

## Kapittel 5: Prosjektets utførelse

### 5.1 Rammeverket

Først bestemte vi oss for hvilket rammeverk vi skulle ha og hvordan det ser ut. Det er viktig å velge et godt rammeverk som fungerer godt til vårt prosjekt. Vi diskuterte litt om hvilke mulige eksisterende rammeverk vi kunne bruke eller om vi skulle lage vårt eget.

### 5.2 Verktøy vi skal bruke

Vi skulle bli enige om hvilke verktøy vi skulle benytte oss av for å gjøre prosjektet så flytende, enkelt og feilfritt som mulig. Vi foreslo forskjellige verktøy med fordeler og ulemper, og kom frem til en god løsning med bruk av WindowBuilder til Eclipse, og at vi skulle bruke lokal database, fordi det var veldig enkelt og greit til et prosjekt som dette. Vi begynte i starten av prosjektet med NetBeans til å lage GUI, men etter mye testing fant vi dette til å være tungvint, tregt og uoversiktlig (stygg auto-generert kode). WindowBuilder derimot gav tidlig et godt inntrykk og hadde en kjempefin auto-generert kode, pluss at flesteparten av gruppemedlemmene allerede var godt kjent med Eclipse. Vi fant også ut at vi skulle bruke GitHub som et repository og som et sentrum for prosjektgruppen, hvor alle kunne logge inn og se endringer, nyheter og oppgaver osv. Her hadde et av gruppemedlemmene også god erfaring med bruk av GitHub fra tidligere av, så vi ble alle overbevist om å bruke dette fra starten av.

### 5.3 klasser, diagrammer og oppbygging av prosjektet

I dette stadiet bestemte vi oss for hvordan vi skulle dele opp prosjektet. Med det menes hvilke klasser vi skulle bruke, og hvordan arkitekturen i programmet skulle være. Dette var på et tidlig stadium, så det var avgjørende for hvordan arkitekturen skulle se ut. Vi hadde derfor et møte om igjen i midten av prosjektet for å sammenligne nye ideer og planer med det som hadde blitt gjort. Da kunne vi rette prosjektet inn på nye linjer og fortsette derifra. Her skal det sies at dette var de større hovedtrekkene i prosjektet og at vi hele tiden underveis har implementert småendringer.

### 5.4 Databaseimplementasjon

Vi hadde kommet såpass langt at det var på tida å implementere databasen. Vi bestemte oss egentlig tidligere i prosjektet at vi ville ha databasen lokal, men det var på dette stadiet vi plantet vårt valg i grunnmuren. Vi fikk satt opp databasen og begynte med logikken til databasen. Dette gikk feilfritt ettersom to i gruppen har god kunnskap om databaser. Det eneste vi kan påpeke her er at databaselogikken

kom litt sent, så vi lå litt etter skjemaet, men vi fikk ordnet opp i dette som gruppe.

## **5.5 Testing av produktet**

Programmet er nesten ferdig og vi må teste det for feil og mangler. Dette gjorde vi ved å først teste programmet med alle mulige tenkelige måter, og deretter når vi var tomme for ideer la testpersoner prøve programmet. Testpersonenes tilbakemeldinger gav oss gav oss selvfølgelig mer å gjøre.

## **5.6 Finpussing**

Programmet ansees som nesten ferdig og det er bare småtterier igjen. Skjul alle feilmeldinger og gjør de om til pop-up-bokser og brukervennlige meldinger som er enklere å forstå. Fiske småfeil som har dukket opp i testingen og perfeksjonere programmet så detaljert som vi klarer. Fargene til programmet ble også bestemt på dette stadiet, for å gjøre det så naturlig og behagelig for øyet som mulig. Feil som vi ikke klarte å rette opp i var blant annet utseendet til programmet på Mac, Linux og Windows. Programmet ser best ut i Mac OSX Lion, da standard knappene og layouts ser best ut.

## **5.7 Rapport**

Det nærmer seg slutten og vi begynner på rapporten. Vi samler inn møtereferater, og så mye informasjon og dokumentasjon som mulig. Det er ofte at man ikke vet hvor man skal begynne med store rapporter, og det er derfor lurt å bare begynne å skrive noe, så kommer etterfylningen, utdypningen og mer materiale naturlig etter.