.
- 어떤 attribute이 primary key인 지를 나타낸다.
- 어떤 attribute이 foreign key인 지를 나타낸다.
- 어떤 table에서부터 온 foreign key인지도 나타낸다.

- foreign key를 나타낼 때, 해당 table의 data와의 동기화는 어떻게 처리할 것인지 정한다.
- table을 실행할 때는 foreign_key가 참조하는 table이 이미 create되어있어야 한다.
- 이미 create되어 있지 않은 table을 참조해서 table을 생성하려는 경우 에러가 발생한다.

▼ DDL+drop(Data Description Language)

- DDL+drop은 database를 update하거나 처음부터 다시 만들기 위해 사용된다.
- DDL+drop은 drop기능이 추가된 것으로 이미 만들어져 있는 table과 table에 해당하는 data들을 모두 삭제하고, 다시 create table query를 실행한다.
- 특정 table을 drop할 때는 해당 table을 참조하고 있는 table부터 먼저 drop해야한다.
- 그렇지 않고 참조되고 있는 table을 먼저 drop한다면 해당 table을 참조하고 있는 table을 drop할 때 에러가 발생한다.
- drop table shipment_track;
drop table shipment;
drop table carry;
drop table locates;
drop table transportation;
drop table location;
- 위는 drop의 예시이다.
- shipment_track은 shipment의 shipment_ID를 참조하고 있다.
- 그렇기 때문에 shipment_track을 먼저 drop하고 shipment를 drop해야한다.
- 마찬가지로, carry는 transportation의 transportation_ID를 참조하고 있고, locates는 location의 location_ID를 참조하고 있다.
- 따라서, transportation을 drop하기 이전에 carries를 drop해야하고, location을 drop하기 전에 locates를 drop해야한다.

▼ InsertFile

- 생성된 table에 실제 data를 넣는 query들을 저장하고 있는 file이다.
- table에 data를 넣을 때는 insert query를 사용한다.
- insert into payment values ('payment_b_1', 'credit_card', '2023-05-16 09:00:00', '1','customer_b');
insert into service values ('c_to_b', '2023-05-17 09:00:00', 'level_3', 'delivered', 'kun', 'payment_b_1', 'customer_c', 'customer_b','package_b');
insert into locates values ('port_a', 'package_b', '2023-05-17 09:00:00', '2023-05-17 10:00:00');
insert into carry values ('airplane_a', 'package_b', '2023-05-17 10:00:00', '2023-05-17 15:00:00');
insert into locates values ('warehouse_b', 'package_b', '2023-05-17 15:00:00', '2023-05-17 17:00:00');
insert into carry values ('ship_a', 'package_b', '2023-05-17 17:00:00', '2023-05-17 18:00:00');
insert into locates values ('warehouse_c', 'package_b', '2023-05-17 18:00:00', '2023-05-17 19:00:00');
insert into carry values ('truck_b', 'package_b', '2023-05-17 19:00:00', '2023-05-17 21:00:00');
insert into locates values ('private_b', 'package_b', '2023-05-17 21:00:00', '2023-05-17 21:00:00');
insert into shipment values ('package_b_1', 'airplane_a', 'port_a', 'warehouse_b');
insert into shipment values ('package_b_2', 'ship_a', 'warehouse_b', 'warehouse_c');
insert into shipment values ('package_b_3', 'truck_b', 'warehouse_c', 'private_b');
insert into shipment_track values ('c_to_b', 'package_b_1');
insert into shipment_track values ('c_to_b', 'package_b_2');
insert into shipment_track values ('c_to_b', 'package_b_3');
- 위는 insert의 예시이다.
- 각 table이 foreign_key로 물려있기 때문에 table별로 값이 일치해야 join을 할 때 문제가 없다.
- locates carry가 번갈아 insert되면서 실제 배송을 상상할 수 있다.
- locates의 종료시간과 carry의 출발시간이 현실적으로 정확하게 일치할 수는 없지만 시간의 역순은 발생하면 안되는 것을 고려하여 값을 설정한다..
- carry와 locates모두 from_when값이 to_when보다 늦을 수 없는 것을 고려하여 값을 설정한다.
- shipment는 locates, carries, locates에 해당하는 location, transportation, location이 저장됨에 따라 테이블을 연결해주는 것을 확인할 수 있다.

- 그리고 해당 shipment들은 shipment_track에 저장되어 해당 service의 track으로 확인할 수 있다.

▼ Code Implementation

전체적인 logic은 다음과 같다. type에 따라 찾고 싶은 내용이 있다. type에 따라 찾고 싶은 구체적인 내용을 input으로 입력받는다 해당 내용을 찾을 수 있게 query를 만든 후, database에 보내면 찾은 query를 통해 받은 결과값들을 받을 수 있다. 받은 결과값을 형식에 맞게 출력한다.

▼ 코드 시작 부분

```
#include <stdio.h>
#include "mysql.h"
```

- printf나 scanf같은 표준 라이브러리 함수를 사용하기 위해 stdio 라이브러리를 include 한다.
- MySQL관련 함수들을 사용하기 위해 mysql.h를 include해야한다. mysql.h를 include해야 이후에 사용할 MySQL함수를 문제 없이 사용할 수 있다.

```
#pragma comment(lib, "libmysql.lib")
#pragma warning(disable:4996)
```

- MySQL C API를 사용하기 위해 libmysql.lib 라이브러리를 링크한다.
- 4996번 에러를 무시하기 위해 사용한다. scanf할 때 보안문제를 통과하기 위함이다.

```
#define MAX_QUERY 10000
const char* host = "localhost";
const char* user = "root";
const char* pw = "Dlrjsghk12@";
const char* db = "delivery";
```

- 연결할 Database의 정보를 저장한다.
- query의 가장 긴 길이는 10000이다.

