

# Projekt **Jake**

## Projektendbericht

### **Kurzzusammenfassung:**

Projectendbericht

<b>Autor:</b>	Johannes Buchner, Simon Wallner
<b>Review:</b>	
<b>Gruppe:</b>	Gruppe ASE04

<b>Nr</b>	<b>Datum</b>	<b>Autor</b>	<b>Änderung</b>
1	21.3.2009	Johannes Buchner	Dokument erstellt

# Inhaltsverzeichnis

1.1	Status . . . . .	2
1.2	Komponenten . . . . .	2
1.2.1	Domainobjects, Datenbank . . . . .	2
1.2.2	JakeCommander . . . . .	2
1.2.3	Core . . . . .	2
1.3	GUI . . . . .	2
1.4	Neuerungen . . . . .	2
1.5	Abschließende Bemerkungen . . . . .	3
1.6	Anhänge . . . . .	3

## 1.1 Status

Das Projekt Jake konnte nach verlängerter Entwicklungszeit fertiggestellt werden.

## 1.2 Komponenten

An den Komponenten *FSS*, *ICS*, *ICS-XMPP* mussten lediglich kleine Änderungen und Bugfixes vorgenommen werden. Die großen Arbeitspakete seit dem letzten Bericht betrafen *Core* und *GUI*.

### 1.2.1 Domainobjects, Datenbank

Sämtliche Domainobjekte wurden von Johannes im Februar reviewed und überarbeitet um eine darauf aufbauende Weiterentwicklung zu ermöglichen. Ebenso wurden die DAOs getestet und fertigimplementiert.

### 1.2.2 JakeCommander

Zum Testen und für einen Servermodus wurde eine durch Kommandozeile ansprechbare Implementierung geschrieben, die die meisten Use-Cases abdeckt.

### 1.2.3 Core

Die Use-Cases wurden fertigimplementiert, und die Übertragungs- und Synchronisationslogik konnte fertiggestellt werden.

## 1.3 GUI

Am GUI mussten keine Konzepte geändert werden, lediglich die Implementierung der Use-Cases wurde vervollständigt und poliert.

## 1.4 Neuerungen

Noch zu notieren wäre, ein interessantes Hibernate-Problem, dass lediglich eine Hibernate-Datenbankverbindung an einen Thread gebunden werden kann. Daher wurden alle Datenbankaufrufe in einen Dispatcherthread ausgelagert, der alle Datenbankabfragen pro Datenbank ausführt.

Zur Verbesserung der Performance wurde ein Cachingsystem entworfen, dass in verschiedenen Granularitäten Daten gecacht und aktualisiert werden können.

## 1.5 Abschließende Bemerkungen

Das Projekt Jake erreichte mit etwa 60.000 Codezeilen nach 2000 Arbeitsstunden mit den ausgereiften Projekten Checkstyle, Cobertura oder Log4J vergleichbare Größe. Obwohl uns das Projekt Strapazen abverlangte, sind wir doch mit dem produzierten Ergebnis zufrieden.

## 1.6 Anhänge

- Gantt-Diagramm