Projekt **Jake**

${\bf Projekt endbericht}$

${\bf Kurzzusammen fassung:}$

Projectendbericht

Autor:	Johannes Buchner, Simon Wallner
Review:	
Gruppe:	Gruppe ASE04

Nr	Datum	Autor	Änderung
1	21.3.2009	Johannes Buchner	Dokument erstellt
2	22.3.2009	Simon Wallner	Review

Inhaltsverzeichnis

1.1	Status	2
1.2	Komponenten	2
	1.2.1 Domainobjects, Datenbank	2
	1.2.2 JakeCommander	2
	1.2.3 Core	2
1.3	GUI	2
1.4	Neuerungen	2
	Abschließende Bemerkungen	
1.6	Anhänge	3

1.1 Status

Das Projekt Jake konnte nach verlängerter Entwicklungszeit fertiggestellt werden.

1.2 Komponenten

An den Komponenten FSS, ICS, ICS-XMPP mussten lediglich kleine Änderungen und Bugfixes vorgenommen werden. Die großen Arbeitspakete seit dem letzten Bericht betrafen Core und GUI.

1.2.1 Domainobjects, Datenbank

Sämtliche Domainobjekte wurden von Johannes im Februar reviewed und überarbeitet um eine darauf aufbauende Weiterentwicklung zu ermöglichen. Ebenso wurden die DAOs getestet und fertigimplementiert.

1.2.2 JakeCommander

Zum Testen und für einen Servermodus wurde eine durch Kommandozeile ansprechbare Implementierung geschrieben, die die meisten Use-Cases abdeckt.

1.2.3 Core

Die Use-Cases wurden fertigimplementiert, und die Übertragungs- und Synchronisationslogik konnte fertiggestellt werden.

1.3 **GUI**

Am GUI mussten keine Konzepte geändert werden, lediglich die Implementierung der Use-Cases wurde vervollständigt und poliert.

1.4 Neuerungen

Noch zu notieren wäre ein interessantes Hibernate-Problem, dass lediglich eine Hibernate-Datenbankverbindung an einen Thread gebunden werden kann. Daher wurden alle Datenbankaufrufe in einen Dispatcherthread ausgelagert, der alle Datenbankanfragen pro Datenbank ausführt.

Zur Verbesserung der Performance wurde ein Cachingsystem entworfen, dass in verschiedenen Granularitäten Daten gecacht und aktualisiert werden können.