▼ 데이터 베이스와 연결하기

```
int main(void) {
    MYSQL* connection = NULL;
    MYSQL conn;
    MYSQL_RES* sql_result;
    MYSQL_ROW sql_row;
```

- 연결정보를 저장하고 query를 통해 구한 결과를 저장할 변수들이다.

```
if (mysql_init(&conn) == NULL)
    printf("mysql_init() error!");
```

- MySQL연결을 위해 초기화한다.

```
connection = mysql_real_connect(&conn, host, user, pw, db, 3306, (const char*)NULL, 0);
if (connection == NULL)
{
    printf("%d ERROR : %s\n", mysql_errno(&conn), mysql_error(&conn));
    return 1;
}
```

- MySQL을 연결하고 해당 연결이 실패하면 에러메시지를 출력한다.

▼ 데이터베이스 스키마 선택하기

```
printf("Connection Succeed\n");

if (mysql_select_db(&conn, db))
```

```

{
    printf("%d ERROR : %s\n", mysql_errno(&conn), mysql_error(&conn));
    return 1;
}

```

- 연결을 완료한 후, 선택한 db와의 연결을 시도한다. 실패하면 에러메시지를 출력한다.

▼ 데이터베이스 생성하기

```

char query[MAX_QUERY] = "";
char line[MAX_QUERY] = "";
int drop_need = 0;

FILE* ddlFile = fopen("DDL.txt", "r");
if (ddlFile == NULL)
{
    printf("Failed to open DDL.txt\n");
    return 1;
}
while (fgets(line, sizeof(line), ddlFile) != NULL)
{
    strcat(query, line);

    // Execute query if it ends with a semicolon
    if (strlen(query) > 0 && query[strlen(query) - 2] == ';')
    {
        if (mysql_query(connection, query) != 0)
        {
            drop_need = 1;
            break;
        }
        query[0] = '\0'; // Reset query
    }
}
fclose(ddlFile);

```

- ddl.txt 을 통해 데이터베이스를 생성한다.
- ddl.txt는 데이터베이스에 table이 없을 때만 생성가능하다.
- query는 MAX_QUERY의 충분한 공간을 가지고 있다. QUERY는 한 줄씩 입력받아 하나의 query가 완성되면 database에 해당 query를 전송한다.
- state는 반환값으로 query가 성공적으로 작동했을 때 0을 return한다.
- 그러나 만약 이미 table이 있어서 생성이 불가능할 경우 drop이 필요하다는 뜻이다.
- query전송 후 실패하면 반복문을 탈출하고 drop이 필요하다는 뜻인 drop_need의 값을 1로 설정한다.
- 해당 flag를 1로 설정하여 다음 code에서 drop을 먼저하고 다시 table을 최신화 할 수 있도록 한다.

```

if (drop_need)
{
    FILE* ddldropFile = fopen("DDLdrop.txt", "r");
    if (ddldropFile == NULL)
    {
        printf("Failed to open DDLdrop.txt\n");
        return 1;
    }

    char query[MAX_QUERY] = "";
    char line[MAX_QUERY] = "";
    while (fgets(line, sizeof(line), ddldropFile) != NULL)
    {
        strcat(query, line);

        // Execute query if it ends with a semicolon
        if (strlen(query) > 0 && query[strlen(query) - 2] == ';')
        {
            if (mysql_query(connection, query) != 0)
            {
                printf("DDLdrop %d ERROR : %s\n", mysql_errno(connection), mysql_error(connection));
                break;
            }
            query[0] = '\0'; // Reset query
        }
    }
    fclose(ddldropFile);
}

```

- drop_need가 1이라면 drop을 먼저 해야하는 것이므로 drop이 먼저 실행되고 create이 실행되는 DDLdrop.txt파일을 실행한다.
- 한줄씩 읽으면서 하나의 query가 완성되면 해당 query를 데이터베이스에 보낸다.
- state는 반환값으로 query가 성공적으로 작동했을 때 0을 return한다.
- query전송후 실패하면 반복문을 탈출한다.

```
FILE* insertFile = fopen("Insert.txt", "r");
if (insertFile == NULL)
{
    printf("Failed to open Insert.txt\n");
    return 1;
}

while (fgets(line, sizeof(line), insertFile) != NULL)
{
    strcat(query, line);

    // Execute query if it ends with a semicolon
    if (strlen(query) > 0 && query[strlen(query) - 2] == ';')
    {
        if (mysql_query(connection, query) != 0)
        {
            printf("Insert %d ERROR : %s\n", mysql_errno(connection), mysql_error(connection));
            break;
        }
        query[0] = '\0'; // Reset query
    }
}
fclose(insertFile);
```

- table이 완성되었으므로 insert.txt파일에서 한줄씩 입력받아 query를 만든다.
- 하나의 query가 완성되면 해당 query를 데이터베이스에 전송한다.
- state는 반환값으로 query가 성공적으로 작동했을 때 0을 return한다.
- query전송 후 실패하면 반복문을 탈출한다.

