

特技、アピールポイント、プログラミング経験など

自分の特技はゲーム完成への根性と剣道と指パッチンです。ゲーム完成への根性とは、ゲームの仕様を完成させるために色々な試行錯誤をしたことで、何とかゲームの仕様を作ってきたことです。おかげで、ゲームエンジンの使い方やオブジェクト指向などが理解できるようになりました。他にもゲーム制作ではチーム制作をして、プログラミングリーダーやプランナーを経験したうえに、DxlibやUnityを使って制作したゲームを販売したりしたことで、他ではできない経験をできました。剣道は小学生のころからやっていて、個人戦で入賞したり団体戦などでは仲間達と一緒に県大会などに出場したりして、Top8に入ったりしてました。おかげで、剣道を通して県外の方たちや後輩や先輩の方たち、剣道を教えて下さる先生方とも仲良くなれたりなど、とても多くの事を得ました。指パッチンは、小さいころに左手に全治1年～2年の火傷を負ったときにずっと指パッチンを練習していたら上達していました。