GA	NT SCHEMA																					
Slutprojekt																						
							fre	mån	tis	ons	tors	fre	mån	tis	ons	tors	fre	mån	tis	ons	tors	fre
#	Aktivitet	Vecka	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2	3	3	3	3	3	4	4	4	4	4
K1	Klasschema																					-
LB	Individuell Loggbok																					
GH	Setup GitHub																					
P5	P5 intro																					
H	Handledning																					
CHI	Halvtidsavstämning																					1
	Uppdatera klasschema och gantschema																					
P1	Skapa presentation																					
P2	Presentation																					
	GameOverScreen																					
	Grafik som visar score och restart																					
PM	PauseMenu																					
	Interaktivitet																					
GM	GameMenu																					
	Interaktivitet (knappar)																					
	Grafik för titel till spelet																					
	Interaktion med Highscore																					
S	Score																					
	Visa score i vänstra hörnet																					
	Spara score så det kan visas i ScoreBoard																					
В	Background																					
	Svart bakgrund med stjärnhimmel																					
GE2	GameEntity																					
SS	SpaceShip																					
	Visa ship rätt size/pos och kunna flytta H/V																					
	Kollision startar gameOver - Stoppa update																					
	Animation för raketen																					
	Skjuta																					
A2	Asteroid																					

G٨	NT SCHEMA																					
Slut	projekt																					
							fre	mån	tis	ons	tors	fre	mån	tis	ons	tors	fre	mån	tis	ons	tors	fre
#	Aktivitet	Vecka	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2	3	3	3	3	3	4	4	4	4	4
	Asteroier som faller ner slumpmässigt																					
A1	Alien																					
	Aliens som dyker upp på skärmen																					
SB2	SpeedBoost																					
O2T	OxygenTank																					
O2D	OxygenDisplay																					
	Scoreboard																					
	Visa tidigare scores 5 bästa																					
	Spara i LS																					
	Ladda in från LS																					
	Explosion																					
	Delay på enemy spawn																					
	Lägg till poäng vid döda enemies/oxygen tank pickup																					
	mute toggle																					
	transparent bild på pausemeny																					
	screen flash vid låg oxygen																					
	visuellt antal skott man har?																					
	ev. ändra tangenter som gör grejer i menyerna																					
	städa upp i koden																					
	kolla så variabler/metoder är satta till rätt av pub/priv																					