▼ TYPE 입력받기

```
int type = 0;
char query[MAX_QUERY];
do
{
    printf("----- SELECT QUERY TYPES ----- \n\n");
    printf("\t1. TYPE 1\n");
    printf("\t2. TYPE 2\n");
    printf("\t3. TYPE 3\n");
    printf("\t4. TYPE 4\n");
    printf("\t5. TYPE 5\n");
    printf("\t0. QUIT\n");
    int state = 0;
    int temp_ret = scanf("%d", &type);
    if (type == 1){...}
    else if (type == 2){...}
    else if (type == 3){...}
    else if (type == 4){...}
    else if (type == 5){...}
} while (type != 0);

mysql_close(connection);
```

- 기본적인 로직은 위와 같다. type을 보기로 제공해준 후, type에 맞는 조건문을 실행시키는 간단한 구조이다. 0이 입력될 때까지 계속 run해야하므로 do-while문을 사용하였다.

▼ TYPE 1

```
do
{
    printf("----- Subtypes in TYPE 1 ----- \n");
    printf("\t1. TYPE 1-1\n");
    printf("\t2. TYPE 1-2\n");
    printf("\t3. TYPE 1-3\n");
    int temp_ret = scanf("%d", &subtype);
```

```

if (subtype == 1){...}
else if (subtype == 2){...}
else if (subtype == 3){...}
} while(subtype != 0);

```

- 이전에 나온 코드와 마찬가지로 비슷한 로직을 나타내고 있다. subtype으로 0이 입력될 때까지 do-while문 속에서 계속 run되면서 subtype에 따라 코드가 실행된다.

▼ Subtype 1

```

if (subtype == 1)
{
    char when[100]; // 2023-05-17 12:00:00
    char truck[100]; // airplane_b
    char temp;
    printf("---- TYPE 1-1 ----\n");
    printf("***Find all customers who had a package on the truck at the time of the crash.**\n");
}

```

- 1인 subtype을 골랐을 경우 truck_ID를 input으로 입력받는다.
- truck의 사고 시점을 알아야 해당 사고 상황을 정확히 파악하여 문제에 답할 수 있다.

```

while ((temp = getchar()) != EOF)
{
    if (temp == '\n' && i != 0)
        break;
    if (temp != '\n')
        truck[i++] = temp;
}
truck[i] = '\0';
printf("When? : ");
i = 0;
while ((temp = getchar()) != EOF)
{
    if (temp == '\n' && i != 0)
        break;
    if (temp != '\n')
        when[i++] = temp;
}
when[i] = '\0';
sprintf(query, "select distinct customer_ID_sender from carry natural join service where transportation_ID = '%s'", when);
state = mysql_query(connection, query);

```

- 위의 코드는 transportation_ID와 사고시각을 입력받는 코드이다.
- 입력받은 값을 query에 각자 해당하는 자리에 삽입하여 database에 전송한다.
- state는 반환값으로 query가 성공적으로 작동했을 때 0을 return한다.

```

if (state == 0)
{
    printf("[RESULT : (Customer_ID)Sender who had a package on that truck]\n");
    sql_result = mysql_store_result(connection);
    unsigned int num_rows = mysql_num_rows(sql_result);
    while ((sql_row = mysql_fetch_row(sql_result)) != NULL)
    {
        printf("%s ", sql_row[0]);
        printf("\n");
    }
    mysql_free_result(sql_result);
}

```

- sql_result의 row개수가 0이라는 뜻은 없다는 뜻이므로 [NONE]을 출력한다.
- sql_result에 저장된 결과값을 sql_row로 하나씩 받아서 출력한다. 위의 경우, 결과값 속성 값이 하나밖에 없으므로 sql_row[0]만 출력한다.

▼ Subtype 2

```

else if (subtype == 2)
{
    char when[100]; // 2023-05-17 12:00:00
    char truck[100]; // airplane_b
}

```

```

char temp;
printf("---- TYPE 1-2 ----\n");
printf("***Find all recipients who had a package on that truck at the time of the crash.**\n");
printf("Which Truck? : ");
int i = 0;
while ((temp = getchar()) != EOF)
{
    if (temp == '\n' && i != 0)
        break;
    if (temp != '\n')
        truck[i++] = temp;
}
truck[i] = '\0';
printf("When? : ");
i = 0;
while ((temp = getchar()) != EOF)
{
    if (temp == '\n' && i != 0)
        break;
    if (temp != '\n')
        when[i++] = temp;
}
when[i] = '\0';
sprintf(query, "select distinct customer_ID_reciever from carry natural join service where transportation_ID =

state = mysql_query(connection, query);

```

- subtype 2의 경우도 subtype 1과 유사하다. 차이는 query내용밖에 없다.
- subtype 1과 마찬가지로, query에 필요한 입력값을 받아 query에 각자 해당하는 자리에 넣어준 후, 해당 query를 데이터 베이스에 보낸다.
- state가 0일 경우 query가 정상작동했다는 뜻이며, 해당 query의 결과값을 아래의 토드를 사용하여 출력한다.

```

if (state == 0)
{
    printf("[RESULT : (Customer_ID)Recipients who had package on that truck]\n");
    sql_result = mysql_store_result(connection);
    unsigned int num_rows = mysql_num_rows(sql_result);
    if (num_rows == 0)
        printf("[NONE]\n");
    while ((sql_row = mysql_fetch_row(sql_result)) != NULL)
    {
        printf("%s ", sql_row[0]);
        printf("\n");
    }
    mysql_free_result(sql_result);
}

```

- sql_result를 통해 결과값을 받고, 결과 값을 한줄씩 출력한다.
- 결과값의 속성이 한 개밖에 없으므로 sql_row[0]만 출력해도 무방한다.
- sql_result의 row개수가 0이라는 뜻은 없다는 뜻이므로 [NONE]을 출력한다.

