XE + Parse.com Push 안드로이드 하이브리드 앱 매뉴얼 (by Gunmania)

알림센터 Lite : PHP-cURL 모듈 필요

안드로이드 SDK : Traget 4.3, Android Support Library 설치 필요

ActionBar-PullToRefresh v0.9.2 라이브러리 필요 ([https://github.com/chrisbanes/ActionBar-PullToRefresh/releases/tag/v0.9.2](file://https:))

Parse Android SDK([https://parse.com/docs/downloads/](file://https://parse.com/docs/downloads/)) 필요 (작성일 기준 v1.4.1 권장)

\* Parse.com

1. Parse.com 회원 가입 후 App 추가
2. Setting -> Push Notifications -> Client push enabled? 옵션 On 설정
3. Setting -> Application keys에서 Application ID, Client Key, REST API Key 메모

\* XE

1. 알림센터 Lite 모듈이 없을 경우 설치.
2. module.zip에서 app\_module 폴더를 열어 31번째 줄 $appId = '(Application ID)';에서 (Application ID) 부분과 32번째 줄 $restKey = '(REST API Key)';에서 (REST API Key) 부분을 위에서 메모해 준 값으로 교체.
3. app\_module 폴더를 서버에 업로드(modules 폴더 내)
4. /modules/ncenterlite/ncenterlite.controller.php 파일을 압축파일 내의 ncenterlite.controller.php 파일로 교체.

\* 앱 세팅

1. 이클립스 상에서 New -> Others -> Android -> Android Project from Existing Code선택 후 Android/PushExample 선택 후 추가.
2. 1과 같은 방법으로 ActionBar-PullToRefresh-0.9.2/library와 ActionBar-PullToRefresh-0.9.2/extras/actionbarcompat을 각각 추가
3. 1과 같은 방법으로 (안드로이드 SDK 위치)/extras/android/support/v7/appcompat을 추가.

(프로젝트 추가 완료)

1. 좌측 Package Explorer에서 library, actionbarcompat, android-support-v7-appcompat을 각각 우 클릭 후 Properties 메뉴(단축키 Alt + Enter)에서 Android 탭 클릭, Is Library에 체크 (체크가 안되어있다면)
2. 4와 같은 방법으로 PushExample 프로젝트를 우 클릭 후 Properties 메뉴(단축키 Alt + Enter)에서 Android 탭 클릭, 하단 Library쪽에 Add 버튼을 눌러 android-support-v7-appcompat, library, actionbarcompat을 추가
3. 4와 같은 방법으로 actionbarcompat 프로젝트를 우 클릭 후 Properties 메뉴(단축키 Alt + Enter)에서 Android 탭 클릭, 하단 Library쪽에 Add 버튼을 눌러 ‘android-support-v7-appcompat’, ‘actionbarcompat’을 추가

(라이브러리 설정 완료)

1. PushExample -> src -> MainActivity.java 파일에서 (도메인) 부분을 전부 도메인으로 교체. (abc.com이라면 abc.com으로 교체. http/https나 / 기호는 생략, www를 붙여서 운영할 경우 [www.abc.com](http://www.abc.com/) 형태로)
2. PushExample -> src -> MainApplication.java 파일에서 Parse.initialize(this, "YOUR\_APP\_ID", "YOUR\_CLIENT\_KEY"); 부분에서 YOUR\_APP\_ID, YOUR\_CLIENT\_KEY 부분에 각각 메모해두었던 Application ID, Client Key 입력.

(기본 설정 완료)

1. 그 외 앱 아이콘, 앱 네임, 패키지 네임 등을 필요에 따라 적절히 수정 후 빌드하여 사용.

※ 앱 네임

- /res/value/string.xml 에서 ‘app\_name’ 부분 변경

※ 앱 아이콘

- /res/drawable-\* 폴더에 아이콘을 넣은 후 이클립스 상에서 res 클릭 -> F5(새로고침), AndroidMenifest.xml의 Application 탭에서 Icon -> Browse에서 해당 아이콘 이름을 찾아 선택.

※ 패키지 네임 : AndroidManifest.xml에서 Menifest 탭 -> package 부분.

- 수정 후 모든 코드(AndroidManifest.xml, 그 외 다른 java 소스 등) 에서 패키지 네임을 변경된 것으로 바꿔 주어야 함.

- /src 폴더도 /src/com/gunmania/pushexample/(소스 코드들) 형태로 되어 있는 것을 패키지 네임을 ‘net.test.app’으로 바꾸었다면 /src/net/test/app/(소스 코드들)로 바꾸 주어야 함.

- /res/menu/main.xml 파일에서도 ‘pushexample’ 부분을 패키지 네임을 ‘net.test.app’으로 바꾸었다면 ‘app’으로 변경.

※ switch-case 문에서 에러가 발생할 경우 : ADT 버전에 따라 switch문을 지원 안하는 경우가 존재. 이 경우 switch가 있는 줄을 클릭 후 Ctrl + 1 클릭시 자동으로 이클립스에서 if-else if문으로 변경처리.

※ jar mismatch 오류가 뜰 경우 : PushExample 프로젝트 우클릭 -> Android Tools -> Add Surport Library.