Nr.: EBL-007-2
Útgáfa: 4.0
Dags: 14.12.2020
Eig: : GUS

Tækniskólinn



Ábm: Skólastjóri FORR3FV05EU_V21_2 Síða 1 af 2

Kennarar:	Gunnar Þórunnarson		
Skóli:	Upplýsingatækniskólinn	Skólastjóri:	Kristín Þóra Bærings Kristjánsdóttir

Áfangalýsing:

FORR3FV05EU	Viðmótsforritun
UI) og viðmótsforritun fyr	dur við eftirfarandi viðfangsefni; notendaupplifun (e. UX), notendaviðmót (e. rir mismunandi aðstæður og umhverfi. Söfn, tæki og tól eru skoðuð og notuð ndur vinna að smíði gagnvirkrar afurðar.

Um markmið, kennslubúnað og kennslufyrirkomulag vísast í námskrá. Um vikudaga og tímasetningu innan hverrar viku vísast til stundatöflu í Innu.

Námsmat:

Matshlutar	Lýsing matshluta	
Verkefni 1	2D tölvugrafík	
Verkefni 2	Kvikun	14%
Verkefni 3	erkefni 3 3D tölvugrafík	
Verkefni 4	Verkefni 4 Viðbótar- og sýndarveruleiki	
Verkefni 5	Gagnvirkt viðmót	35%
	Samtals:	100%

Annað

Allir matsþættir eru lagðir fyrir í Innu. Úrlausnum og sundurliðuðum einkunnum verður skilað í Innu á því formi sem best hentar.

Nr.: EBL-007-2
Útgáfa: 4.0
Dags: 14.12.2020
Eig: : GUS
Ábm: Skólastjóri

Tækniskólinn



FORR3FV05EU_V21_2

Áætlun:

Síða 2 af 2

Tímabil		Námsefni (verklegt og bóklegt)	Heimavinna/verkefni	Vægi matshl.
Vika	Dags.			%
10	08.03 14.03.	Kennsla hefst 10. mars. 2D tölvugrafík, SVG	Verkefni 1	14%
11	15.03 21.03.	2D tölvugrafík, kvikun	Verkefni 2	14%
12	22.03 28.03.	3D tölvugrafík	Verkefni 3	26%
13	29.03 04.04.	Páskafrí – öll vikan		
14	05.04 11.04.	Páskafrí 5. og 6. Apríl 3D tölvugrafík		
15	12.04 18.04.	Viðbótar- og sýndarveruleiki	Verkefni 4	11%
16	19.04 25.04.	Gagnvirkt viðmót	Verkefni 5	35%
17	26.04 02.05.	Gagnvirkt viðmót		
18	03.05 - 09.05.	Gagnvirkt viðmót		
19	10.05 16.05.	Námsmat 14.maí Gagnvirkt viðmót		
20	17.05 23.05.	Námsmat 17 . 18. og 19. maí Spönn lýkur 19. maí.		

Athugið: Með vikunúmeri er átt við vikur ársins (eins og á dagatalinu)

Námsgögn	Upplýsingar um námsgögn er að finna í Innu.
Annað, t.d. öryggisbúnaður	