▼ Subtype 3

```

char when[100]; // 2023-05-17 12:00:00
char truck[100]; // airplane_b
char temp;
printf("---- TYPE 1-3 ----\n");
printf("***Find the last successful delivery by that truck prior to the crash.**\n");
printf("Which Truck? : ");
int i = 0;
while ((temp = getchar()) != EOF)
{
    if (temp == '\n' && i != 0)
        break;
    if (temp != '\n')
        truck[i++] = temp;
}
truck[i] = '\0';
printf("When? : ");
i = 0;
while ((temp = getchar()) != EOF)
{
    if (temp == '\n' && i != 0)
        break;
    if (temp != '\n')
        when[i++] = temp;
}

```



```

    }
    when[i] = '\0';
    sprintf(query, "select distinct location_ID_from from carry natural join shipment where transportation_ID = '%s'");
    state = mysql_query(connection, query);

```

- subtype 1, 2와 마찬가지로 query에 필요한 입력값을 받는다.
- 입력받은 값을 query에 넣어준 후, 해당 query를 database에 보낸다.
- query가 정상적으로 작동했을 경우, state이 0이다.
- state이 0이라면 결과값을 아래와 같이 출력한다.

```

if (state == 0)
{
    printf("[RESULT : (location_ID)Last successful delivery location]\n");
    sql_result = mysql_store_result(connection);
    unsigned int num_rows = mysql_num_rows(sql_result);
    if (num_rows == 0)
        printf("[NONE]\n");
    while ((sql_row = mysql_fetch_row(sql_result)) != NULL)
    {
        printf("%s ", sql_row[0]);
        printf("\n");
    }
    mysql_free_result(sql_result);
}

```

- sql_result의 row개수가 0이라는 뜻은 없다는 뜻이므로 [NONE]을 출력한다.
- sql_result에 저장된 결과값을 sql_row로 하나씩 받아서 출력한다. 위의 경우, 결과값 속성 값이 하나밖에 없으므로 sql_row[0]만 출력한다.

```

Connection Succeed
----- SELECT QUERY TYPES -----

    1. TYPE 1
    2. TYPE 2
    3. TYPE 3
    4. TYPE 4
    5. TYPE 5
    0. QUIT

1
----- Subtypes in TYPE 1 -----
    1. TYPE 1-1
    2. TYPE 1-2
    3. TYPE 1-3

1
---- TYPE 1-1 ----
**Find all customers who had a package on the truck at the time of the crash.**
Which Truck? : truck_b
When? : 2023-05-17 20:00:00
[RESULT : (Customer_ID)Sender who had a package on that truck]
customer_c
----- Subtypes in TYPE 1 -----
    1. TYPE 1-1
    2. TYPE 1-2
    3. TYPE 1-3

2
---- TYPE 1-2 ----
**Find all recipients who had a package on that truck at the time of the crash.**
Which Truck? : truck_b
When? : 2023-05-17 20:00:00
[RESULT : (Customer_ID)Recipients who had package on that truck]
customer_b
----- Subtypes in TYPE 1 -----
    1. TYPE 1-1
    2. TYPE 1-2
    3. TYPE 1-3

3
---- TYPE 1-3 ----
**Find the last successful delivery by that truck prior to the crash.**
Which Truck? : truck_b
When? : 2023-05-17 20:00:00
[RESULT : (location_ID)Last successful delivery location]
warehouse_c
----- Subtypes in TYPE 1 -----
    1. TYPE 1-1
    2. TYPE 1-2
    3. TYPE 1-3

```

▼ TYPE 2

- type 1에서 0을 입력하자 원래 type 선택문을 볼 수 있었다.
- Type 2같은 경우 query의 종류가 하나이고, 몇년도인지만 입력받으면 된다.

```

char when[100];
char temp;
int i;
printf("----- TYPE 2 ----- \n");
printf("***Find the customer who has shipped the most packages in the past year** \n");
printf("Which year? : ");
i = 0;
while ((temp = getchar()) != EOF)
{
    if (temp == '\n' && i != 0)
        break;
    if (temp != '\n')
        when[i++] = temp;
}
int current_year = atoi(when);
int next_year = atoi(when) + 1;
sprintf(query, "SELECT c.customer_ID, c.name, COUNT(*) AS send_count FROM service s JOIN customer c ON s.customer_ID_se
state = mysql_query(connection, query);

```

- 위의 코드와 같이 when이라는 문자열에 입력값을 받는다.
- 년도는 숫자이므로 현재년도와 다음년도의 값을 int형으로 하여 저장할 수 있게 한다.
- query에 넣을 때 query가 잘 작동할 수 있도록 앞을 0으로 채워 네 자리수가 될 수 있게 넣는다.
- 입력받은 값을 query에 넣어준 후, 해당 query를 database에 보낸다.
- query가 정상적으로 작동했을 경우, state이 0이다.
- state이 0이라면 결과값을 아래와 같이 출력한다.

```
if (state == 0)
{
    printf("[RESULT : (customer_ID, name)Customer who has spent the most money]\n");
    sql_result = mysql_store_result(connection);
    unsigned int num_rows = mysql_num_rows(sql_result);
    if (num_rows == 0)
        printf("[NONE]\n");
    while ((sql_row = mysql_fetch_row(sql_result)) != NULL)
    {
        printf("%s ", sql_row[0]);
        printf("%s", sql_row[1]);
        printf("\n");
    }
    mysql_free_result(sql_result);
}
```

