

CS1103

Programación Orientado a Objetos II

Práctica Calificada #1 (PC1)

Sección 101

2021 - 1

Profesor: Rubén Rivas:

5 puntos: clases, punteros y sobrecarga de operadores

1. Desarrollar la clase `pagination_t` que simule el paginado del contenido de una lista de números enteros. La clase contará con un constructor que cuente con el siguiente parámetro:

- Parámetro `items` que permita ingresar una lista de enteros (utilizar el tipo `std::initializer_list`).

Además, la clase debe contar con un atributo adicional a los que requiera:

- El atributo `page_size` con valor por defecto 10, que defina la cantidad de ítems (números enteros) que se mostrara al usar el operador `<<`.

La clase deberá ser implementada utilizando **arreglos dinámicos (punteros)**. Los métodos que deberán ser implementados serán los siguientes:

- `void set_page_size(int value)`, para actualizar el atributo `page_size`.
- `void next_page()`, ubica la posición de recorrido a la siguiente página.
- `void previous_page()`, ubica la posición de recorrido a la anterior página.
- `void first_page()`, se ubica en la primera página.
- `void last_page()`, se ubica en la última página.

Adicionalmente se deberá implementar la sobrecarga del operador `<<` de modo que al ejecutarla debe solo mostrar `page_size` valores de la página actual.

Ejemplo:

```
// se ubica en la primera página y define paginamiento a 10
pagination_t pg1 = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 5};
// cambia paginamiento de 10 a 3
pg1.set_page_size(3);
// avanza 2 paginas
pg1.next_page();
pg1.next_page(); // si la página es la última no se sigue avanzando
// muestra el resultado
cout << pg1 << endl;           // 5
pg1.previous_page();
pg1.previous_page(); // si es la primera no sigue retrocediendo
cout << pg1 << endl;           // 4 5 6
pg1.first_page();
cout << pg1 << endl;           // 1 2 3
pg1.last_page();
cout << pg1 << endl;           // 5
pagination_t pg2 = pg1;       // pg2 se ubica en la página 1
cout << pg2 << endl;           // 1 2 3
```

5 puntos: template de funciones

2. Escribir la función de template **generate_triangle** que reciba 2 parámetros:

- **cnt**, un contenedor genérico y
- **triangle_base**, que es un número entero que represente el tamaño de la base de un triángulo.

La función debe retornar un vector de contenedores que serán del mismo tipo del primer parámetro, los contenedores deben contener los valores ingresados en el primer parámetro de modo que cada contenedor almacenado en el vector incluya un número creciente de esos valores agrupados en contenedores de tamaño 1 hasta contenedores de tamaño **triangle_base**.

En caso la cantidad de valores del contenedor ingresado en el parámetro sea mayor al necesario para llegar a formar la base, esos números serán descartados.

En caso la cantidad de valores del contenedor ingresado en el parámetro sea menor al necesario para llegar a formar la base, el resto será llenado con ceros.

Ejemplo #1:

```
vector<int> vec1 = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8};
auto t1 = generate_triangle(vec1, 4);
for (auto row: t1) {
    for(auto value: row)
        cout << value << " ";
    cout << endl;
}
/*
Se imprimirá:
1
2 3
4 5 6
7 8 0 0
*/
```

Ejemplo #2:

```
deque<double> deq1 = {1, 2, 3, 4, 5.5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12};
auto t1 = generate_triangle(deq1, 4);
for (auto row: t1) {
    for(auto value: row)
        cout << value << " ";
    cout << endl;
}
/*
Se imprimirá:
1
2 3
4 5.5 6
7 8 9 10
*/
```

5 puntos: template de funciones y librería estándar

3. Crear un template de funciones denominado **contain_same_values** que reciba 2 contenedores de igual o diferente tipo, pero **del mismo tamaño**, con valores no necesariamente ordenados de la misma forma y verificar que ambos contienen los mismos valores.

Ejemplo #1:

```
deque<int> deq1 = {1, 2, 3, 4};  
vector<int> vec1 = {1, 4, 3, 2};  
auto result = contain_same_values(deq1, vec1);  
if (result == true)  
    cout << "contienen lo mismo\n"; // Este es el resultado correcto  
else  
    cout << "NO contienen lo mismo\n";
```

Ejemplo #2:

```
list<char> lst1 = { 'a ', ' b', 'c', 'c', 'd'};  
deque<char> deq2 = { 'a ', ' d', 'c', 'b ', 'b'};  
if (contain_same_values(lst1, deq2) == true)  
    cout << "contienen lo mismo\n";  
else  
    cout << "NO contienen lo mismo\n"; // Este es el resultado correcto
```

5 puntos: complejidad algorítmica

4. Basado en la respuesta anterior, determine y sustente exactamente el **BigO** de tiempo y espacio del algoritmo que usted ha desarrollado.