

Spelbeskrivning

I det här spelet så ska du komma så långt som möjligt från jorden och ut på ditt rymdäventyr. Din startplats är jorden. När du startar din resa kommer du att ha en mätare för syre som är full. Denna kommer att tömmas allteftersom du åker upp. Om syretanken hinner bli tom kommer detta innebära att ditt syre är slut och du kan inte längre fortsätta din resa, det vill säga det blir “game over”. Du fyller din mätare genom att fånga syrgastuber som finns ute i rymden eller döda fiender som har en chans att tappa en tub.

Poängen räknas i “score” och ökar längst med resan. På vägen kommer du stöta på objekt som är förödande för din rymdraket. Undvik eller skjut dessa för annars kommer de förstöra din rymdraket och du får börja om på nytt från jorden. Men bevara på din ammunition! Du har bara ett visst antal skott innan du måste ladda som tar några sekunder.

Dock så finns det också en “speed boost” som gör att rymdskeppet tillfälligt blir supersnabb och superstark och krossar alla hinder i sin väg. Men akta, den håller bara i fem sekunder!

Spelets mål är att komma så långt ifrån jorden som möjligt, det tar endast slut när rymdskeppet kolliderar eller om syret i tanken tar slut. Poäng kommer att sparas i en “highscore-lista” så att man kan tävla med andra lokalt.

Spelet går att pausa med “esc-knappen”, och kan startas om med tillbaka/ta bort knappen. Musiken kan stängas av och på med “m” och high score nås med “h”.

Vid Game over så visas en ruta med ditt aktuella score samt nuvarande high score. Det går också att trycka på tillbaka/ta bort för att starta om spelet.