- sql_result의 row개수가 0이라는 뜻은 없다는 뜻이므로 [NONE]을 출력한다.
- sql_result에 저장된 결과값을 sql_row로 하나씩 받아서 출력한다. 위의 경우, 결과값 속성 값이 하나밖에 없으므로 sql_row[0]만 출력한다.

```
----- Subtypes in TYPE 1 -----
1. TYPE 1-1
2. TYPE 1-2
3. TYPE 1-3
0
----- SELECT QUERY TYPES -----

1. TYPE 1
2. TYPE 2
3. TYPE 3
4. TYPE 4
5. TYPE 5
0. QUIT
2
----- TYPE 2 -----
**Find the customer who has shipped the most packages in the past year**
Which year? : 2023
[RESULT : (customer_ID, name)Customer who has shipped most]
customer_c name_c
```

▼ TYPE 3

```
else if (type == 3)
{
    printf("----- TYPE 3 ----- \n");
    printf("***Find the customer who has spent the most money on shipping in the past year.**\n");
    char when[100];
    char temp;
    int i;
    printf("Which year? : ");
    i = 0;
    while ((temp = getchar()) != EOF)
    {
        if (temp == '\n' && i != 0)
            break;
        if (temp != '\n')
            when[i++] = temp;
    }
    when[i] = '\0';
    int current_year = atoi(when);
    int next_year = atoi(when) + 1;
```

```
printf(query, "SELECT c.customer_ID, c.name FROM service s JOIN payment p ON s.payment_ID = p.payment_ID JOIN customer
state = mysql_query(connection, query);
```

- 위의 코드와 같이 when이라는 문자열에 입력값을 받는다.
- 년도는 숫자이므로 현재년도와 다음년도의 값을 int형으로 하여 저장할 수 있게 한다.
- query에 넣을 때 query가 잘 작동할 수 있도록 앞을 0으로 채워 네 자리수가 될 수 있게 넣는다.
- 입력받은 값을 query에 넣어준 후, 해당 query를 database에 보낸다.
- query가 정상적으로 작동했을 경우, state이 0이다.
- state이 0이라면 결과값을 아래와 같이 출력한다.

```
if (state == 0)
{
    printf("[RESULT : (customer_ID, name)Customer who has spent the most money]\n");
    sql_result = mysql_store_result(connection);
    unsigned int num_rows = mysql_num_rows(sql_result);
    if (num_rows == 0)
        printf("[NONE]\n");
    while ((sql_row = mysql_fetch_row(sql_result)) != NULL)
    {
        printf("%s ", sql_row[0]);
        printf("%s", sql_row[1]);
        printf("\n");
    }
    mysql_free_result(sql_result);
}
```

- sql_result의 row개수가 0이라는 뜻은 없다는 뜻이므로 [NONE]을 출력한다.
- sql_result에 저장된 결과값을 sql_row로 하나씩 받아서 출력한다. 위의 경우, 결과값 속성 값이 하나밖에 없으므로 sql_row[0]만 출력한다.

```
3
----- TYPE 3 -----
**Find the customer who has spent the most money on shipping in the past year.**
Which year? : 2023
[RESULT : (customer_ID, name)Customer who has spent the most money]
customer_a name_a
----- SELECT QUERY TYPES -----

1. TYPE 1
2. TYPE 2
3. TYPE 3
4. TYPE 4
5. TYPE 5
0. QUIT
```

▼ TYPE 4

```
else if (type == 4)
{
    printf("----- TYPE 4 ----- \n");
    printf("***Find those packages that were not delivered within the promised time.**\n");
    query[0] = '\0';
    sprintf(query, "SELECT p.package_ID FROM package p JOIN service s ON p.package_ID = s.package_ID JOIN(SELECT package_ID
state = mysql_query(connection, query);
```

- type 4의 경우 입력받아야 하는 값이 필요 없다.
- 만들어 놓은 해당 query를 database에 보낸다.
- query가 정상적으로 작동했을 경우, state이 0이다.
- state이 0이라면 결과값을 아래와 같이 출력한다.

```

4
----- TYPE 4 -----
**Find those packages that were not delivered within the promised time.**
[RESULT : (package_ID)packages not delivered within the promised time]
package_b
package_f
package_h
----- SELECT QUERY TYPES -----

1. TYPE 1
2. TYPE 2
3. TYPE 3
4. TYPE 4
5. TYPE 5
0. QUIT

```

▼ TYPE 5

```

if (type == 5)
{
    char year[100];
    char month[100];
    int i;
    char temp;
    printf("----- TYPE 5 -----\\n");
    printf("***Generate the bill for each customer for the past month. Consider creating several types of bills.**\\n");
    printf("Which year? : ");
    i = 0;
    while ((temp = getchar()) != EOF)
    {
        if (temp == '\\n' && i != 0)
            break;
        if (temp != '\\n')
            year[i++] = temp;
    }
    year[i] = '\\0';
    printf("Which month? : ");
    i = 0;
    while ((temp = getchar()) != EOF)
    {
        if (temp == '\\n' && i != 0)
            break;
        if (temp != '\\n')
            month[i++] = temp;
    }
    month[i] = '\\0';
    int cur_year = atoi(year);
    int cur_month = atoi(month);
    int next_month = cur_month + 1;
}