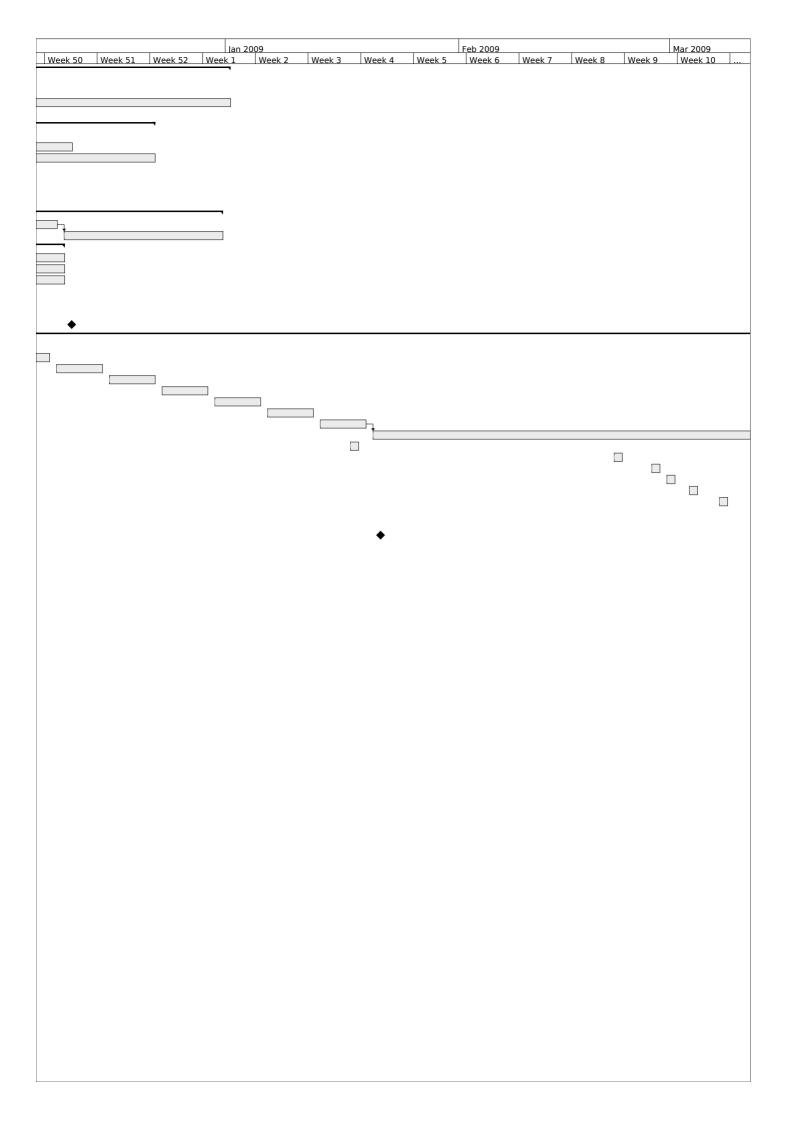
1.5 Abschließende Bemerkungen

Das Projekt Jake erreichte mit etwa 60.000 Codezeilen nach über 1500 Arbeitsstunden mit den ausgereiften Projekten Checkstyle, Cobertura oder Log4J vergleichbare Größe. Obwohl uns das Projekt Strapazen abverlangte, sind wir doch mit dem produzierten Ergebnis zufrieden.

1.6 Anhänge

• Gantt-Diagramm

me	Work	Nov 2008 Dec 2
Code-Review	75d	
Teil I - Probleme & Behebung	18d	
Teil II - Featureideen	4d	
Beginn Impl. Features	33d	
Beginn Behebungen	20d	
GUI	42d	
Workflows/Prozesse&Szenarien	17d	_
Analyse derzeitige Impl., Änderungsvorschläge Beginn Impl.	7d 18d	-
Qualität	21d	
Qualitätsreview	17d	
Dokument	4d	- ·
SRS	18d	
XMPP	38d	
erster ImplZyklus (Verbinden)	16d	
zweiter ImplZyklus	22d	
Technische Architektur	69d	
Umsetzen Codereview	23d	
Definieren Schnittstellen	23d	
Klassen/Komponentendiagramm	23d	
Kickoff-Meeting		_ ◆
Kickoff mit Tutor		
MR1		
MR2		
Sprints	135d	
Sprint 1	7d	-
Sprint 2	7d	-
Sprint 3	7d	-
Sprint 4	7d 7d	-
Sprint 5	7d 7d	-
Sprint 6 Sprint 7	7d 7d	=
Sprint 7 Sprint 8	7d 7d	_
Sprint 9	63d	
Hackathon	2d	
MR3		



144	\ ·	Apr 200)9	\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	·	Ma	y 2009 Week 19	144	144	144	Jun 2009 Week 23	100
Week 12	Week 13	Week 14	Week 15	Week 16	Week 17	Week 18	Week 19	Week 20	Week 21	Week 22	Week 23	Week 2
	i e											
	I control											
	1											
	i											
	Į.											
	1											
	i e											
	1											
	I control											
	1											
	i e											
	1											
	i											
	i .											
	1											
	+											
	I .											
	1											
	Ĺ											
	1											
	i i											
	I .											
	_											
	i											
	1											
	i											
	!											
_	ī											
	1											
	i e											
	1											
	1											
	i e											
	i e											
	I .											
	1											
	i e											
	1											
	1											
	I .											
	1											
	i											
	I .											
	1											
	i e											
	1											
	1											
	L											
	1											
	i											
	į.											
	1											
	i i											
	1											
	i i											
	i e											
	1											
	1											
	Ĺ											
	1											
	i i											
	i i											