```

- 연도와 달을 입력으로 받는다. year와 month 모두 숫자이므로 입력받은 후, int형으로 저장한다.
- bill의 type별로 출력해야하는데, bill의 type은 2가지이고, 둘의 출력 형식은 유사하다.
- 따라서 아래와 같이 for문으로 처리하였다.

```

for (int i = 1; i < 3; i++)
{
    bill = i;
    if (bill == 1)
        strcpy(bill_type, "monthly_pay");
    else if (bill == 2)
        strcpy(bill_type, "credit_card");
    sprintf(query, "SELECT c.*, p.*, s.* FROM payment p NATURAL JOIN service s NATURAL JOIN customer c WHERE p.payment_ty
state = mysql_query(connection, query);

```

- bill이 1일 경우, monthly_pay이 bill type이며, 2일 경우 credit_card가 bill_type이다.
- 입력받은 값과 bill_type을 함께 query에 각자 해당하는 자리에 넣어서 데이터베이스로 보낸다. 즉, TYPE5에서는 query가 두 번 보내지는 것이다.
- state가 0일 경우, query가 정상작동했다는 뜻이며 해당 query의 결과값을 아래의 코드를 사용하여 형식에 맞게 출력한다.

```

if (state == 0)
{
    printf("<bill type : %s>\n", bill_type);
    sql_result = mysql_store_result(connection);
    unsigned int num_rows = mysql_num_rows(sql_result);
    if (num_rows == 0)
        printf("[NONE]\n");
    char current_customer[100] = "";

    while ((sql_row = mysql_fetch_row(sql_result)) != NULL)
    {
        if (strcmp(current_customer, sql_row[0]) != 0)
        {
            if (current_customer[0] != '\0')
                printf("\n");
            for (unsigned int i = 0; i < 5; i++)
            {
                if (i == 0)
                    printf("customer_ID : %-10s\n", sql_row[i]);
                if (i == 1)
                    printf("name : %-10s\n", sql_row[i]);
                if (i == 2 && bill == 1)
                    printf("account : %-10s\n", sql_row[i]);
                if (i == 3)
                    printf("phone number : %-10s\n", sql_row[i]);
                if (i == 4)
                    printf("address : %-10s\n", sql_row[i]);
            }
            printf("[payment_ID]    [payment_time]    [prepaid?]    [service_ID]    [type]    [status]    [manager]\n");
            strcpy(current_customer, sql_row[0]);
        }
        for (unsigned int i = 5; i < mysql_num_fields(sql_result); i++)
        {
            if (i != 6 && i != 9 && i != 11 && i != 12 && i != 16)
            {
                if (i == 8)
                {
                    if (strcmp(sql_row[i], "0") == 0)
                        printf(" not prepaid ");
                    else
                        printf(" prepaid    ");
                }
                else
                    printf(" %-13s", sql_row[i]);
            }
        }
        printf("\n");
    }
}

```

- 우선 billtype을 출력한다.
- query의 결과값의 개수가 0일 경우, NONE을 출력한다.
- customer 별로 출력하여 제공하는데 하나의 customer에 대하여 여러 결제항목이 존재할 수 있다.
- 모든 속성을 출력할 경우, customer의 정보가 여러 번 출력된다.
- 이때는 첫 번째 결과항목이 출력되기 전에만 customer의 정보를 공개하여 가독성을 높인다.
- pre_paid의 값은 0또는 1이므로 0일 경우 후불, 1일 경우 선불임을 보여준다.

```

5
----- TYPE 5 -----
**Generate the bill for each customer for the past month. Consider creating several types of bills.**
Which year? : 2023
Which month? : 5
[RESULT : bills]
<bill type : monthly_pay>
customer_ID : customer_a
name : name_a
account : 1000000001
phone number : 1234
address : private_a
[payment_ID] [payment_time] [prepaid?] [service_ID] [type] [status] [manager] [sender] [reciever] [package_ID]
payment_a_1 2023-05-31 09:00:00 not prepaid d_to_a level_3 delivered kun customer_d customer_a package_a
payment_a_2 2023-05-31 09:00:00 not prepaid e_to_a level_3 delivered song customer_e customer_a package_f
payment_a_3 2023-05-31 09:00:00 not prepaid c_to_a level_1 delivered jung customer_c customer_a package_i

customer_ID : customer_c
name : name_c
account : 1000000003
phone number : 4567
address : private_c
[payment_ID] [payment_time] [prepaid?] [service_ID] [type] [status] [manager] [sender] [reciever] [package_ID]
payment_c_1 2023-05-31 09:00:00 not prepaid b_to_c level_3 delivered kun customer_b customer_c package_c
payment_c_2 2023-05-31 09:00:00 not prepaid a_to_c level_2 delivered mee customer_a customer_c package_h

customer_ID : customer_d
name : name_d
account : 1000000004
phone number : 5678
address : private_d
[payment_ID] [payment_time] [prepaid?] [service_ID] [type] [status] [manager] [sender] [reciever] [package_ID]
payment_d_1 2023-05-31 09:00:00 not prepaid b_to_d level_3 delivered song customer_b customer_d package_d
payment_d_2 2023-05-31 09:00:00 not prepaid a_to_d level_1 delivered jung customer_a customer_d package_j

<bill type : credit_card>
customer_ID : customer_b
name : name_b
phone number : 2345
address : private_b
[payment_ID] [payment_time] [prepaid?] [service_ID] [type] [status] [manager] [sender] [reciever] [package_ID]
payment_b_1 2023-05-16 09:00:00 prepaid c_to_b level_3 delivered kun customer_c customer_b package_b
payment_b_2 2023-05-16 09:00:00 prepaid d_to_b level_2 delivered mee customer_d customer_b package_g

customer_ID : customer_e
name : name_e
phone number : 6789
address : private_e
[payment_ID] [payment_time] [prepaid?] [service_ID] [type] [status] [manager] [sender] [reciever] [package_ID]
payment_e_1 2023-05-16 09:00:00 not prepaid c_to_e level_3 delivered song customer_c customer_e package_e

----- SELECT QUERY TYPES -----
1. TYPE 1
2. TYPE 2
3. TYPE 3
4. TYPE 4
5. TYPE 5
0. QUIT
0

C:\Users\User\Desktop\School\5 semseter\Code\DatabaseSystem\Project2\x64\Debug\Project1.exe(프로세스 17728개)이(가) 종료되었습니다(코드: 0개).
디버깅이 중지될 때 콘솔을 자동으로 닫으려면 [도구] -> [옵션] -> [디버깅] -> [디버깅이 중지되면 자동으로 콘솔 닫기]를 사용하도록 설정합니다.
이 창을 닫으려면 아무 키나 누르세요...]
```

▼ Input 입력 받기

```

printf("Which Truck? : ");
int i = 0;
while ((temp = getchar()) != EOF)
{
    if (temp == '\n' && i != 0)
        break;
    if (temp != '\n')
        truck[i++] = temp;
}
truck[i] = '\0';
```

- input을 입력받는 과정이다. scanf는 공백을 기준으로 입력을 받지만 개행문자를 기준으로 입력을 받기 위해 따로 코드를 구현하였다.
- 개행문자가 처음에 나올 경우, 무시하고 문자열에 입력받지 않는다.
- 이 외에 개행문자가 나올 경우, 입력이 끝난 것이므로 널문자를 넣어서 끝을 나타낸다.

```

printf("When? : ");
i = 0;
while ((temp = getchar()) != EOF)
{
    if (temp == '\n' && i != 0)
        break;
    if (temp != '\n')
        when[i++] = temp;
```

```

    }
    when[i] = '\0';

```

- 트럭의 사고발생시간 또한 정해져야 해당 시간에 있던 package를 고려할 수 있다.
- truck의 운행은 여러 번 있을 수 있기 때문에 특정 사고로 발생으로 인한 데이터를 처리하기 위해서는 사건 발생시간도 필요하다.

▼ query를 통해 얻은 결과값 출력하기

```

sprintf(query, "select distinct customer_ID_sender from carry natural join service where transportation_ID = '%s' and '%s' betw

state = mysql_query(connection, query);
if (state == 0)
{
    printf("[RESULT : (Customer_ID)Sender who had a package on that truck]\n");
    sql_result = mysql_store_result(connection);
    unsigned int num_rows = mysql_num_rows(sql_result);
    if (num_rows == 0)
        printf("[NONE]\n");
    while ((sql_row = mysql_fetch_row(sql_result)) != NULL)
    {
        printf("%s ", sql_row[0]);
        printf("\n");
    }
    mysql_free_result(sql_result);
}

```

- 입력받은 input들을 query에 넣은 후, query의 결과를 출력한다.
- state가 0일 경우 query가 성공적으로 작동했음을 나타내며, 해당 결과를 출력한다.
- 우선 출력할 내용과 출력할 내용의 속성을 보여준다.
- 만약 출력할 결과값이 하나도 없을 경우, [NONE]을 출력해준다.
- 결과를 저장해놓은 sql_result를 free해준다.

▼ Query

▼ Query 1-1

- printf("Find all customers who had a package on the truck at the time of the crash.\n");
- sprintf(query, "
 select distinct customer_ID_sender
 from carry
 natural join service
 where transportation_ID = '%s' and '%s' between carry.from_when and carry.to_when;", truck, when);
 - carry와 service를 natural join해서 해당 사고 트럭이 carry하고 있던 service의 customer_ID_sender를 구한다.

▼ Query 1-2

- printf("Find all recipients who had a package on that truck at the time of the crash.\n");
- sprintf(query, "
 select distinct customer_ID_reciever
 from carry
 natural join service
 where transportation_ID = '%s' and '%s' between carry.from_when and carry.to_when;", truck, when);
 - carry와 service를 natural join해서 해당 사고 트럭이 carry하고 있던 service의 customer_ID_reciever를 구한다.

▼ Query 1-3

- printf("Find the last successful delivery by that truck prior to the crash.\n");
- sprintf(query, "
 select distinct location_ID_from
 from carry natural join shipment
 where transportation_ID = '%s' and '%s' between carry.from_when and carry.to_when ;", truck, when);

- carry와 shipment를 natural join해서 해당 transportation에 해당하는 출발지(location_ID_from)와 도착지(location_ID_to)를 구한다.
- location_ID_from을 결과값으로 제공한다.

▼ Query 2

- printf("Find the customer who has shipped the most packages in the past year\n");
- sprintf(query, "SELECT c.customer_ID, c.name, COUNT() AS send_count FROM service s JOIN customer c ON s.customer_ID_sender = c.customer_ID WHERE s.service_date >= '%04d-01-01' AND s.service_date < '%04d-01-01' GROUP BY c.customer_ID, c.name HAVING COUNT() = (SELECT MAX(send_count) FROM (SELECT COUNT(*) AS send_count FROM service WHERE service_date >= '%04d-01-01' AND service_date < '%04d-01-01' GROUP BY customer_ID_sender) AS subquery); ", cur_year, next_year, cur_year, next_year);
 - SELECT COUNT(*) AS send_count FROM service WHERE service_date >= '%04d-01-01' AND service_date < '%04d-01-01' GROUP BY customer_ID_sender) AS subquery
 - customer_ID_sender별로 입력받은 연도 안에 보낸 service의 개수를 구한다.
 - SELECT MAX(send_count) FROM (
 - 위의 query를 통해 그 중 최댓값을 구한다.
 - "SELECT c.customer_ID, c.name, COUNT() AS send_count FROM service s JOIN customer c ON s.customer_ID_sender = c.customer_ID WHERE s.service_date >= '%04d-01-01' AND s.service_date < '%04d-01-01' GROUP BY c.customer_ID, c.name
 - customer_ID별로 입력받은 달 안에 send한 갯수를 구하고 그 중 최댓값과 같은 값을 가지는 것들의 customer_ID와 name을 출력한다.
- 위와 같이 구하는 이유는 최대값을 가지는 customer가 여러 명일 수 있기 때문이다.

▼ Query 3

- printf("Find the customer who has spent the most money on shipping in the past year.\n");
- sprintf(query, "SELECT c.customer_ID, c.name FROM service s JOIN payment p ON s.payment_ID = p.payment_ID JOIN customer c ON p.customer_ID = c.customer_ID JOIN service_type_cost stc ON s.service_type = stc.service_type WHERE s.service_date >= '%04d-01-01' AND s.service_date < '%04d-01-01' GROUP BY c.customer_ID, c.name HAVING SUM(stc.service_cost) = (SELECT MAX(total_payment) FROM (SELECT SUM(stc.service_cost) AS total_payment FROM service s

```
JOIN payment p ON s.payment_ID = p.payment_ID
JOIN service_type_cost stc ON s.service_type = stc.service_type
WHERE s.service_date >= '%04d-01-01' AND s.service_date < '%04d-01-01'
GROUP BY p.customer_ID) AS subquery);",
cur_year, next_year, cur_year, next_year);
```

- SELECT SUM(stc.service_cost) AS total_payment
FROM service s
JOIN payment p ON s.payment_ID = p.payment_ID
JOIN service_type_cost stc ON s.service_type = stc.service_type
WHERE s.service_date >= '%04d-01-01' AND s.service_date < '%04d-01-01'
GROUP BY p.customer_ID) AS subquery);",
cur_year, next_year, cur_year, next_year);

- 위의 query는 service를 payment와 service_type_cost와 join해서 customer별로 입력받은 달 안에 지불해야하는 cost값을 합한다.

- SELECT MAX(total_payment)
FROM(

- 위의 query를 통해 구한 값들 중 가장 높은 cost의 합을 구한다.

- SELECT c.customer_ID, c.name
FROM service s
JOIN payment p ON s.payment_ID = p.payment_ID
JOIN customer c ON p.customer_ID = c.customer_ID
JOIN service_type_cost stc ON s.service_type = stc.service_type
WHERE s.service_date >= '%04d-01-01' AND s.service_date < '%04d-01-01'
GROUP BY c.customer_ID, c.name
HAVING SUM(stc.service_cost) = (

- 위의 query를 통해 service와 payment와 customer를 join해서 customer별로 입력받은 달에 지불해야하는 cost의 합을 구하고, 이전에 구했던 최대값을 가지는 customer의 ID와 이름을 출력한다.

- 위와 같이 구하는 이유는 최대값을 가지는 customer가 여러 명일 수 있기 때문이다.

▼ Query 4

- printf("Find those packages that were not delivered within the promised time.\n");

- sprintf(query, "
SELECT p.package_ID
FROM package p JOIN service s ON p.package_ID = s.package_ID
JOIN(
SELECT package_ID, MAX(to_when) AS latest_locates_time
FROM locates GROUP BY package_ID) l
ON p.package_ID = l.package_ID
WHERE l.latest_locates_time > s.promised_time;");

- SELECT package_ID, MAX(to_when) AS latest_locates_time
FROM locates GROUP BY package_ID) l

- 위에서 l은 마지막 도착시간이다. locates에서 가장 마지막 장소는 시작시간과 종료시간이 같으므로 이 점을 활용하여 상품 배송 도착시간을 측정한다. 그리고 해당시간을 latest_locates_time이라고 한다.

- package p JOIN service s ON p.package_ID = s.package_ID
JOIN(

- package와 위의 결과값을 join하여 package들의 latest_locates_time을 구한다.

- SELECT p.package_ID

.....

WHERE l.latest_locates_time > s.promised_time;");

- 그 중 latest_locates_time(도착시간)이 promised_time(약속 시간)보다 늦은 경우를 결과로 출력한다.

▼ Query 5

- printf("Generate the bill for each customer for the past month. Consider creating several types of bills.\n");
- sprintf(query, "


```
SELECT c., p., s.*
FROM payment p
NATURAL JOIN service s
NATURAL JOIN customer c
WHERE p.payment_type = '%s'
AND s.service_date >= '%04d-%02d-01' AND s.service_date < '%04d-%02d-01';", bill_type, year, cur_month, year,
next_month);
```

 - FROM payment p


```
NATURAL JOIN service s
NATURAL JOIN customer c
```

 - payment와 service와 customer를 join하여 payment가 같은 경우끼리, customer별로 bill을 제공한다. 입력받은 달에 있는 service만 선택한다.
 - 모든 속성들을 다 출력하게한 후, 특정 속성들만 선택하여 형식을 맞추었다.